

Formas de comparación

Una de las cosas más potentes dentro del mundo de la computación/programación son las operaciones de comparación... Esto nos permite comprobar si una cadena de texto es igual a otra.... si los números son similares, o mayores entre sí e incluso podemos comprobar si no es el caso, esto se realiza con los siguientes operadores:

`==, !=, <, >, >=, <=`

El resultado de las comparaciones es un dato booleano... Si recordamos que es un dato booleano, es aquel tipo de dato que puede valer verdadero o falso.

Veamos las posibles comparaciones en el código

A screenshot of a code editor with a dark background. At the top left, there are three colored circles (red, yellow, green) representing window controls. The code is written in a light green font and consists of six lines, each defining a variable and performing a comparison with a comment indicating the result.

```
let comparandoNumeros = 1 == 1 // True
let comparandoNumeros2 = 1 < 2 // True
let comparandoNumeros3 = 1 <= 1 // True
let comparandoNumeros4 = 1 >= 2 // False
let comparandoNumeros5 = 1 > 2 // False
let comparadonNumeros6 = 1 != 1 // False
```

Sentencias de control

IF es una estructura de control utilizada para **tomar decisiones**. El funcionamiento es sencillo. Nosotros definimos la condición que va a ser evaluada, y en el caso de estas ser correcta se efectuará el código insertado entre corchetes justo debajo.



```
if (1 == 1) {  
    console.log("Correcto");  
}
```

También podemos controlar el caso contrario usando la palabra ELSE para definir cuándo esta condición no será cumplida. De esta forma podemos controlar los dos casos. Cuando la condición es correcta y cuando esta no es correcta.



```
if (1 == 1) {  
    console.log("Correcto");  
}else{  
    console.log("Incorrecto");  
}
```

Obviamente dentro de estos condicionales también podemos hacer uso de nuestras variables.



```
let elTiempo = "Lloviendo";

if (elTiempo == "Lloviendo") {
    console.log("No salgo de casa");
}else{
    console.log("Salgo de casa");
}
```

Los condicionales permiten albergar múltiples condiciones que deben de ser cumplidas para acceder a las instrucciones dependiendo del caso...

El primer operador lógico que vamos a comprender es el **&&**, este operador lógico nos indica que una condición y la siguiente deben de ser ciertas, en caso de no serlas pasaremos al else...

Cómo entendemos este operador lógico... Una frase que lo define sería:
"Si está lloviendo y tengo mucha pereza, no salgo de casa"... Plasmamos esto en el código



```
let elTiempo = "Lloviendo";  
let nivelDePereza = "Alto";  
  
if (elTiempo == "Lloviendo" && nivelDePereza == "Alto") {  
    console.log("No salgo de casa");  
}else{  
    console.log("Salgo de casa");  
}
```

Podemos modificar las variables de valor, para ver cómo estas afectan al resultado final del programa. Y quizás de esta forma tener un entendimiento de lo que pasa a través de la práctica.



```
let elTiempo = "Lloviendo";  
let nivelDePereza = "Bajo";  
  
if (elTiempo == "Lloviendo" && nivelDePereza == "Alto") {  
    console.log("No salgo de casa");  
}else{  
    console.log("Salgo de casa");  
}
```

El siguiente operador lógico que debemos conocer es el || (**OR**) este operador solo busca que 1 de las operaciones se cumplan, pongamos una frase de ejemplo.

“Si tengo mucha pereza o está lloviendo no salgo a la calle.” Esto plasmado en código queda de la siguiente forma.



```
let elTiempo = "Lloviendo";  
let nivelDePereza = "Bajo";  
  
if (elTiempo == "Lloviendo" || nivelDePereza == "Alto") {  
    console.log("No salgo de casa");  
}else{  
    console.log("Salgo de casa");  
}
```