

Guía de Instalación del software necesario para desarrollar

Para poder desarrollar con el SDK de SunVote hay que realizar los siguientes pasos:

1. Registrar la DLL de SunVote desde Windows.
2. Añadir la referencia a esta DLL a Visual Studio.

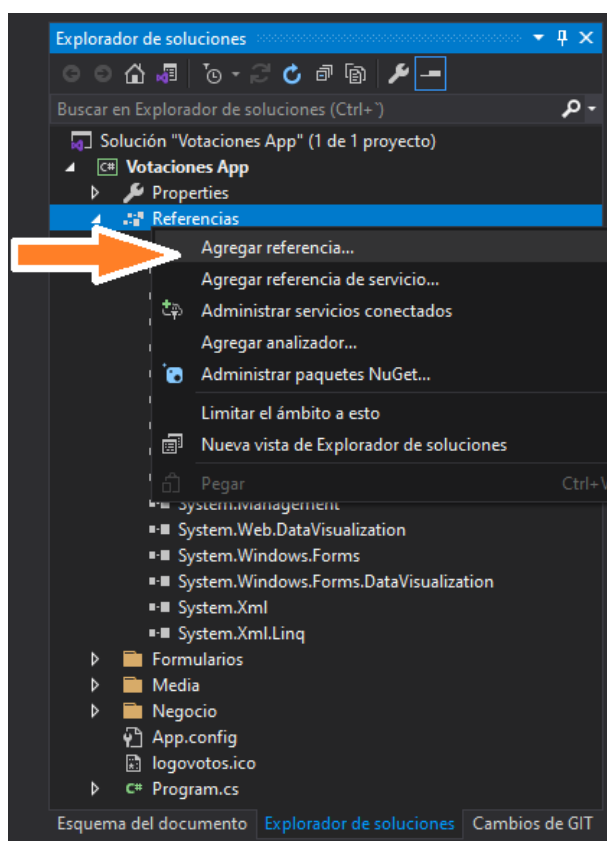
Registrar la DLL de SunVote desde Windows

Para realizar este paso vamos a instalar el ejecutable SunVote SDK Tool Kit 2.2.1.1 (32 bits o 64 bits según el sistema donde se vaya a instalar).

 SunVote SDK Tool Kit 2.2.1.1 (32-bit).exe	13/05/2018 8:20	Aplicación	4.012 KB
 SunVote SDK Tool Kit 2.2.1.1 (64-bit).exe	13/05/2018 8:19	Aplicación	8.867 KB

Seguir los pasos de la instalación y finalizar.

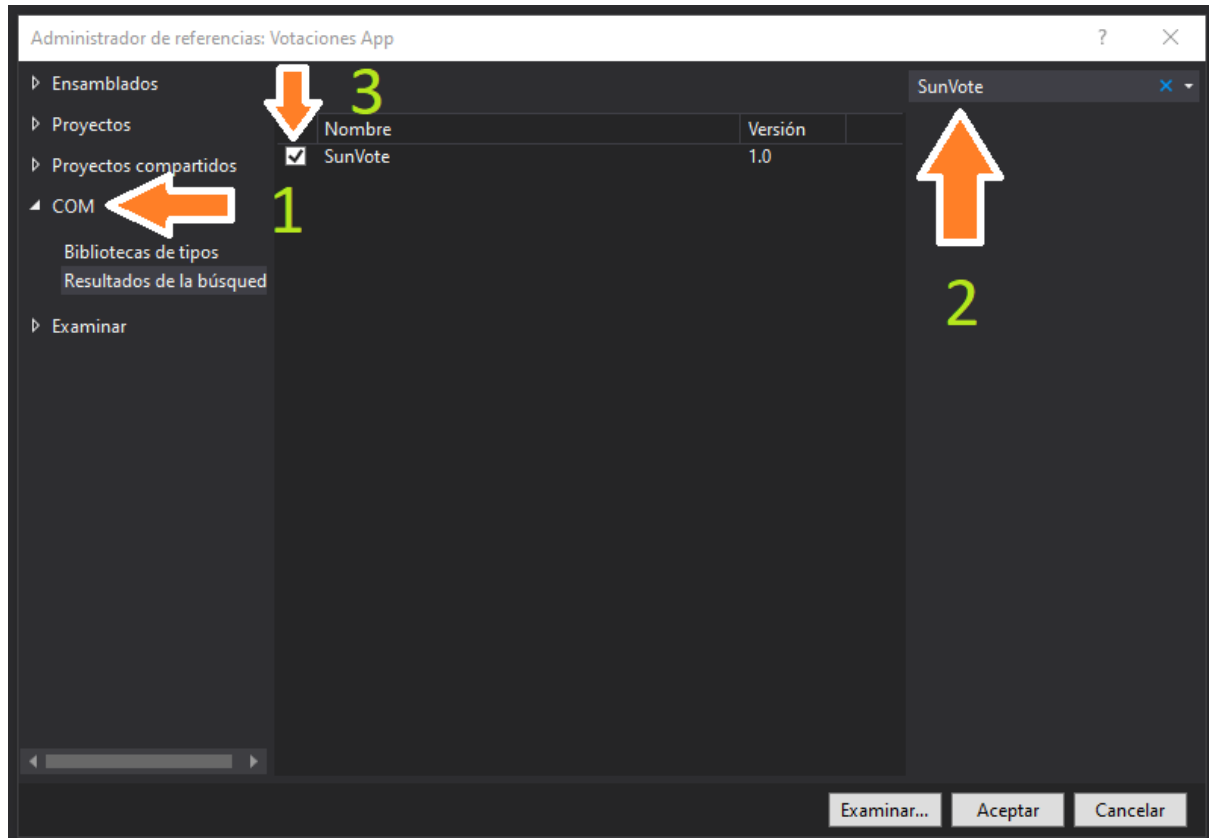
Añadir la referencia a esta DLL a Visual Studio



En el proyecto donde se desee añadir la DLL de SunVote, hay que ir hasta Referencias, abrir el menú desplegable con click derecho y después hacer click en Agregar referencia..

Se nos abrirá la ventana de Administrador de referencias y después seguiremos los siguientes pasos:

1. Seleccionar COM en el menú de la izquierda.
2. En el cuadro de texto de la derecha pondremos SunVote.
3. Seleccionadores SunVote en el resultado de la búsqueda.



Una vez hecho esto le daremos al botón de Aceptar y ya tendríamos el proyecto preparado para trabajar con la API de SunVote.

NOTA: En los ordenadores donde se vaya a utilizar el software será necesario instalar el ejecutable SunVote SDK Tool Kit 2.2.1.1 (32 bits o 64 bits según el sistema donde se vaya a instalar) para que funcione correctamente.