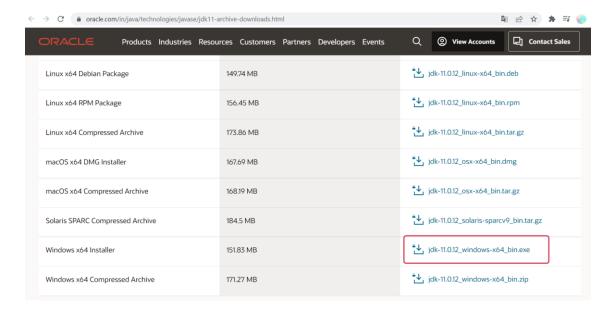
MANUAL DE INSTALACIÓN APPIUM

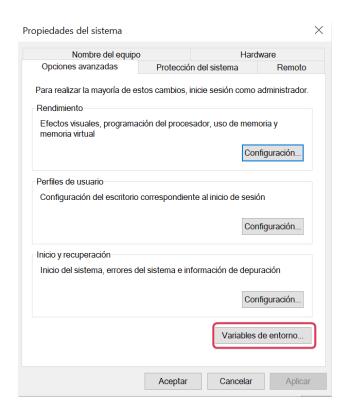
- 1. Instalación y configuración de variables de entorno Java.
 - Dirigirse al sitio https://www.oracle.com/in/java/technologies/javase/jdk11-archive-downloads.html para descargar la versión 11 de java.



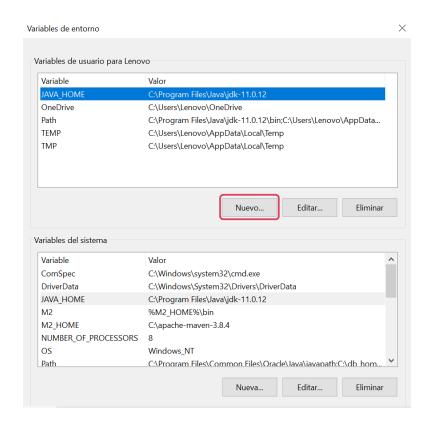
Ejecutar el instalador



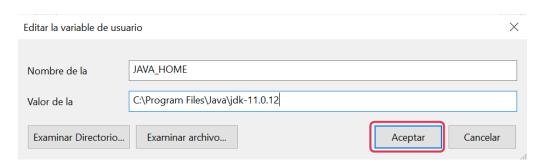
- Una vez finalizada la instalación, editar las variables de entorno del sistema.



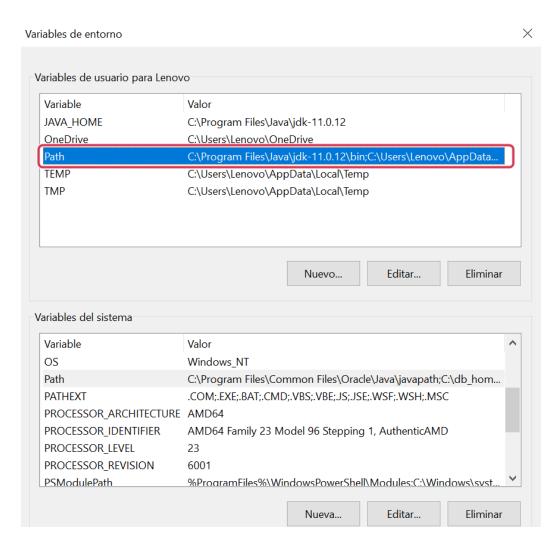
- Agregar una nueva variable de entorno de usuario.



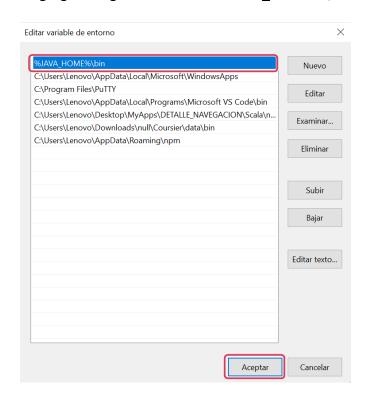
- Agregar como nombre de la variable JAVA_HOME y el valor de la misma debe tener la ruta donde se instaló java.



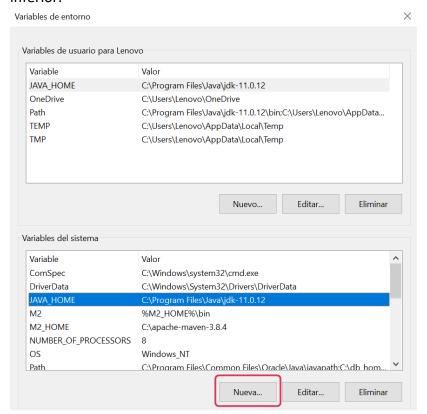
En la variable Path, dar doble clic.



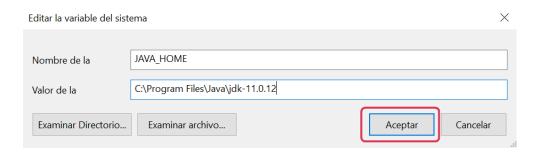
- Y agregar la siguiente variable %JAVA_HOME%\bin



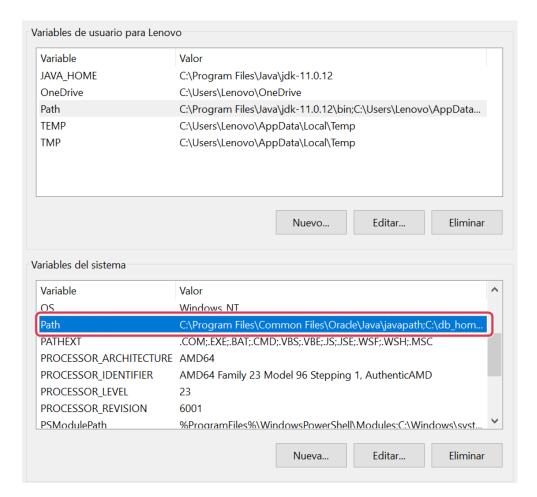
 De la misma forma, agregar la misma variable de entorno del sistema, en la parte inferior.



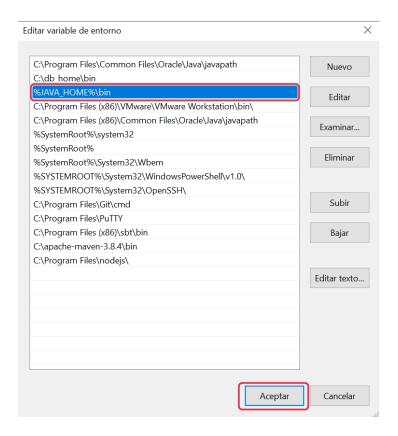
- Agregar como nombre de la variable JAVA_HOME y el valor de la misma debe tener la ruta donde se instaló java.



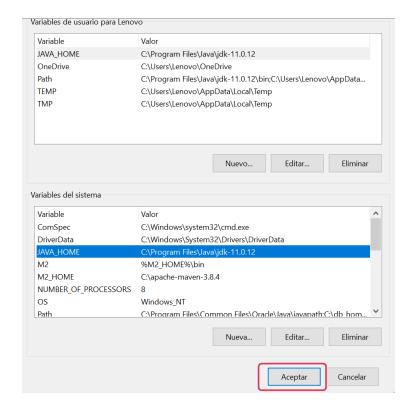
- En la variable Path del sistema, dar doble clic.

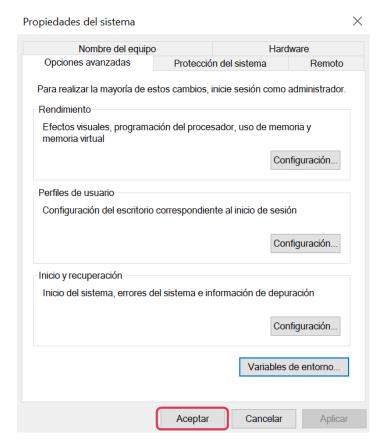


Y agregar la siguiente variable %JAVA_HOME%\bin



- Finalmente aceptar y guardar los cambios.





- Para verificar si se realizo bien la configuración de Java, abrir el símbolo del sistema e introducir el siguiente comando:

java --version

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\Lenovo\(\sigma \frac{1}{1} \text{ava} --version}
\text{java} 11.0.12 2021-07-20 LTS

Java(TM) SE Runtime Environment 18.9 (build 11.0.12+8-LTS-237)

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM 18.9 (build 11.0.12+8-LTS-237, mixed mode)

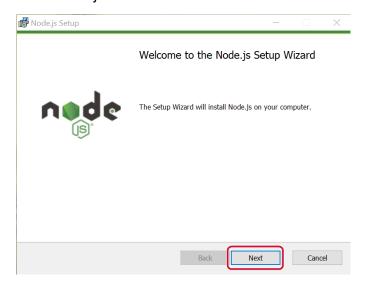
C:\Users\Lenovo>
```

2. Instalación de Node JS y npm.

- Dirigirse al sitio oficial de Node JS https://nodejs.org/es/ y descargar el instalador.



Instalar el ejecutable.



- Una vez finalizada la instalación verificar si node js y npm fueron instalados, para ello abrir el símbolo de sistema e introducir los siguientes comandos a continuación:

node --version
npm --version



3. Instalación de Appium

Para instalar Appium puedes hacerlo de dos formas, la primera forma es a través de los paquetes npm y la segunda forma es descargando el instalador desktop.

3.1. vía npm.

Abrir el símbolo de sistema y ejecutar el siguiente comando:
 npm install -g appium

```
microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1526]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Lenovo>node --version
v16.14.1

C:\Users\Lenovo>npm --version
8.1.4

C:\Users\Lenovo\npm install -g appium
] \ idealTree:npm: Sill idealTree buildDeps
```

Una vez finalizada la instalación, verificar la versión de Appium instalada.
 appium --version

```
C:\Users\Lenovo>npm install -g appium

added 686 packages in 42s

C:\Users\Lenovo appium --version

1.22.2

C:\Users\Lenovo>
```

Para iniciar
 Appium, introducir el

siguiente comando:

appium

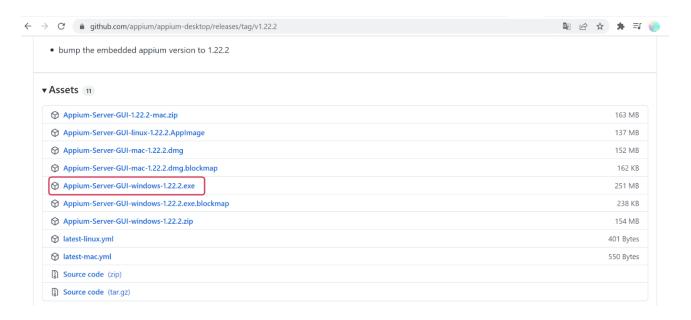
```
C:\Users\Lenovo\appium

[Appium] Welcome to Appium v1.22.2

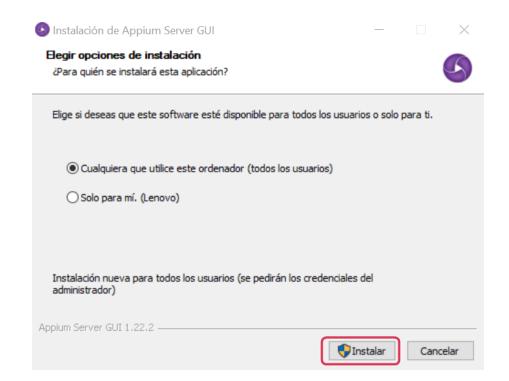
[Appium] Appium REST http interface listener started on 0.0.0.0:4723
```

3.2. Instalación de Appium desktop.

Descargar Appium desktop, del sitio https://github.com/appium/appium/appium-desktop/releases/tag/v1.22.2



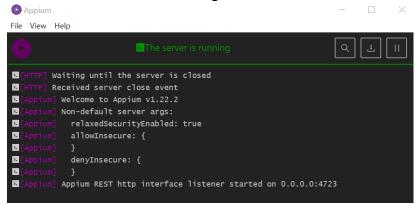
- Instalar el ejecutable



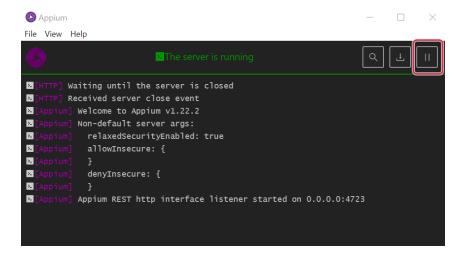
- Para iniciar Appium, abrir la aplicación y dar clic en el botón "Start Server v1.22.2"



Una vez iniciado se vera de la siguiente forma:

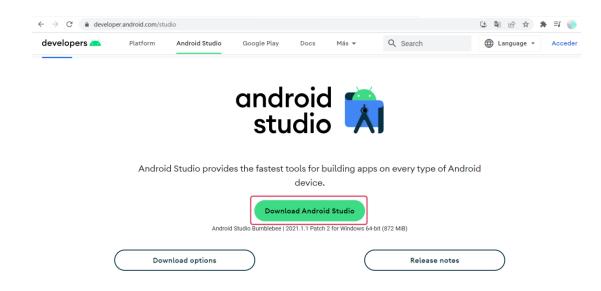


- Si se quiere detener Appium se debe dar clic en el botón de pausa.

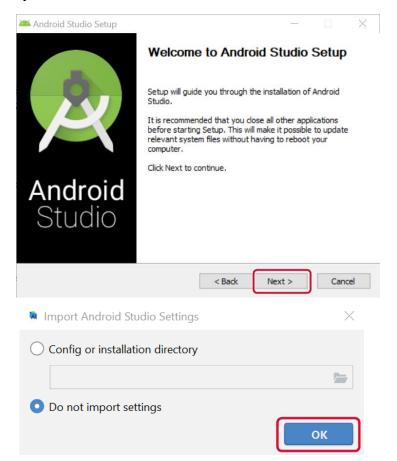


4. Instalación de Android Studio y configuración de sus variables de entorno.

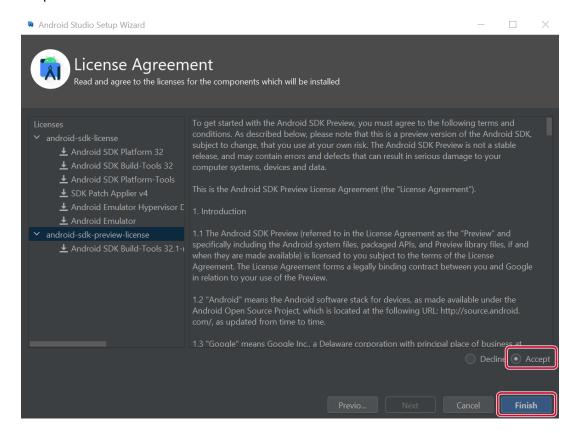
- Dirigirse al sitio https://developer.android.com/studio y descargar el instalador



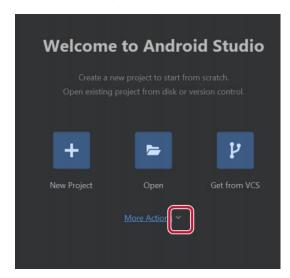
Ejecutar el instalador.



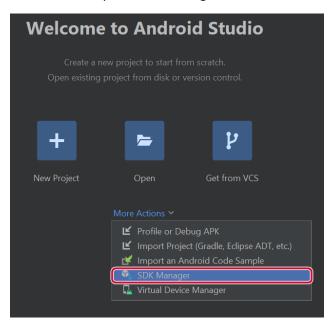
- Aceptar las licencias.



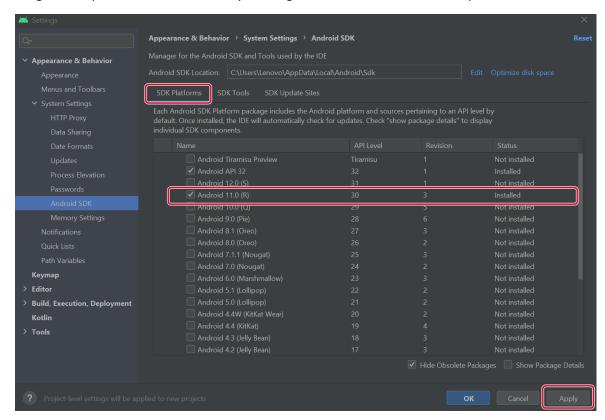
- Una vez iniciado, dar clic en la fecha a lado del texto "More Action".



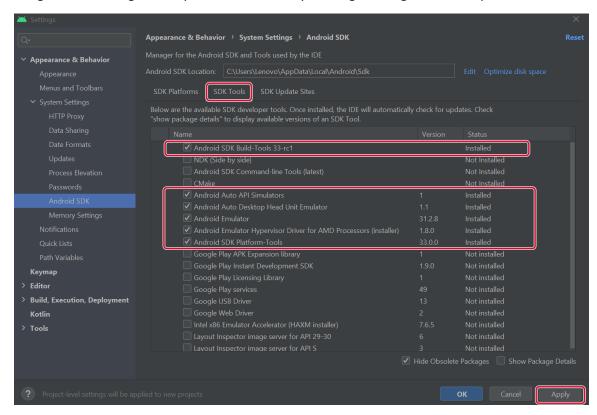
Seleccionar la opción SDK Manager.



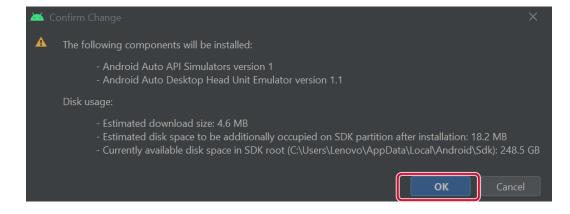
- Dirigirse a la pestaña SDK Plataforms y descargar Android 11 u otra versión que desee.



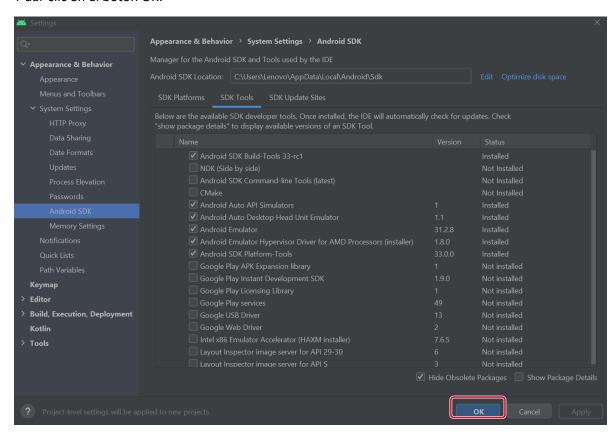
- De igual forma, dirigirse a la pestaña SDK Tools, y descargar los siguientes componentes.



Confirmar la instalación.



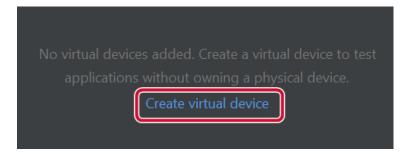
- Y dar clic en el botón OK.



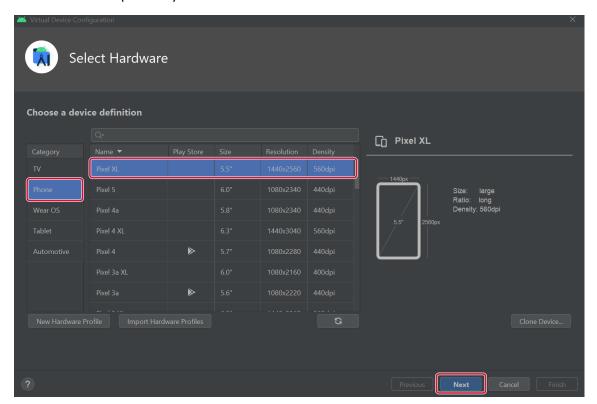
A continuación, se crea un dispositivo virtual, para ello dar clic en la opción "Virtual Device Manager".



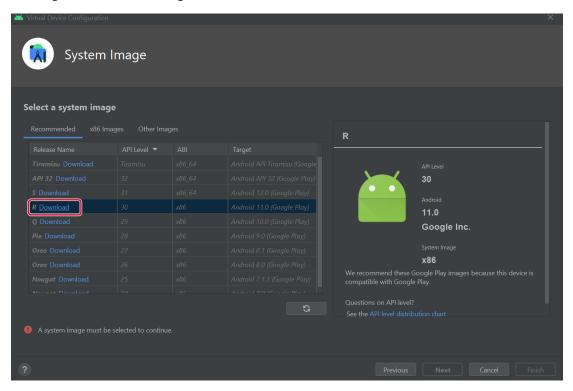
- Dar clic en el botón "Create virtual device".



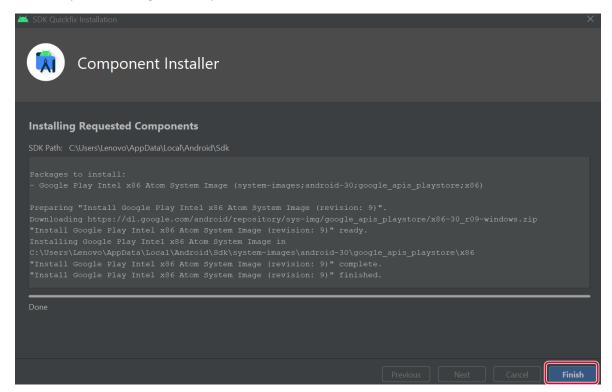
- Seleccionar un dispositivo y dar clic en el botón "Next".



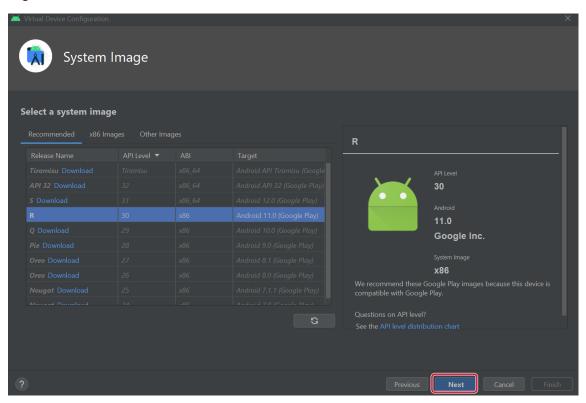
- Descargar el sistema de imagen dando clic en el botón "R Download".



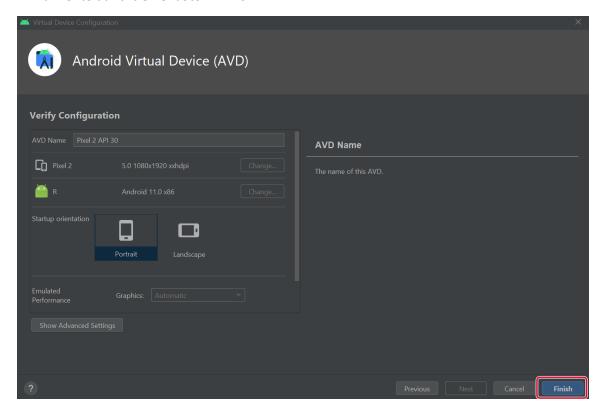
- Una vez que se descarga los componentes, dar clic en el botón "Finish".



- Seguidamente dar clic en el botón "Next".



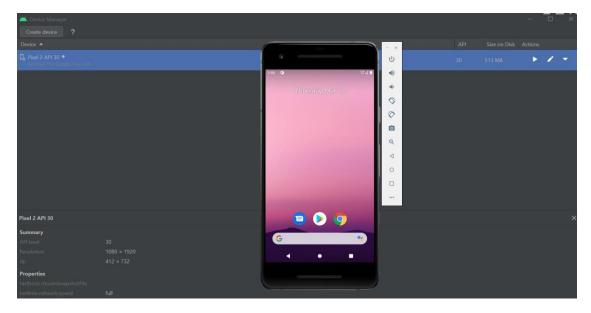
Y finalmente dar clic en el botón "Finish".



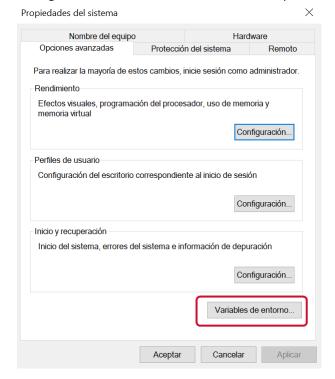
- Para iniciar el emulador, dar clic en el botón de Play, como se muestra a continuación.



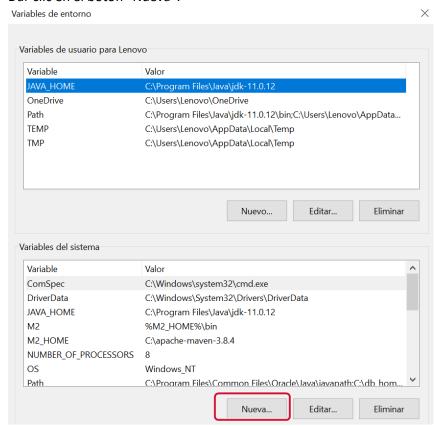
E inmediatamente levantara el dispositivo.



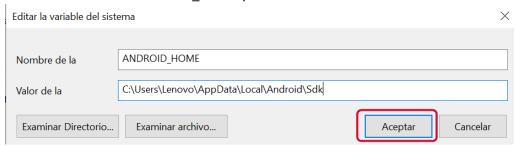
- Configurar variables de entorno de Android, para ello editar las variables de entorno.



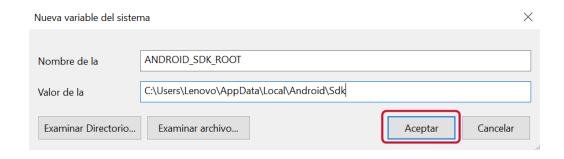
- Dar clic en el botón "Nueva".



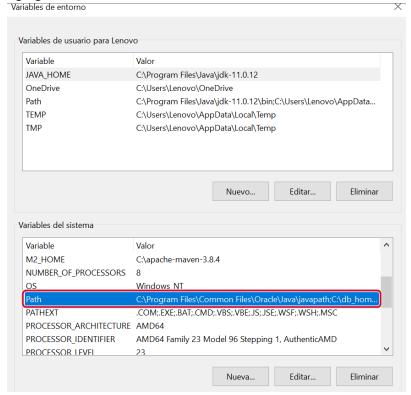
- Establecer la variable ANDROID_HOME y añadir la ruta de instalación de ANDROID.



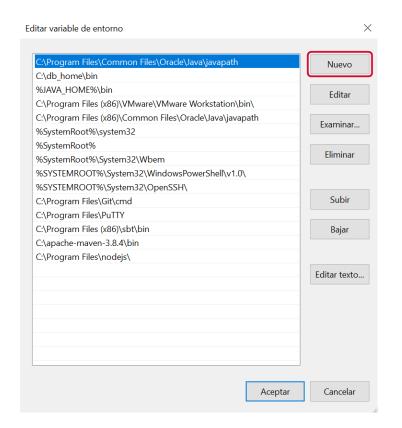
- Establecer la variable ANDROID_SDK_ROOT, y añadir la ruta donde se encuentran los SDK.



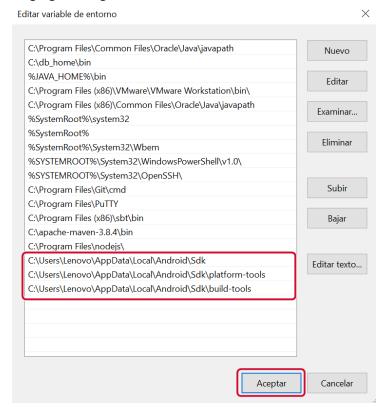
- Agregar las variables de entorno, en la variable Path del sistema, dar doble clic en la misma.



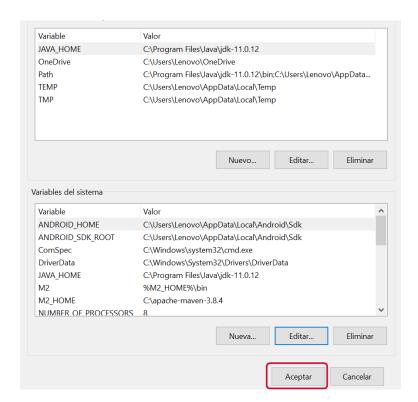
- Dar clic en el botón "Nuevo".



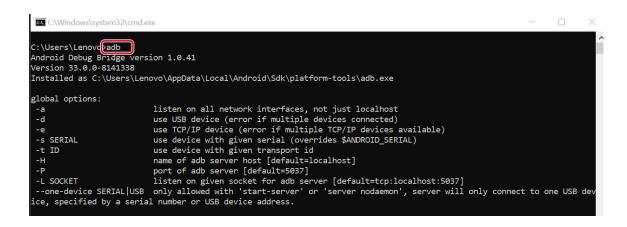
- Y agregar las siguientes variables.



- Guardamos lo cambios, dando clic al botón "Aceptar"

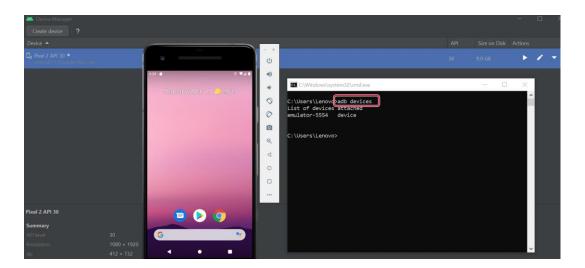


 Para verificar si las variables de entorno se establecieron correctamente. Abrir el símbolo de sistema e introducir el siguiente comando.
 adb



- Para listar los dispositivos virtuales o reales que están conectados, introducir el siguiente comando:

adb devices



5. Comandos Android

- Para ingresar a la Shell de un dispositivo móvil, abrir el símbolo de sistema e introducir el siguiente comando:

adb shell

Seleccionar C:\Windows\system32\cmd.exe - adb shell

```
C:\Users\Lenovo>adb devices
List of devices attached
AGTDU19B15001862 device

C:\Users\Lenov(\sadb shell)
HWMAR:/ $
```

- En caso de tener mas de un dispositivo asociado, primero debe listarlos y seguidamente ingresar al dispositivo con el nombre:

Por ejemplo: adb -s emulator-5554 shell

```
C:\Users\Lenovo>adb devices
List of devices attached
AGTDU19B15001862 device
emulator-5554 device

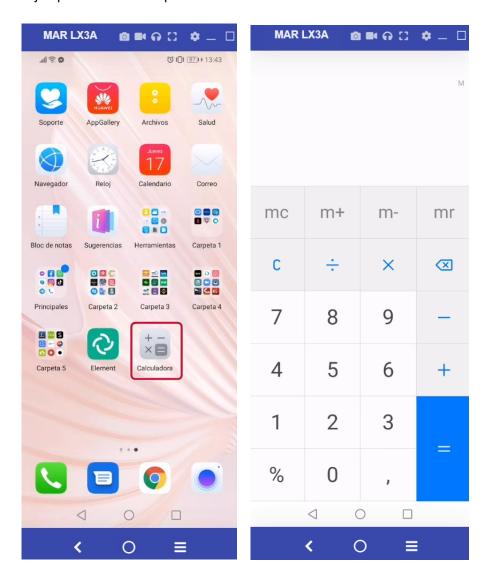
C:\Users\Lenov{\rangle adb -s emulator-5554 shell}

generic_x86_arm:/ $
```

- A partir de que ingresas a la Shell del dispositivo, navegar con comandos Linux.
- Para buscar paquetes y actividades, usaremos los siguientes comandos, según la versión de Android de nuestro dispositivo.

(Android 9 o menor) dumpsys window windows | grep -E 'mCurrentFocus'
(Android 10 o mayor) dumpsys window windows | grep -E 'mObscuringWindow'

- Para ello, primero en tu dispositivo celular debes tener abierta la aplicación. En el ejemplo abriremos la aplicación calculadora.



- En el símbolo de sistema, introducimos el siguiente comando, para identificar el paquete y la actividad de la aplicación:

dumpsys window windows | grep -E 'mObscuringWindow'

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - adb shell

C:\Users\Lenovo>adb shell

HWMAR:/ $ dumpsys window windows | grep -E 'mObscuringWindow'

mObscuringWindow=Window{9cb4e2 u0 com.android.calculator2/com.android.calculator2.Calculator}

HWMAR:/ $
```

De la información obtenida, tenemos:

Paquete: com.android.calculator2

Actividad: com.android.calculator2.Calculador

C:\Windows\system32\cmd.exe - adb shell

C:\Users\Lenovo>adb shell

HMMAR:/ \$ dumpsys window windows | grep -E 'mObscuringWindow'

mObscuringWindow=Window{9cb4e2 u0 com.android.calculator2/com.android.calculator2.Calculator}

HMMAR:/ \$

C:\Windows\system32\cmd.exe - adb shell

C:\Users\Lenovo>adb shell

HMMAR:/ \$ dumpsys window windows | grep -E 'mObscuringWindow'

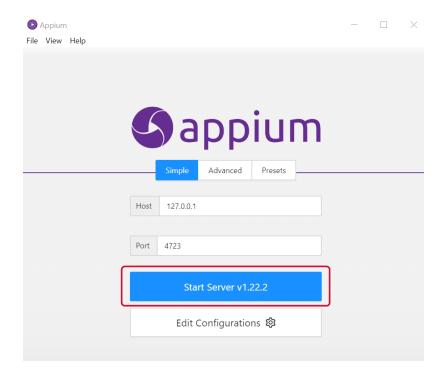
mObscuringWindow=Window{9cb4e2 u0 com.android.calculator2/com.android.calculator2.Calculator}

HMMAR:/ \$

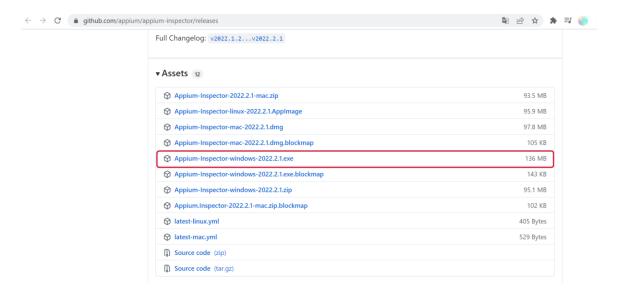
HMMAR:/ \$

6. Appium y localizadores

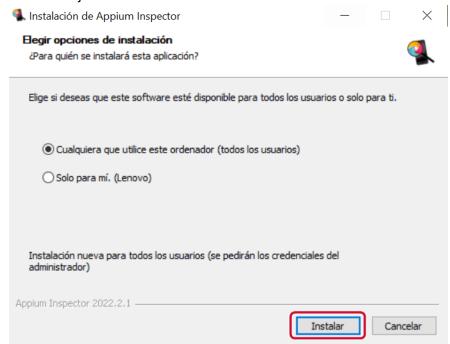
- Levantar Appium server, en la dirección 127.0.0.1, puerto 4723



 Descargar la aplicación Appium inspector de la siguiente url: https://github.com/appium/appium-inspector/releases

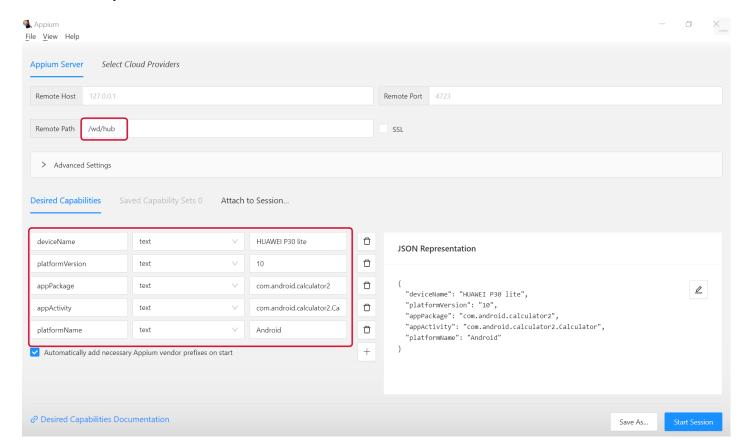


- Instalar el ejecutable

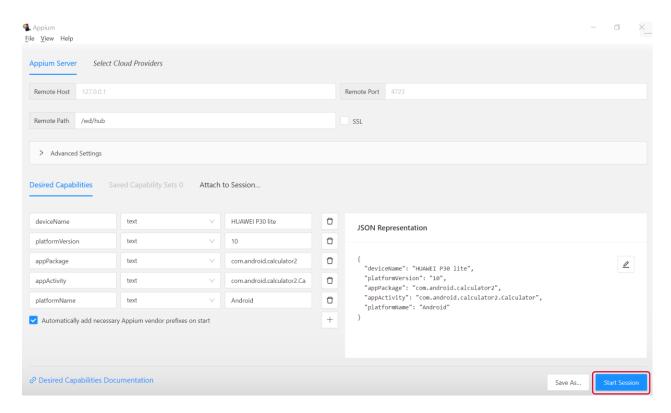


- Abrir la aplicación y en la variable "Remote Path" agregar la dirección /wd/hub Por otro lado, en la sección de "Desired Capabilities", añadir las siguientes variables

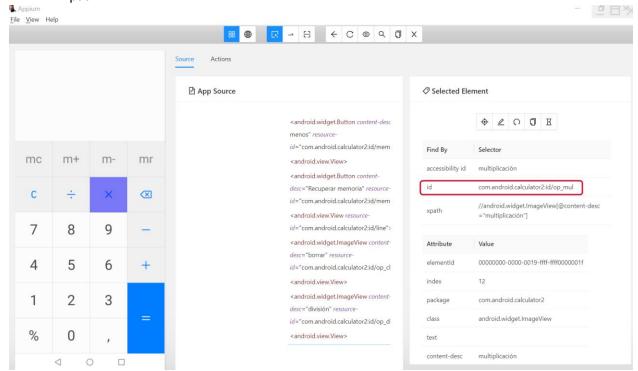
```
{
  "deviceName": "HUAWEI P30 lite",
  "platformVersion": "10",
  "appPackage": "com.android.calculator2",
  "appActivity": "com.android.calculator2.Calculator",
  "platformName": "Android"
}
```



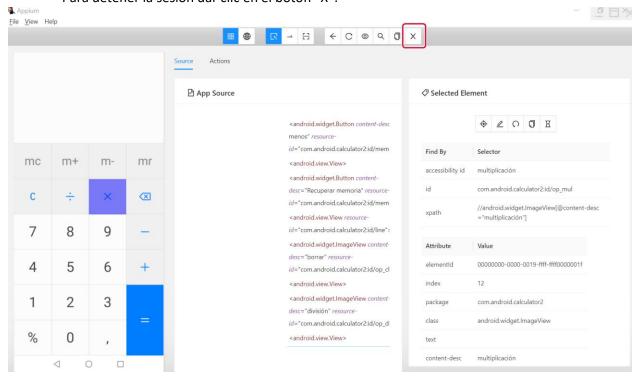
- Una vez configurada las variables, dar clic en el botón "Start Session".



Una vez iniciada la sesión, podrás obtener los localizadores de la aplicación ya sea por id o xpath.



- Para detener la sesión dar clic en el botón "X".

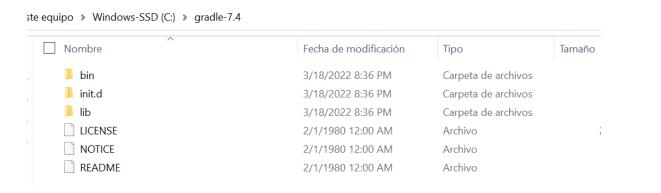


7. Instalar y configurar Intellij IDE.

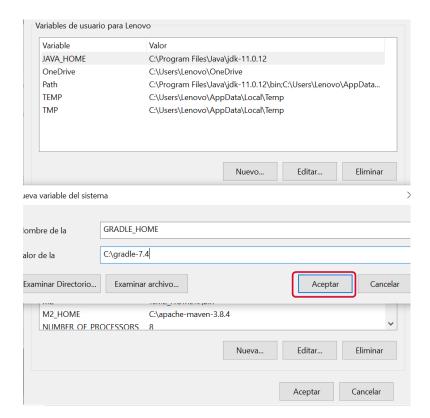
- Descargar gradle del sitio https://gradle.org/releases/



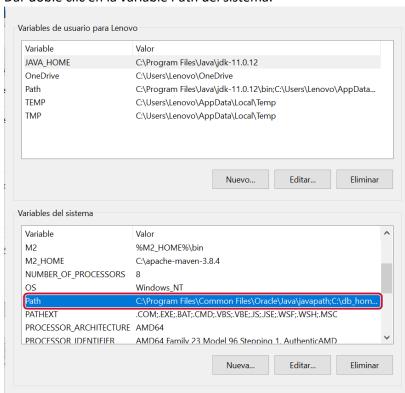
Descomprimir el recurso descargado.



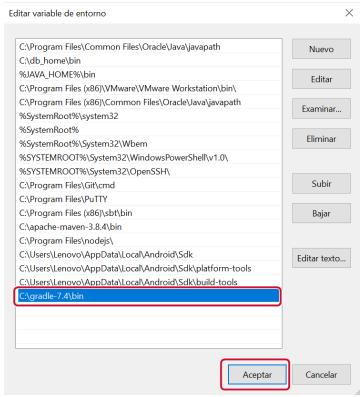
- Configurar la variable de entorno GRADLE_HOME.



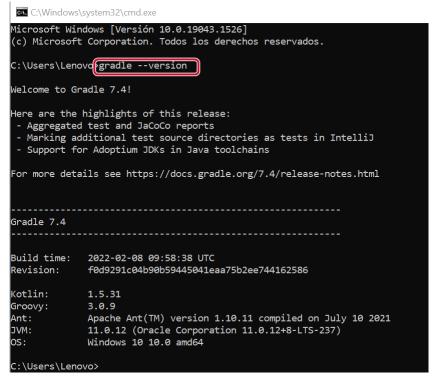
- Dar doble clic en la variable Path del sistema.



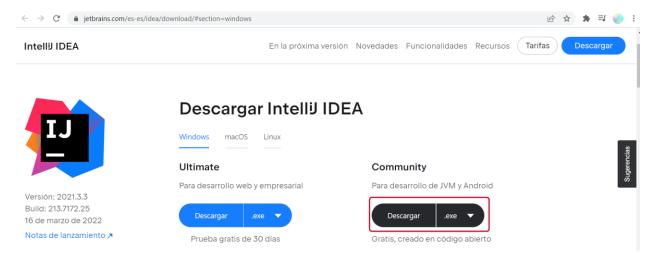
- Agregar la ruta de los binarios de gradle y dar clic en el botón "Aceptar".



 Para verificar si se configuro correctamente la variable de gradle, abrir el símbolo de sistema e introducir el siguiente comando:



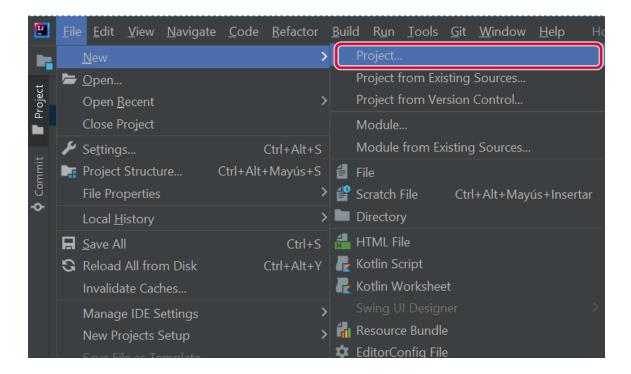
Para crear una demo, necesitaremos de un IDE, usaremos Intellij IDE, para descargarlo dirigirse al sitio: https://www.jetbrains.com/es-es/idea/download/#section=windows



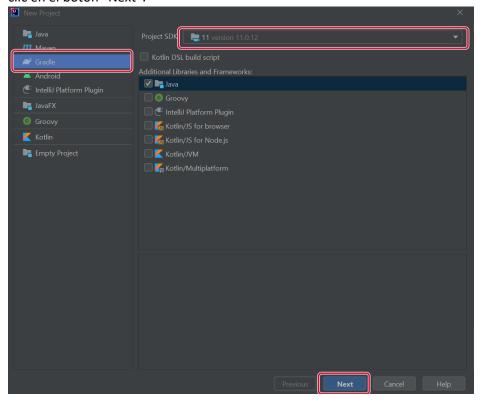
- Una vez descargado, proceder a instalarlo.

8. Demo

- Abrir Intellij IDE, dirigirse a la pestaña File -> New -> Project....



- Seleccionar el tipo de proyecto Gradle, seguidamente seleciionar de la versión de Java, y dar clic en el botón "Next".



Introducir el nombre del proyecto y la ruta donde guardaremos el mismo, además de establecer el GroupId igual que el nombre del proyecto y dar clic en el botón "Finish".

