



Flink 流处理简介

讲师：武晟然



主要内容

- Flink 是什么
- 为什么要用 Flink
- 流处理的发展和演变
- Flink 的主要特点
- Flink vs Spark Streaming



Flink 是什么



- Apache Flink is a *framework* and *distributed* processing engine for *stateful* computations over *unbounded and bounded data streams*.
- Apache Flink 是一个框架和分布式处理引擎，用于对无界和有界数据流进行状态计算。



Flink 的全球热度





Flink 目前在国内企业的应用





为什么选择 Flink

- 流数据更真实地反映了我们的生活方式
- 传统的数据架构是基于有限数据集的
- 我们的目标
 - 低延迟
 - 高吞吐
 - 结果的准确性和良好的容错性



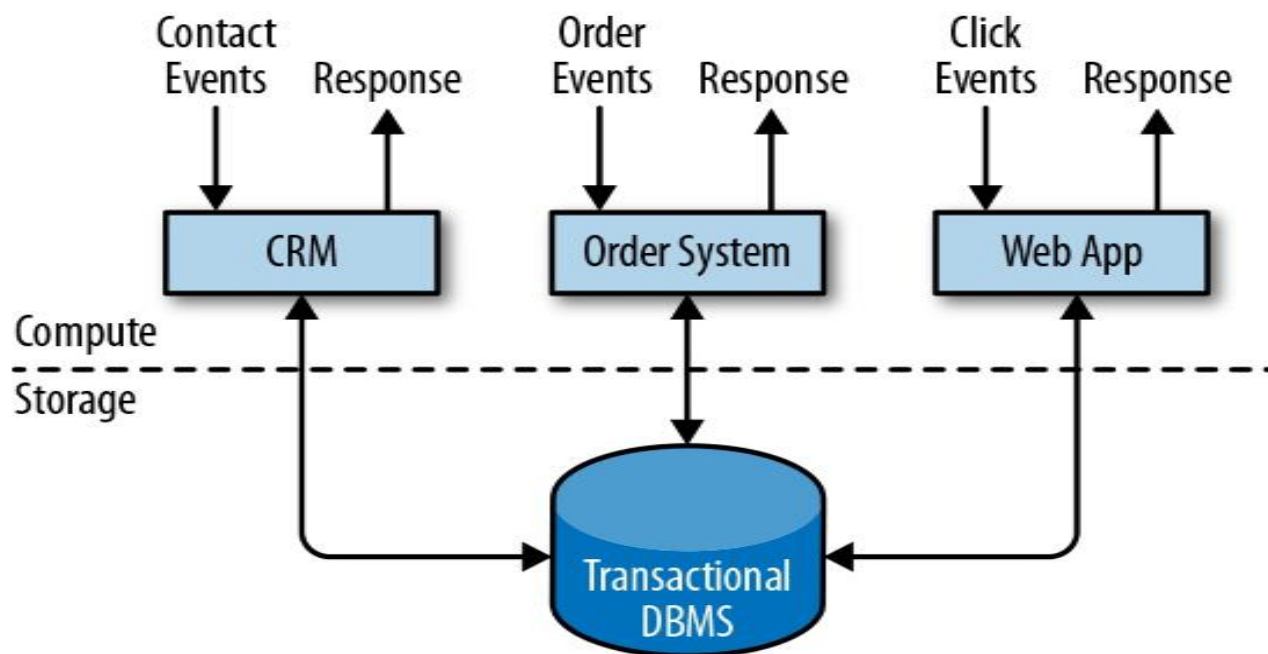
哪些行业需要处理流数据

- 电商和市场营销
 - 数据报表、广告投放、业务流程需要
- 物联网 (IOT)
 - 传感器实时数据采集和显示、实时报警，交通运输业
- 电信业
 - 基站流量调配
- 银行和金融业
 - 实时结算和通知推送，实时检测异常行为



传统数据处理架构

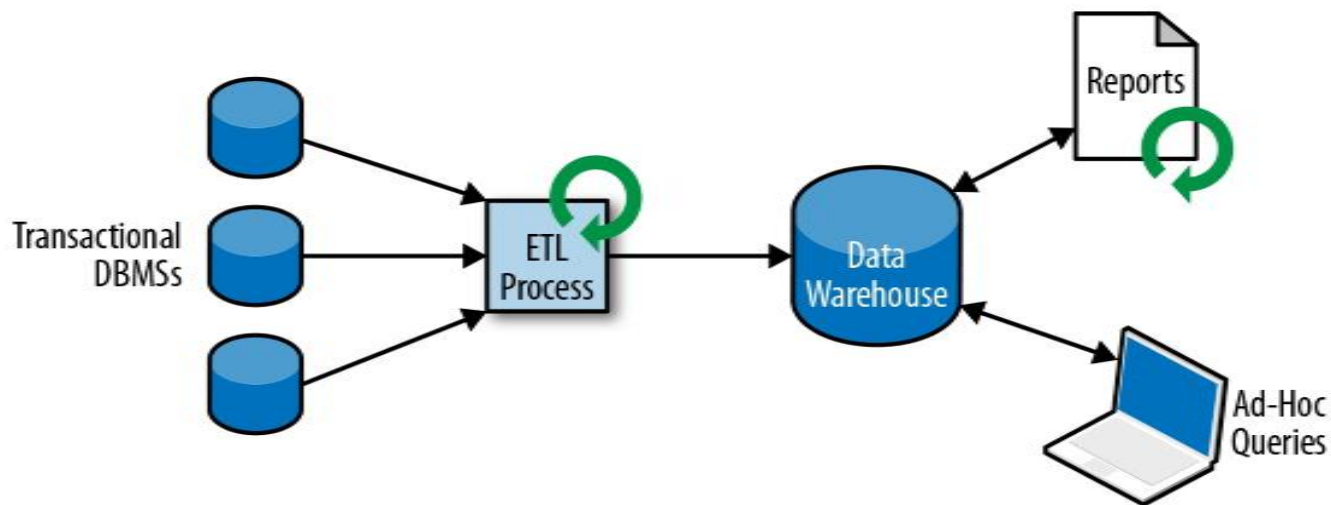
- 事务处理





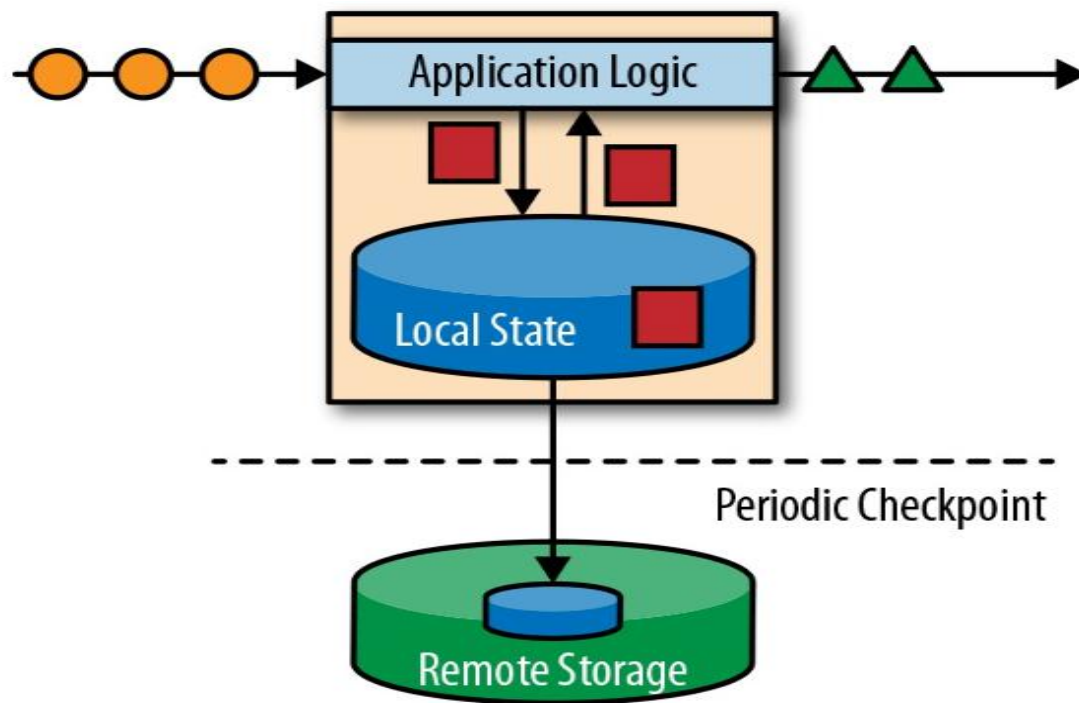
- 分析处理

- 将数据从业务数据库复制到数仓，再进行分析 and 查询





有状态的流式处理

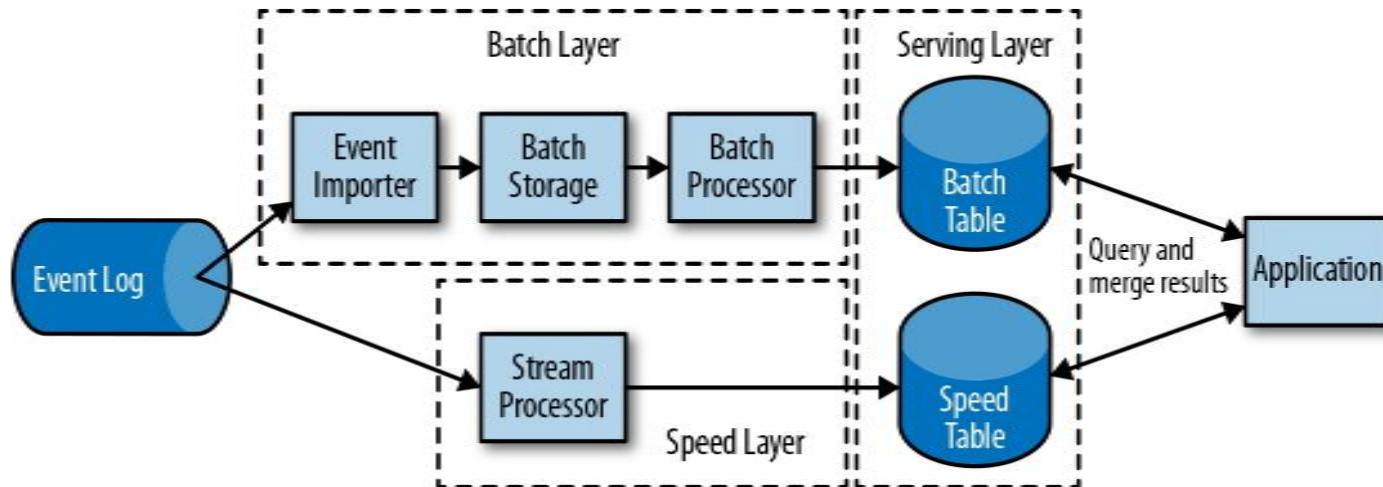




流处理的演变

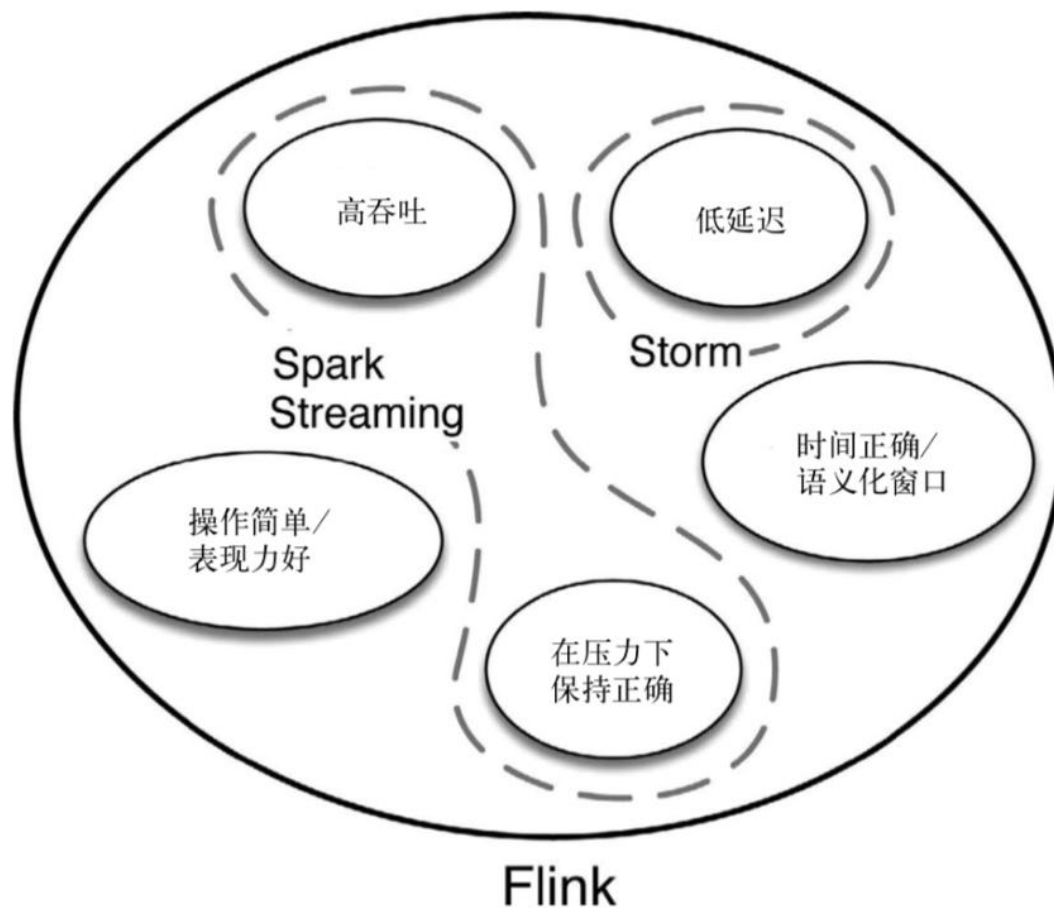
- lambda 架构

➤ 用两套系统，同时保证低延迟和结果准确





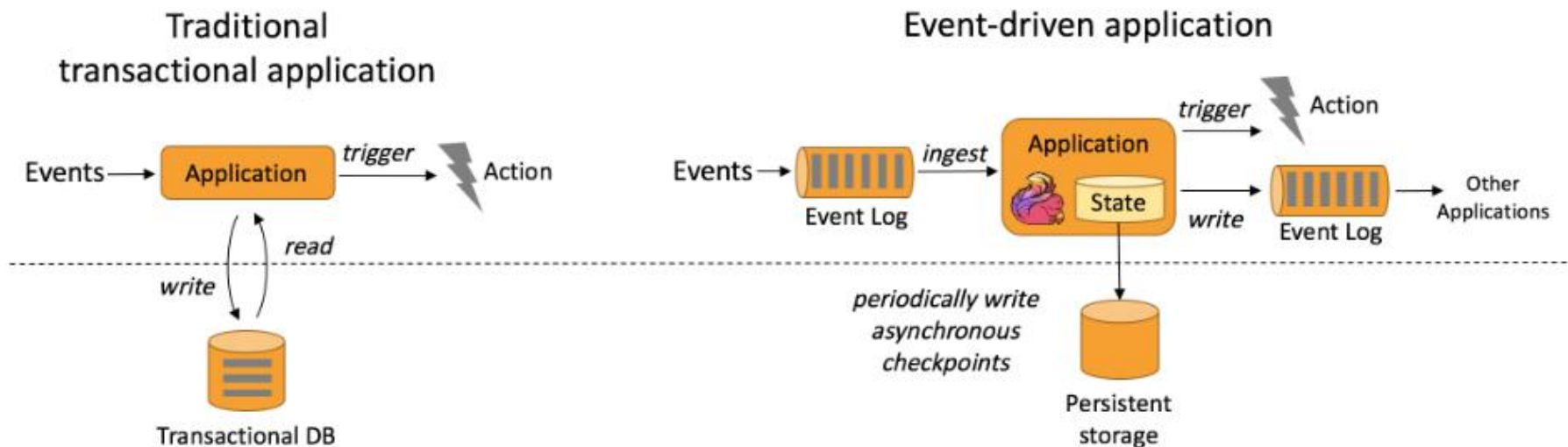
流处理的演变





Flink 的主要特点

- 事件驱动 (Event-driven)

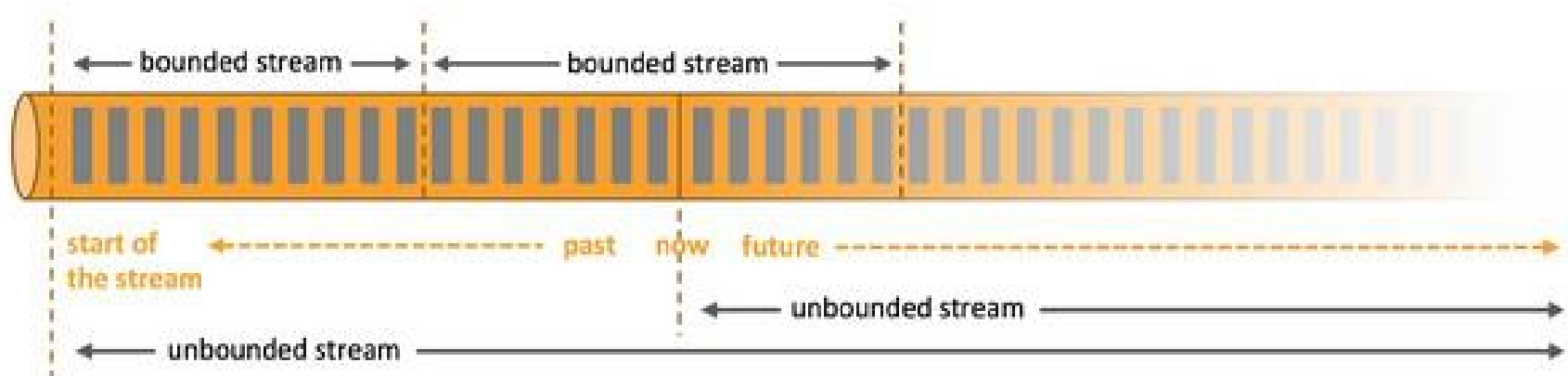




• 基于流的世界观

➤ 在 Flink 的世界观中，一切都是由流组成的，离线数据是有界的流；

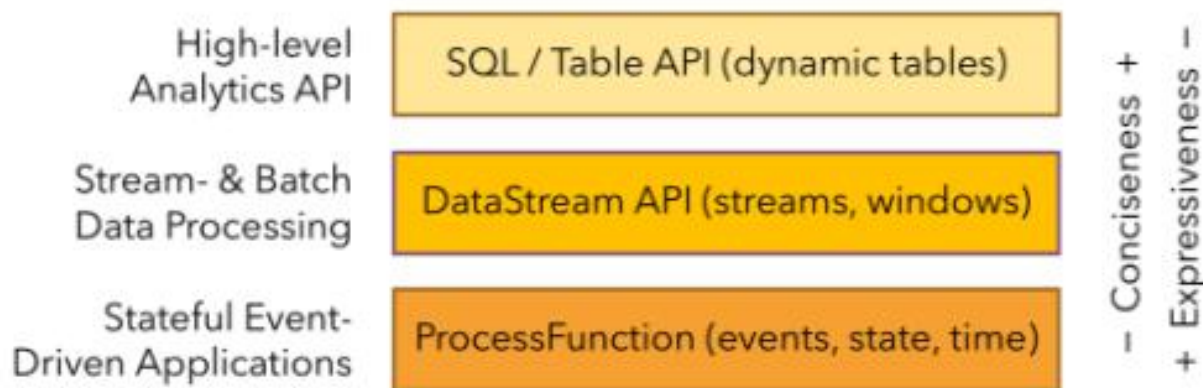
实时数据是一个没有界限的流：这就是所谓的有界流和无界流





• 分层API

- 越顶层越抽象，表达含义越简明，使用越方便
- 越底层越具体，表达能力越丰富，使用越灵活





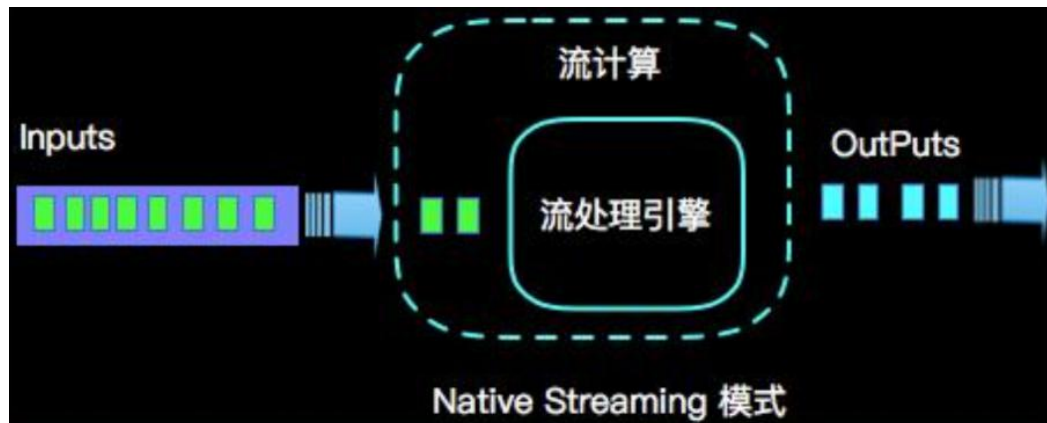
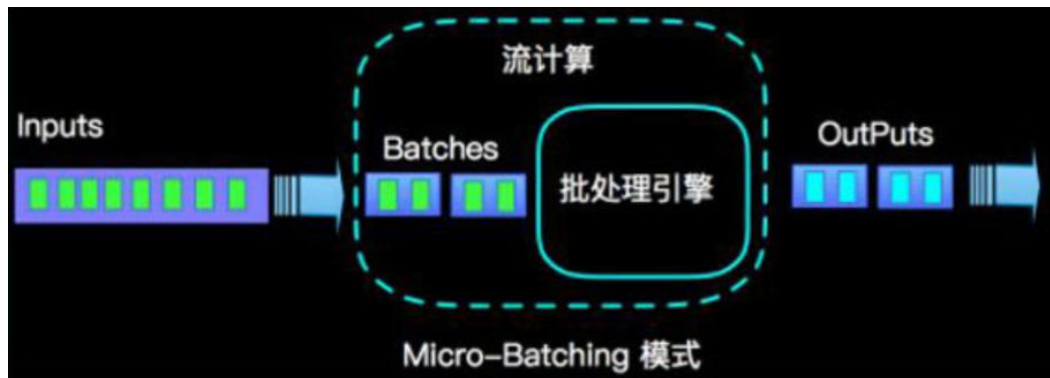
Flink 的其它特点

- 支持事件时间 (event-time) 和处理时间 (processing-time) 语义
- 精确一次 (exactly-once) 的状态一致性保证
- 低延迟, 每秒处理数百万个事件, 毫秒级延迟
- 与众多常用存储系统的连接
- 高可用, 动态扩展, 实现7*24小时全天候运行



Flink vs Spark Streaming

- 流 (stream) 和微批 (micro-batching)





Flink vs Spark Streaming

- 数据模型
 - spark 采用 RDD 模型，spark streaming 的 DStream 实际上也就是一组 组小批数据 RDD 的集合
 - flink 基本数据模型是数据流，以及事件 (Event) 序列
- 运行时架构
 - spark 是批计算，将 DAG 划分为不同的 stage，一个完成后才可以计算下一个
 - flink 是标准的流执行模式，一个事件在一个节点处理完后可以直接发往下一个节点进行处理



Q & A