

## Universidade Federal do Maranhão Centro De Ciências Exatas e Tecnologia Departamento de Informática

Disciplina: Computação Gráfica – 2023.1

Professor: Darlan B. P. Quintanilha

## Trabalho - 3ª nota

Renderize uma cena contendo um objeto (e.g. um cubo e poliedro) e duas fontes de luz pontuais, que contenha:

- 1. Implementação de visualização:
  - a. (3.0) Utilize projeção perspectiva e que permita alterar, por meio do html, os parâmetros de visualização: distâncias near e far, posição da câmera, ângulo vertical do campo de visão (fovy).
- 2. Implementação do modelo de iluminação:
  - a. (3.5) Sombreamento de Gouraud;
  - b. (3.5) Sombreamento de Phong;

## Observações:

- Os sombreamentos de Gouraud e Phong podem ficar em arquivos separados;
- Trabalho em dupla;
- Data de entrega e apresentação do programa: 28/06/2023;
- O código deverá ser enviado previamente (via Google Sala de Aula).