



# MANUAL DESARROLLO

Presentación: Nerea Zapatero Jara

**01.** Herramientas Desarrollo

**02.** Diseño

**03.** Herramientas de Gestión

**04.** Frontend & Backend

**05.** Backend: Base de datos

**06.** APIs Externas

CONTENIDO



# HERRAMIENTAS DESARROLLO

*En este apartado se describen las herramientas principales utilizadas durante el desarrollo del proyecto.*

# 01.



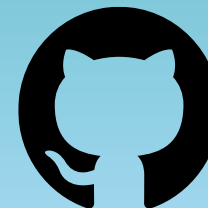
## VISUAL STUDIO CODE



Se utilizó VSC como IDE principal, destacado por su flexibilidad, soporte para múltiples lenguajes.

Para el control y la gestión del código fuente, se utilizó GitHub.

## GIT HUB







# 02.

## DISEÑO

*En este apartado se describen los recursos, herramientas y la experiencia visual y la estructura funcional del proyecto*

```
1  > components > header > header.jsx > [0] Header
2  import search from '../assets/images/search.svg'
3  import back from '../assets/images/back.svg'
4  import reset from '../assets/images/reset.svg'
5  import { useContext, useEffect, useState } from 'react'
6  import i18next from 'i18next'
7
8  import { TodoContext } from '../context/context'
9  const Header = () => {
10
11    const { setSearch, setSearchling, t } = useContext(TodoContext)
12    const [showSearch, setShowSearch] = useState(false)
13    const [text, setText] = useState('')
14    useEffect(() => {
15      setSearchling(text)
16    }, [text])
17
18    const [search, setSearch] = useState('')
19    const [changeLang, setChangeLang] = useState(false)
20    const [reset, setReset] = useState('')
21
22    const handleClick = () => {
23      setShowSearch(!showSearch)
24    }
25
26    const handleReset = () => {
27      setSearch('')
28    }
29
30    const handleSearch = (e) => {
31      setSearch(e.target.value)
32    }
33
34    <header className="header">
35      <button onClick={handleClick}>{showSearch ? t('showSearch') : t('hideSearch')}</button>
36      <input type="text" placeholder={t('search')} value={search} onChange={handleSearch}></input>
37      <button><img src={reset} alt="#" /></button>
38    </header>
39  }
```



Para el diseño de los bocetos de la aplicación web, se ha usado **Figma** para la maquetación.



Para los colores use **Adobe Color**, que es una pagina donde puedes encontrar paletas ya generadas por otros usuarios o generar tus paletas de colores a partir de una imagen guía.

Para la tipografía utilizare mis dos fuentes favoritas: **Gotham** y **Morganite**. Que son dos fuentes que juntas combinan a la perfección.



Para el diseño del diagrama de E/R se a usado **Mermaid**

También hay que destacar a **Pinterest**, por los ***moodboard*** de referencia de alguna de las paletas de colores





# HERRAMIENTAS DE GESTIÓN

*En este apartado se describen los recursos utilizados para organizar y documentar el proyecto.*

# 03.







**GitHub:** Ya mencionado anteriormente, pero fue utilizado para el control del código fuente.



**Notion:** Utilizado para la documentación, seguimiento de tareas.



**PowerPoint:** Herramienta para elaborar manuales de desarrollo usuario.



**Word:** Herramienta para elaborar los escritos del proyecto





# 04.

## FRONTEND & BACKEND

*En este apartado se describen  
la arquitectura utilizada para el  
desarrollo del proyecto*

# FRONTEND

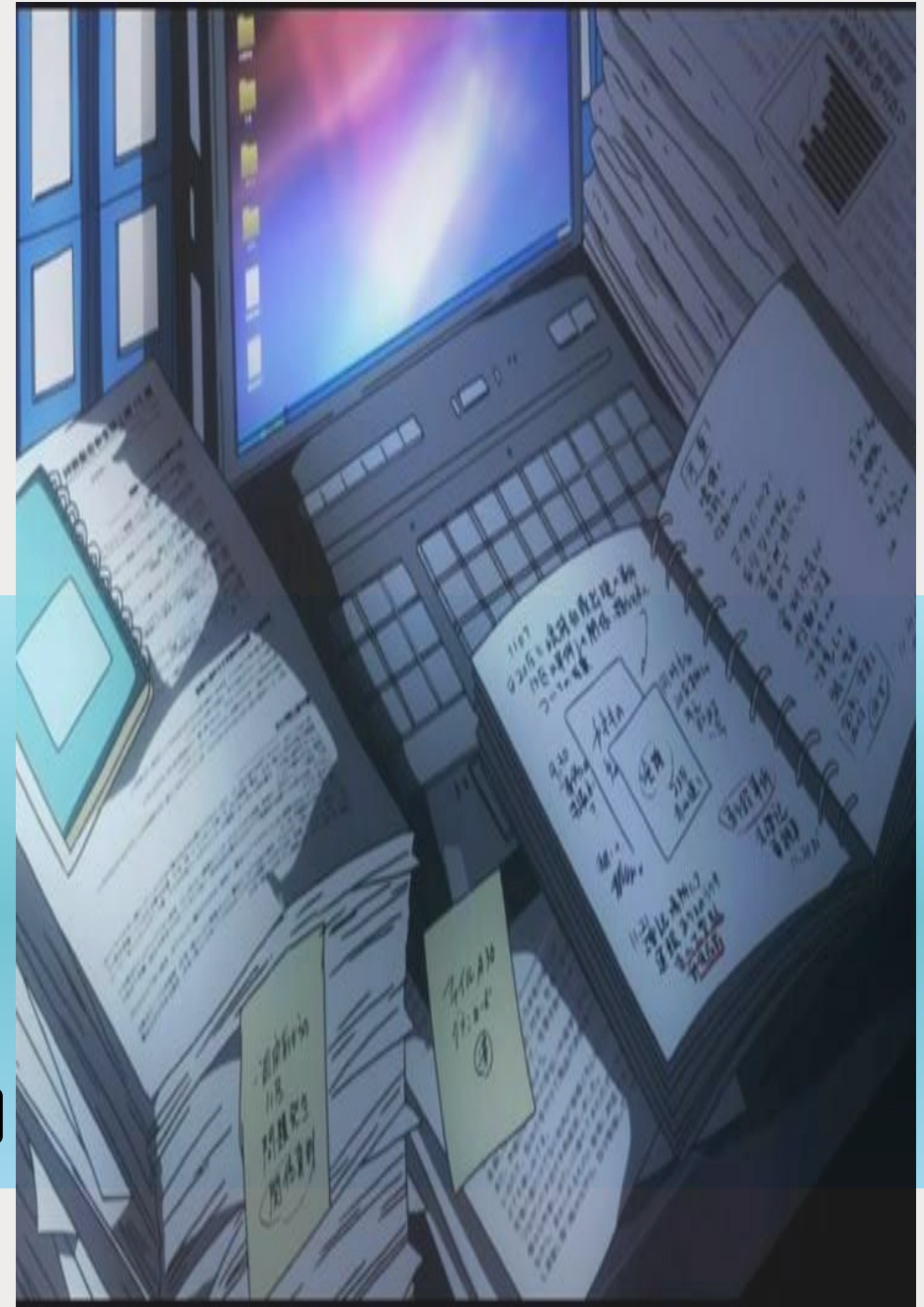


**Angular:** Como principal **framework**, junto a **HTML**, **CSS** y **TypeScript**

# BACKEND



**Supabase:** Se esta como implemento herramienta **backend**, por su compatibilidad con SQL.



# BASE DE DATOS

*En este apartado se describen las herramientas principales utilizadas durante el desarrollo del **backend** del proyecto.*

# 05.



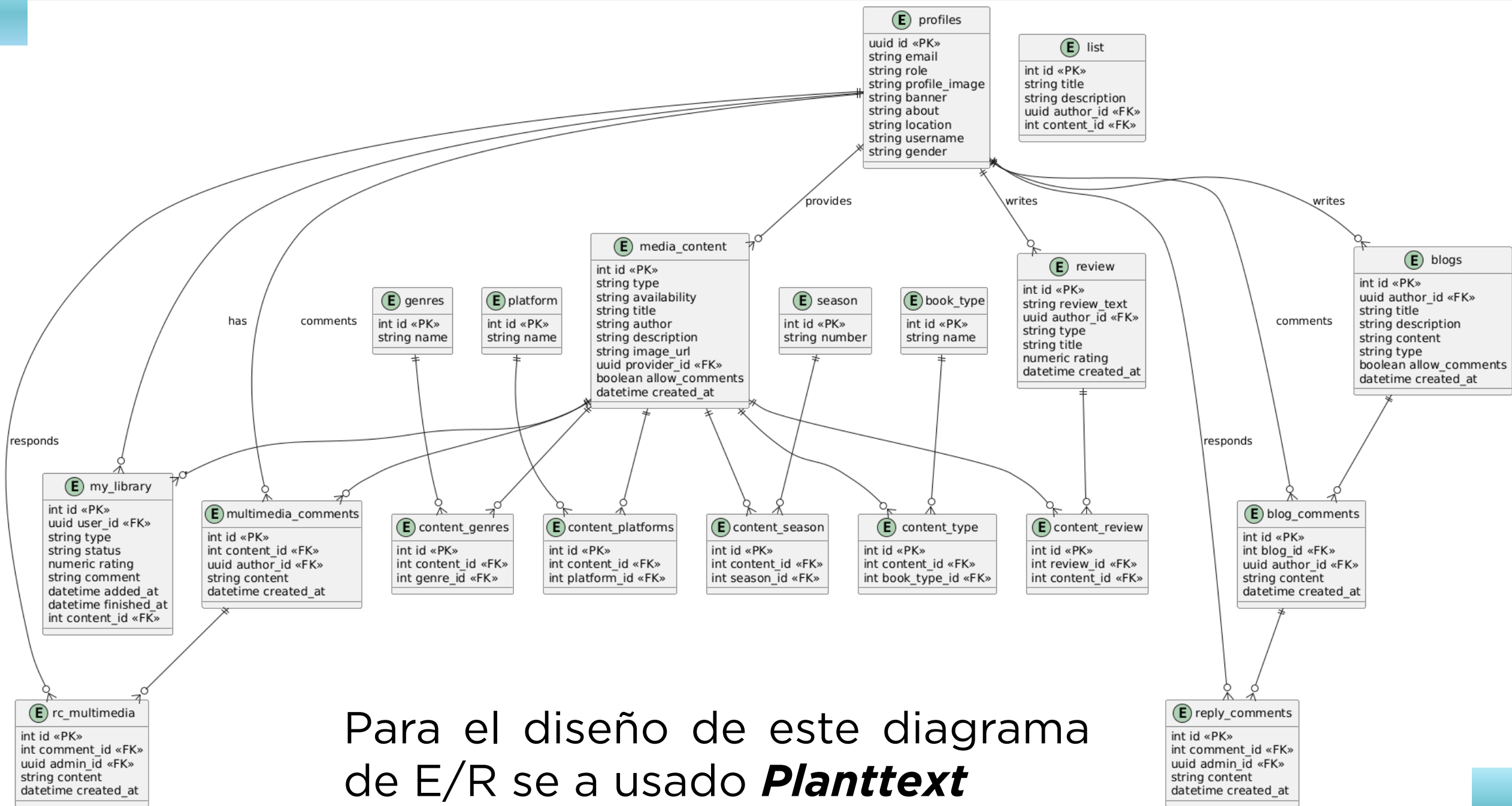
# BACKEND

## BASE DE DATOS

Estructura de la base de datos:  
Se han definido tablas clave como profiles (usuario y roles), blogs, comentarios\_blogs, contenidos, y mi\_biblioteca. La tabla profiles está enlazada con el sistema de autenticación de **Supabase**, posibilitando asignar roles a los usuarios (admin, user, proveedor) y controlar sus permisos dentro de la aplicación.







Para el diseño de este diagrama de E/R se a usado **Planttext**



# 06.

## APIS EXTERNAS

*En este apartado se describen las APIs utilizadas para el proyecto*

# APIS EXTERNAS



## GOOGLE BOOK API

Permite obtener información detallada sobre libros, como título, autores, año de publicación, portada y descripciones.

## TMDB API

Ofrece acceso a una amplia base de datos de películas y series, proporcionando información como sinopsis, reparto, carátulas, géneros y fechas de estreno.



# GRACIAS POR VER EL MANUAL DE DESARROLLO

