



Trabalho - 3ª nota

Renderize uma cena contendo um objeto (e.g. um cubo e poliedro) e duas fontes de luz pontuais, que contenha:

1. Implementação de visualização:
 - a. (3.0) Utilize projeção perspectiva e que permita alterar, por meio do html, os parâmetros de visualização: distâncias near e far, posição da câmera, ângulo vertical do campo de visão (fovy).
2. Implementação do modelo de iluminação:
 - a. (3.5) Sombreamento de Gouraud;
 - b. (3.5) Sombreamento de Phong;

Observações:

- Os sombreamentos de Gouraud e Phong podem ficar em arquivos separados;
- Trabalho em **dupla**;
- Data de entrega e apresentação do programa: **28/06/2023**;
- O código deverá ser enviado previamente (via Google Sala de Aula).