

## KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS

# INFORMATIKOS FAKULTETAS INTELEKTIKOS PAGRINDAI (P176B101)

# 1 laboratorinis darbas

Atliko: IFF-6/11 gr. studentas Nerijus Dulkė

Priėmė: doc. Germanas Budnikas

## 1. Pirma užduotis

#### 1.1. Užduotis

Duota užduotis:

#### Pelės:

- Jos baltos ir pilkos
- Jų yra daug

## Katinas:

- Alkanas
- Kai katinas alkanas, jis nori valgyti
- Kai katinas nori valgyti ir yra pelių, jis valgo peles baltas ir pilkas
- Prieš mirt baltoji pelė šaukia "py-py!", pilkoji "pyyyyyy"
   Po valgio katinas paprastai sako "miau";-)
- Kai katinas suvalgo 5 peles, jis tampa storu katinu
- Stori katinai pelių nevalgo

Užduotyje reikėjo savarankiškai atlikti papildymus:

- 1. Stori katinai po miego tampa alkani ir pamiršta, kiek suvalgė pelių
- 2. Nevalgę bet vis dar norintys valgyti katinai po 7 dienų miršta

## 1.2. Realizacija

Išvestis kai programa baigia vykdyti:

```
Facts (MANN)

1-0 (initial-fact)
(pele (spalva balta) (kiekis 0))
(pele (spalva pilea) (kiekis 0))
(F-33 (pele (spalva pilea) (kiekis 0))
(F-34)
(F-35)
(F-35)
(F-36)
(F-36)
(F-36)
(F-36)
(F-36)
(F-37)
(F-37)
(F-38)
(F-38)
(F-38)
(F-39)
(F-3
```

#### Programos kodas:

```
(deftemplate pele (slot spalva) (slot kiekis) )
(deftemplate katino (slot busena) (slot suvalgyta_peliu) )
(deftemplate skaitliukas (slot dienu kiekis))
(deffacts faktu-inicializavimas
  (pele (spalva pilka) (kiekis 5))
  (pele (spalva balta) (kiekis 3))
  (katino (busena "alkanas") (suvalgyta_peliu 0))
  (skaitliukas (dienu_kiekis 0))
(defrule r1 "Kai katinas alkanas, jis nori valgyti"
  ?fact-id <- (katino (busena ?busena))</pre>
  (test (eq ?busena "alkanas"))
  (modify ?fact-id (busena "nori valgyti"))
(defrule r2 "Kai katinas nori valgyti ir yra peliu, jis valgo peles"
  ?fact-id1 <- (katino (busena "nori valgyti") (suvalgyta_peliu ?suvalgyta))</pre>
  ?fact-id2 <- (pele (spalva ?spalva) (kiekis ?kiekis))</pre>
  (test (> ?kiekis 0))
  (if (eq ?spalva balta) then (printout t "py-py!" crlf)
                          else (printout t "pyyyyy" crlf))
  (modify ?fact-id2 (kiekis (- ?kiekis 1)) )
  (modify ?fact-id1 (suvalgyta_peliu (+ ?suvalgyta 1)) )
  (printout t "miau" crlf)
(defrule r3 "kai katinas suvalgo 5 peles, jis tampa storu katinu"
  (declare (salience 10))
  ?fact-id1 <- (katino (busena "nori valgyti") (suvalgyta_peliu ?suvalgyta))</pre>
  (test (= ?suvalgyta 5))
  (modify ?fact-id1 (busena "storas"))
(defrule r4 "Kai katinas storas jis miega"
  ?fact-id <- (katino (busena ?busena))</pre>
  (test (eq ?busena "storas"))
  (bind ?busena "miega")
  (modify ?fact-id (busena ?busena))
(defrule r5 "Stori katinai po miego tampa alkani ir pamirsta kiek suvalge peliu"
```

```
?fact-id <- (katino (busena ?busena))
  (test (eq ?busena "miega"))
=>
    (modify ?fact-id (busena "alkanas")(suvalgyta_peliu 0))
)

(defrule r6 "Po 7 dienu norintys valgyt katinai mirsta"
    ?fact-id1 <- (katino (busena ?busena))
    ?fact-id2 <- (skaitliukas (dienu_kiekis ?dienu_kiekis))
    (test (eq ?busena "nori valgyti"))
    (test (> ?dienu_kiekis 7))
=>
        (modify ?fact-id1 (busena "mires"))
)

(defrule r7 "Skaitliukas dideja kai nera peliu"
    ?fact-id1 <- (pele (kiekis ?kiekis))
    ?fact-id2 <- (skaitliukas (dienu_kiekis ?dienu_kiekis))
    (test (= ?kiekis 0))
=>
        (modify ?fact-id2 (dienu_kiekis (+ ?dienu_kiekis 1)))
)
```

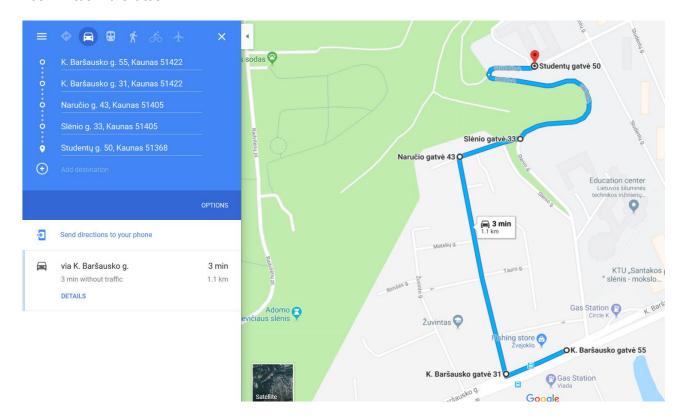
## 2. Individuoli užduotis

#### 2.1. Užduotis

Sukurti taisyklėmis grįstą sistemą, aprašančią autonominės mašinos judėjimą pasirinktu maršrutu. Maršrute, kuris skaidomas į fragmentus ties kiekvieną sankryžą, gali būti kliūčių - pėsčiųjų, šviesoforų, kitų mašinų, spec. tarnybų automobilių. Judėjimas maršruto atkarpoje leidžiamas tik nesant kliūtims. Sistemoje iliustruoti autonominės mašinos judėjimą nurodytu maršrutu informuojant apie pravažiuojamas gatves ir kliūčių sumažėjimą važiuojamoje maršruto atkarpoje. Numatyti galimybę programoje papildyti norimą kiekį kliūčių bei pakoreguoti maršrutą.

Maršrutui nustatyti parinkti savo namų vietą. Nustatyti judėjimo kryptį per x sankryžų, kur x – raidžių skaičius jūsų varde arba pavardėje (kas trumpiau).

#### Pasirinktas maršrutas:



## 2.2. Realizacija

Išvestis kai programa baigia vykdyti:

```
Facts (MAIN)

f-0 (initial-fact)
f-2 (fragment (from "K. Barsausko g. 55") (to "K. Barsausko g. 31"))
f-3 (fragment (from "K. Barsausko g. 31") (to "Stancio g. 43"))
f-4 (fragment (from "Slenio g. 33") (to "Studentu g. 50"))
f-5 (fragment (from "Slenio g. 33") (to "Studentu g. 50"))
f-10 (obstacles (location "Studentu g. 50") (t lights "green") (cars 0) (pe
f-11 (obstacles (location "K. Barsausko g. 55") (t lights "green") (cars 0)
f-14 (obstacles (location "K. Barsausko g. 51") (t lights "green") (cars 0)
f-16 (obstacles (location "Narucio g. 43") (t lights "green") (cars 0)
f-18 (obstacles (location "Slenio g. 33") (t lights "green") (cars 0) (pec
f-18 (obstacles (location "Slenio g. 33") (t lights "green") (cars 0) (pec
f-19 (car (location "Studentu g. 50"))
f-19 (car (location "Studentu g. 50"))

K. Barsausko g. 51 sumazejo spec. automobiliu
automobilis pajudejo is K. Barsausko g. 31 i Narucio g. 43
Narucio g. 43 uszaidege zalias sviesoforas
automobilis pajudejo is Narucio g. 43 i Slenio g. 33 Slenio g. 33 sumazejo automobiliu
automobilis pajudejo is Narucio g. 43 i Slenio g. 33 Slenio g. 33 i Studentu g. 50

CLIFS>
CLIFS>

CLIFS> (loar)

CLIFS> (loar)
```

#### Programos kodas:

```
(deftemplate fragment (slot from) (slot to))
(deftemplate car (slot location))
(deftemplate obstacles (slot location) (slot t lights) (slot cars) (slot
pedestrians) (slot spec_service))
(deffacts facts-init
    (car (location "K. Barsausko g. 55"))
    (fragment (from "K. Barsausko g. 55") (to "K. Barsausko g. 31"))
    (fragment (from "K. Barsausko g. 31") (to "Narucio g. 43"))
    (fragment (from "Narucio g. 43") (to "Slenio g. 33"))
    (fragment (from "Slenio g. 33") (to "Studentu g. 50"))
    (obstacles (location "K. Barsausko g. 55") (t_lights "green")
                                                                      (cars 0)
(pedestrians 0) (spec service 1))
    (obstacles (location "K. Barsausko g. 31") (t lights "green")
                                                                      (cars 0)
(pedestrians 2) (spec_service 0))
    (obstacles (location "Narucio g. 43")
                                                 (t lights "red")
                                                                      (cars 0)
(pedestrians 0) (spec_service 0))
    (obstacles (location "Slenio g. 33")
                                                 (t_lights "green")
                                                                      (cars 1)
(pedestrians 0) (spec_service 0))
    (obstacles (location "Studentu g. 50")
                                                 (t_lights "green")
                                                                      (cars 0)
(pedestrians 0) (spec_service 0))
(defrule r1 "Move"
    ?fact-id1 <- (fragment (from ?from)(to ?to))</pre>
    ?fact-id2 <- (car (location ?location))</pre>
    ?fact-id3 <- (obstacles (location ?obs_location) (t_lights "green") (cars 0)</pre>
(pedestrians 0) (spec_service 0))
    (test (eq ?location ?from))
    (test (eq ?location ?obs_location))
```

```
(modify ?fact-id2 (location ?to))
    (printout t "automobilis pajudejo is " ?from " i " ?to crlf)
(defrule r2 "Toggle traffic lights"
   ?fact-id1 <- (car (location ?location))</pre>
    ?fact-id2 <- (obstacles (location ?obs_location) (t_lights "red"))</pre>
   (test (eq ?location ?obs location))
   (modify ?fact-id2 (t_lights "green"))
    (printout t ?location " uzsidege zalias sviesoforas" crlf)
(defrule r3 "Move cars"
    ?fact-id1 <- (car (location ?location))</pre>
   ?fact-id2 <- (obstacles (location ?obs_location) (cars ?cars))</pre>
   (test (eq ?location ?obs_location))
   (test (> ?cars 0))
    (modify ?fact-id2 (cars (- ?cars 1)))
   (printout t ?location " sumazejo automobiliu" crlf)
(defrule r4 "Move spec_services"
    ?fact-id1 <- (car (location ?location))</pre>
    ?fact-id2 <- (obstacles (location ?obs_location) (spec_service ?spec_service))</pre>
   (test (eq ?location ?obs_location))
   (test (> ?spec service 0))
   (modify ?fact-id2 (spec_service (- ?spec_service 1)))
    (printout t ?location " sumazejo spec. automobiliu" crlf)
(defrule r5 "Move pedestrians"
    ?fact-id1 <- (car (location ?location))</pre>
   ?fact-id2 <- (obstacles (location ?obs_location) (pedestrians ?pedestrians))</pre>
   (test (eq ?location ?obs_location))
   (test (> ?pedestrians 0))
   (modify ?fact-id2 (pedestrians (- ?pedestrians 1)))
    (printout t ?location " sumazejo pesciuju" crlf)
```