

1. ¿Qué es una red de comunicaciones?

- A) Un conjunto de dispositivos conectados para compartir información y recursos *
- B) Un solo ordenador
- C) Un protocolo de seguridad
- D) Un tipo de cable

2. ¿Cuál de los siguientes NO es un elemento básico de una red de comunicaciones?

- A) Emisor
- B) Receptor
- C) Protocolo *
- D) Impresora

3. ¿Qué función cumple el medio de transmisión en una red?

- A) Proteger los datos
- B) Transportar la información entre emisor y receptor *
- C) Controlar el acceso al medio
- D) Asignar direcciones IP

4. ¿Qué es un protocolo de red?

- A) Un conjunto de reglas que permite la comunicación entre dispositivos *
- B) Un tipo de cable
- C) Un software de seguridad
- D) Un dispositivo de red

5. ¿Cuál de los siguientes es un objetivo de las redes de comunicaciones?

- A) Compartir recursos *
- B) Aumentar la distancia entre dispositivos
- C) Reducir la velocidad de transmisión
- D) Limitar el acceso a la información

6. ¿Qué es la topología de una red?

A) La forma en que se conectan los dispositivos *

B) El tipo de protocolo usado

C) El tipo de cable

D) El software instalado

7. ¿Cuál de las siguientes NO es una topología de red?

A) Estrella

B) Anillo

C) Árbol

D) Pirámide *

8. ¿Qué es una red LAN?

A) Una red local que cubre un área pequeña *

B) Una red de área amplia

C) Una red inalámbrica

D) Una red de área metropolitana

9. ¿Qué es una red WAN?

A) Una red que cubre grandes distancias geográficas *

B) Una red local

C) Una red inalámbrica

D) Una red de área personal

10. ¿Qué es una red MAN?

A) Una red que cubre una ciudad o campus *

B) Una red local

C) Una red de área personal

D) Una red inalámbrica

11. ¿Qué es la conmutación de circuitos?

A) Un método en el que se establece un camino físico dedicado durante toda la comunicación *

B) Un método de transmisión inalámbrica

C) Un protocolo de seguridad

D) Un tipo de cable

12. ¿Qué es la conmutación de paquetes?

A) Un método en el que los datos se dividen en paquetes y se envían independientemente *

B) Un método de transmisión por infrarrojos

C) Un protocolo de seguridad

D) Un tipo de cable

13. ¿Qué es la latencia en una red?

A) El tiempo que tarda un paquete en ir de origen a destino *

B) El número de paquetes transmitidos

C) El tamaño de la red

D) El tipo de protocolo usado

14. ¿Qué es el jitter?

A) La variabilidad en el retardo de los paquetes *

B) El número de paquetes perdidos

C) El tamaño de la red

D) El tipo de protocolo usado

15. ¿Qué es el control de flujo?

A) Un mecanismo para evitar que el emisor sobrecargue al receptor *

B) Un protocolo de enrutamiento

C) Un tipo de cable

D) Un software de seguridad

16. ¿Qué es el control de errores?

A) Un mecanismo para detectar y corregir errores en la transmisión de datos *

B) Un protocolo de enrutamiento

C) Un tipo de cable

D) Un software de seguridad

17. ¿Qué es la multiplexación?

A) Un método para compartir un canal entre varios flujos de datos *

B) Un protocolo de enrutamiento

C) Un tipo de cable

D) Un software de seguridad

18. ¿Qué es el ancho de banda?

A) La cantidad máxima de datos que se pueden transmitir por unidad de tiempo *

B) El número de dispositivos conectados

C) El tamaño de la red

D) El tipo de protocolo usado

19. ¿Qué es la calidad de servicio (QoS)?

A) La capacidad de una red para ofrecer diferentes prioridades a distintos flujos de datos *

B) El número de dispositivos conectados

C) El tamaño de la red

D) El tipo de protocolo usado

20. ¿Qué es la escalabilidad en una red?

A) La capacidad de crecer sin perder rendimiento *

B) El número de dispositivos conectados

C) El tamaño de la red

D) El tipo de protocolo usado

21. ¿Qué es la interoperabilidad?

A) La capacidad de diferentes sistemas y dispositivos para trabajar juntos *

B) El número de dispositivos conectados

C) El tamaño de la red

D) El tipo de protocolo usado

22. ¿Qué es la redundancia en una red?

A) La existencia de caminos alternativos para aumentar la fiabilidad *

B) El número de dispositivos conectados

C) El tamaño de la red

D) El tipo de protocolo usado