

## Actividad 1\_1

Realiza un programa Java que utilizando el método `list()` de `Files`, muestre los ficheros de un directorio. El nombre del directorio se pasará al programa desde los argumentos de `main()`. Si no hay argumento se muestra el mensaje "HAY QUE INTRODUCIR UN ARGUMENTO...". Si el directorio no existe se debe mostrar un mensaje indicándolo "DIRECTORIO INEXISTENTE".

## Actividad 1\_2

Crea un fichero de texto con algún editor de texto y después realiza un programa en java que visualice su contenido. El nombre del fichero se pasará como argumento, si no hay argumento muestra el mensaje "HAY QUE INTRODUCIR UN ARGUMENTO...".

Utilizamos la clase `FileReader` para crear el flujo de entrada, vamos leyendo carácter a carácter y escribiendo en pantalla hasta el final del fichero (método `read()` devuelve -1). Si no existe el archivo nos muestra un mensaje "NO EXISTE EL FICHERO...".

## Actividad 1\_3

**Consulta.** Crea un programa Java que consulte los datos de un empleado del fichero aleatorio. El programa se ejecutará desde la línea de comandos y debe recibir un identificador de empleado. Si el empleado existe se visualizarán sus datos, si no existe se visualizará un mensaje indicándolo.

Si el nº de empleado que pasamos es incorrecto

```
<terminated> Actividad3Consulta [Java A
Numero de empleado incorrecto
```

Si el nº de empleado es demasiado grande

```
<terminated> Actividad3Consulta [Java Application] C:\Program Fi
ID: 200, NO EXISTE EMPLEADO, ID DEMASIADO GRANDE...
```

Si el nº de empleado (hay hueco)

```
<terminated> Actividad3Consulta [Java Application] C:
ID: 10, NO EXISTE EMPLEADO - HUECO...
```

Si el nº de empleado existe

```
<terminated> Actividad3Consulta [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.
ID: 5, Apellido: SEVILLA, Departamento: 30, Salario: 2200.0
```

**Inserción.** Crea un programa Java que inserte datos en el fichero aleatorio. El programa se ejecutará desde la línea de comandos y debe recibir 4 parámetros: identificador de empleado, apellido, departamento y salario. Antes de insertar se comprobará si el identificador existe, en ese caso se debe visualizar un mensaje indicándolo; si no existe se deberá insertar.

Si se reciben menos de o mas de 4 parámetros

```
ERROR. SON NECESARIOS 4 ARGUMENTOS
```

Errores por cada argumento que no sea del tipo esperado

```
"ERROR. TIPO DE ARGUMENTO DE ID INCORRECTO"
"ERROR. TIPO DE ARGUMENTO DE DEP INCORRECTO"
"ERROR. TIPO DE ARGUMENTO DE SALARIO INCORRECTO"
```

Si el registro ya existe

```
Error, el registro ya existe
```

Si la inserción es correcta

```
Registro insertado correctamente.
```

## Actividad 1\_4

**Modificación.** Crea un programa Java que reciba desde la línea de comandos un identificador de empleado y un importe. Se debe realizar la modificación del salario. La modificación consistirá en sumar al salario del empleado el importe introducido. El programa debe visualizar el apellido, el salario antiguo y el nuevo. Si el identificador no existe se visualizará mensaje indicándolo

**Borrado.** Crea un programa Java que al ejecutarlo desde la línea de comandos reciba un identificador de empleado y lo borre. Se hará un borrado lógico marcando el registro con la siguiente información: el identificador será igual a -1, el apellido será igual al identificador que se borra, y el departamento y salario serán 0.

A continuación, haz otro programa Java (o crea un método dentro del anterior programa) que muestre los identificadores de los empleados borrados