**Тестировка**

| Проверка корректности отображения текстур на карте. | ✔ |
| --- | --- |
| Тестирование границ карты для обеспечения игровой области без выхода за пределы. | ✔ |
| Проверка корректности отображения и анимации персонажа. | ✔ |
| Тестирование ходьбы персонажа по карте без столкновений с препятствиями. | ✔ |
| Проверка следования камеры за персонажем при его движении. | ✔ |
| Тестирование ограничений камеры, чтобы она не выходила за пределы карты. | ✔ |
| Проверка возможности поворота камеры за курсором. | ✔ |
| Тестирование плавности и точности управления камерой. | ✔ |
| Проверка отображения и обновления показателей здоровья игрока. | ✔ |
| Тестирование воздействия бонусов на здоровье игрока. | ✔ |
| Проверка рандомного спавна бонусов при подборе. | ✔ |
| Тестирование воздействия различных бонусов на здоровье игрока. | ✔ |
| Проверка корректного отображения врага и его анимации. | ✔ |
| Тестирование минимальной логики движения врага по карте. | ✔ |
| Проверка преследования врагом игрока. | ✔ |
| Тестирование реакции врага на движения игрока. | ✔ |
| Проверка корректности стрельбы и ускорения игрока. | ✔ |
| Тестирование нанесения урона врагам и игроку. | ✔ |
| Проверка корректного отображения информации о здоровье и счёте. | ✔ |
| Тестирование обновления и точности отображения данных. | ✔ |
| Проверка корректного отображения сообщения о смерти игрока. | ✔ |
| Тестирование функционала перезапуска игры. | ✔ |