¿Qué es Github?

Github es un repositorio online gratuito que permite gestionar proyectos y controlar versiones de código. Se puede seguir e interactuar con personas interesadas en un tipo de proyecto en concreto, dando a conocer proyectos propios o cooperando en el proyecto de terceros.

Es perfecto para gestionar desarrollos, permitiendo compartir los proyectos a una gran comunidad de desarrolladores que de cooperarán y mejorarán el software, aportando mejoras o comentarios que añadirán valor al desarrollo final.

GitHub va más allá, y ofrece su plataforma para fines educativos. Apostando por la enseñanza con distintos programas para estudiantes ha creado **Classroom for Github**, una nueva sección en la plataforma que ayudará a la interacción entre profesores y alumnos, enriqueciendo las clases mediante un control de versiones del código entregado por el alumnado.

Aunque está dirigido a estudios superiores, principalmente a la rama de programación, también se podrían comenzar a familiarizar estudiantes de secundaria y bachillerato. En este caso, se creará un aula dirigida al alumnado de matemáticas y se hará un estudio de campo para comprobar la viabilidad de la herramienta con una muestra de estudiantes de 2º de bachillerato.

¿Qué es Classroom Github?

Con Github Classroom, los profesores tienen la oportunidad de concentrarse más en la enseñanza y dedicar menos tiempo a la creación de herramientas de enseñanza.

A partir de ahora, será más fácil administrar y organizar las lecciones de programación a través de GitHub Classroom, se podrá administrar y realizar un seguimiento de todas las tareas de cada alumno desde un solo panel, también podrá calificar las tareas casi automáticamente, y Ayuda los estudiantes encuentran fórmulas para avanzar en las tareas cuando las necesitan.

A su vez, para el alumnado, familiarizarse con esta herramienta le dará una lección extra e incluso le ayudará a comenzar a crear sus propios repositorios de código abierto para enfocarse en el futuro.

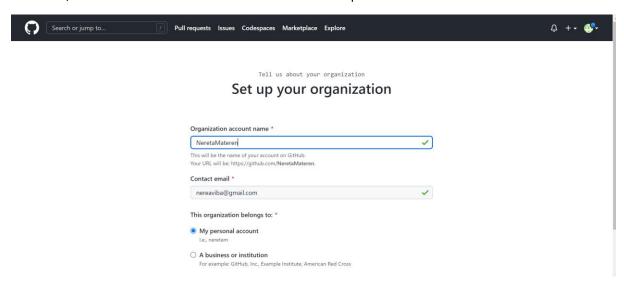
Características

- Ofrecer valiosos comentarios: Se podrán solicitar cambios, dejar comentarios grupales o incluir comentarios personalizado.
- **Evaluar tareas automáticamente:** Se podrá ahorrar tiempo usando pruebas automatizadas que califiquen las tareas.
- Obtener información completa de los trabajos: Control de versiones. Análisis individual de cada participante.
- **Escalabilidad sencilla para grandes grupos:** Distribución automáticamente las tareas a los estudiantes, además de facilitarte el trabajo a través de las pruebas automatizadas.

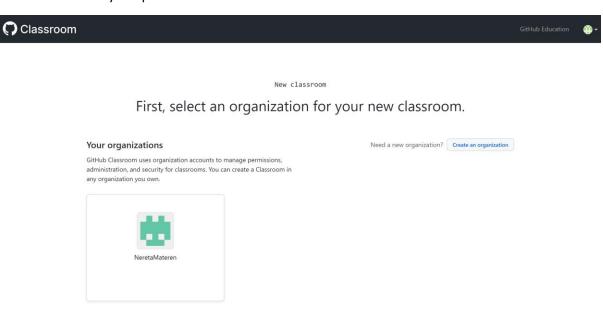
- **Asignaciones instántaneas:** Crea las tareas individuales o grupales, junto a un código de inicio, para enviarlo posteriormente.
- Confidencial: Aplica privacidad al trabajo sobre cualquier tarea.

Administrar aulas

Para la creación de una classroom, se creará una organización para la clase que se va a impartir. En este caso, será un módulo de curiosidades matemáticas que se llamará NeretaMateren.

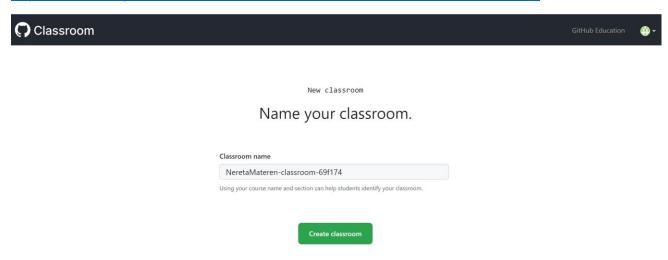


Se ingresará el correo electrónico y se creará una organización gratuita. Desde la página de Classroom Github ya se puede acceder a ella.



A continuación se nombrará la clase. Se podrá modificar para que el nombre sea lo más descriptible posible.

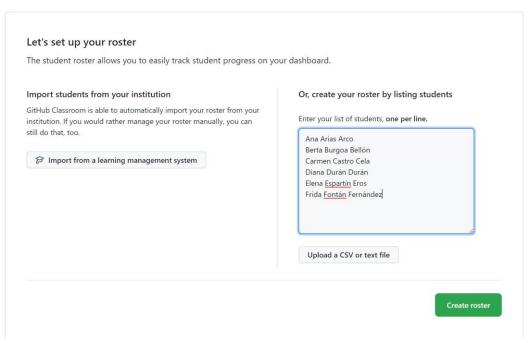
https://classroom.github.com/classrooms/124683354-neretamateren-classroom-69f174



Una vez dentro, creamos un "roster", que será un listado de los estudiantes. En la siguiente captura se puede ver una muestra de alumnas que participarán en la clase.

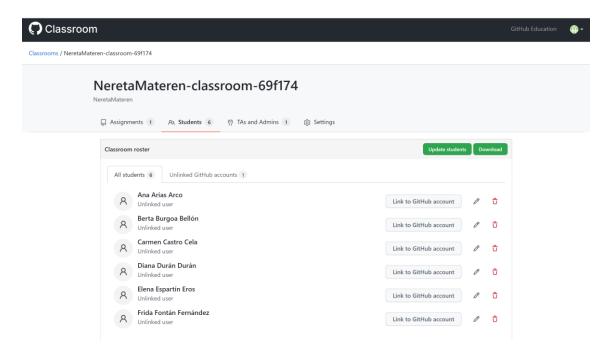
Se podrán escribir de forma individual o subir un archivo CSV.

Students



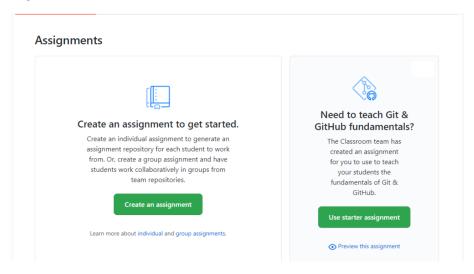
Una vez acabado el listado de estudiantes, se dará a "crear roster" y ya estarán las alumnas matriculadas (véase en la captura).

Se podrá siempre añadir y borrar estudiantes. También se tiene la opción de descargar el listado.



Gestión de tareas docentes

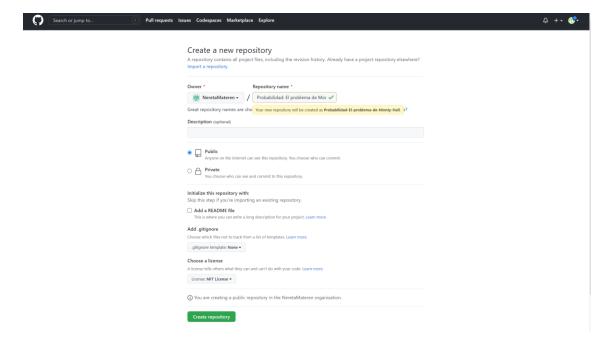
Una vez creada el aula y matriculado el alumnado se va a crear una tarea. Para ello se pulsará en "Create an assignment".



Antes de mostrar mediante imágenes la creación de una tarea se van a resaltar las características generales que puede ter:

- Privadas o públicas
- Individuales o en grupo
- Enlaces de la invitación
- Identificación del alumnado al aceptar la tarea
- Repositorio para cada estudiante (individual)
- Repositorio para cada grupo

Para comenzar, se creará un repositorio que podremos hacer público y privado.



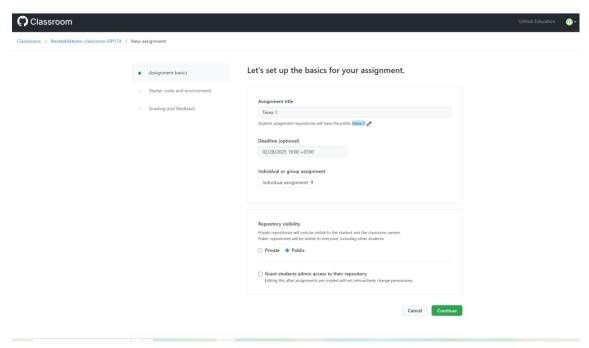
Una vez creado el repositorio, se vuelve al Classroom y se crea la tarea. En este caso:

Nombre: Tarea 1

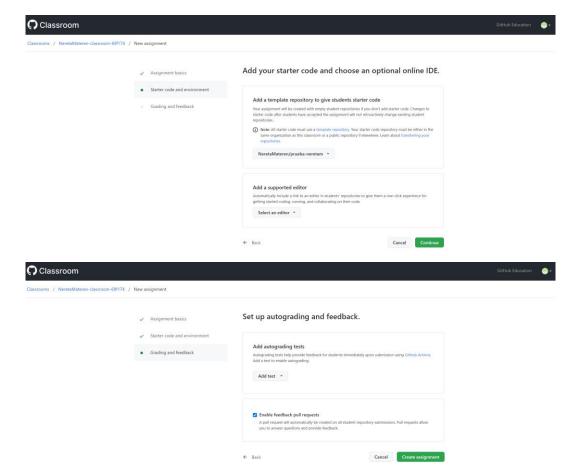
Tipo: individual

Fecha límite de entrega: 28/02/2023 19:00

Repositorio: público

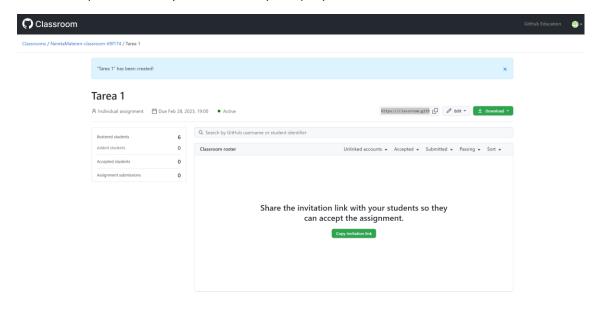


En las siguientes capturas se siguen los pasos que el programa nos va mostrando, hasta finalizar la creación:

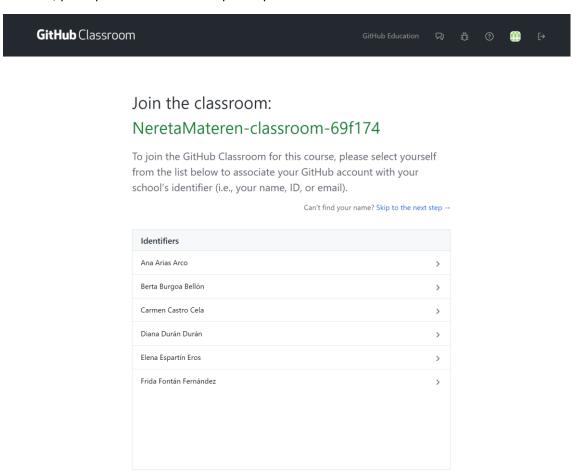


Una vez seguidos todos los pasos ya se tiene la tarea creada. Se puede ver el tip de tarea, la fecha de entrega, los ajustes y el link para acceder: https://classroom.github.com/a/kXAyDfV3

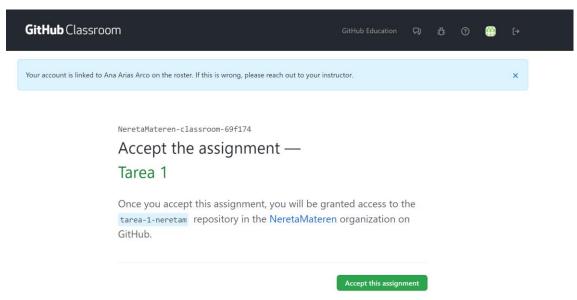
Este link es el que se distribuye al alumnado para que puedan acceder a la tarea.



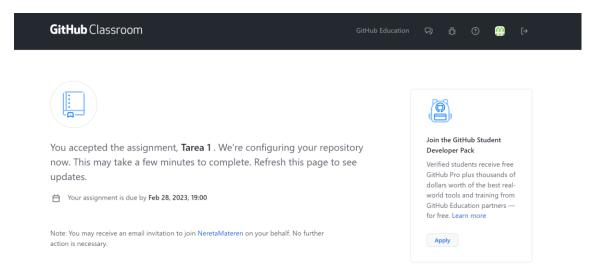
Una vez los estudiantes entren en el link, verán la siguiente pestaña. En ella se ve el listado de las alumnas, para que cada una de ellas pueda pinchar en su nombre.



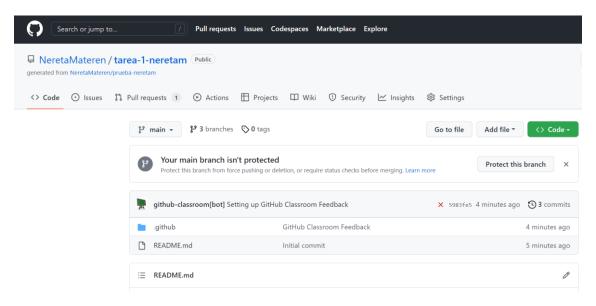
Por ejemplo, se va a seleccionar la alumna "Ana Arias Arco". Saltándo la siguiente pestaña que indica que se tiene que aceptar la tarea.



Una vez aceptada se creará de manera automática el repositorio.



Apareciendo el repositorio con la tarea. Se observa que aparece en el nombre la tarea y a mayores el usuario.



En este repositorio el estudiante tendrá permisos para trabajar. Recordar que el repositorio se ha creado dentro de la clase que se creó inicialmente "NeretaMateren".

En la última captura se comprueba que se creó el repositorio para la alumna "Ana Arias Arco", con usuario "@neretam".

