

=====

はじめにお読みください

ARPG プラグインセット

=====

■はじめに

このたびは『ARPG プラグインセット』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。
本ソフトウェアは、うなぎおおとろがプラグインを作成、Gotcha Gotcha Games がグラフィックデータを制作した商品
で、RPG ツクール MZ で使用することができます。

■本ソフトウェアについて

- ・アクション RPG がプログラミングなしで作れる！

本プラグインを使うことでプログラミング一切不要でフィールドで直接バトルするアクション RPG を作ることが可能になります。

- ・全てのキャラクターがドット単位で制御できる！

本プラグインではプレイヤーや敵キャラ、攻撃用のオブジェクトといったあらゆるキャラクターは全てドット単位で 360 度自由自在に動かすことが可能です。このため非常にアクション性の高いバトルを作ることができます。

- ・高いカスタマイズ性で自由に作れる！

敵キャラや攻撃用のオブジェクトはイベントによって作成するため、自由に行動パターンを作ることができます。また、ダメージを受けた場合の処理や敵を撃破したときの処理などもコモンイベントによってカスタマイズすることが可能です。

○同梱プラグイン

- ・ ARPG_Core.js

ARPG システムのコア機能を導入するプラグインです。

- ・ ARPG_ItemShortcut.js

ARPG システムにアイテムショートカットの機能を追加するプラグインです。

- ・ ARPG_WeaponAnimation.js

ARPG システムに武器振りアニメーション表示機能を追加するプラグインです。

- ・ MapActorStatus.js

マップ上に HP ゲージを表示するプラグインです。

このプラグインは単体で使用可能です。

- ・ CharacterCollisionEx.js

キャラクターのマップ上での衝突判定を拡張するプラグインです。

このプラグインは単体で使用可能です。

・ CharacterImageEx.js

キャラクターのマップ上での画像表示機能を拡張するプラグインです。

このプラグインは単体で使用可能です。

○グラフィック素材

エネミー歩行グラフィック : 8 (4×色差分 2)

大型エネミー歩行グラフィック : 4

ARPG 向け character サイズアイコン : 58

飛び道具用 character グラフィック : 1 シート

■動作環境

RPG ツクール MZ 上でご使用いただけます。

■素材の利用方法

<plugins フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

RPG ツクール MZ 既定のプラグイン素材導入方法に準拠します。プロジェクトフォルダ内の js フォルダに本プラグイン (js ファイル) を保存し、RPG ツクール MZ 上のプラグインメニューから本プラグインを追加してください。

<character フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPG ツクール MZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。

2. メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。

3. [素材管理]の画面が表示されます。

4. 画面内にある「img/ character」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ ¥img¥に character フォルダを作成してください)

5. 画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。

6. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。

7. 追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※その他のツクールでお使いになる場合は、各ツクールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

■収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、うなぎおおとろ、Gotcha Gotcha Games 及び両者の認める第三者に帰属します。

②本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社 Gotcha Gotcha Games 製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C) 2023 unagiootoro (C)Gotcha Gotcha Games Inc.

●ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。

●本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

●本素材はツクールシリーズ以外のゲーム制作ソフト、ならびに自作プログラムの作成には利用できません。

③株式会社 Gotcha Gotcha Games は、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤株式会社 Gotcha Gotcha Games は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

■制作

うなぎおおとろ

株式会社 Gotcha Gotcha Games

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://tkool.jp/support/contact.html>

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

.....
(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。