

Tema 1: Introducción a la Arquitectura de Redes

1. ¿Qué es una red de comunicaciones?

- A) Un conjunto de dispositivos conectados para compartir información y recursos *
- B) Un solo ordenador
- C) Un protocolo de seguridad
- D) Un tipo de cable

2. ¿Cuál de los siguientes NO es un elemento básico de una red de comunicaciones?

- A) Emisor
- B) Receptor
- C) Protocolo *
- D) Impresora

3. ¿Qué función cumple el medio de transmisión en una red?

- A) Proteger los datos
- B) Transportar la información entre emisor y receptor *
- C) Controlar el acceso al medio
- D) Asignar direcciones IP

4. ¿Qué es un protocolo de red?

- A) Un conjunto de reglas que permite la comunicación entre dispositivos *
- B) Un tipo de cable
- C) Un software de seguridad
- D) Un dispositivo de red

5. ¿Cuál de los siguientes es un objetivo de las redes de comunicaciones?

- A) Compartir recursos *
- B) Aumentar la distancia entre dispositivos
- C) Reducir la velocidad de transmisión
- D) Limitar el acceso a la información

6. ¿Qué es la topología de una red?

- A) La forma en que se conectan los dispositivos *
- B) El tipo de protocolo usado
- C) El tipo de cable

- D) El software instalado

7. ¿Cuál de las siguientes NO es una topología de red?

- A) Estrella
- B) Anillo
- C) Árbol
- D) Pirámide *

8. ¿Qué es una red LAN?

- A) Una red local que cubre un área pequeña *
- B) Una red de área amplia
- C) Una red inalámbrica
- D) Una red de área metropolitana

9. ¿Qué es una red WAN?

- A) Una red que cubre grandes distancias geográficas *
- B) Una red local
- C) Una red inalámbrica
- D) Una red de área personal

10. ¿Qué es una red MAN?

- A) Una red que cubre una ciudad o campus *
- B) Una red local
- C) Una red de área personal
- D) Una red inalámbrica

11. ¿Qué es la conmutación de circuitos?

- A) Un método en el que se establece un camino físico dedicado durante toda la comunicación *
- B) Un método de transmisión inalámbrica
- C) Un protocolo de seguridad
- D) Un tipo de cable

12. ¿Qué es la conmutación de paquetes?

- A) Un método en el que los datos se dividen en paquetes y se envían independientemente *
- B) Un método de transmisión por infrarrojos
- C) Un protocolo de seguridad
- D) Un tipo de cable

13. ¿Qué es la latencia en una red?

- A) El tiempo que tarda un paquete en ir de origen a destino *
- B) El número de paquetes transmitidos
- C) El tamaño de la red
- D) El tipo de protocolo usado

14. ¿Qué es el jitter?

- A) La variabilidad en el retardo de los paquetes *
- B) El número de paquetes perdidos
- C) El tamaño de la red
- D) El tipo de protocolo usado

15. ¿Qué es el control de flujo?

- A) Un mecanismo para evitar que el emisor sobrecargue al receptor *
- B) Un protocolo de enrutamiento
- C) Un tipo de cable
- D) Un software de seguridad

16. ¿Qué es el control de errores?

- A) Un mecanismo para detectar y corregir errores en la transmisión de datos *
- B) Un protocolo de enrutamiento
- C) Un tipo de cable
- D) Un software de seguridad

17. ¿Qué es la multiplexación?

- A) Un método para compartir un canal entre varios flujos de datos *
- B) Un protocolo de enrutamiento
- C) Un tipo de cable
- D) Un software de seguridad

18. ¿Qué es el ancho de banda?

- A) La cantidad máxima de datos que se pueden transmitir por unidad de tiempo *
- B) El número de dispositivos conectados
- C) El tamaño de la red
- D) El tipo de protocolo usado

19. ¿Qué es la calidad de servicio (QoS)?

- A) La capacidad de una red para ofrecer diferentes prioridades a distintos flujos de datos *
- B) El número de dispositivos conectados
- C) El tamaño de la red

- D) El tipo de protocolo usado

20. ¿Qué es la escalabilidad en una red?

- A) La capacidad de crecer sin perder rendimiento *
- B) El número de dispositivos conectados
- C) El tamaño de la red
- D) El tipo de protocolo usado

21. ¿Qué es la interoperabilidad?

- A) La capacidad de diferentes sistemas y dispositivos para trabajar juntos *
- B) El número de dispositivos conectados
- C) El tamaño de la red
- D) El tipo de protocolo usado

22. ¿Qué es la redundancia en una red?

- A) La existencia de caminos alternativos para aumentar la fiabilidad *
- B) El número de dispositivos conectados
- C) El tamaño de la red
- D) El tipo de protocolo usado