A Book on C

1. C의 개요

서울시립대학교 기계정보공학과 성민영

2020.08

0 으로부터의 시작

C에서 0 이란

- C는 0부터 수를 셈
- 0은 거짓을 의미, 0이 아닌 수는 참을 의미
- 배열 첨자의 가장 작은 값은 0
- 문자열의 끝을 0으로 표시
- 포인터의 널 값을 0으로 나타냄
- 변수의 기본 값은 0

C의 역사

- C는 Bell 연구소의 Dennis Ritchie에 의해 설계되었고 UNIX 운영체제의 개발에 사용됨.
- ALGOL 60(1960) ► CPL(1963) ► BCPL(1969) ► B언 어(1970)
- ANSI C standard

■ C의 장점

- 작지만 강력한 언어.
- Unix, Windows 등 많은 소프트웨어는 C로 개발됨
- 이식성, 간결성, 모듈성



Some Quotes by Dennis Ritchie

"UNIX is very simple, it just needs a genius to understand its simplicity."

"C is quirky, flawed, and an enormous success."

"C has the power of assembly language and the convenience of... assembly language."

R.I.P. Dennis Ritchie (September 9, 1941 - October 12, 2011)

프로그래밍과 준비

- 운영체제
 - Linux, Windows 10
 - MS-DOS, OS/2, UNIX,
- 컴파일러
 - MS Visual Studio, Visual Studio Code
 - Eclipse
 - cc(UNIX)
 - gcc
- 실행 파일 (executable file)
 - a.out
 - *.exe

A Book on C, 4판 3 /k

프로그래밍 절차

- 프로그램 작성
 - 문서 편집기 사용
 - 파일 이름: filename.c
- 컴파일
 - gcc filename.c 또는 통합환경에서 컴파일 명령 사용
 - 컴파일 결과(목적 파일)
 - UNIX : a.out
 - DOS: filename.exe
- 실행
 - UNIX : a.out
 - DOS : filename
- * C 프로그래밍에 있어서는 UNIX나 DOS가 같기 때문에, 앞으로는 UNIX만을 기준으로 하여 설명함.

A Book on C, 4판

프로그래밍 예

- "from sea to shining C"를 출력하는 프로그램 작성
- 1. 문자 편집기를 사용하여 다음과 같은 내용을 가지는 파일을 작성하고 파일 확장자가 .c인 파일이름을 줌 (예, sea.c)

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
   printf("from sea to shining C\n");
   return 0;
}
```

(참고) 파일 이름은 프로그램 성격에 맞는 것으로 선택해야 함

A Book on C, 4판

프로그래밍 예

- "from sea to shining C"를 출력하는 프로그램 작성 (계속)
- 2. 앞에서 작성한 프로그램을 컴파일

\$ gcc sea.c

(참고) 코드에 오류가 없다면 이것의 결과로 실행 파일(목적 파일)인 a.out 이 생성됨

3. 프로그램 실행

\$./a.out

From sea to shining C ← 프로그램 수행 결과

A Book on C, 4판

QUIZ

- 1. 프로그래밍 언어에 대한 설명 중 잘못된 것을 모두 고르시오.
- ① 기계어로 작성된 프로그램은 어떤 CPU에서도 실행될 수 있다.
- ② 기계어의 각 명령어에 대하여 니모닉 기호를 사용하는 것이 어셈블리어이다.
- ③ 어셈블리어는 CPU마다 다르다.
- ④ 고급 언어는 어셈블리어에 비해서 기계어에 더 가깝다.
- ⑤ 고급 언어를 사용하면 CPU에 대하여 독립적인 프로그램을 작성 할 수 있다.
- ⑥ 컴파일러는 고급 언어로 된 프로그램을 기계어로 번역한다.

QUIZ

- 2. 다음 중 C 언어의 특징이 아닌 것은?
- 간결성
- ② 이식성
- ③ 효율성
- ④ 객체 지향성

과제물 제출시 주의 사항

- 과제는 moodle에서 해당 과제에 대한 파일 업로드 버튼을 이용하여 업로드함
- 과제물은 하나의 Visual Code solution으로 제출.
 - 작성할 프로그램이 여러 개일 경우, 각각 별개의 프로젝트로 제작
 - 솔루션 디렉토리를 압축하여 하나의 파일로 제출
- 파일 크기를 최소화해주세요.
 - 업로드는 최대 8MB로 제한함.
 - 실행파일 및 중간생성파일들은 제거후 제출 (평가자가 직접 빌드하여 평가함).
- 평가자가 프로그램 제작 의도를 쉽게 파악할 수 있도록 코멘트를 충실히 포함.
 - 코멘트는 채점에 중요한 비중을 차지합니다.
 - 그러나, 과도한 코멘트는 지양
- 종료 시한(due date) 엄수
 - 종료 시한 이후 제출된 과제는 받지 않습니다. 종료 시한 이후에는 업로드가 안됨.
- 과제물 복사 금지!
 - 다른 사람의 과제를 copy한 것으로 판단되면 관련 학생들의 과제물 모두 0점 처리함.