



Flink 的状态一致性

讲师：武晟然

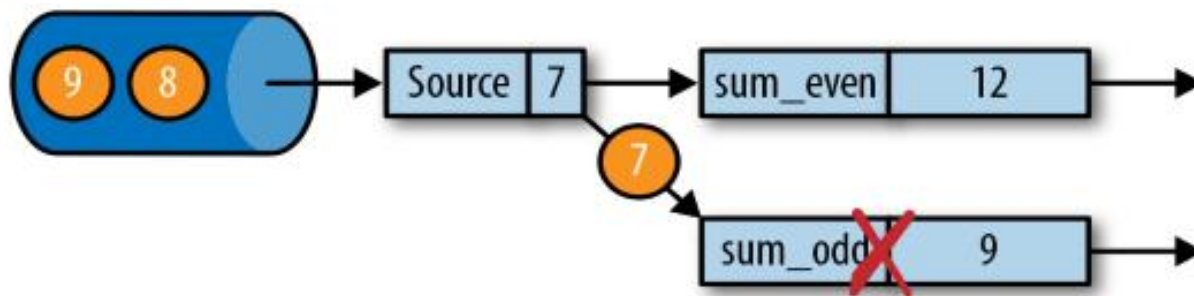


主要内容

- 状态一致性
- 一致性检查点 (checkpoint)
- 端到端 (end-to-end) 状态一致性
- 端到端的精确一次 (exactly-once) 保证
- Flink+Kafka 端到端状态一致性的保证



什么是状态一致性



- 有状态的流处理，内部每个算子任务都可以有自己的状态
- 对于流处理器内部来说，所谓的状态一致性，其实就是我们所说的计算结果要保证准确。
- 一条数据不应该丢失，也不应该重复计算
- 在遇到故障时可以恢复状态，恢复以后的重新计算，结果应该也是完全正确的。



状态一致性分类

- AT-MOST-ONCE (最多一次)
 - 当任务故障时，最简单的做法是什么都不干，既不恢复丢失的状态，也不重播丢失的数据。At-most-once 语义的含义是最多处理一次事件。
- AT-LEAST-ONCE (至少一次)
 - 在大多数的真实应用场景，我们希望你丢失事件。这种类型的保障称为 at-least-once，意思是所有的事件都得到了处理，而一些事件还可能被处理多次。
- EXACTLY-ONCE (精确一次)
 - 恰好处理一次是最严格的保证，也是最难实现的。恰好处理一次语义不仅仅意味着没有事件丢失，还意味着针对每一个数据，内部状态仅仅更新一次。

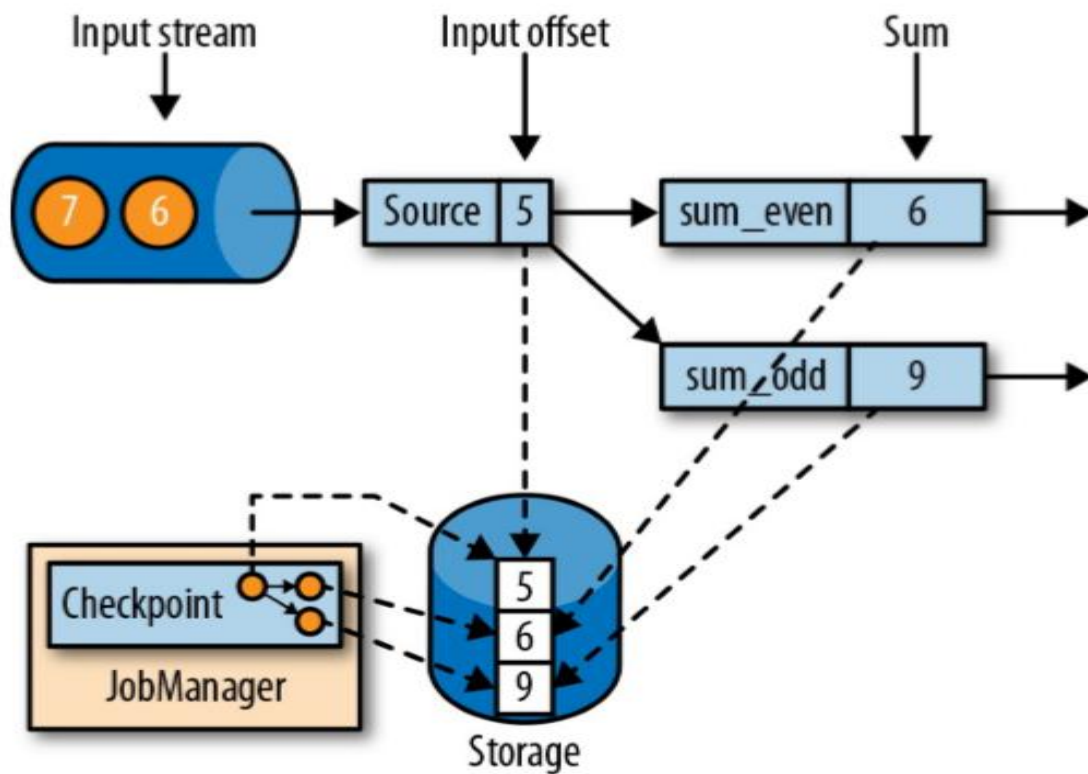


一致性检查点 (Checkpoints)

- Flink 使用了一种轻量级快照机制 —— 检查点 (checkpoint) 来保证 exactly-once 语义
- 有状态流应用的一致检查点，其实就是：所有任务的状态，在某个时间点的一份拷贝（一份快照）。而这个时间点，应该是所有任务都恰好处理完一个相同的输入数据的时候。
- 应用状态的一致检查点，是 Flink 故障恢复机制的核心



一致性检查点 (Checkpoints)





端到端 (end-to-end) 状态一致性

- 目前我们看到的一致性保证都是由流处理器实现的，也就是说都是在 Flink 流处理器内部保证的；而在真实应用中，流处理应用除了流处理器以外还包含了数据源（例如 Kafka）和输出到持久化系统
- 端到端的一致性保证，意味着结果的正确性贯穿了整个流处理应用的始终；每一个组件都保证了它自己的一致性
- 整个端到端的一致性级别取决于所有组件中一致性最弱的组件



端到端 exactly-once

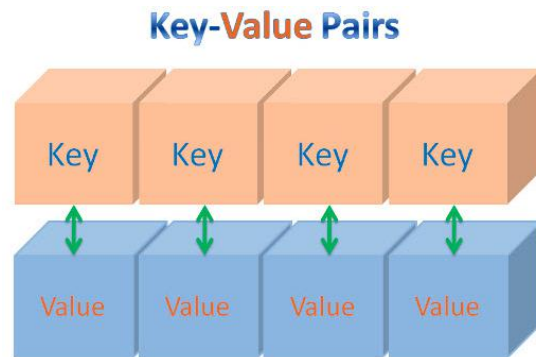
- 内部保证 —— checkpoint
- source 端 —— 可重设数据的读取位置
- sink 端 —— 从故障恢复时，数据不会重复写入外部系统
 - 幂等写入
 - 事务写入



幂等写入 (Idempotent Writes)

- 所谓幂等操作，是说一个操作，可以重复执行很多次，但只导致一次结果更改，也就是说，后面再重复执行就不起作用了

$$(e^x)^{(n)} = e^x$$





事务写入 (Transactional Writes)

- 事务 (Transaction)
 - 应用程序中一系列严密的操作，所有操作必须成功完成，否则在每个操作中所作的所有更改都会被撤消
 - 具有原子性：一个事务中的一系列的操作要么全部成功，要么一个都不做
- 实现思想：构建的事务对应着 checkpoint，等到 checkpoint 真正完成的时候，才把所有对应的结果写入 sink 系统中
- 实现方式
 - 预写日志
 - 两阶段提交



预写日志 (Write-Ahead-Log, WAL)

- 把结果数据先当成状态保存，然后在收到 checkpoint 完成的通知时，一次性写入 sink 系统
- 简单易于实现，由于数据提前在状态后端中做了缓存，所以无论什么 sink 系统，都能用这种方式一批搞定
- DataStream API 提供了一个模板类：GenericWriteAheadSink，来实现这种事务性 sink



两阶段提交 (Two-Phase-Commit, 2PC)

- 对于每个 checkpoint, sink 任务会启动一个事务, 并将接下来所有接收的数据添加到事务里
 - 然后将这些数据写入外部 sink 系统, 但不提交它们 —— 这时只是“预提交”
 - 当它收到 checkpoint 完成的通知时, 它才正式提交事务, 实现结果的真正写入
- 这种方式真正实现了 exactly-once, 它需要一个提供事务支持的外部 sink 系统。Flink 提供了 TwoPhaseCommitSinkFunction 接口。



2PC 对外部 sink 系统的要求

- 外部 sink 系统必须提供事务支持，或者 sink 任务必须能够模拟外部系统上的事务
- 在 checkpoint 的间隔期间里，必须能够开启一个事务并接受数据写入
- 在收到 checkpoint 完成的通知之前，事务必须是“等待提交”的状态。在故障恢复的情况下，这可能需要一些时间。如果这个时候sink系统关闭事务（例如超时了），那么未提交的数据就会丢失
- sink 任务必须能够在进程失败后恢复事务
- 提交事务必须是幂等操作



不同 Source 和 Sink 的一致性保证

sink \ source	source	
	不可重置	可重置
任意 (Any)	At-most-once	At-least-once
幂等	At-most-once	Exactly-once (故障恢复时会出现暂时不一致)
预写日志 (WAL)	At-most-once	At-least-once
两阶段提交 (2PC)	At-most-once	Exactly-once



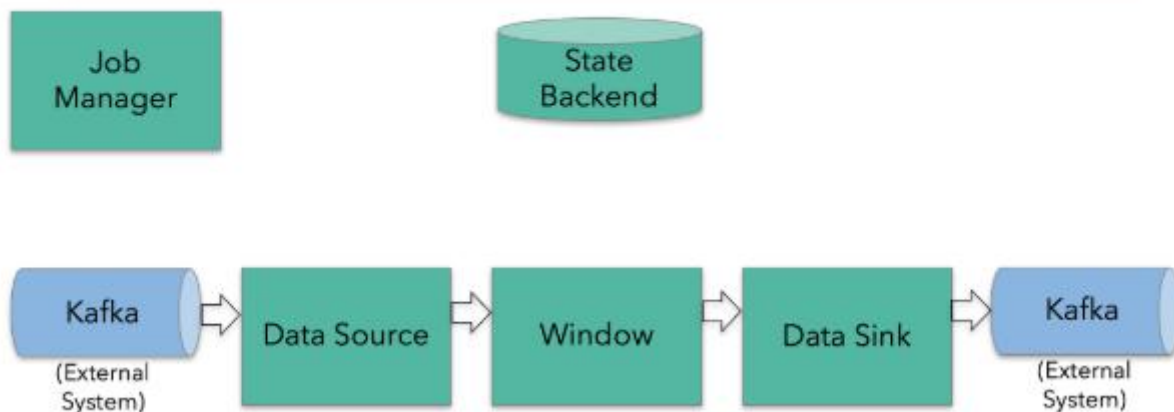
Flink+Kafka 端到端状态一致性的保证

- 内部 —— 利用 checkpoint 机制，把状态存盘，发生故障的时候可以恢复，保证内部的状态一致性
- source —— kafka consumer 作为 source，可以将偏移量保存下来，如果后续任务出现了故障，恢复的时候可以由连接器重置偏移量，重新消费数据，保证一致性
- sink —— kafka producer 作为sink，采用两阶段提交 sink，需要实现一个 TwoPhaseCommitSinkFunction



Exactly-once 两阶段提交

Exactly-once two-phase commit

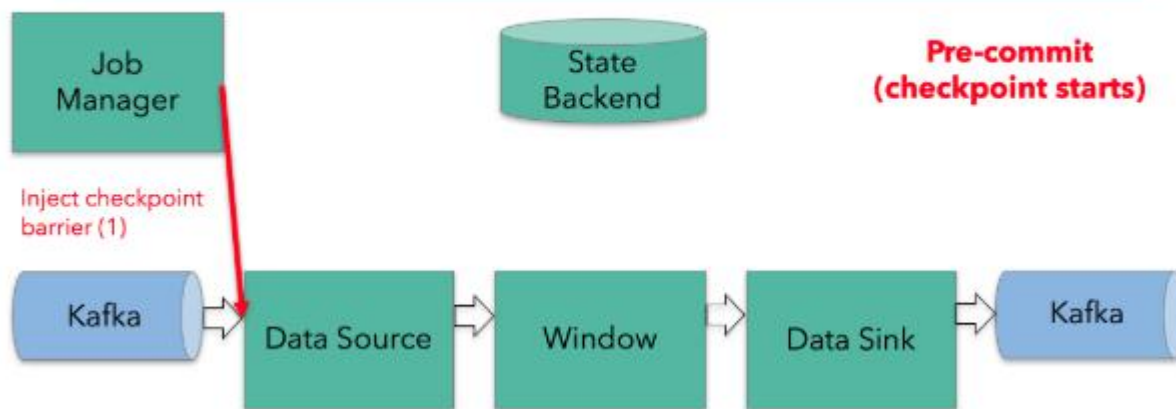


- JobManager 协调各个 TaskManager 进行 checkpoint 存储
- checkpoint保存在 StateBackend中，默认StateBackend是内存级的，也可以改为文件级的进行持久化保存



Exactly-once 两阶段提交

Exactly-once two-phase commit

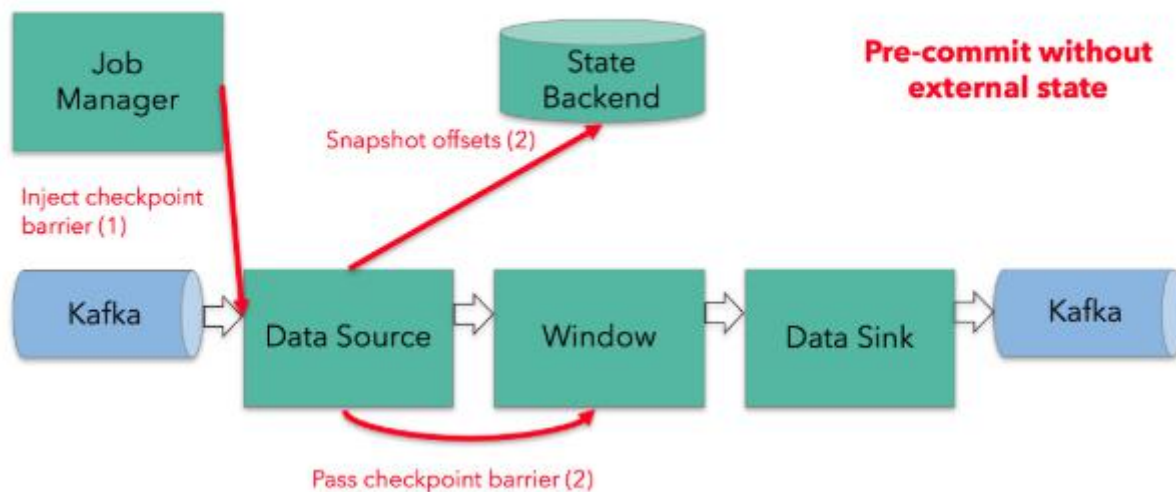


- 当 checkpoint 启动时, JobManager 会将检查点分界线 (barrier) 注入数据流
- barrier会在算子间传递下去



Exactly-once 两阶段提交

Exactly-once two-phase commit

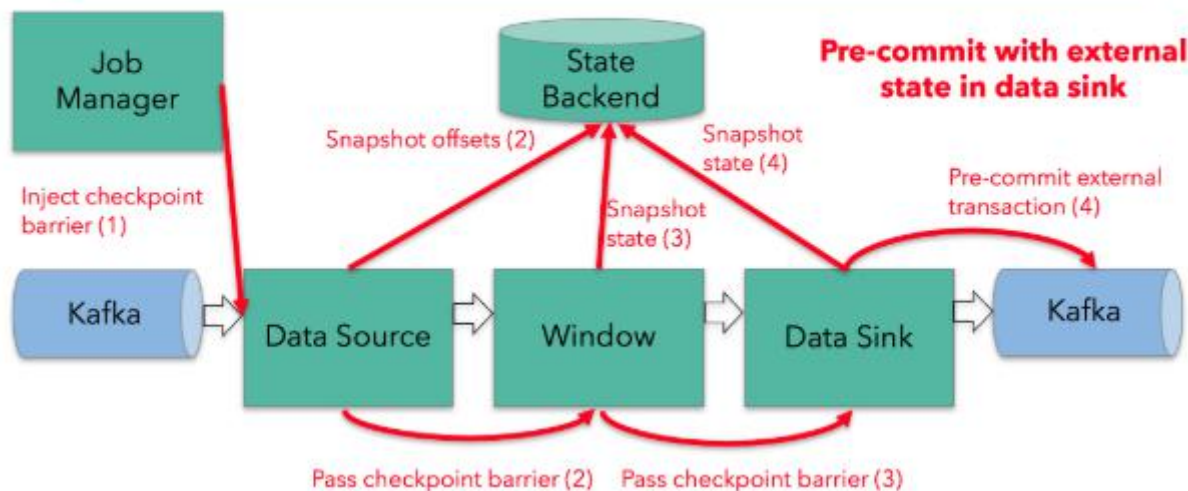


- 每个算子会对当前的状态做个快照，保存到状态后端
- checkpoint 机制可以保证内部的状态一致性



Exactly-once 两阶段提交

Exactly-once two-phase commit

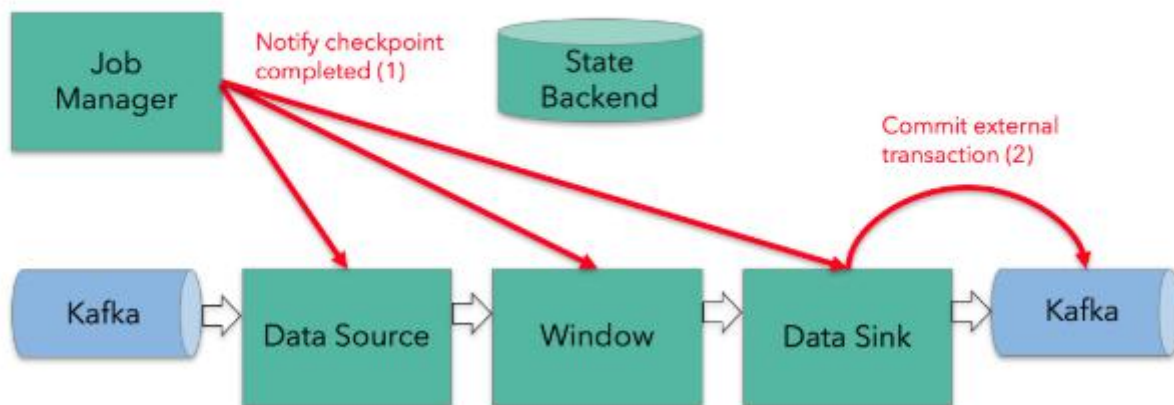


- 每个内部的 transform 任务遇到 barrier 时，都会把状态存到 checkpoint 里
- sink 任务首先把数据写入外部 kafka，这些数据都属于预提交的事务；遇到 barrier 时，把状态保存到状态后端，并开启新的预提交事务



Exactly-once 两阶段提交

Exactly-once two-phase commit



- 当所有算子任务的快照完成，也就是这次的 checkpoint 完成时，JobManager 会向所有任务发通知，确认这次 checkpoint 完成
- sink 任务收到确认通知，正式提交之前的事务，kafka 中未确认数据改为“已确认”



Exactly-once 两阶段提交步骤

- 第一条数据来了之后，开启一个 kafka 的事务（transaction），正常写入 kafka 分区日志但标记为未提交，这就是“预提交”
- jobmanager 触发 checkpoint 操作，barrier 从 source 开始向下传递，遇到 barrier 的算子将状态存入状态后端，并通知 jobmanager
- sink 连接器收到 barrier，保存当前状态，存入 checkpoint，通知 jobmanager，并开启下一阶段的事务，用于提交下个检查点的数据
- jobmanager 收到所有任务的通知，发出确认信息，表示 checkpoint 完成
- sink 任务收到 jobmanager 的确认信息，正式提交这段时间的数据
- 外部kafka关闭事务，提交的数据可以正常消费了。



Q & A