신중함과 몰입으로 완성도를 높이는 지원자 권영빈입니다.



권영빈 남 1997년 (만 27세)

휴대폰 | 010-3100-8057

주소 경기 구리시 갈매동

Email bin1018119@gmail.com

학력

대진대학교 대학교(4년) 졸업 경력

신입

인턴·대외활동 / 해외경험

자격증 / 어학

컴퓨터활용능력 1급

외 1

HTML

CSS

Javascript

Jquery

Git

GitHub

Figma Ex

Excel

학력

2015. 03 ~ 2024. 08

대진대학교 문예창작학과(인문사회)

졸업

복수전공 | 문헌정보과

학점 3.5 / 4.5

교육

2024. 10 ~ 2024. 12

[UIUX] 반응형웹디자인&웹퍼블리셔(프론트엔드) 양성 과정 (주)SBS아카데미컴퓨터아트학원노원점

- 1. 도출된 콘셉트의 방향에 맞게 기초데이터를 수집하고 시각화가이드에 따른 프로토타입을 제작하고 사용성을 테스트하는 능력을 함양할 수 있다.
- 2. 프로토타입 제작을 바탕으로 한 정보구조 및 설계를 통해 사용성과 매체의 특성을 이해하고 시각적으로 구조화 및 디자 인하는 능력을 함양할 수 있다.
- 3. 결정된 디자인 구성요소 제작을 통한 콘텐츠 정보설계, 디자인과 매체의 특성에 맞는 구체적이고 사용 가능한 완성품으로 발전시켜 최적화된 결과물을 도출하고 정리할 수 있다.
- 4. 작업물의 심미적 디자인 요소, 콘텐츠 사용성 요소, 매체 기능적 요소의 보완 사항을 파악하고, 발견된 보완 사항을 수정해 완성도를 높이는 능력을 함양할 수 있다.

2024. 04 ~ 2024. 06

웹콘텐츠제작(웹디자인기능사+컴퓨터그래픽운용사) 갈메IT컴퓨터학원

- 1. UI 요구사항을 확인하여 설계한 UI 설계를 기반으로 화면을 구현하는 능력을 함양한다.
- 2. HTML5와 CSS3, JAVASCRIPT을 활용하여 웹표준을 적용한 웹페이지를 제작할 수 있다.
- 3. 블랜드 및 사진보정 채널 액션등의 활용을 통하여 다양한 응용을 할 수있다.
- 4. 디자인 소프트웨어를 활용하여 이미지 구현을 할 수 있으며 사진작업 활용을 할 수 있다.
- 5. 어도비 포토샵(Adobe Photoshop), 일러스트, 인디자인 프로그램 기능을 습득하여 재직근로자들이 현업에 바로 적용이 가능할 수 있도록 디자인 스킬을 향상시킨다.
- 6. 컨텐츠에 맞는 GUI 디자인의 콘셉트를 도출하는 능력

7. 도출된 컨셉트에 따라 GUI 템플릿 디자인 및 상세 페이지 디자인 능력

2024, 02 ~ 2024, 04 컴퓨터그래픽(GTQ포토샵+일러스트) 갈메IT컴퓨터학원

1.GTQ포토샵을 교육하여 다양한 툴을 익히고, 그 기능을 활용 할 수 있다.

2.GTQ포토샵의 기능을 이용하여 실무에 적용할 수 있다.

3.GTQ일러스트을 교육하여 다양한 툴을 익히고, 그 기능을 활용 할 수 있다.

4.GTQ일러스트의 기능을 이용하여 실무에 적용할 수 있다.

5.디자인의 필요한 프로그램인 포토샵, 일러스트을 이용하여 창의적으로 표현할 수 있으며, 자격증까지 취득할 수 있다.

2022. 04 ~ 2022. 06 [나도 할 수 있다] 컴활 1급 자격증 실기(엑셀, 엑세스) 갈메IT컴퓨터학원

1.사무행정분야의 직무향상 또는 이직을 희망하는 근로자를 대상으로 사무행정처리에 수반되는 스프레드시트 프로그램,

데이터베이스 프로그램을 활용하여 사무 문서 작성능력 향상을 할 수 있다.

2자격증 취득을 위한 실기과정 훈련을 통해 컴퓨터활용능력 1급(실기) 자격증을 취득할 수 있다.

자격증

2023. 12	컴퓨터활용능력 1급 대한상공회의소	
2023. 03	GTQ 1급 한국생산성본부	

자기소개서

성장과정

안녕하세요. 저는 웹 접근성을 중요시하는 웹퍼블리셔 권영빈입니다.

처음 웹을 공부하면서 웹 접근성의 중요성을 깊이 생각하지 않았습니다. 소수의 사용자만을 위한 배려라고 여겼고, 접근성을 준수하는 것이 결국 제 업무를 늘리는 부담으로 작용할 것이라고 생각이 들었습니다.

그러나 스크린 리더를 이용해 음성으로 서비스를 사용하는 시각 장애인, 화면을 최대한 확대해야만 볼 수 있는 저시력자 등 다양한 사용자들을 접하며, 제가 무심코 작성한 코드가 누군가에게는 서비스 이용 자체를 불가능하게 만들 수 있다는 사실을 알게 되었습니다.

또한, 웹 접근성은 특정 소수를 위한 것이 아니라, 미래의 나와 내 주변 사람들을 위한 것이라는 인식이 생겼습니다. 실제로 제 아버지도 노안으로 인해 글자를 확대해서 보시며, 후천적으로 색에 대한 이상이 생길 가능성도 누구에게나 존재합니다.

이 경험을 통해 저는 웹 접근성을 중요하게 여기는 개발자가 되기로 결심했습니다.

저는 수업을 통해서 HTML CSS JAVASCRIPT를 학습하여 웹 브라우저에서 실행되는 코드가 어떤 것이 있는지 알게 되었고 프로그래밍 언어에 대한 이해와 구조를 좀 더 쉽게 파악할 수 있었습니다. Git과 Git Hub를 통해서 유지 보수할 수 있는 방법을 알게 되었습니다. 포토샵, 일러스트를 통해서 웹사이트의 메인 화면과 세부적인 화면을 디자인 해본 경험이 있습니다.

저는 항상 주어진 상황에서 배우고 성장하는 것을 중요하게 여깁니다. 웹 수업을 들을 때 하나라도 더 배우고자 하는 마음으로 공부했습니다. 코딩 이론 수업을 듣고 난 뒤에 궁금한 것이나 이해가 안 되는 것이 있으면 질문을 통해서 웹 코딩의 개념과 원리를 이해하려고 노력했습니다.

강사님께서는 질문을 통해서 정확하고 확실하게 이해하기 위해서 노력하는 저의 배움의 자세나 발전 가능성을 높게 평가하였습니다. 개발 분야는 정확성을 요구하는 만큼, 이러한 성장 과정에서 배운 성실함과 체계적인 접근법을 바탕으로 더 큰 목표를 향해 나아가고자 합니다. 앞으로도 끊임없이 배우고 발전하여 조직에 신뢰를 주는 웹퍼블리셔로 성장하겠습니다.

성격의 장단점

책임감을 바탕으로 주어진 일을 끝까지 완수하는 성격을 가지고 있고 맡은 일을 기한 내에 수행하기 위해서 계획을 세우고 꼼꼼하게 처리하는 성격이 저의 강점이라고 생각합니다.

학원에서 강사님께서 과제 마감 기한을 알려주시면, 저는 구글 캘린더에 마감 일정을 기록하고 하루 동안 해야 할 일들을 계획하여 기한 내에 완료하려고 노력했습니다. 그 결과, 한 번도 과제 제출을 빠뜨린 적이 없었습니다. 또한, 과제를 제출하거나 이론 수업을 들을 때는 수업의 핵심 내용을 고민하며메모하는 습관을 길렀습니다. 이러한 태도로 인해 강사님께서는 평가 및 피드백 시간에 "굳이 지시하지 않아도 자료 조사와 제출을 체계적으로 정리하는 모습을 보니, 꼼꼼한 성격이구나"라고 평가해 주셨습니다.

이처럼 저는 주어진 기한 내에 과제를 수행하는 책임감을 가지고 있으며, 효율적인 업무 처리를 통해 조직의 생산성 향상에도 기여할 수 있습니다.

하지만 저는 때로는 완벽주의 성향으로 업무 속도가 느려질 때가 있습니다. 저는 이를 보완하기 위해서 업무 시작 전 우선순위를 먼저 정하고 시작하고 있습니다. 급하고 중요한 일을 먼저 해내는 습관을 들여 일을 효율적으로 하기 위해 노력하고 있습니다. 일을 하면서 실수가 발생할 때 이유를 분석하고 앞으로 실수를 줄여나가기 위해 노력하며 성장의 기회로 만들어 가고 있습니다.

입사 후 포부

입사 후 첫 3개월 동안은 회사의 업무에 빠르게 적응하겠습니다. 업무에서 사용되는 용어와 회사의 사업 구조를 이해하며 제가 맡은 임무에 대해서 성실하게 수행하겠습니다. 전반적인 회사의 운영을 파악하고, 빠르게 실무에 기여할 수 있는 구성원이 되겠습니다. 또한 실무에 필요한 기술을 습득하고 전문성을 강화하여 회사에 기여할 수 있는 조력자로 성장하겠습니다.

웹 표준이나 웹 접근성을 준수하고 시멘틱 웹을 기반으로 HTML를 작성하여 웹 플랫폼 개발 및 유지 보수 하는 데 도움을 주겠습니다.

입사 3 년 후에는 회사의 조직 내에서 능력 있고 믿을 수 있는 개발자가 되겠습니다. 공정하고 책임감 있는 자세로 업무를 수행하겠습니다. 오류가 있으면 바로 수정할 수 있고 조직 내에서 신뢰받는 인재가 되겠습니다.

포트폴리오

포트폴리오	https://nero7303.netlify.app/
-------	-------------------------------

희망근무조건

고용형태	정규직, 계약직, 인턴
희망근무지	서울 광진구, 서울 서초구, 서울 강남구, 경기 남양주시, 경기 의정부시, 서울 용산구
희망연봉	면접 후 결정
지원분야	직무 웹기획 웹개발자 웹퍼블리셔

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 권영빈

이 이력서는 2025년 05월 26일 (월)에 최종 수정된 이력서 입니다. 위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다. 잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며 첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다. 또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.