

A dark blue vertical bar on the left side of the page. A blue arrow points to the right from the bar, containing the date.

12-4-2023

Actividad 2

Tutorial JavaScript

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left corner and sweep upwards and to the right.

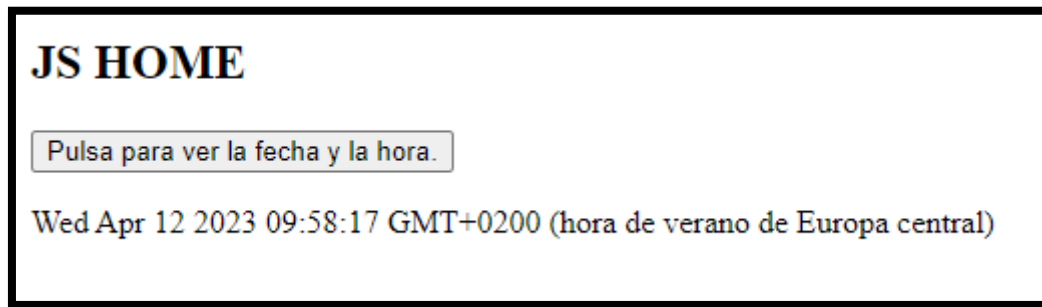
Nerea Ruiz Padilla
CAMPUS FP

Índice

JS Home	2
JS Introduccion	2
JS WHERE TO	2
JS OUTPUT	2
JS Statements	2
JS SYNTAX	3
JS COMMENTS	4
JS VARIABLES	4
JS LET	4
JS CONST	5
JS ASSIGNMENT	7

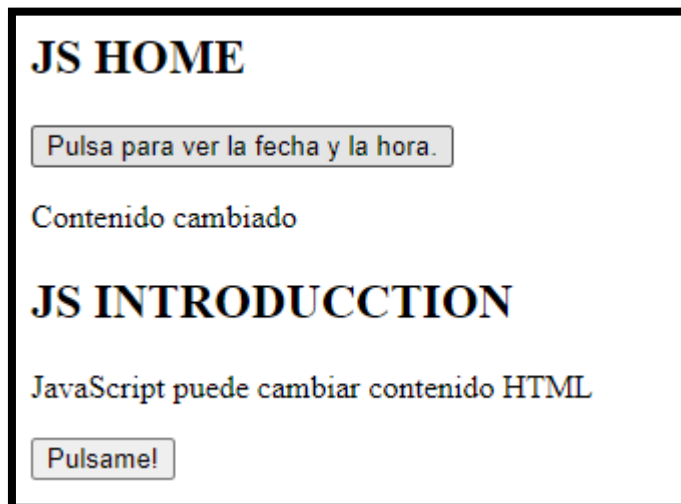
JS Home

En este apartado hemos hecho un ejemplo en el que le das a un botón y nos muestra la hora y fecha.



JS Introduccion

En este apartado el ejemplo era que si pulsamos el botón cambia el contenido por la frase "Contenido cambiado" y también nos dice que JavaScript puede usar tanto comillas dobles como comillas simples, también con esto podemos cambiar el css



JS WHERE TO

Nos dice que en HTML todo el código de JavaScript se pone dentro de las etiquetas `<script>` `</script>`

JS OUTPUT

Nos dice que para acceder a un elemento HTML en JavaScript se puede usar el **`document.getElementById("id")`**

El id atributo define el elemento HTML

La innerHTML propiedad define el contenido HTML.

JS Statements

Aquí hemos visto las declaraciones, que se separan con punto y coma, también JS ignora los espacios en blanco, también se pueden agrupar en bloques de código para eso tenemos que ponerlo dentro de corchetes `{}`

Y también en JS podemos encontrar palabras ya reservadas que tienen una función

Palabra clave	Descripción
var	Declara una variable
let	Declara una variable de bloque
const	Declara una constante de bloque
if	Marca un bloque de declaraciones para ser ejecutado en una condición
switch	Marca un bloque de declaraciones para ser ejecutado en diferentes casos
for	Marca un bloque de sentencias para ser ejecutado en un bucle
function	Declara una función
return	Sale de una función
try	Implementa el manejo de errores en un bloque de declaraciones.

En el ejemplo que he probado, hemos declarado una lista de declaraciones y con esos datos de las declaraciones hemos sacado el valor

JavaScript Declaraciones

Un programa JavaScript es una lista de declaraciones ejecutadas por un ordenador.

El valor de z es 11.

JS SYNTAX

En este punto es donde se ve la sintaxis, en la sintaxis de JS hay dos tipos de valores, los valores fijos a los que se les llaman Literales y valores variables que se denominan Variables.

Valores fijos

1. Los números se escriben con (13.2) o sin decimal (1452)
2. Las cadenas de texto van siempre entre comillas simples (' ') o dobles (" ")

Variables

Las variables las utilizamos para almacenar datos, y para declarar una variable podemos usar las palabras reservadas como var, let y const.

Operadores aritméticos

Se usa el + para sumar, - para restar, * para multiplicar, / para dividir

El = se utiliza para asignar valores a las variables

Comentarios

En JS también podemos comentar código, para eso utilizamos // o /* */

Identificadores

Son nombres de JS y se utilizan para nombrar variables, palabras clave y funciones

Estos identificadores deben comenzar con:

- Una letra (AZ o az)
- Un signo de dólar (\$)
- un guión bajo (_)

Keysensitive

Esto quiere decir que distingue entre mayúsculas y minúsculas por lo cual Hola y hola son diferentes

Guion bajo y Camel case

Para unir varias palabras se utiliza el guion bajo ya que el normal está reservado para la resta por ejemplo Maria_rosa

Luego también se puede usar el camel superior que sería en mayúsculas MasterCard, y el inferior que sería en minúscula tarjeta maestra,.

JS COMMENTS

Bueno esto ya lo hemos dicho anteriormente, pero en JS también podemos comentar código, para eso utilizamos `//` que sería solo para una línea o `/* */` que ya sería para mas líneas.

JS VARIABLES

Tenemos 4 formas de declarar una variable

- Usando var
 - `var x = 5;`
`var y = 6;`
`var z = x + y;`
- Usando let
 - `let x = 5;`
`let y = 6;`
`let z = x + y;`
- Usando const
 - `const x = 5;`
`const y = 6;`
`const z = x + y;`
- Usando nada
 - `x = 5;`
`y = 6;`
`z = x + y;`

JS LET

Las variables definidas con let no se pueden volver a declarar.

Las variables definidas con let deben declararse antes de su uso.

Las variables definidas con let tienen alcance de bloque.

JS CONST

Las variables definidas con const no se pueden volver a declarar.

Las variables definidas con const no se pueden reasignar.

Las variables definidas con const tienen ámbito de bloque.

Se debe usar const cuando se declare:

- Una nueva matriz
- Un nuevo objeto
- Una nueva función
- Una nueva expresión regular

JS OPERATORS

Tenemos diferentes tipos de operadores

Operadores aritméticos:

Operator	Description
+	Addition
-	Subtraction
*	Multiplication
**	Exponentiation (ES2016)
/	Division
%	Modulus (Division Remainder)
++	Increment
--	Decrement

Operadores de asignación:

Operator	Example	Same As
=	x = y	x = y
+=	x += y	x = x + y
-=	x -= y	x = x - y
*=	x *= y	x = x * y
/=	x /= y	x = x / y
%=	x %= y	x = x % y
**=	x **= y	x = x ** y

Operadores de comparación:

Operator	Description
==	equal to
===	equal value and equal type
!=	not equal
!==	not equal value or not equal type
>	greater than
<	less than
>=	greater than or equal to
<=	less than or equal to
?	ternary operator

Operadores lógicos:

Operator	Description
&&	logical and
	logical or
!	logical not

Operadores de tipo de JS:

Operator	Description
typeof	Returns the type of a variable
instanceof	Returns true if an object is an instance of an object type

Operadores bit a bit de JS:

Operator	Description	Example	Same as	Result	Decimal
&	AND	5 & 1	0101 & 0001	0001	1
	OR	5 1	0101 0001	0101	5
~	NOT	~ 5	~0101	1010	10
^	XOR	5 ^ 1	0101 ^ 0001	0100	4
<<	left shift	5 << 1	0101 << 1	1010	10
>>	right shift	5 >> 1	0101 >> 1	0010	2
>>>	unsigned right shift	5 >>> 1	0101 >>> 1	0010	2

JS ARITHMETIC

Aquí es lo que hemos visto anteriormente pero básicamente serán las operaciones que podemos hacer

JS ASSIGNMENT

Y aquí vemos los otros operadores que hemos visto anteriormente