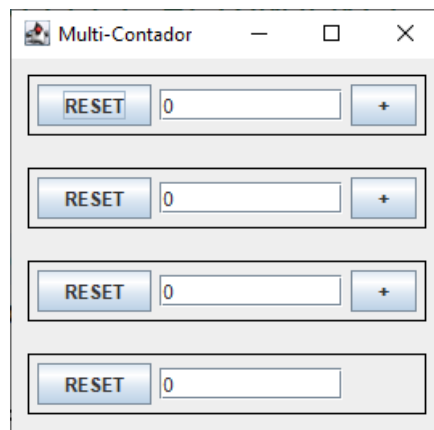


Ejercicio práctico de Java Swing

Multicontador

Crea una aplicación Java que funcione como un contador múltiple. La aplicación presentará la siguiente interfaz gráfica de usuario creada con Swing:



Funcionamiento:

- Existen cuatro filas de componentes. Cada fila contiene un contador en el centro (cuadro de texto) con botones a ambos lados para su manejo. Los de las tres primeras filas son contadores parciales, el último es el contador global.
- Cada botón **+** incrementan en una unidad el contador parcial situado a su izquierda.
- Los botón **RESET** ponen a cero el contador situado a su derecha. El de la última fila también pone a cero los contadores parciales.
- El contador global que muestra en todo momento la suma de los tres contadores parciales.

Propuesta de mejora:

Modifica la interfaz gráfica de usuario para que tenga el aspecto siguiente:

