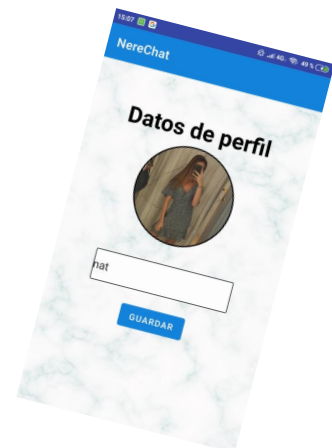
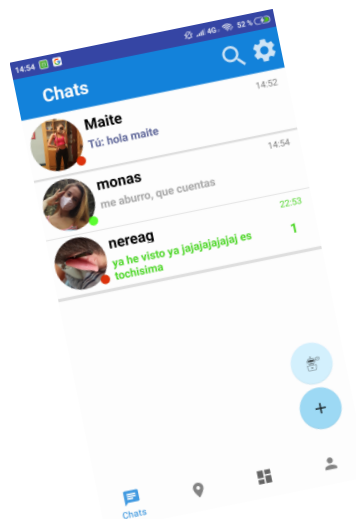
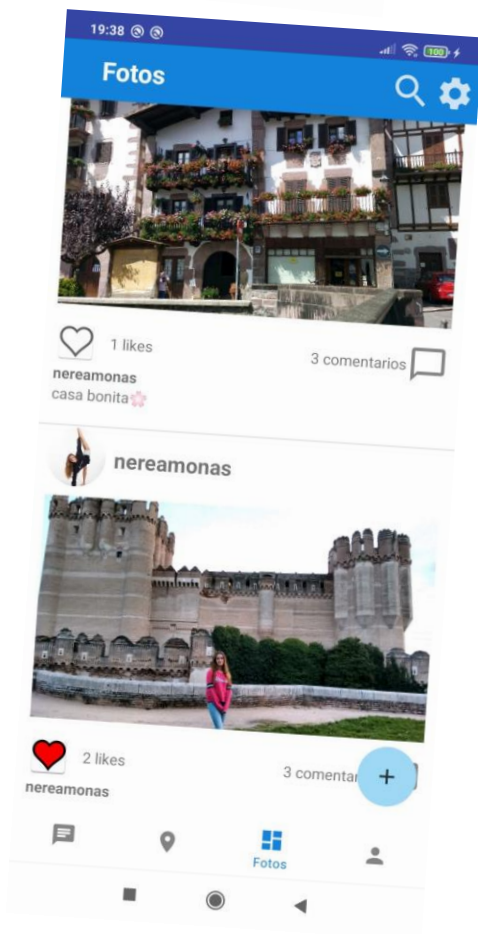
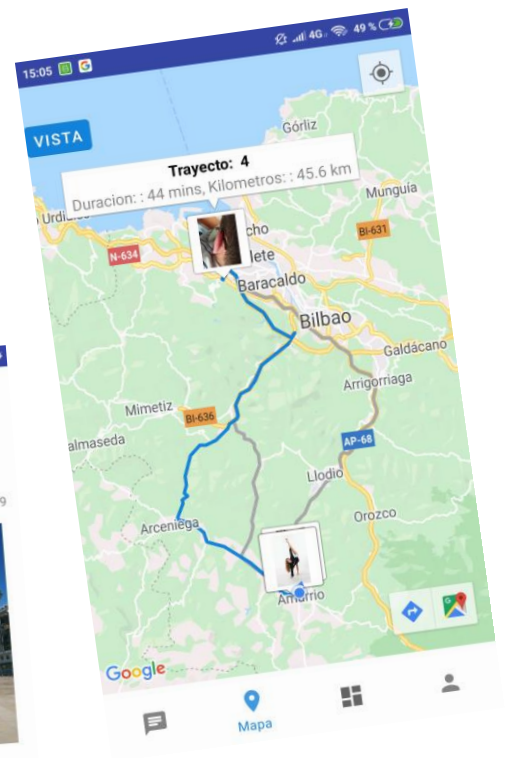


# DAS - NERECHAT



Nerea González  
Nerea Monasterio  
Curso 2020-2021  
Fecha de entrega: 20/05/2021

## ÍNDICE

<b>DAS - NERECHAT</b>	<b>1</b>
<b>1- Descripción breve</b>	<b>3</b>
<b>2- Versión de android</b>	<b>3</b>
<b>3- Manual de usuario</b>	<b>3</b>
3.1- ABRIR	3
3.2- INICIAR SESIÓN	3
3.3- CREAR USUARIO	4
3.4- CREAR PERFIL	5
3.5- PÁGINA PRINCIPAL - CHATAMIGOS	5
3.6- CHATTODOS	6
3.8- CHAT	6
3.7- CHATBOT	8
3.9- PERFIL OTRO USUARIO	8
3.10- MAPS	9
3.11- FOTOS	11
3.12- SUBIR FOTO	11
3.13- COMENTARIOS	12
3.14- PERFIL	12
3.15- AJUSTES	13

## 1- Descripción breve

La app NereChat es una aplicación de mensajería donde además de chatear con tus amigos podrás compartir imágenes con el resto de usuarios de la aplicación. Para su desarrollo nos hemos valido de Firebase y sus servicios de autenticación, base de datos y almacenamiento.

## 2- Versión de android

La aplicación funcionará en dispositivos con una versión de Android igual o superior a Nougat(Android 7.0 –API 24)

## 3- Manual de usuario

Aquí se realizará una breve descripción con imágenes de lo que el usuario puede hacer en cada una de las ventanas disponibles en la aplicación:

### 3.1- ABRIR

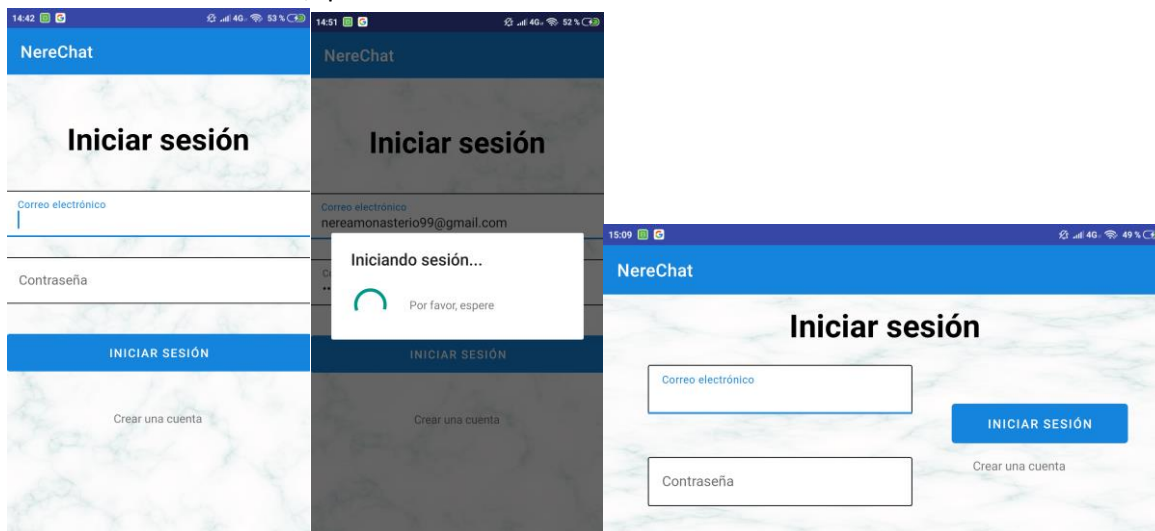
Cuando abramos la aplicación, lo primero que veremos será esta ventana. Es simplemente una ventana de transición, donde se mirará si actualmente el usuario tiene iniciada alguna sesión, si la sesión está cerrada o si se está creando el usuario. Dependiendo de ese estado, nos redirigirá a la ventana de inicio de sesión, a la ventana principal o a la ventana de crear un perfil.



### 3.2- INICIAR SESIÓN

El usuario deberá insertar su correo y contraseña y hacer clic en 'Iniciar sesión' para poder acceder a su cuenta. Si los datos introducidos son correctos, iniciaremos sesión y nos llevará a la pestaña principal de la aplicación. Se mostrará un mensaje de error en los siguientes casos: Si el email no contiene un '@', si la longitud de la contraseña es menor a 6 o si los datos introducidos no son correctos.

También tendremos la opción de crear una nueva cuenta, si aún no disponemos de ninguna, haciendo clic en 'Crear una cuenta', que nos llevará a la ventana de creación de cuenta.



Posibles mensajes de error:

Correo electrónico nerea	Contraseña .....
El email no es correcto	La contraseña tiene que tener un minimo de 6 caracteres

No se ha podido iniciar sesion. Revisa los datos

### 3.3- CREAR USUARIO

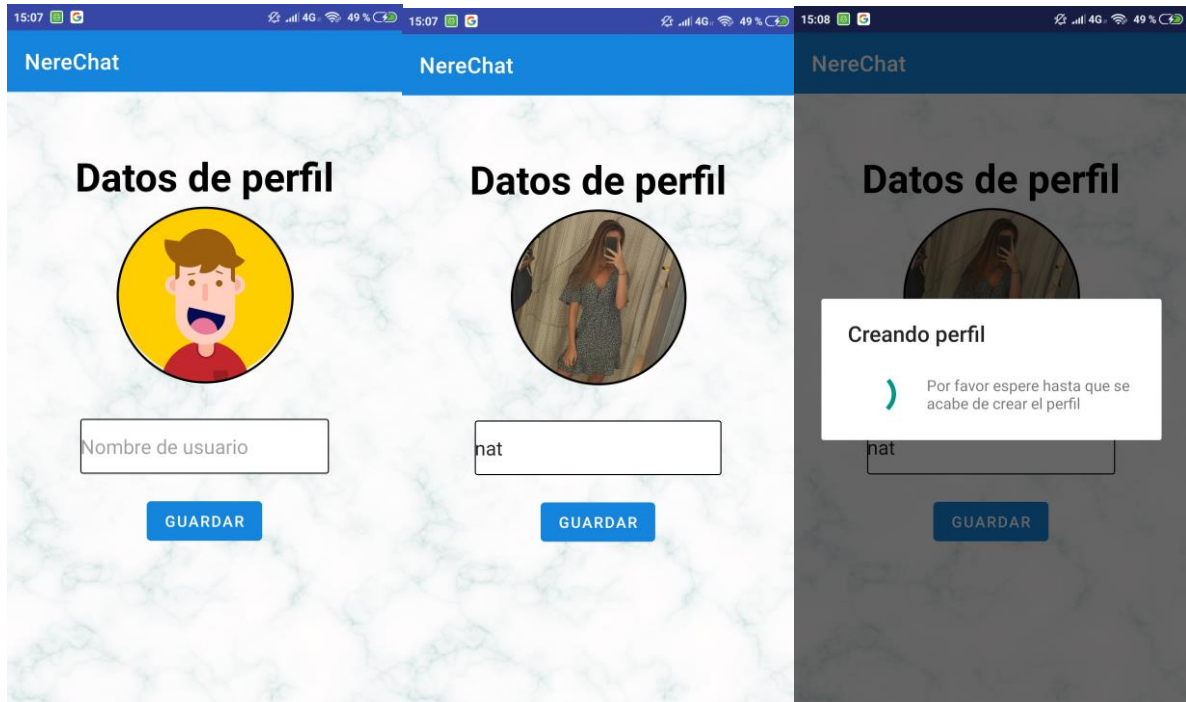
Esta es la ventana para crear una nueva cuenta. El usuario deberá indicar un email y una contraseña, la cual se deberá escribir dos veces. Una vez indicados los datos, se deberá dar al botón de 'Crear'. Se mostrará un mensaje de error en los siguientes casos: Si el email no contiene un '@', si la longitud de la contraseña es menor a 6, si las contraseñas no coinciden o si el usuario no se ha podido crear correctamente. Si la cuenta se crea correctamente, se dirigirá a la ventana para crear un nuevo perfil.

Posibles mensajes de error

Correo electrónico nereamonas	Contraseña .....	Repite la contraseña .....
El email no es correcto	La contraseña tiene que tener un minimo de 6 caracteres	Las contraseñas no coinciden

### 3.4- CREAR PERFIL

Después de registrarnos con nuestro correo, será necesario que nos creemos un perfil, indicando un nombre de usuario y una foto de perfil. Una vez introducidos estos datos y darle a guardar nos dirige a la página principal de la aplicación. Si no insertamos ninguna foto o no escribimos un nombre de usuario nos mostrará un mensaje para advertir al usuario de que es obligatorio introducir dichos datos.



### 3.5- PÁGINA PRINCIPAL- CHATAMIGOS

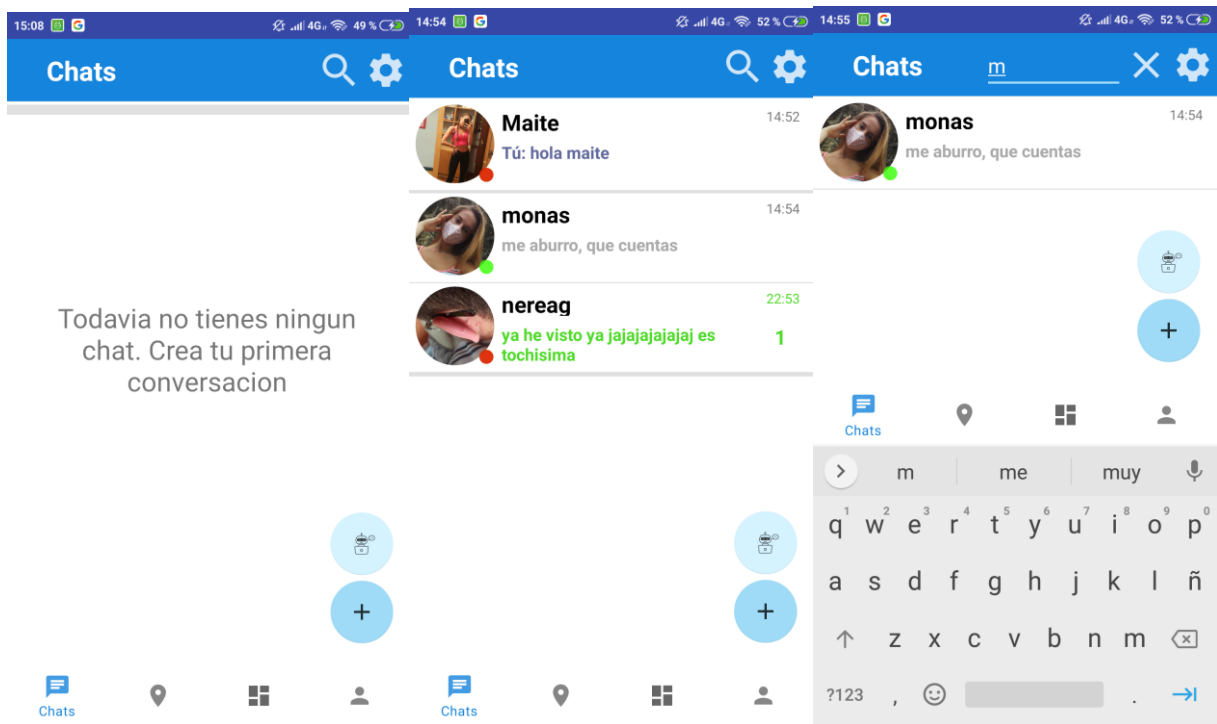
Aquí se mostrarán todos los usuarios con los que has mantenido alguna conversación, mostrando la foto del usuario, su nombre de usuario, un icono que nos muestra si el usuario está o no conectado, el último mensaje enviado o recibido, la hora del ultimo mensaje y, en caso de tener mensajes sin leer, su cantidad.

En el caso de no tener ningún chat, se muestra un texto informando de que aún no existe ningún chat.

Al hacer click encima de un elemento, nos lleva al chat con dicho usuario. Si le damos al botón flotante con el icono de '+' nos abrirá el fragmento donde se listan todos los usuarios registrados en la aplicación para poder iniciar una conversación. Y si le damos al botón flotante con el icono de un robot, nos abrirá una chat con el chatbot.

En la barra superior, podemos ver una lupa. Al hacer click en ella se abrirá la opción de insertar un texto, de esta manera nos será más fácil buscar al usuario con el que queremos chatear. La lista se irá actualizando automáticamente cada vez que escribamos una letra. Seguido de este botón encontramos el icono ajustes, que abrirá los ajustes donde podremos configurar diferentes aspectos de la aplicación .

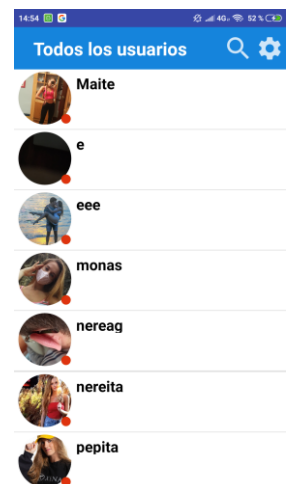
Por último, en la parte inferior contamos con cuatro botones. El primero, en el que nos encontramos actualmente, se listan los chats, en el segundo, se mostrará un mapa, en el tercero las fotos y en el cuarto la información de nuestro perfil.



### 3.6- CHATTODOS

Cuando le damos al botón '+' en la ventana de chats nos abrirá este fragmento. Se listarán todos los usuarios registrados en la aplicación para poder abrirles un chat. Al hacer click sobre uno de ellos, se abrirá la conversación.

Al igual que en la ventana de chats, en la parte superior contamos con el buscador para buscar usuarios más fácilmente y el botón de ajustes, para poder ir a los ajustes de la aplicación.



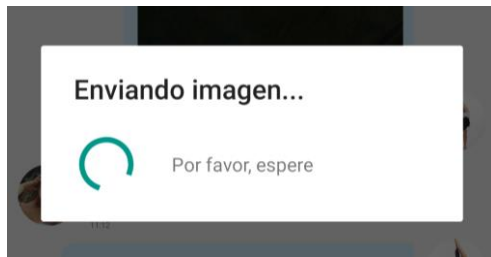
### 3.8- CHAT

Al hacer clic sobre un usuario se nos abrirá este fragmento que muestra la conversación entre los dos usuarios.

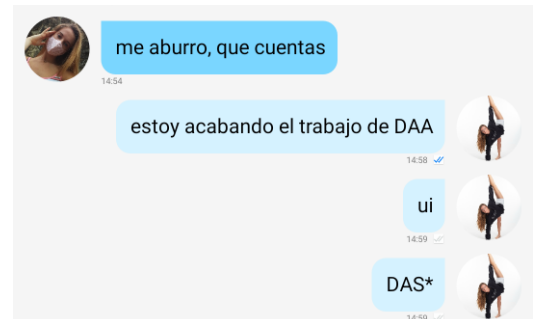
Podremos enviar dos tipos de mensajes, mensajes de texto y fotos. Para enviar una foto seleccionamos el icono de abajo a la derecha y nos abrirá la galería del teléfono. Mientras se envía la imagen, se le mostrará al usuario una barra de progreso que le indica que aún se está enviando.



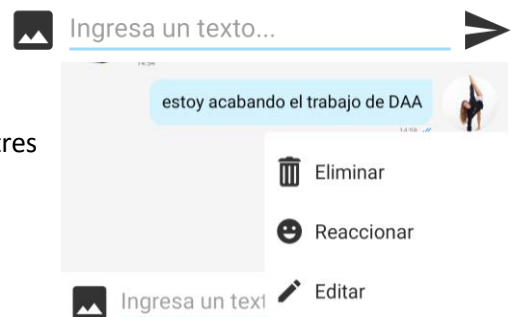




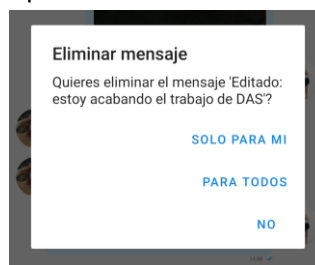
Para enviar un mensaje de texto, clicamos en 'Ingresa un texto' en la parte inferior, y podremos escribir el texto que queremos enviar al otro usuario, una vez escrito, con el icono de enviar de abajo a la derecha, se enviará el mensaje. Al enviar un mensaje, se mostrará la hora actual en la que se ha enviado, y un doble check gris, que se convertirá en azul cuando el otro usuario lea el mensaje que le acabamos de enviar.



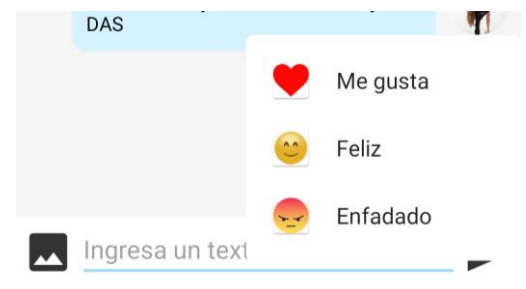
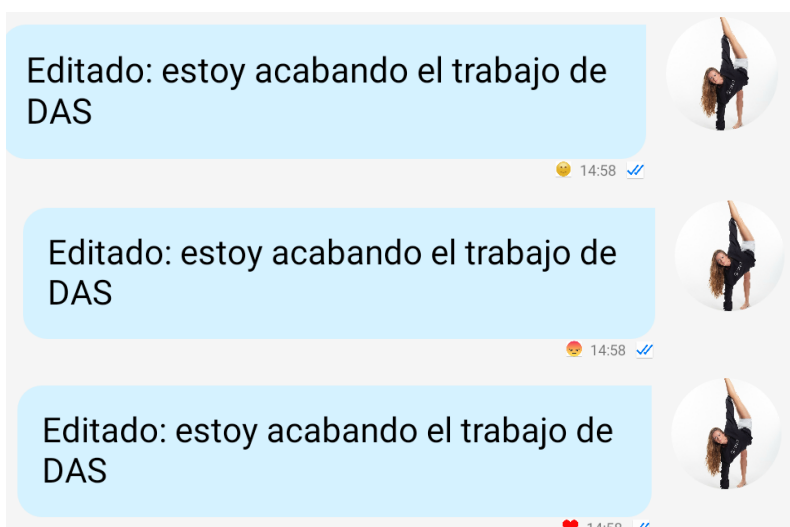
Si hacemos un click sobre un mensaje enviado por nosotros, se nos abrirá un menú que nos permite realizar tres acciones sobre ese mensaje: eliminarlo, reaccionar o editarlo.



Si queremos eliminarlo, tenemos dos opciones: eliminarlo solo para mí o eliminarlo para todos.



Si le damos a reaccionar, se abrirá otro menú que nos permite hacer tres reacciones, darle like, mostrar un emoticono feliz o mostrar un emoticono enfadado.



Si el mensaje ya cuenta con una reacción y volvemos a seleccionar la misma, se eliminará y si se selecciona otra distinta, se modificará.

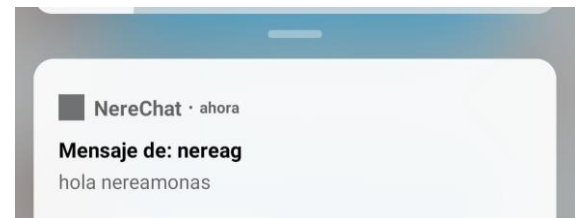
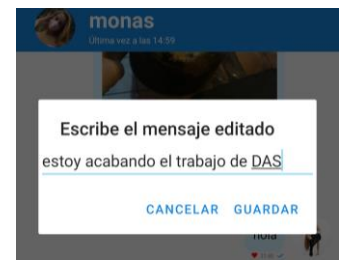
Por último, si le damos a editar, podremos editar un mensaje y, al guardarlo, se le añadirá al principio 'Editado:' para que se sepa que se ha editado el mensaje. Esta opción solo está disponible en los mensajes de texto, en las fotos estará deshabilitada.

Como la reacción de dar like a un mensaje se usará habitualmente, al hacer una pulsación larga sobre un mensaje se le dará like automáticamente.

Si hacemos click en un mensaje del otro usuario, solo tendremos la opción de eliminarlo para nosotros o reaccionar a él.

En la parte superior se mostrará la foto de perfil, el nombre de usuario y la última hora en la que se ha conectado o 'Conectado' si se encuentra conectado. Al hacer click sobre la foto de perfil o el nombre de usuario, se nos abrirá una ventana donde se muestra la información del perfil del otro usuario.

Cada vez que se envía un mensaje, al otro usuario le llegará una notificación indicando el usuario que le ha enviado el mensaje y el contenido del mensaje. Al pulsar sobre la notificación nos abrirá el chat



### 3.7- CHATBOT

Al hacer clic sobre el botón con el icono del robot en el fragmento chats, nos abrirá este fragmento. Se mostrará una conversación con el chatbot. Cada vez que le enviemos un mensaje al chatbot este nos contesta inmediatamente.

Es similar al chat con otro usuario, pero más simple, sólo podremos enviar mensajes de texto.

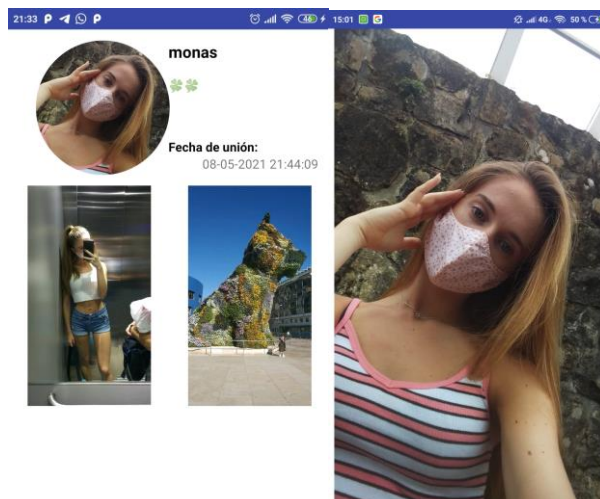


### 3.9- PERFIL OTRO USUARIO

Cuando estando dentro de una conversación en el panel superior hacemos click en la foto de perfil o en el nombre de usuario, se nos abre un nuevo fragmento donde podemos ver la información del otro usuario. su foto de perfil, nombre de usuario, el estado, la fecha en la que se unió y en la parte inferior todas las fotos que ha subido el usuario.

Si hacemos click en la foto, se nos abrirá la imagen en grande y podemos hacer zoom con los dedos, pudiendo así acercar y alejar la imagen a nuestro antojo.

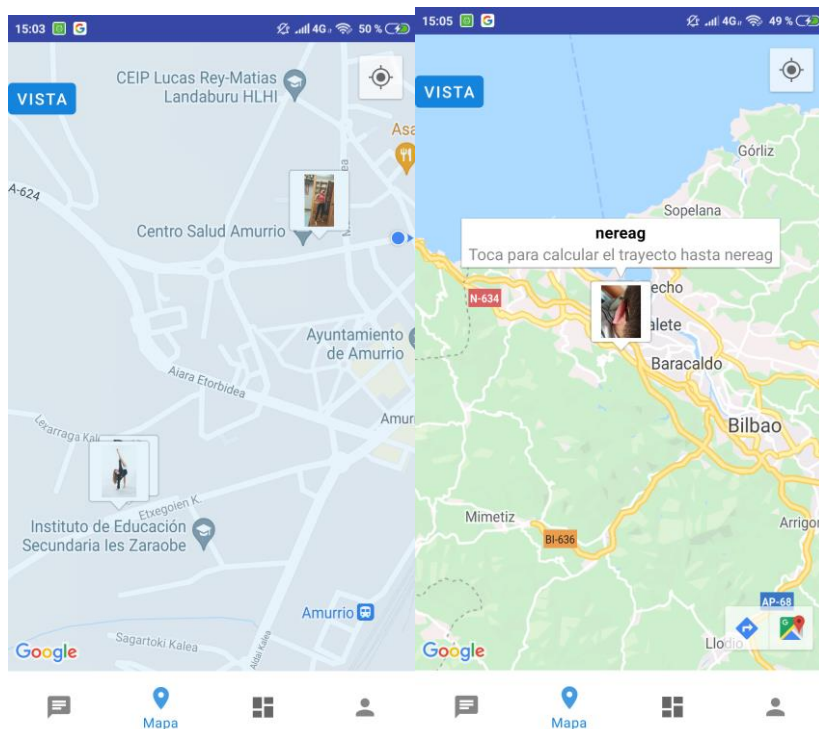




### 3.10- MAPS

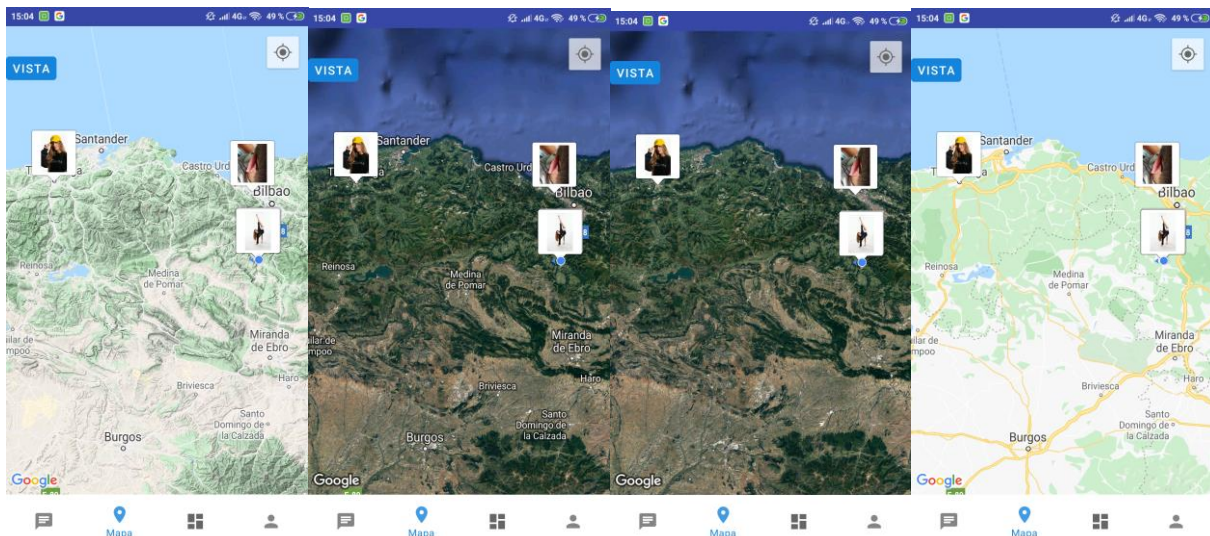
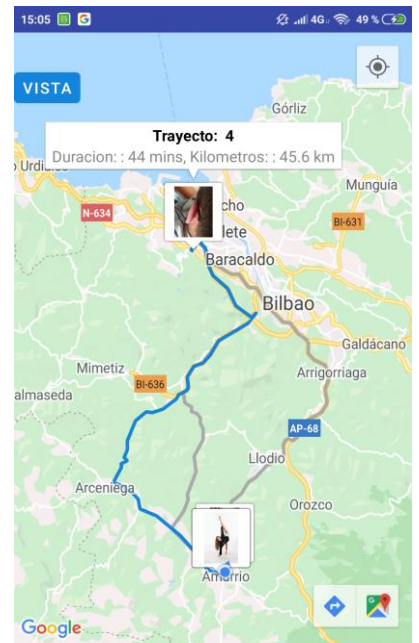
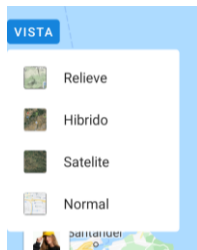
En este fragment se nos abrirá un mapa, donde podremos ver la ubicación de cada uno de los usuarios registrados y calcular las direcciones a cada uno de ellos. Se hará uso de la localización para conseguir la posición actual del usuario, por este motivo se solicitará permisos al usuario para poder acceder a su ubicación.

Al abrir el fragmento se actualizará la posición del usuario que tiene iniciada la sesión a la posición en la que se encuentra. Se mostrará también con un icono con la foto de perfil todos los usuarios que tienen habilitado el uso de su ubicación. Al hacer click sobre alguno de los marcadores, nos dirá el nombre de usuario que se encuentra ahí.



Si el usuario hace clic sobre cualquier marcador, se le preguntará si quiere calcular la distancia desde su punto actual hasta el punto donde se encuentra el marcador seleccionado y si así lo desea se calcularán las diferentes rutas posibles para llegar hasta ese punto. Mostrará en color azul la ruta principal para llegar al destino. Nos dirá la distancia entre los dos puntos y los minutos que tardamos en llegar andando hasta ese punto. En algunas ocasiones, se nos mostrará más de un camino, el principal saldrá en color azul y el resto en color gris. Si clicamos sobre uno de los grises, se convertirá en el actual y su color pasará a ser azul y nos mostrará la distancia y el tiempo por la ruta actual seleccionada.

En la parte superior izquierda tenemos un botón 'vista', que si clicamos sobre él se nos da 4 opciones para ver el mapa de una u otra manera. satélite, híbrido, en relieve o normal.

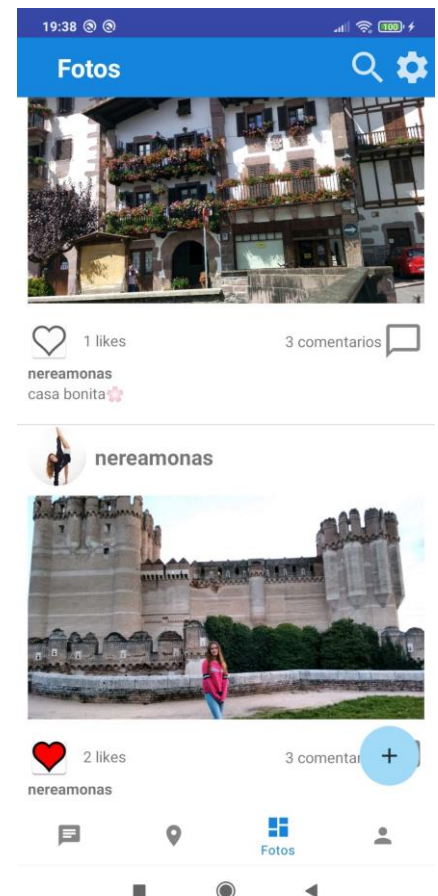


### 3.11- FOTOS

En esta pantalla podremos ver las imágenes que los usuarios de la aplicación han compartido en la aplicación. Por cada post veremos la foto de perfil y el nombre del usuario que ha subido la foto, la foto, la cantidad de likes y comentarios y la descripción de la imagen. También se nos mostrarán dos botones: un corazón que servirá para dar like y un bocadillo que nos llevará a los comentarios. Además, si la foto es nuestra, nos aparecerá una papelera que nos permitirá eliminar el post.

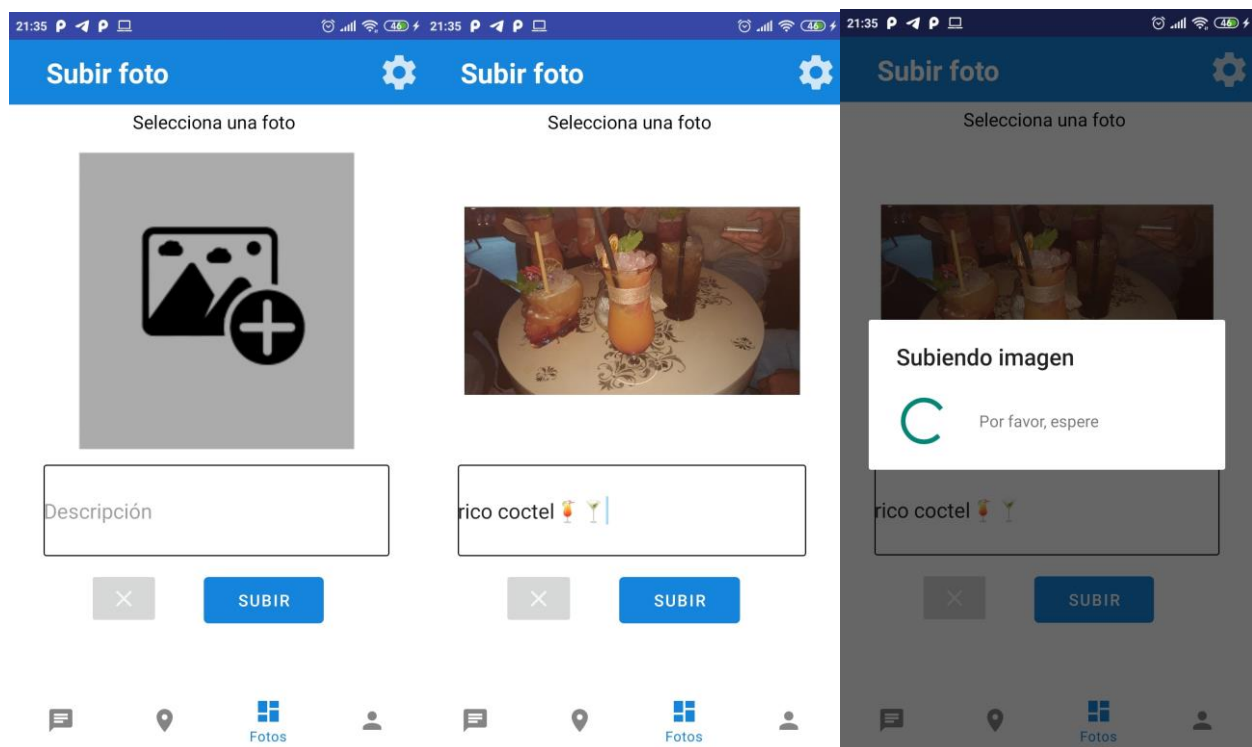
En la barra superior podremos hacer click en el icono de ajustes, que nos dirigirá a la pantalla donde podremos cambiar la configuración de la aplicación y hacer búsquedas de usuarios para acceder a sus perfiles.

Además, si pinchamos en el icono de 'x' de la esquina inferior izquierda, podremos subir una nueva imagen.



### 3.12- SUBIR FOTO

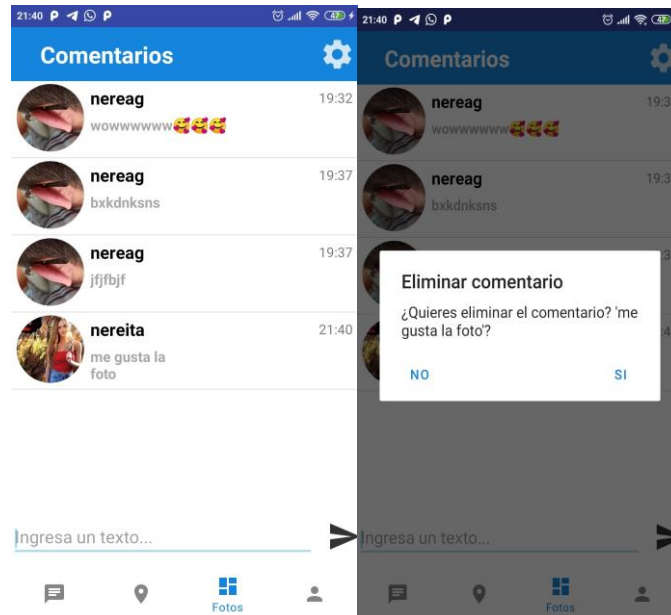
Aquí podremos subir un nuevo post. Seleccionamos una foto de la galería, añadimos una descripción y le damos al botón de 'Subir' para postearlo. Se mostrará una barra de progreso mientras se carga la imagen.



### 3.13- COMENTARIOS

Al hacer click sobre los comentarios de un post, se abre esta ventana donde se listarán todos los comentarios que tiene el post seleccionado, mostrando la foto de perfil y el nombre del usuario que ha publicado el comentario, el comentario en sí, y la hora en la que se ha realizado. La barra inferior nos permitirá escribir un comentario, que enviaremos mediante el botón de send de abajo a la derecha.

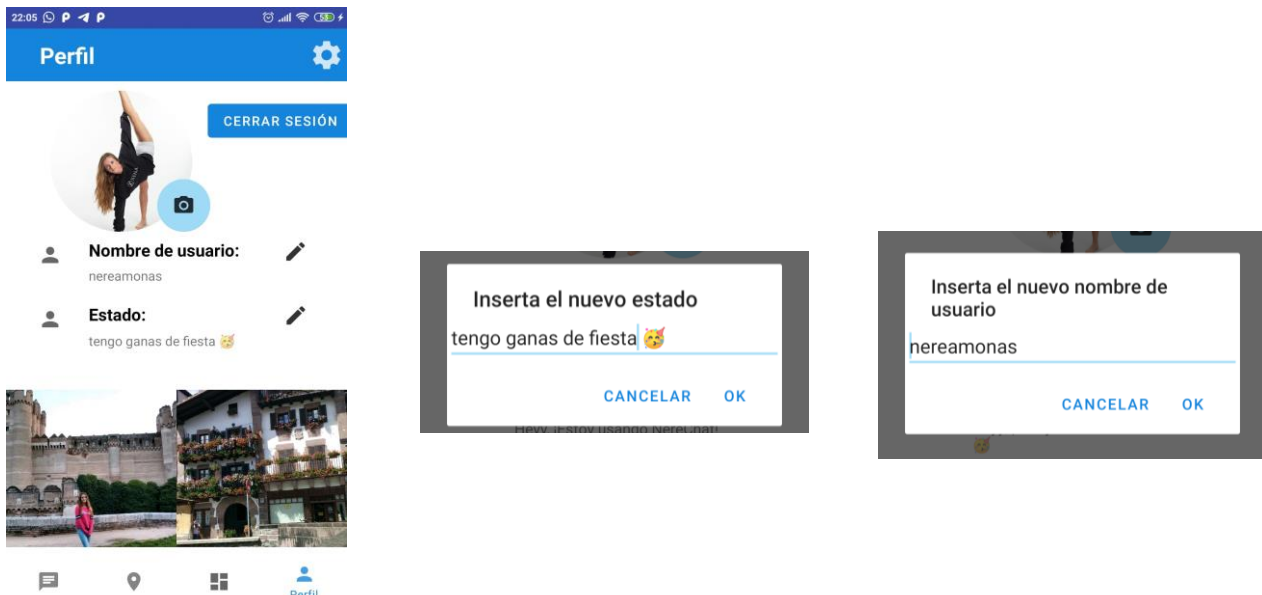
Si es un comentario que ha escrito el usuario que está conectado, podrá eliminarlo al hacer una pulsación larga sobre el texto del comentario.



### 3.14- PERFIL

Mostramos la información de nuestro perfil y se da opción de editar cada información. Primero se muestra la foto de perfil, que al hacer click sobre ella nos la abrirá en pantalla completa y podremos acercar o alejar con los dedos. En la parte de abajo de la foto de perfil hay un botón flotante, que al clicar nos abrirá la galería para que podamos seleccionar una nueva foto de perfil. Por otro lado se muestra el nombre de usuario y el estado, que también podremos editarlos pulsando el icono de editar.

También contamos con el botón de cerrar sesión para terminar con la sesión que tenemos actualmente iniciada y nos dirigirá a la pantalla de inicio de sesión. Y finalmente, en la parte inferior se muestran todas las fotos que has subido a la aplicación





### 3.15- AJUSTES

Aquí podremos configurar diferentes aspectos de la aplicación. Esto será lo que veremos al abrirlo:

Empezamos con la opción de modificar el idioma. La aplicación está disponible en Castellano, Euskera e Inglés. Al cambiar el idioma, toda la aplicación cambiará el idioma, manteniendo dicha configuración incluso si la cerramos y la volvemos a abrir.

Después activaremos o desactivaremos dos tipos de notificaciones. Por un lado, las notificaciones del teléfono y por otro lado los toast.

También se podrá cambiar el tema de la aplicación, es decir, el color. Estará disponible en cuatro colores diferentes: azul, morado, naranja, verde y verdeazul. Esta configuración se mantendrá aún si cerramos la aplicación y la volvemos a abrir.

Y por último, podremos activar o desactivar la visualización de nuestra última hora de conexión.

