

## Projet 6janvier 2026 :

### INTITULE

Dans ce nouveau projet, vous incarnez le **coach** et/ou le sélectionneur d'une équipe de sport collectif. (FOOT)

Votre mission est **de gérer les joueurs** et les **rencontres**, tout en prenant en compte divers facteurs qui **influencent les performances** de votre équipe.

Imaginez que vous êtes à la tête d'une équipe de football.

- Vous devez d'abord gérer les joueurs, chacun ayant un poste spécifique au sein de l'équipe.
- Les postes nécessitent des niveaux de compétences particuliers, et chaque joueur possède quatre compétences principales : vitesse, endurance, force, et technique.

Ces compétences, **évaluées sur une échelle de 0 à 100%**, déterminent les postes auxquels **les joueurs peuvent prétendre**. Vous serez également **responsable de la gestion des rencontres**.

Cela inclut **l'organisation des matchs**, **l'enregistrement des scores** et **la gestion des blessures aléatoires**. Parfois, un joueur peut se blesser et être absent pour les trois prochains matchs, affectant ainsi la composition de votre équipe.

Après chaque match, vous devez inscrire manuellement le score et évaluer la performance de chaque joueur. Cette évaluation permet de faire évoluer leurs compétences, influençant ainsi leur efficacité et leur aptitude à occuper différents postes.

L'objectif de ce projet est de **créer une application** qui vous **permet de suivre** et de **gérer** tous ces **aspects de manière efficace** et intuitive. Vous devrez concevoir un système **complet de gestion des joueurs et des matchs**, en tenant compte des compétences individuelles et des **événements imprévus** qui peuvent survenir.

## PROGRAMME :

Inventé les compétences des 11 titulaires + 7 remplaçants : + donner le niveau de l'équipe : ?

- Gardien de but : vitesse, endurance, **force**, et technique.
- **Défenseur central** : vitesse, **endurance**, **force**, et technique.
- **Défenseur central** : vitesse, **endurance**, **force**, et technique.
- **Arrière droit** : **vitesse**, **endurance**, force, et technique.
- **Arrière gauche** : **vitesse**, **endurance**, force, et technique.
- Milieu défensif : vitesse, **endurance**, **force**, et technique.
- **Milieu central** : vitesse, **endurance**, force, et **technique**.
- **Milieu central** : vitesse, **endurance**, force, et **technique**.
- **Ailier droit** : **vitesse**, endurance, force, et **technique**.
- **Ailier gauche** : **vitesse**, endurance, force, et **technique**.
- **Attaquant (avant-centre)** : vitesse, endurance, **force**, et **technique**.

Les remplaçants eux sont moins exigeants (peuvent avoir des postes similaires).

Pour gérer les rencontres on peut faire :

- Un calendrier
- Contre les villes voisines avec un niveau similaire

Il faut ensuite dresser une liste des choses qui peuvent impacter leur performances (quatre compétences principales : vitesse, endurance, force, et technique.)

- Ces compétences, évaluées sur une échelle de 0 à 100%,
- Enregistrer les scores des matchs

Après chaque match demander à ce qu'on remplisse manuellement le score + un tableau de compétences de chaque joueur

Le plus compliqué ? créer des matchs qui se passent aléatoirement (blessures, qui gagnent ?)!

- créer plusieurs équipes ?

**Ce que nous devons faire :**

- logigramme (Yousra ou autre)
- MCD (Yousra)
- base de donnée des joueurs + équipes (Lilia peut-être)
- programmer la base du code (Younes)
- algorithme pour faire au hasard des matchs (blessures)
- Présentation / Powerpoint (Yousra + ...)

Thèmes	Critères	Points à attribuer	Points obtenus	Commentaires/Argumentations
Compétences techniques	Logigramme en adéquation avec le flux du processus	1		
	MCD cohérent avec la version livrée	1		
	Requetes SQL fonctionnelles	1		
	CRUD des joueurs	1		
	CRUD des équipes	1		
	Gestion des postes (avec les compétences nécessaires)	2		
	Gestion des joueurs (équipe, poste, compétences)	2		
	Gestion du match (saisie manuelle du score, évolution des joueurs)	2		
	Présence des blessures aléatoires	1		
	Jeu de données cohérent	1		
	Aucun bug présent	1		
Qualité de la prestation orale	Rendre compte (point d'avancement) à mi-parcours	2		
	Retour d'expérience (réussite & axe d'amélioration)	1		
	Animation et prise en compte de l'auditoire	1		
	Réponses aux questions argumentées et justifiées	2		

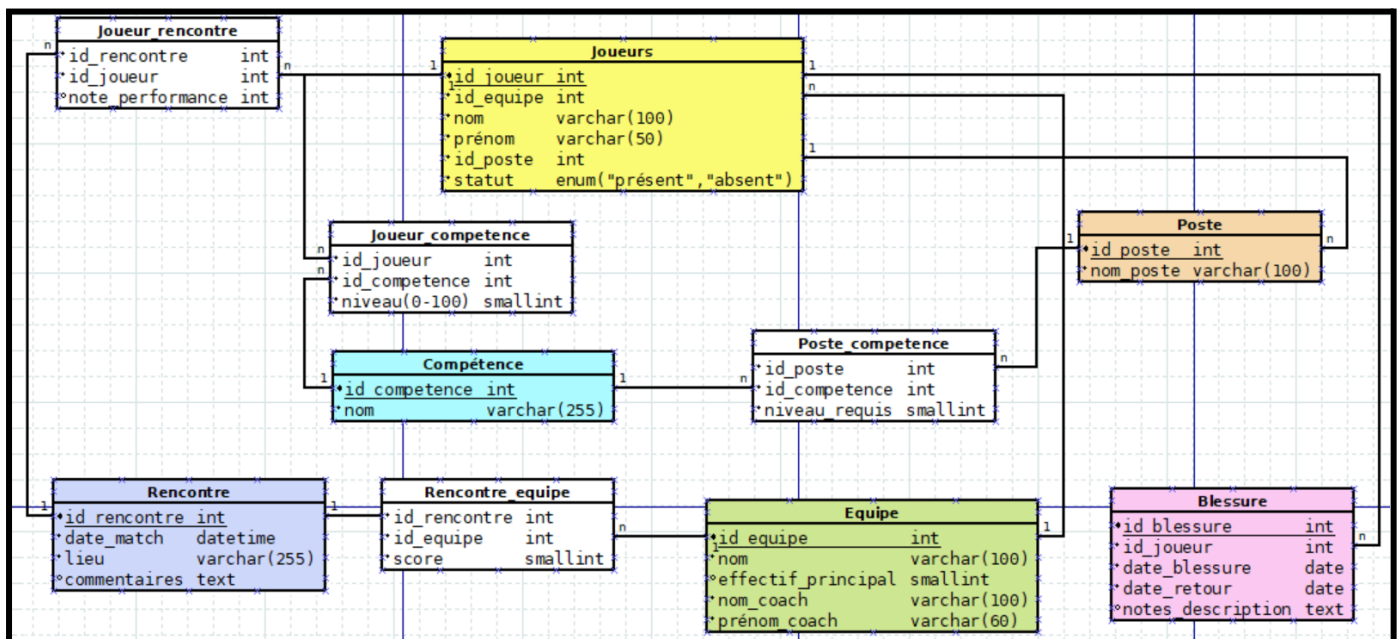
## Logique de l'application :

"Sport Manager" est une application de gestion d'équipe sportive virtuelle où l'utilisateur joue le rôle d'un coach.

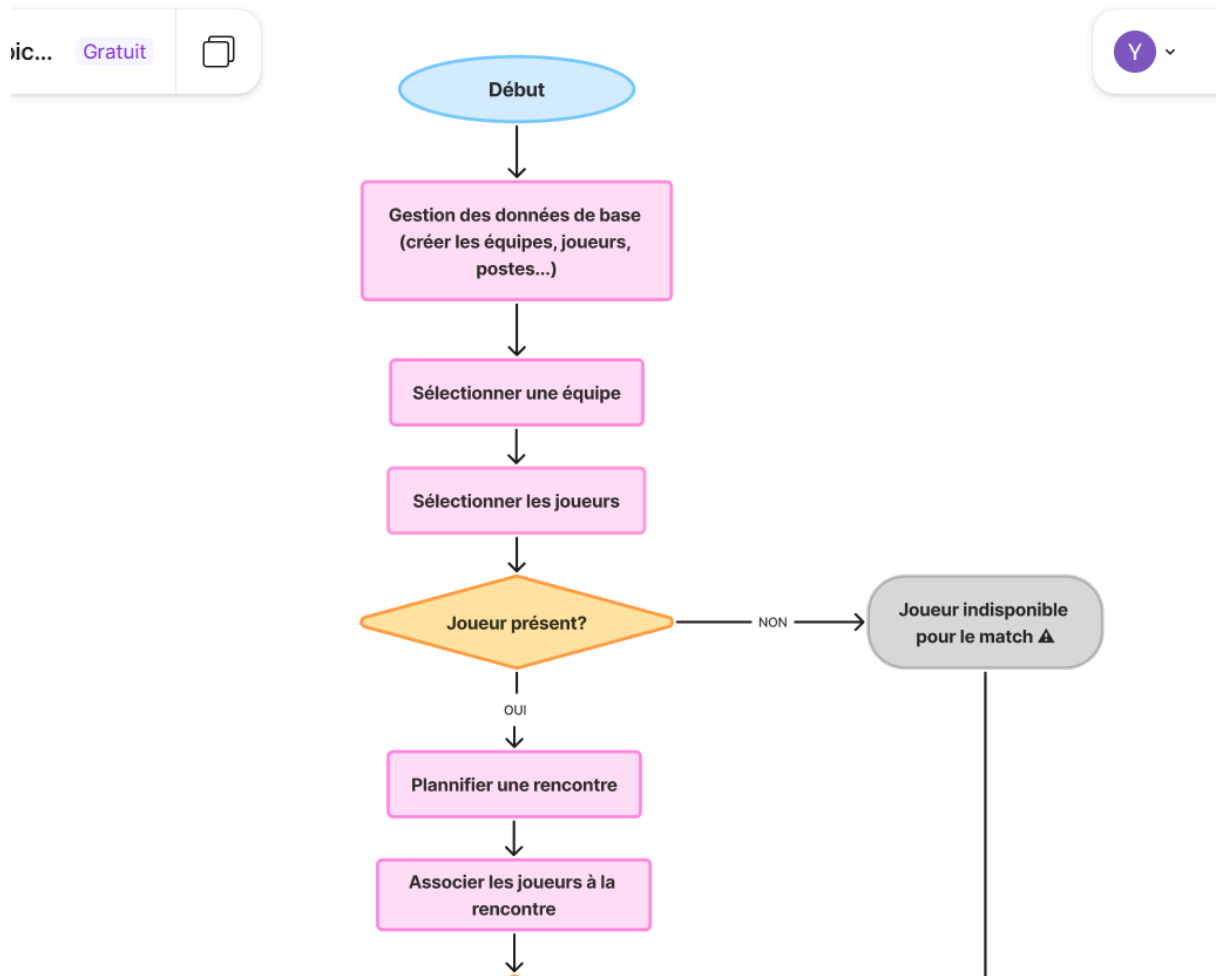
Fonctionnement :

1. L'application permet de **gérer une équipe de sport collectif**, ses joueurs et ses matchs.
2. Le coach peut **organiser les rencontres**, suivre les performances et **adapter la composition de l'équipe**.
3. Chaque joueur est défini par un **poste**, une **équipe** et un **ensemble de compétences évaluées**.
4. Les compétences des joueurs **évoluent au fil des matchs** en fonction de leurs performances.
5. L'application prend en compte des **événements imprévus**, comme les blessures, impactant la disponibilité des joueurs.

## MCD :



## Logigramme :



### EQUIPE 1 : OL

Emre : vitesse (10%), endurance (10%), force (30%), et technique(50%) = attaquant

Evann : vitesse (65%), endurance (5%), force (5%), et technique(25%) = allier gauche

Mehdi : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Défenseur central

Paul : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Défenseur central

Süleyman : vitesse (65%), endurance (5%), force (5%), et technique(25%) = Allier droit

Abdel : vitesse (5%), endurance (50%), force (10%), et technique(35%) = Milieu central

Kilyan : vitesse (5%), endurance (50%), force (10%), et technique(35%) = Milieu central

Ousmane : vitesse (40%), endurance (50%), force (5%), et technique(5%) = Arrière droit

Rayan : vitesse (40%), endurance (50%), force (5%), et technique(5%) = Arrière gauche

Ilyes : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Milieu défensif

Olivier : vitesse (15%), endurance (5%), force (70%), et technique(10%) = Goal

Remplaçants :

Martin : vitesse (10%), endurance (70%), force (10%), et technique(10%)

Mike : vitesse (10%), endurance (50%), force (10%), et technique(30%)

Wu : vitesse (60%), endurance (10%), force (25%), et technique(5%)

Georges : vitesse (10%), endurance (5%), force (75%), et technique (10%)

Thomas : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%)

Matthieu: vitesse (55%), endurance (30%), force (5%), et technique(20%)

Cristiano : vitesse (30%), endurance (15%), force (15%), et technique(40%)

### EQUIPE 2 : PSG

**Titulaire :**

Lucas : vitesse (10%), endurance (10%), force (30%), et technique(50%) = attaquant

Noah : vitesse (65%), endurance (5%), force (5%), et technique(25%) = allier gauche

Yanis : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Défenseur central

Hugo : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Défenseur central

Amir : vitesse (65%), endurance (5%), force (5%), et technique(25%) = Allier droit

Nassim : vitesse (5%), endurance (50%), force (10%), et technique(35%) = Milieu central

Adem : vitesse (5%), endurance (50%), force (10%), et technique(35%) = Milieu central

Ibrahim : vitesse (40%), endurance (50%), force (5%), et technique(5%) = Arrière droit

Samy : vitesse (40%), endurance (50%), force (5%), et technique(5%) = Arrière gauche

Kamel : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Milieu défensif

Victor : vitesse (15%), endurance (5%), force (70%), et technique(10%) = Goal

**Remplaçants :**

Julien : vitesse (10%), endurance (70%), force (10%), et technique(10%)

Alex : vitesse (10%), endurance (50%), force (10%), et technique(30%)

Léo : vitesse (60%), endurance (10%), force (25%), et technique(5%)

Bruno : vitesse (10%), endurance (5%), force (75%), et technique (10%)

Maxime : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%)

Enzo : vitesse (55%), endurance (30%), force (5%), et technique(20%)

Raphaël : vitesse (30%), endurance (15%), force (15%), et technique(40%)

**EQUIPE 3 : OM****Titulaire :**

Adam : vitesse (10%), endurance (10%), force (30%), et technique(50%) = attaquant

Ethan : vitesse (65%), endurance (5%), force (5%), et technique(25%) = allier gauche

Bilal : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Défenseur central

Romain : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Défenseur central

Farid : vitesse (65%), endurance (5%), force (5%), et technique(25%) = Allier droit

Youssef : vitesse (5%), endurance (50%), force (10%), et technique(35%) = Milieu central

Ismaël : vitesse (5%), endurance (50%), force (10%), et technique(35%) = Milieu central

Moussa : vitesse (40%), endurance (50%), force (5%), et technique(5%) = Arrière droit

Anis : vitesse (40%), endurance (50%), force (5%), et technique(5%) = Arrière gauche

Walid : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Milieu défensif

Clément : vitesse (15%), endurance (5%), force (70%), et technique(10%) = Goal

**Remplaçants :**

Antoine : vitesse (10%), endurance (70%), force (10%), et technique(10%)

Nicolas : vitesse (10%), endurance (50%), force (10%), et technique(30%)

Kévin : vitesse (60%), endurance (10%), force (25%), et technique(5%)

Patrick : vitesse (10%), endurance (5%), force (75%), et technique (10%)

Sébastien : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%)

Mathis : vitesse (55%), endurance (30%), force (5%), et technique(20%)

Damien : vitesse (30%), endurance (15%), force (15%), et technique(40%)

## EQUIPE 4 : RACING

### **Titulaire :**

Nolan : vitesse (10%), endurance (10%), force (30%), et technique(50%) = attaquant

Mathéo : vitesse (65%), endurance (5%), force (5%), et technique(25%) = allier gauche

Rachid : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Défenseur central

Florian : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Défenseur central

Sofiane : vitesse (65%), endurance (5%), force (5%), et technique(25%) = Allier droit

Karim : vitesse (5%), endurance (50%), force (10%), et technique(35%) = Milieu central

Ali : vitesse (5%), endurance (50%), force (10%), et technique(35%) = Milieu central

Hamza : vitesse (40%), endurance (50%), force (5%), et technique(5%) = Arrière droit

Yacine : vitesse (40%), endurance (50%), force (5%), et technique(5%) = Arrière gauche

Mehmet : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%) = Milieu défensif

Benjamin : vitesse (15%), endurance (5%), force (70%), et technique(10%) = Goal

### **Remplaçants :**

Louis : vitesse (10%), endurance (70%), force (10%), et technique(10%)

Pierre : vitesse (10%), endurance (50%), force (10%), et technique(30%)

Théo : vitesse (60%), endurance (10%), force (25%), et technique(5%)

Henri : vitesse (10%), endurance (5%), force (75%), et technique (10%)

Quentin : vitesse (10%), endurance (40%), force (40%), et technique(10%)

Baptiste : vitesse (55%), endurance (30%), force (5%), et technique(20%)

Adrien : vitesse (30%), endurance (15%), force (15%), et technique(40%)