



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA

DOKUMENT PROCESOWY

Wish List

Autorzy:

Łukasz GAJEWSKI

Grzegorz SIATKA

Patrycja WRONA

2016

Spis treści

1	Analiza ryzyka	2
2	Plan rzeczowy	3
2.1	Szacowanie czasu	3
3	Harmonogram	4
3.1	Opis	4
3.2	Tabela	4
3.3	Zaplanowane zadania	5
4	Dziennik projektu	7
4.1	Sprint 1	7
4.2	Sprint 2	9
4.3	Sprint 3	11

1 Analiza ryzyka

Lp.	Zagrożenie	Skutki	Prawdopodobieństwo wystąpienia	Sposoby przeciwdziałania
1	Awaria serwera	Utrata danych użytkowników	wysokie	Tworzenie kopii zapasowych danych
2	Problemy z połączeniem z bazą danych	Błędne dane wyświetlane klientowi	średnie	Baza danych oraz aplikacja na jednym serwerze
3	Niezabezpieczenie danych logowania	Wyciek danych	średnie	Szyfrowanie wrażliwych danych
4	Opóźnienia w implementacji	Brak działającego produktu	niskie	Stosowanie dobrze znanych sobie technologii
5	Nieautoryzowany dostęp do niektórych zasobów systemu	Wpływ na dane użytkowników	niskie	Wymaganie wcześniejszej autoryzacji przy dostępie do usług
6	Konflikty przy integracji modułów	System nie działający w pełni	niskie	Dobra wyspecyfikowanie interfejsów
7	Nieintuicyjny interfejs	Trudności w obsłudze	niskie	Ergonomiczny interfejs dostosowany do potrzeb użytkownika

2 Plan rzeczowy

2.1 Szacowanie czasu

- Moduł persystencji - 10h
- Moduł autoryzacji
 - Moduł logowania - 18h
 - Moduł zakładania konta - 10h
 - Moduł odzyskiwania - 9h
- Moduł webowy komunikacji z użytkownikiem
 - Moduł zarządzania prezentami - 16h
 - Moduł zarządzania użytkownikami - 18h
 - Moduł zarządzania znajomymi - 7h
 - Moduł powiadomień - 8h
 - Moduł iteracji - 1h
 - Moduł wykonawczy - 5h
- Moduł mobilny komunikacji z użytkownikiem
 - Moduł zarządzania prezentami - 13h
 - Moduł zarządzania użytkownikami - 15h
 - Moduł zarządzania znajomymi - 5h
 - Moduł powiadomień - 8h
 - Moduł iteracji - 1h
 - Moduł wykonawczy - 5h
- Moduł reprezentacji danych - 10h
- Moduł mailowy - 7h

Maj																																																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31																								
Zadanie	Android																																																						
		mod. mailowy																											dokumentacja																										
	Web																																																						
Łukasz																																																							
Grzegorz																																																							
Patrycja																																																							

3.3 Zaplanowane zadania

- 06.03.2016 - 08.03.2016

Opis problemu i wizja rozwiązania

- 06.03.2016 - 08.03.2016

Opracowanie User stories

- 14.03.2016 - 15.03.2016

Przygotowanie Koncepcji systemu

- 20.03.2016 - 22.03.2016

Szacowanie czasochłonności elementów Planu rzeczowego, opracowanie harmonogramu prac

- 20.03.2016 - 22.03.2016

Specyfikowanie modułów

- 21.03.2016 - 28.03.2016

Implementacja modułu reprezentacji danych i persystencji

- 03.04.2016 - 05.04.2016

Implementacja serwisów RESTowych

- 04.04.2016 - 05.04.2016

Przygotowanie dokumentacji specyfikacyjnej

- 19.04.2016 - 22.04.2016
Implementacja modułu logowania
- 19.04.2016 - 24.04.2016
Implementacja części modułów komunikacji z użytkownikiem(zarządzania użytkownikami i znajomymi)
- 26.04.2016 - 30.04.2016
Implementacja modułu zakładania konta i odzyskiwania
- 03.05.2016 - 06.05.2016
Implementacja modułu mailowego
- 28.05.2016 - 31.05.2016
Przygotowywanie dokumentacji(podręczniki, dokumentacja deweloperska)

4 Dziennik projektu

4.1 Sprint 1

- 10.03.2016 - SP: 6h

Opracowanie wizji rozwiązania. Sporządzenie szczegółowego opisu problemu wraz z określeniem kontekstu, w którym zastosowanie systemu przyniosłoby wymierne korzyści. Sformułowanie istniejących potrzeb oraz płynących w związku z nich możliwości. Wyodrębnienie niezbędnych komponentów przy pomocy hierarchii ważności oraz zdefiniowanie krótkiej wizji rozwiązania.

- 13.03.2016 - SP: 3h

Przygotowanie koncepcji systemu. Omówienie celu pracy oraz wypisanie usług systemu, wraz z ich krótkim opisem. Umieszczenie systemu w świecie rzeczywistym oraz próba wyobrażenia jego działania. Wybór określonego wariantu, dostosowanego do potrzeb klienta. Opisanie budowy systemu oraz sposobu działania wraz z poglądowymi grafikami i diagramem komunikacji.

- 15.03.2016 - SP: 2h

- Wymienienie wymagań jakościowych oraz ich rozwinięcie. Badania nad wymaganiami systemowymi i technologicznymi, sprawdzanie możliwości i funkcji systemu. Określenie odpowiednich technologii, przystosowanych do określonego zadania.

- 18.03.2016 - SP: 20h

Rozpoczęcie prac implementacyjnych. Stworzenie struktury projektu, integracja z nowo założoną bazą danych oraz implementacja serwisów RESTowych dla prezentów i użytkowników wraz z ich reprezentacją w module reprezentacji danych.

- 19.03.2016 - SP: 4h

- Udoskonalenie modułu reprezentacji danych. Podzielenie danych zwykłych oraz wrażliwych, ze względu na bezpieczeństwo i funkcjonalność w systemie.

- 22.03.2016 - SP: 4h

Specyfikacja modułów, szacowanie czasu potrzebnego na ich wykonanie. Określenie danych wejściowych i wyjściowych.

- 22.03.2016 - SP: 2h
Implementacja serwisów RESTowych dla modułu znajomych
- 27.03.2016 - SP: 4h
Dodanie obsługi obiektów typu JSON w serwisach RESTowych.
- 28.03.2016 - SP: 6h
Implementacja warstwy persystencji opartej o bazę danych MongoDB umożliwiającą operacje CRUD na kolekcjach bazy.
- 1.04.2016 - SP: 18h
Integracja projektu z platformą mobilną. Częściowa implementacja aplikacji mobilnej, aktywności stosowane przy logowaniu i zakładaniu konta.
- 2.04.2016 - SP: 9h
Początek implementacji warstwy autoryzacji i autentykacji użytkownika. Poprawienie zarządzania dokumentami w bazie danych, dodanie niezbędnych adnotacji oraz usunięcie części kodu nieużywanego. Dodanie funkcjonalności w bazie umożliwiającej dodawanie obiektów o kluczu z właściwością auto-increment.
- 3.04.2016 - SP: 8h
Opracowanie dokumentu specyfikacyjnego. Przedstawienie poszczególnych modułów oraz ich interfejsów wraz ze szczegółowym opisem spełnianych funkcji. Specyfikacja bazy danych, diagram encji oraz wymagania, które należy spełnić, aby utrzymać spójny obraz danych. Diagramy stanowe dotyczące użytkownika. Przedstawienie struktury adresowania i dostępu do danych w systemie. Zwiększenie bezpieczeństwa poprzez Spring Security oraz opis dostępnych typów requestów RESTowych.
- 3.04.2016 - SP: 7h
Diagramy przypadków użycia. Diagram podsystemów oraz poszczególne moduły. Opracowanie scenariuszów oraz przypadków alternatywnych.
- 6.04.2016 - SP: 4h
Implementacja części webowej. Przygotowanie podstawowych kontrolerów przy pomocy zewnętrznej biblioteki. Dodanie źródeł bootstrapowych do projektu.

4.2 Sprint 2

- 12.04.2016 - SP: 8h
Dodanie obsługi requestow HTTP w Androidzie.
- 15.04.2016 - SP: 3h
Dodanie prostego modulu logowania dla uzytkownika w celu przetestowania jego integracji z systemem.
- 15.04.2016 - SP: 4h
Zmiana biblioteki dla Androida, dodanie nowej konfiguracji aktywnosci, wprowadzenie fragment managera.
- 16.04.2016 - SP: 6h
Naprawda bledu zwiazanego z importowanie bibliotek AAR.
- 23.04.2016 - SP: 3h
Zmiany w serwerowych serwisach. Przeniesienie aplikacji androidowej z Mavena do Gradle'a.
- 28.04.2016 - SP: 4h
Dodanie nowych klas zwiazanych z modelem danych na aplikacji androidowej, wypuszczenie pierwszej dzialajacej wersji aplikacji mobilnej, umozliwiajacej laczenie sie z serwerem
- 30.04.2016 - SP: 4h
Dostosowanie sposobu persystencji danych w bazie MongoDB, dodanie testow integracyjnych, prostej autoryzacji uzytkownika na aplikacji mobilnej, obsluge bledow HTTP.
- 1.05.2016 - SP: 20h
Dodanie modulu wspolpracujacego ze Spring Security, dostosowanie modelu do warstwy autoryzacji. Dodanie mozliwosci rejestracji uzytkownika, przypominania hasla, logowania. Dodanie modulu mailowego
- 1.05.2016 - SP: 4h
Dodanie obsługi autentykacji na aplikacji mobilnej.

- 4.05.2016 - SP: 2h
Zintegrowanie aplikacji androidowej z ostateczna wersja Spring Security.
- 4.05.2016 - SP: 4h
Poprawienie modulu security, zmiana sposobu identyfikacji uzytkownika z maila na nazwe uzytkownika. Integracja z aplikacja mobilna.
- 5.05.2016 - SP: 10h
Dodanie bibliotek AngularJS i Bootstrap. Stworzenie kontrolerów i serwisów angularowych dla aplikacji webowej.
- 6.05.2016 - SP: 5h
Stworzenie prostego widoku listy użytkowników w celu sprawdzenia działania serwisów restowych.
- 7.05.2016 - SP: 4h
Dodanie mozliwosci dodawania prezentow do listy na aplikacji mobilnej.
- 8.05.2016 - SP: 2h
Zmiana sposobu weryfikacji uprawnień uzytkownika w module security.
- 9.05.2016 - SP: 2h
Dodanie mozliwosci wyswietlania znajomych wraz z ich listami prezentow na aplikacji mobilnej.
- 9.05.2016 - SP: 8h
Stworzenie widoków logowania, rejestracji, widoku listy znajomych i prezentów dla aplikacji webowej.

4.3 Sprint 3

- 14.05.2016 - SP: 2h

Poprawa opisów interfejsów w dokumentacji specyfikacyjnej.

- 16.05.2016 - SP: 4h

Wzmocnienie niezawodności po stronie aplikacji mobilnej. Udoskonalenie paska nawigacji w widokach znajomych oraz prezentów.

- 21.05.2016 - SP: 8h

Konfiguracja bibliotek dla aplikacji webowej. Udoskonalenie widoków. Dodanie stanów w AngularJS oraz widoków prezentów i znajomych. Aktualizacja paska nawigacji. Dodanie obsługi CORS.

- 23.05.2016 - SP: 4h

Próby dodania logowania poprzez aplikację mobilną. Konfiguracja headerów.

- 24.05.2016 - SP: 7h

Dodanie w pełni działającego modułu logowania do aplikacji webowej. Poprawa serwisów RESTowych dla znajomych.

- 26.05.2016 - SP: 3h

Dodanie pozostałych kontrolerów w aplikacji webowej. Dodanie automatycznego odświeżania zawartości strony. Obsługa wylogowywania użytkownika.

- 30.05.2016 - SP: 6h

Wykonanie dokumentacji deweloperskiej oraz podręcznika.

- 31.05.2016 - SP: 6h

Dodanie możliwości edycji prezentów na liście oraz publikowania listy prezentów osobom spoza grona naszych znajomych.