1. 根据项目中的介绍、谈谈为什么要对数仓进行分层?

数仓进行分层的一个主要原因就是希望在管理数据的时候,能对数据有一个更加清晰的掌控。

主要有以下优点:

划清层次结构:每一个数据分层都有它的作用域,这样我们在使用表的时候能更方便地定位和理解。

数据血缘追踪:简单来讲可以这样理解,我们最终给下游是直接能使用的业务表,但是它的来源有很多,如果有一张来源表出问题了,我们希望能够快速准确地定位到问题,并清楚它的危害范围。

减少重复开发:规范数据分层,开发一些通用的中间层数据,能够减少极大的重复计算。

把复杂问题简单化。将一个复杂的任务分解成多个步骤来完成,每一层只处理单一的步骤,比较简单和容易理解。 而且便于维护数据的准确性,当数据出现问题之后,可以不用修复所有的数据,只需要从有问题的步骤开始修复。

屏蔽原始数据的异常。屏蔽业务的影响,不必改一次业务就需要重新接入数据。

2. 那数据仓库都分哪几层?

如果划分细致,数据仓库总共可以划分为5层:

ODS 层

ODS 层: Operation Data Store,数据准备区,贴源层。直接接入源数据的:业务库、埋点日志、消息队列等。 ODS 层数数据仓库的准备区。

DW数仓

DWD 层: Data Warehouse Details,数据明细层,属于业务层和数据仓库层的隔离层,把持和 ODS 层相同颗粒度。进行数据清洗和规范化操作,去空值/脏数据、离群值等。

DWM 层: Data Warehouse middle,数据中间层,在 DWD 的基础上进行轻微的聚合操作,算出相应的统计指标。

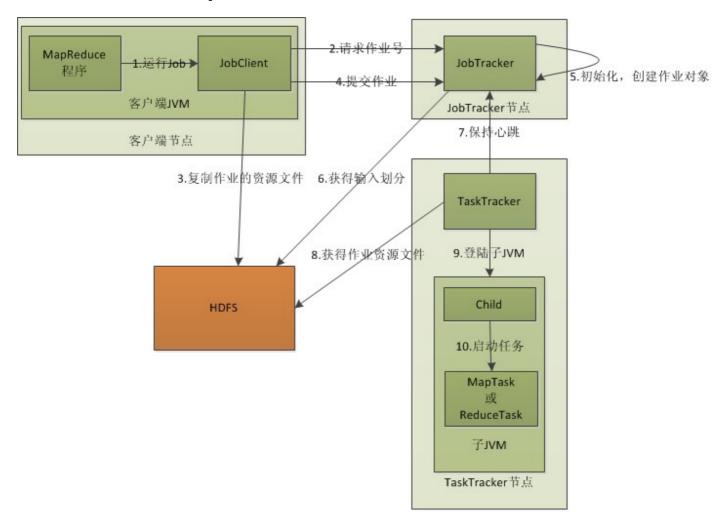
DWS 层: Data warehouse service,数据服务层,在 DWM 的基础上,整合汇总一个主题的数据服务层。汇总结果一般为宽表,用于 OLAP、数据分发等。

ADS层

ADS 层: Application data service, 数据应用层,存放在 ES,Redis、PostgreSql 等系统中,供数据分析和挖掘使用。

在数仓中看到你使用了MapReduce。

3. 那你介绍一下 Mapreduce 工作原理?



MapReduce 工作原理分为以下 5 个步骤:

在客户端启动一个作业。

向 JobTracker 请求一个 Job ID。

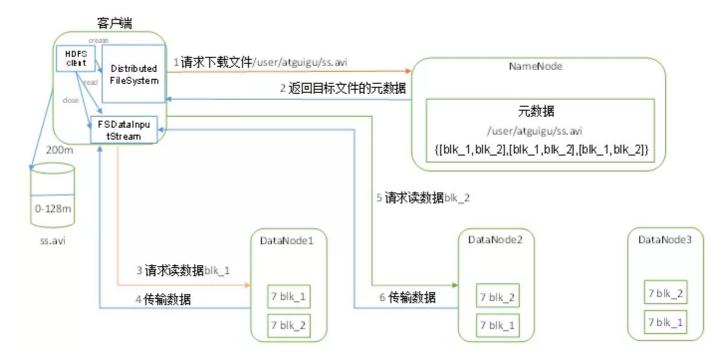
将运行作业所需要的资源文件复制到 HDFS 上,包括 MapReduce 程序打包的 JAR 文件、配置文件和客户端计算所得的输入划分信息。这些文件都存放在 JobTracker 专门为该作业创建的文件夹中。文件夹名为该作业的 Job ID。 JAR 文件默认会有 10 个副本(mapred.submit.replication属性控制);输入划分信息告诉了 JobTracker 应该为这个作业启动多少个 map 任务等信息。

JobTracker 接收到作业后,将其放在一个作业队列里,等待作业调度器对其进行调度,当作业调度器根据自己的调度算法调度到该作业时,会根据输入划分信息为每个划分创建一个 map 任务,并将 map 任务分配给 TaskTracker 执行。对于 map 和 reduce 任务,TaskTracker 根据主机核的数量和内存的大小有固定数量的 map 槽和 reduce 槽。这里需要强调的是: map 任务不是随随便便地分配给某个 TaskTracker 的,这里有个概念叫:数据本地化(Data-Local)。意思是:将 map 任务分配给含有该 map 处理的数据块的 TaskTracker上,同时将程序 JAR 包复制到该 TaskTracker 上来运行,这叫"运算移动,数据不移动"。而分配 reduce 任务时并不考虑数据本地化。

TaskTracker 每隔一段时间会给 JobTracker 发送一个心跳,告诉 JobTracker 它依然在运行,同时心跳中还携带着很多的信息,比如当前 map 任务完成的进度等信息。当 JobTracker 收到作业的最后一个任务完成信息时,便把该作业设置成"成功"。当 JobClient 查询状态时,它将得知任务已完成,便显示一条消息给用户。

4. 那 Hdfs 读数据流程你了解吗?

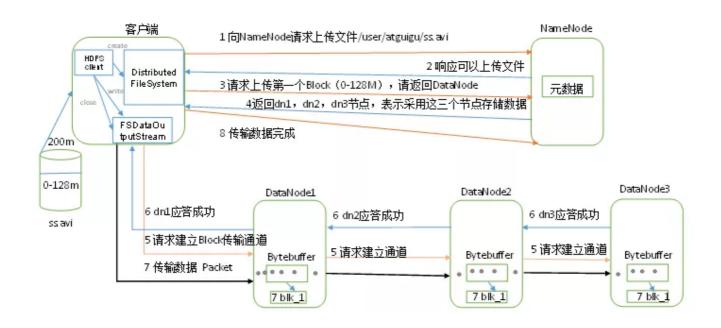
- (1)客户端通过 Distributed FileSystem 向 NameNode 请求下载文件,NameNode 通过查询元数据,找到文件 块所在的 DataNode 地址。
 - (2) 挑选一台 DataNode (就近原则, 然后随机) 服务器, 请求读取数据。
 - (3) DataNode 开始传输数据给客户端(从磁盘里面读取数据输入流,以 Packet为单位来做校验)。
 - (4) 客户端以 Packet 为单位接收,先在本地缓存,然后写入目标文件。



5. Hdfs 写数据流程也介绍一下

- (1)客户端通过 Distributed FileSystem 模块向 NameNode 请求上传文件,NameNode 检查目标文件是否已存在,父目录是否存在。
 - (2) NameNode 返回是否可以上传。
 - (3) 客户端请求第一个 Block 上传到哪几个 DataNode 服务器上。
 - (4) NameNode 返回 3 个 DataNode 节点,分别为 dn1、dn2、dn3。
- (5)客户端通过 FSDataOutputStream 模块请求 dn1 上传数据,dn1 收到请求会继续调用 dn2,然后 dn2 调用dn3 ,将这个通信管道建立完成。
- (6) dn1、dn2、dn3 逐级应答客户端。
- (7)客户端开始往 dn1 上传第一个 Block (先从磁盘读取数据放到一个本地内存缓存),以 Packet 为单位,dn1 收到一个 Packet 就会传给 dn2,dn2 传给 dn3;dn1 每传一个 packet 会放入一个应答队列等待应答。

(8)当一个 Block 传输完成之后,客户端再次请求 NameNode 上传第二个 Block 的服务器。(重复执行3-7步)。



6. Spark 为什么比 MapReduce 快?

Spark 是基于内存计算,MapReduce 是基于磁盘运算,所以速度快

Spark 拥有高效的调度算法,是基于 DAG,形成一系列的有向无环图

Spark 是通过 RDD 算子来运算的,它拥有两种操作,一种转换操作,一种动作操作,可以将先运算的结果存储在内存中,随后在计算出来

Spark 还拥有容错机制 Linage。

7. Spark 任务执行流程?

- SparkContext 向资源管理器注册并向资源管理器申请运行 Executor
- 资源管理器分配 Executor,然后资源管理器启动 Executor
- Executor 发送心跳至资源管理器
- SparkContext 构建 DAG 有向无环图
- 将 DAG 分解成 Stage (TaskSet)
- 把 Stage 发送给 TaskScheduler
- Executor 向 SparkContext 申请 Task
- TaskScheduler 将 Task 发送给 Executor 运行
- 同时 SparkContext 将应用程序代码发放给 Executor
- Task 在 Executor 上运行,运行完毕释放所有资源

8. Flink 的四大基石都有哪些?

Flink四大基石分别是: Checkpoint (检查点)、State (状态)、Time (时间)、Window (窗口)。

9. watermark 的作用是啥?如何保证数据不丢失?

WaterMark 的作用是用来触发窗口进行计算,解决数据延迟、数据乱序等问题。

水印就是一个时间戳(timestamp), Flink 可以给数据流添加水印。

- 水印并不会影响原有 Eventtime 事件时间。
- 当数据流添加水印后,会按照水印时间来触发窗口计算,也就是说 watermark 水印是用来触发窗口计算的。
- 设置水印时间,会比事件时间小几秒钟,表示最大允许数据延迟达到多久。
- 水印时间 = 事件时间 允许延迟时间(例如: 10:09:57 = 10:10:00 3s)

要保证数据不丢失,需要使用:

WaterMark + EventTimeWindow + Allowed Lateness 方案(侧道输出),可以做到数据不丢失。

allowedLateness(lateness:Time)—设置允许延迟的时间,该方法传入一个 Time 值,设置允许数据迟到的时间。

10. 写一个算法

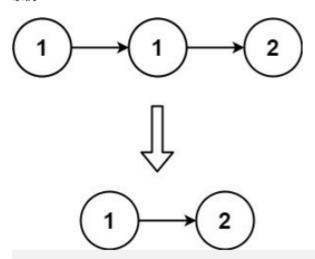
删除排序链表中的重复元素 II Leetcode83题

83. 删除排序链表中的重复元素

难度 简单 凸 706 ☆ 收藏 凸 分享 🛪 切换为英文 🗘 接收动态 🖸 反馈

存在一个按升序排列的链表,给你这个链表的头节点 head ,请你删除所有重复的元素,使每个元素 **只出现一次** 。 返回同样按升序排列的结果链表。

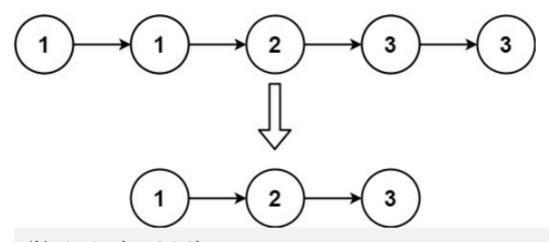
示例 1:



输入: head = [1,1,2]

输出: [1,2]

示例 2:



输入: head = [1,1,2,3,3]

输出: [1,2,3]

提示:

- 链表中节点数目在范围 [0,300] 内
- -100 <= Node.val <= 100
- 题目数据保证链表已经按升序排列

注:资料来源于网络。