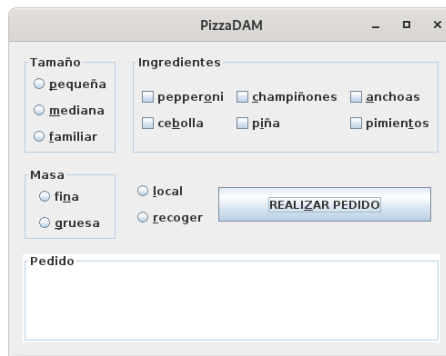


Ejercicio Java Swing

Pizzas

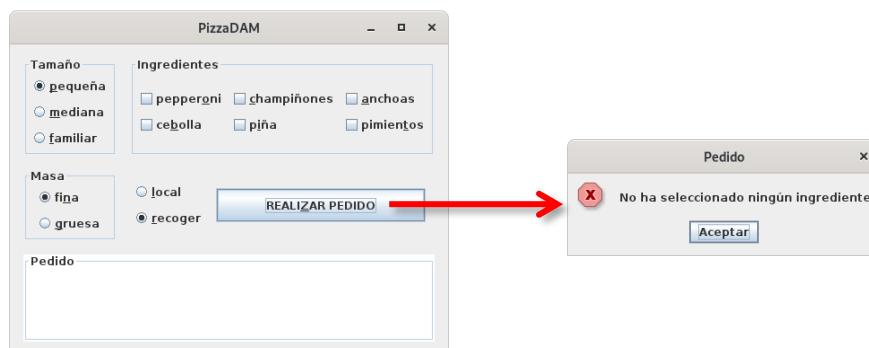
Ejercicio 1 - Pizzas

Crea una aplicación Java para generar pedidos de pizzas. La aplicación presentará la siguiente interfaz gráfica de usuario creada con Swing:



Todas las opciones y el botón “REALIZAR PEDIDO” se podrán manejar con la combinación de teclas *alt + letra subrayada*.

Si se intenta realizar un pedido y hay algún grupo de opciones en el que no se haya hecho una selección se abortará el pedido con un mensaje de error en una ventana emergente:



Después de realizar el pedido, se muestra en sección “Pedido” el resumen del pedido y se borran todas las selecciones:

