

Bài Tập Nhận Dạng Thị Giác Và Ứng Dụng

Bài tập thực hành 1:

[Bài TH 1] - Thiết lập môi trường

- Link Tài Khoản GitHub: https://github.com/nerostamas/uit_var

[Bài LT 1.3]

1. Tìm một (hoặc một vài) ví dụ về pattern, visual pattern
 - *Vân tay con người*
 - *Con vật : chó, mèo*
 - *Đồ vật: lon nước ngọt, hoa quả,...*
 - *Hành động 2 người đang hôn nhau, hành động bạo lực,...*
2. Tìm một (hoặc một vài) ứng dụng pattern recognition trong đời sống.
 - *Ứng dụng nhận dạng khuôn mặt, đoán tuổi, tâm trạng,...*
 - *Ứng dụng xe không người lái*
 - *Ứng dụng vào duyệt nội dung video / hình ảnh có tính chất bạo lực cho trẻ em*
 - *Ứng dụng phân loại sản phẩm dựa vào mẫu vật có sẵn.*
 - *Ứng dụng vào nhận dạng sản phẩm lỗi trong nhà máy.*

Bài tập thực hành 2

- Q1 - Hãy cho biết câu lệnh tạo ngẫu nhiên một số trong đoạn [1 200].
 - `randi([1 200])`
- Q2 - Hãy cho biết câu lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A.
 - `array(3,5)` trong đó `array` là mảng 2 chiều
- Q3 - Hãy cho biết lệnh tạo ma trận A kích thước 100x200 và các giá trị đều là zero(0).
 - `zeros(100,200);`
- Q4 - Hãy cho biết lệnh lấy số dòng của ma trận A.
 - `sodong = size(A,1);`
- Q5 - Hãy cho biết lệnh lấy vector cột 10 của ma trận A.
 - `data = A(:,10);`
- Q6 - Hãy cho biết lệnh lấy vector dòng 10 của ma trận A.
 - `data = A(10,:);`
- Q7 - Hãy cho biết lệnh chuyển vector dòng thành ma trận 28x28.
 - `data = reshape(A,28,28)` trong đó A là ma trận dòng.