* DAO, Singleton e Banco
  + **Nery**
  + Todas as classes
* Front Controller, Action e View
  + **Jessica**
  + Todas as classes
* State
  + **Vitim**
  + Estado do objeto (ex: alunos)
  + Pedido (avaliando pedido, pedido cancelado, preparando, entregando, entregue)
  + Produto (disponível e indisponível)
  + Restaurante (aberto e fechado)
* Strategy
  + **Vitim**
  + Promoção (ex: dia das mães, natal)
  + Pagamento
    - Forma de Pagamento é uma interface
    - Cartão, Dinheiro, etc. implementam Forma de Pagamento
* Template Method
  + **Vitim**
  + Pagamento (buscar o valor nas subclasses)
    - Dinheiro (com desconto)
    - Cartão (sem desconto)
* Observer
  + **Vitim**
  + Cliente observa pedido
  + Notificar: preparando, entregando, finalizado pra avaliação