PROYECTO BASES DE DATOS INMOBILIARIA

NEREA VEGA, 1DAW3 2019-2020

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	3
LA APLICACIÓN	4
Motivación	4
Tema y alcance	4
Usuarios	5
MANUAL TÉCNICO	6
Arquitectura de la BBDD	6
Análisis	7
PROGRAMACIÓN / DESARROLLO	12
MANUAL DE USUARIO	13
CONCLUSIONES	18

INTRODUCCIÓN

Este trabajo contiene la documentación sobre un programa realizado en visual basic para la asignatura de Bases de Datos en el ciclo de formación profesional Desarrollo de Aplicaciones Web. Partiendo de un tema libre, se plantea qué información se desearía manejar, se estructura en una base de datos que la contenga y se crea una aplicación que facilite a un usuario administrar esos datos.

En el caso de este trabajo, se trata de una inmobiliaria. La premisa de la que parto, es la siguiente: Una inmobiliaria desea un programa para gestionar tanto su cartera de clientes como las viviendas de que dispone (se amplía información en el apartado "MANUAL TÉCNICO".

En este documento podremos encontrar detalles sobre la aplicación, la motivación del tema, el alcance que tiene este tema en este programa concreto así como el tipo de usuario al que está dirigido.

También se redacta un manual técnico, donde se desarrolla la idea de la base de datos, así como los casos de uso de la aplicación.

Por otro lado se describen las herramientas lenguajes y arquitectura empleada en el desarrollo, y por último un manual de usuario de la utilización del programa y mis conclusiones finales respecto al proyecto total.

LA APLICACIÓN

MOTIVACIÓN DEL TEMA

Me interesa el tema de la compraventa de viviendas, porque sigue ciertas normas "ocultas" que son difíciles de dilucidar si no tenemos toda la información delante. Por ejemplo: ¿cuál es el verdadero precio de una vivienda? Podemos ver el precio publicado pero, ¿en cuánto se venden realmente? Cuál es el valor por metro cuadrado de una vivienda y cómo cambia ese valor en base a qué criterios (la ubicación, el estado, si tiene ascensor, terraza, etc.).

Me motivó que en realidad manejando unos pocos datos, podrían sacarse muchísimas conclusiones y ayudar a la empresa a crear diferentes estrategias que maximizaran sus movimientos, decisiones e ingresos.

TEMA Y ALCANCE

En este caso, la inmobiliaria se dedicaría exclusivamente al territorio de Irun. El programa recoge por un lado los datos de los clientes y por otro el de las viviendas, y al mismo tiempo relaciona las ventas tanto con los clientes como con el comercial que era responsable de la vivienda, por lo que puede hacerse una idea clara de por ejemplo:

Qué barrios son los mejor pagados

Qué tipo de viviendas son las que se venden más rápido

Qué comercial es el que vende más

En qué meses se producen mayores ventas

Qué viviendas suscitan mayor interés. ¿Son las que más se venden?

El nivel de prioridad de los clientes (¿han comprado anteriormente?¿han vendido anteriormente?)

El programa no abarca datos más concretos de la economía de la inmobiliaria:

Sueldos de los trabajadores.

Comisiones de venta.

Ganancias totales.

Es un programa más orientado a la administración y la estrategia de ventas, que a las cuentas de la empresa.

USUARIOS

El usuario al que está destinado este programa es un usuario de acceso total. Serían los administradores de la inmobiliaria y los únicos con acceso no ya al programa sino al ordenador donde está instalado. Pueden agregar, modificar e incluso eliminar la información y no necesitan hacer loggin. Por lo tanto se entiende que acceden al programa desde un ordenador al que no podrían entrar sin contraseñas de administrador o similar.

MANUAL TÉCNICO

ARQUITECTURA DE LA BASE DE DATOS

EXPLICACIÓN DE LA BASE DE DATOS: La base de datos de mi programa es de temática inmobiliaria. El cliente sería la propia empresa inmobiliaria. Lo que desean es tener un registro de las viviendas, los clientes (o potenciales clientes) y los comerciales que trabajan para ellos. También deben llevar registro de visitas concertadas entre comerciales y clientes para ver las viviendas y el lugar, fecha y hora de las mismas, así como un registro de todos los contratos de venta efectuados, donde se registrará el dni de las dos partes, fecha de la venta y el precio final de la venta.

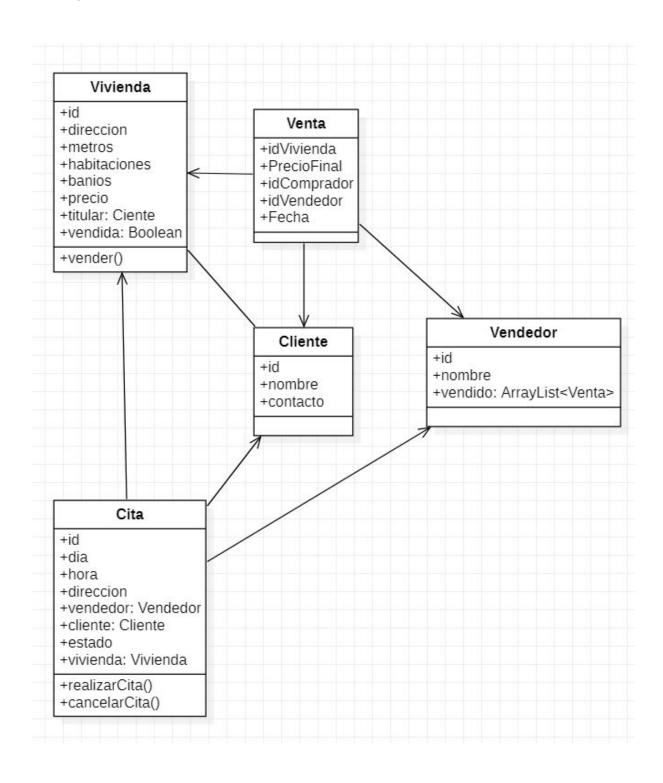
Dentro de las viviendas, les interesa saber la zona o barrio a la que pertenece, así como otras características propias (metros cuadrados, número de habitaciones y baños, si tienen ascensor o no), la dirección y el precio a la que sale a la venta. También llevar un registro de las que se han vendido y no. El precio de la vivienda debe poder modificarse fácilmente.

De los clientes potenciales, en principio solo registrarán el nombre y un teléfono de contacto, más adelante si se cerrara una venta, necesitarían registrar también su dni. Se quiere saber si son dueños de una vivienda, o aspiran a comprar una.

De sus comerciales se registraría únicamente el nombre, dni y las ventas y visitas a viviendas.

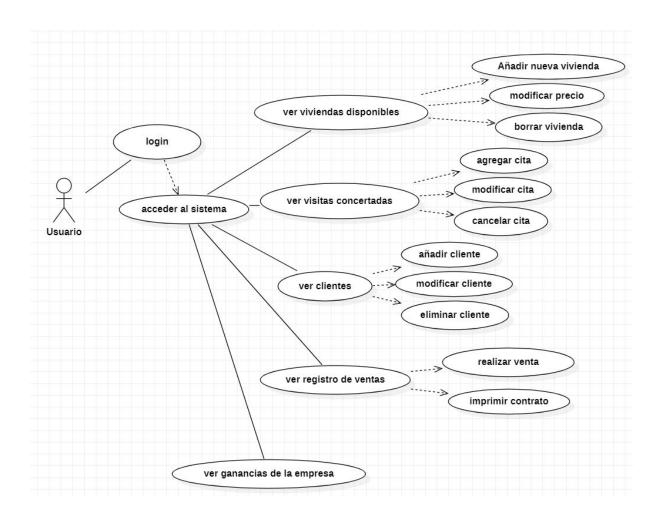
ANÁLISIS

ESQUEMA DE BASE DE DATOS:



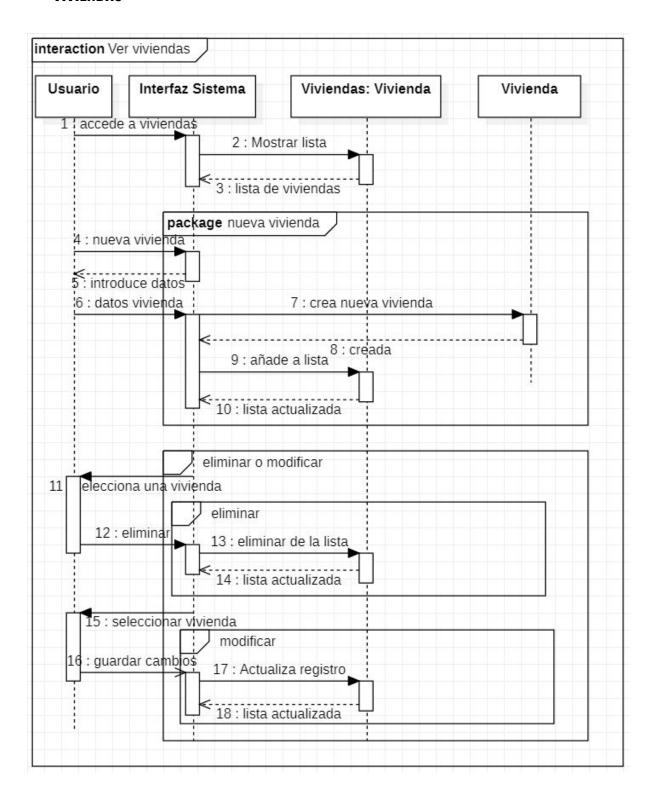
CASOS DE USO

El programa es utilizado por un solo usuario a la vez, tipo administrativo, que puede acceder a todas las funcionalidades del mismo, aunque deberá iniciar sesión para ello.

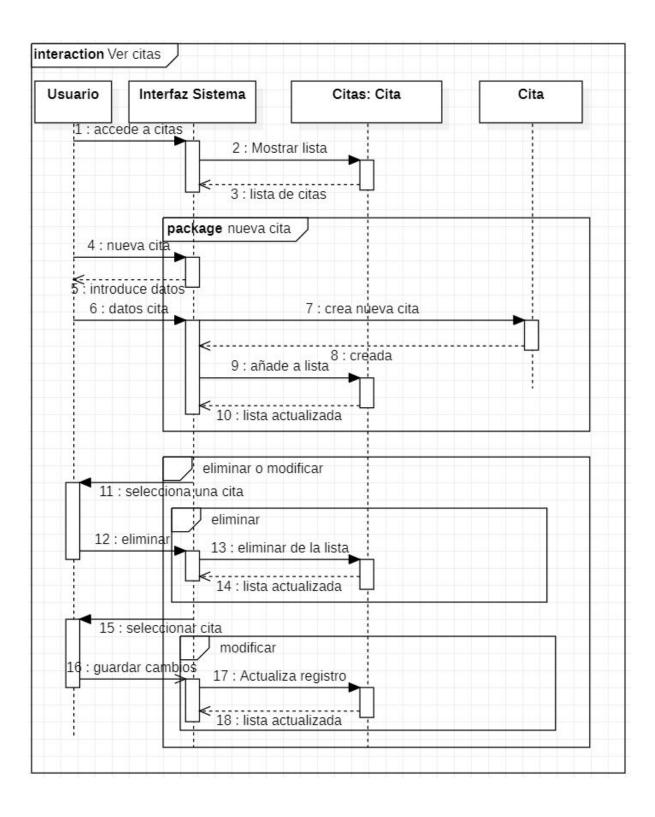


DIAGRAMAS DE INTERACCIÓN:

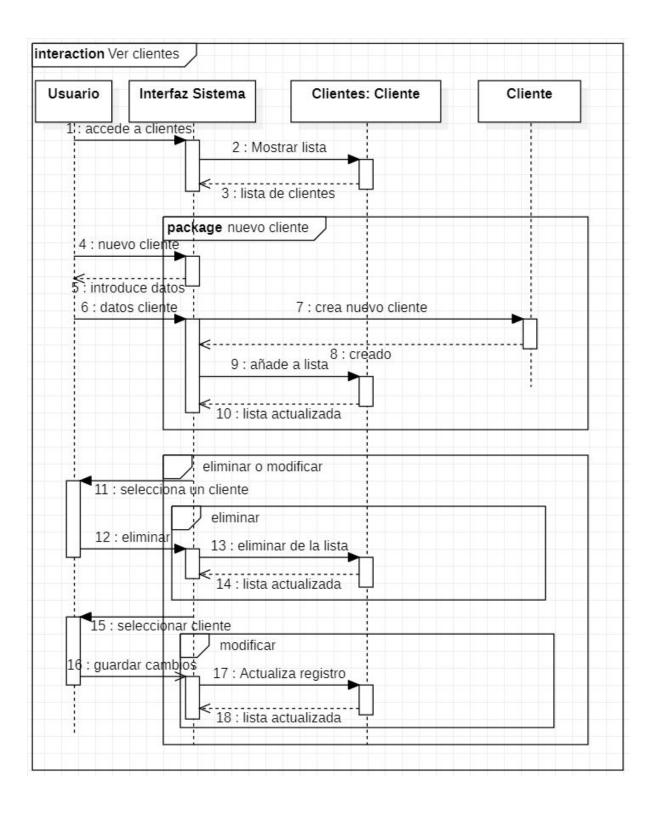
VIVIENDAS



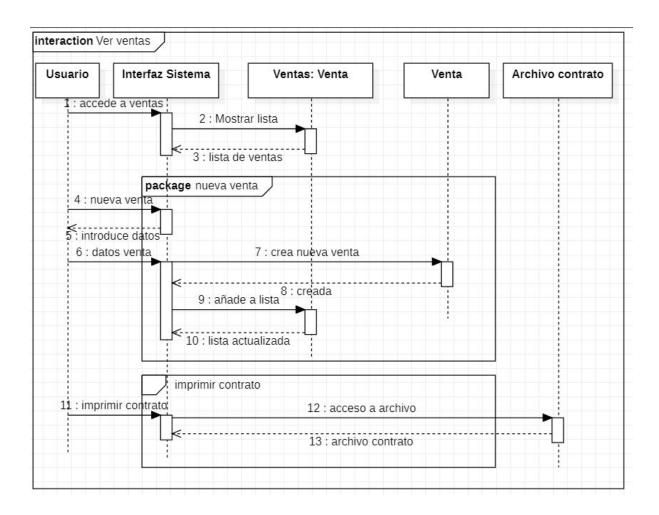
CITAS



CLIENTES:



VENTAS



PROGRAMACIÓN / DESARROLLO

El desarrollo del programa se ha hecho con Visual Studio mediante Windows Forms en visual basic en versión .NET Framework 4.7.2.. Además para algunos elementos he utilizado la librería Buniffu. La conexión a la base de datos es con SQLite y la base de datos la he creado en DB Browser.

El proyecto tiene cuatro formularios, y en ellos desarrollo todo el código de funcionamiento y llamada a la base de datos. Solo en algunos casos la información de unos formularios se actualiza mediante una orden en otro formulario.

MANUAL DE USUARIO

PANTALLA DE INICIO: El programa se abre en la sección de Viviendas. La parte de arriba es la cabecera, y a la izquierda tenemos el menú.



Este botón cierra el programa.



El botón de menú activo aparece con fondo amarillo.

VIVIENDAS



A la izquierda tenemos la tabla con el registro de las viviendas que están en venta, y a la derecha los campos para generar una nueva vivienda.



Seleccionar una fila para modificarla o eliminarla. Presionamos el cuadro blanco en la fila que queremos:



Modificar precio o comercial de una vivienda. Una vez seleccionada la fila, escribimos en el campo correspondiente y presionamos el botón "Guardar Cambios":

Nuevo Precio (fila seleccionada)	Nuevo Comercial (fila seleccionada)	
Guardar Cambios	1 ~	Guardar Cambios

Eliminar una vivienda del registro. Con la fila seleccionada, presionamos el botón "Eliminar":



Agregar una vivienda al registro. Se rellenan los campos de la derecha y se presiona el botón "Añadir Vivienda":



VISITAS 🔲

Es la ventana encargada de gestionar las visitas a viviendas. En la parte de arriba vemos una tabla con las visitas programadas y en la de abajo los campos para registrar una nueva visita.



Añadir una nueva visita. Rellenamos los campos correspondientes y presionamos el botón "Guardar". Esto actualiza la tabla de arriba y además genera con los datos recogidos un nuevo cliente que podremos manejar desde su ventana correspondiente.



Cancelar una cita programada. Seleccionamos la fila correspondiente y presionamos el botón "cancelar cita".

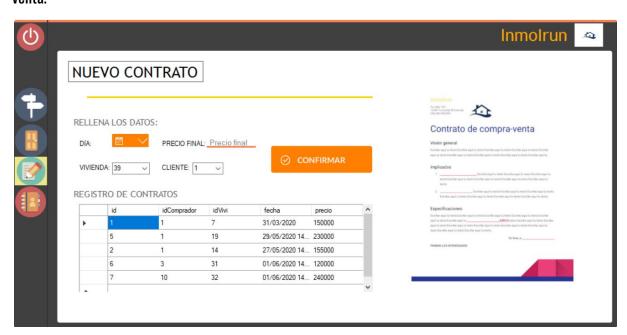


Modificar una visita. Podemos cambiar la fecha o la hora de una visita seleccionando la fila en la que está y rellenando los campos de fecha y hora. Presionamos el botón "Modificar".

MODIFICAR

VENTAS [

En esta ventana se registran los datos de venta: día, id de vivienda, id de cliente y precio final de la venta.



Agregar un nuevo contrato. Rellenamos los datos y presionamos el botón "Confirmar". La tabla se actualizará y la vivienda vendida pasará a estado "vendida" y se registrará en clientes que ese cliente ha comprado.

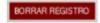


CLIENTES E

Aquí podemos ver y modificar los registros de clientes. A la izquierda los campos para el registro y a la derecha la tabla que los contiene.



Borrar un cliente. Seleccionamos la fila que queremos eliminar y presionamos el botón "Borrar registro".



Agregar un cliente. Rellenamos los campos de cliente y presionamos el botón "Añadir cliente". La tabla se actualizará.



Modificar un cliente. Seleccionamos el cliente que queremos eliminar, veremos los datos de registro a la izquierda. Modificamos los datos que necesitemos y presionamos "Guardar cambios".



CONCLUSIONES FINALES

Ha sido un trabajo enorme poder llevar el programa hasta donde está. Me he frustrado mucho puesto que mis limitaciones con la programación han hecho que haya tenido que sacrificar bastante mi idea inicial y he acabado empobreciendo mucho la base de datos y sus posibilidades para ceñirme a la realidad del programa hasta donde ha llegado.

Por otro lado, he aprendido muchísimo a base de prueba/error decenas y decenas de veces y de vez en cuando algún acierto y entre prueba y prueba decenas de tutoriales y documentación por internet que en realidad me ha servido de mucho. De modo que esos pocos aciertos difícilmente se me van a olvidar.

Me queda pendiente limpiar el código para empezar ya que cuando empecé no sabía qué era la programación por capas, y cuando supe qué era estaba demasiado ocupada con un programa ya bastante avanzado que hacía aguas por todos lados. Me pondré a ello pues sé que puedo mejorar mucho la forma en la que llamo a las funciones y organizo el código para que sea mucho más ágil y claro de manejar.

He aprendido mucho este curso así que en general estoy satisfecha.