- 1. ¿Cuál es la principal diferencia conceptual entre los algoritmos de vector distancia y estado de enlace?
- A) Vector distancia utiliza información global, estado de enlace utiliza información local
- B) Vector distancia intercambia información de distancia con vecinos, estado de enlace construye un mapa completo de la topología *
- C) Vector distancia es más rápido en convergencia que estado de enlace
- 2. ¿Por qué el algoritmo de Bellman-Ford es preferible al de Dijkstra en ciertos escenarios de encaminamiento?
- A) Porque Bellman-Ford siempre converge más rápidamente
- B) Porque Bellman-Ford puede manejar pesos negativos y detectar ciclos negativos *
- C) Porque Bellman-Ford requiere menos memoria para su implementación
- 3. ¿Cuál es la principal causa del problema de cuenta hasta infinito en protocolos de vector distancia?
- A) La falta de sincronización entre los nodos de la red
- B) La propagación lenta de información sobre enlaces caídos a través de actualizaciones incrementales *
- C) El uso de métricas inadecuadas para medir la distancia
- 4. ¿Por qué OSPF utiliza un algoritmo de estado de enlace en lugar de vector distancia?
- A) Porque es más simple de implementar y configurar
- B) Porque proporciona convergencia más rápida y evita bucles de encaminamiento *
- C) Porque requiere menos ancho de banda para las actualizaciones
- 5. ¿Cuál es la función principal de las áreas en OSPF?
- A) Aumentar la seguridad mediante la segmentación de la red
- B) Reducir la complejidad computacional y el tráfico de control mediante jerarquización *
- C) Permitir el uso de diferentes métricas en cada área
- 6. ¿Por qué BGP es considerado un protocolo de vector de caminos en lugar de vector distancia?
- A) Porque utiliza el número de saltos como única métrica

- B) Porque intercambia información completa del camino para evitar bucles y permitir políticas complejas *
- C) Porque solo funciona entre sistemas autónomos diferentes
- 7. ¿Cuál es la principal ventaja del encaminamiento jerárquico sobre el encaminamiento plano?
- A) Mejor seguridad en las comunicaciones
- B) Reducción de la complejidad de las tablas de encaminamiento y mejor escalabilidad *
- C) Mayor velocidad de transmisión de datos
- 8. ¿Por qué la métrica de RIP está limitada a 15 saltos?
- A) Para optimizar el uso de memoria en los routers
- B) Para prevenir bucles infinitos y limitar el diámetro de la red *
- C) Para garantizar compatibilidad con protocolos más antiguos
- 9. ¿Cuál es la principal diferencia entre encaminamiento estático y dinámico?
- A) El estático es más seguro, el dinámico es más rápido
- B) El estático requiere configuración manual, el dinámico se adapta automáticamente a cambios en la topología *
- C) El estático solo funciona en redes pequeñas, el dinámico en redes grandes
- 10. ¿Por qué la convergencia es un aspecto crítico en los protocolos de encaminamiento?
- A) Porque determina la velocidad máxima de transmisión
- B) Porque durante la convergencia pueden existir bucles temporales e inconsistencias en las rutas *
- C) Porque afecta únicamente al consumo de energía de los routers
- 11. ¿Cuál es la función del algoritmo SPF (Shortest Path First) en OSPF?
- A) Determinar la ruta con menor número de saltos
- B) Calcular el árbol de caminos más cortos desde cada router usando la base de datos de estado de enlace *
- C) Balancear la carga entre múltiples enlaces
- 12. ¿Por qué los protocolos de encaminamiento utilizan diferentes métricas?

- A) Para aumentar la complejidad del protocolo
- B) Para optimizar diferentes aspectos como ancho de banda, retardo, fiabilidad o costo *
- C) Para garantizar compatibilidad entre diferentes fabricantes
- 13. ¿Cuál es la principal limitación del encaminamiento por inundación?
- A) No garantiza la entrega de los paquetes
- B) Genera un tráfico excesivo y puede causar bucles infinitos sin mecanismos de control *
- C) Solo funciona en topologías de árbol
- 14. ¿Por qué BGP utiliza TCP como protocolo de transporte?
- A) Para reducir la latencia en las actualizaciones
- B) Para garantizar la entrega confiable y ordenada de las actualizaciones de encaminamiento *
- C) Para permitir el uso de multicast en las actualizaciones
- 15. ¿Cuál es la función de los LSA (Link State Advertisements) en OSPF?
- A) Transportar datos de usuario entre routers
- B) Distribuir información sobre el estado de los enlaces para construir la base de datos topológica *
- C) Configurar automáticamente las interfaces de los routers
- 16. ¿Por qué la agregación de rutas es importante en redes grandes?
- A) Para aumentar la seguridad de las comunicaciones
- B) Para reducir el tamaño de las tablas de encaminamiento y mejorar la escalabilidad *
- C) Para garantizar la calidad de servicio
- 17. ¿Cuál es la principal diferencia entre IGP (Interior Gateway Protocol) y EGP (Exterior Gateway Protocol)?
- A) IGP es más rápido que EGP en la convergencia
- B) IGP opera dentro de un sistema autónomo, EGP entre diferentes sistemas autónomos *
- C) IGP utiliza métricas simples, EGP utiliza métricas complejas
- 18. ¿Por qué el split horizon es una técnica importante en protocolos de vector distancia?

- A) Para aumentar la velocidad de convergencia
- B) Para prevenir que la información de una ruta sea enviada de vuelta por la misma interfaz por donde se aprendió *
- C) Para balancear la carga entre múltiples enlaces
- 19. ¿Cuál es la función del router designado (DR) en OSPF?
- A) Actuar como gateway por defecto para los hosts
- B) Reducir el número de adyacencias y el tráfico de LSA en redes multi-acceso *
- C) Proporcionar redundancia en caso de fallos
- 20. ¿Por qué la redistribución de rutas entre diferentes protocolos puede ser problemática?
- A) Porque aumenta el consumo de ancho de banda
- B) Porque puede crear bucles de encaminamiento y problemas de métrica incompatible *
- C) Porque reduce la velocidad de convergencia
- 21. ¿Cuál es la principal ventaja del encaminamiento multicast sobre el unicast para aplicaciones de grupo?
- A) Mayor seguridad en las transmisiones
- B) Uso más eficiente del ancho de banda al evitar múltiples copias del mismo tráfico *
- C) Menor latencia en las comunicaciones
- 22. ¿Por qué EIGRP utiliza el algoritmo DUAL (Diffusing Update Algorithm)?
- A) Para simplificar la configuración del protocolo
- B) Para garantizar rutas libres de bucles y convergencia rápida *
- C) Para reducir el consumo de memoria en los routers
- 23. ¿Cuál es la función de las políticas de encaminamiento en BGP?
- A) Optimizar automáticamente las rutas más cortas
- B) Permitir control administrativo sobre la selección de rutas basado en criterios de negocio *
- C) Garantizar la calidad de servicio extremo a extremo
- 24. ¿Por qué la estabilidad es más importante que la optimalidad en algunos protocolos de encaminamiento?

- A) Porque la estabilidad siempre garantiza mejor rendimiento
- B) Porque los cambios frecuentes de ruta pueden causar más problemas que usar rutas subóptimas *
- C) Porque la optimalidad es imposible de calcular en redes grandes
- 25. ¿Cuál es la principal diferencia entre encaminamiento reactivo y proactivo?
- A) El reactivo es más seguro que el proactivo
- B) El reactivo descubre rutas bajo demanda, el proactivo mantiene rutas precalculadas *
- C) El reactivo solo funciona en redes inalámbricas
- 26. ¿Por qué el concepto de sistema autónomo es fundamental en el encaminamiento de Internet?
- A) Para limitar el tamaño máximo de las redes
- B) Para permitir administración independiente y políticas de encaminamiento diferenciadas
- C) Para garantizar la compatibilidad entre diferentes protocolos
- 27. ¿Cuál es la función del algoritmo de Dijkstra en el contexto de OSPF?
- A) Detectar bucles en la topología de red
- B) Calcular el camino más corto desde un nodo origen a todos los demás nodos *
- C) Balancear la carga entre enlaces paralelos
- 28. ¿Por qué la convergencia lenta puede ser más problemática que la convergencia rápida pero incorrecta?
- A) Porque la convergencia lenta siempre consume más recursos
- B) Porque durante la convergencia lenta pueden persistir bucles e inconsistencias por más tiempo *
- C) Porque la convergencia lenta impide el uso de protocolos modernos
- 29. ¿Cuál es la principal ventaja de usar múltiples métricas en un protocolo de encaminamiento?
- A) Simplificar la configuración del protocolo
- B) Permitir optimización multidimensional considerando diferentes aspectos de la red *

- C) Reducir el tiempo de convergencia
- 30. ¿Por qué el encaminamiento basado en políticas es especialmente importante en BGP?
- A) Para mejorar la velocidad de convergencia
- B) Para permitir que los ISPs implementen acuerdos comerciales y de tránsito *
- C) Para reducir el tamaño de las tablas de encaminamiento
- 31. ¿Cuál es la función de los temporizadores en los protocolos de encaminamiento?
- A) Sincronizar los relojes de todos los routers
- B) Controlar la frecuencia de actualizaciones y detectar fallos de vecinos *
- C) Limitar el ancho de banda utilizado por el protocolo
- 32. ¿Por qué la escalabilidad es un desafío mayor en protocolos de estado de enlace?
- A) Porque requieren más memoria y procesamiento para mantener la base de datos completa *
- B) Porque no pueden manejar más de 100 routers
- C) Porque la convergencia es siempre más lenta
- 33. ¿Cuál es la principal diferencia entre encaminamiento unicast y anycast?
- A) Unicast es más rápido que anycast
- B) Unicast entrega a un destino específico, any
cast entrega al miembro más cercano de un grupo *
- C) Anycast solo funciona en redes locales