

# Ejercicio Java Swing


## Fases de la Luna


Crea una aplicación Java que muestre las fases de la luna. La aplicación presentará la siguiente interfaz gráfica de usuario creada con Swing:



Los botones situados en la parte inferior servirán para avanzar o retroceder a través de las diferentes fases lunares según el orden que se muestra a continuación:



El botón  mostrará la fase anterior a la mostrada en el momento de la pulsación (recorrido hacia la izquierda en la lista de imágenes mostrada). Cuando la fase actual sea “Luna Nueva”, comenzará de nuevo en la fase más a la derecha, “Luna Menguante”.

El botón  mostrará la fase siguiente a la mostrada en el momento de la pulsación (recorrido hacia la derecha en la lista de imágenes mostrada). Cuando la fase actual sea “Luna Menguante”, comenzará de nuevo en la fase más a la izquierda, “Luna Nueva”.

Para mostrar las imágenes utiliza un JLabel que proporciona la siguiente funcionalidad:

- Puede mostrar un texto, un ImageIcon o ambos.
- Se puede configurar para mostrar el texto encima de la imagen, a un lado, al otro o debajo.
- Se pueden centrar los elementos mostrados tanto vertical como horizontalmente.