

# L'Ecuyer disparando a velocidad WARP

Campelo, Guillermo  
Instituto Tecnológico de  
Buenos Aires  
Madero 399  
Buenos Aires, Argentina  
gcampelo@alu.itba.edu.ar

Goñi, Juan Ignacio  
Instituto Tecnológico de  
Buenos Aires  
Madero 399  
Buenos Aires, Argentina  
jgoni@alu.itba.edu.ar

Gutierrez, Agustín  
Instituto Tecnológico de  
Buenos Aires  
Madero 399  
Buenos Aires, Argentina  
aggutier@alu.itba.edu.ar

## RESUMEN

Se estudia el generador de números pseudo-aleatorio propuesto por L'Ecuyer y se lo utiliza para la simulación del tiempo de vuelo de la nave espacial USS Enterprise. Se utiliza el test Chi-cuadrado para analizar el generador de L'Ecuyer y el método de Montecarlo para la simulación.

## Palabras Clave

L'Ecuyer, número pseudo-aleatorio, Generadora Lineal Congruencial, WARP, USS Enterprise, Test Chi-cuadrado, Simulación MonteCarlo

## 1. INTRODUCCIÓN

La aleatoriedad de los números no sólo es utilizada por los casinos para sacarnos la plata. En la simulación de sistemas la aleatoriedad juega un papel importante en los resultados obtenidos, un parámetro sesgado en la entrada del sistema podría llevarnos a falsas conclusiones. Otra aplicación de los números pseudo-aleatorios es el estudio de la estadística, donde a partir de una función aleatoria podemos generar cualquier función de distribución de probabilidad, otra vez, un sesgo en la generación de los números aleatorios y nuestra función de distribución se verá afectada.

En cualquiera de los dos casos, es normal utilizar una computadora para generar la secuencia de números aleatorios. Siendo este un sistema determinístico la aleatoriedad no existe. Pero existen algoritmos de generación de números pseudo-aleatorios que nos garantizan una secuencia de números dispersa (distribución uniforme).

Un generador muy conocido es el Generador Lineal Congruencial (LCG). En este informe se analiza el generador de L'Ecuyer, que utiliza dos generadores LCG para producir la secuencia de números. En la sección 2 se describe el generador. En la sección 3 se pone a prueba el generador para chequear la distribución de la secuencia de números generados. En la sección 4 se muestra cómo puede utilizarse el generador para crear una función de distribución triangular. En la sección 5 se utiliza el generador para realizar una simulación del vuelo del USS Enterprise, utilizando el generador para el método de Montecarlo.

## 2. GENERADOR DE L'ECUYER

El generador sugerido por L'Ecuyer (1998) combina dos LCGs según el siguiente algoritmo:

PASO 1 seleccionar una semilla  $X_{1,0}$  en el rango  $[1, 2147483562]$  para el LCG1, y  $X_{2,0}$  en el rango  $[1, 2147483398]$  para el LCG2.

PASO 2 evaluar cada generador individual

$$X_{1,n+1} = 40014X_{1,n} \mod 2147483563 \quad (1)$$

$$X_{2,n+1} = 40692X_{2,n} \mod 2147483399 \quad (2)$$

PASO 3 Computar

$$X_{n+1} = (X_{1,n+1} - X_{2,n+1}) \mod 2147483562 \quad (3)$$

PASO 4 Computar

$$U_{n+1} = \begin{cases} \frac{X_{n+1}}{2147483563}, & X_{n+1} > 0 \\ \frac{2147483562 - X_{n+1}}{2147483563}, & X_{n+1} = 0 \end{cases} \quad (4)$$

PASO 5 Hacer  $n = n + 1$  e ir al PASO 2.

## 3. L'ECUYER A PRUEBA

Es importante que la secuencia de números pseudo-aleatorios generados esté distribuida uniformemente en el rango de números generados. Un método para evaluar la distribución de la secuencia es el test  $\chi^2$ , con el que podemos determinar si la secuencia esta dada por una variable aleatoria uniforme.

Realizamos el test  $\chi^2$  con la hipótesis  $H_0$ : la secuencia generada por el LGC propuesto por L'Ecuyer proviene de una distribución  $L \sim \mathcal{U}[0, 1]$ . Para realizar el test se utilizaron las semillas (1,1) y se generaron 10000 números, los cuales se agruparon en 100 intervalos de clase. Como se espera una distribución uniforme, el valor esperado de cada clase es  $E_i = 100$ . Los valores obtenidos de las clases  $O_i$  se ven en la tabla 3 y en la figura 3.

81	106	118	105	82	135	98	93	94	94
97	95	88	114	92	109	105	85	96	95
109	95	105	100	84	117	107	93	100	105
87	89	99	91	97	93	117	91	99	95
106	97	97	105	113	108	112	94	96	99
105	97	111	78	104	95	81	119	88	103
98	106	107	98	105	116	103	101	93	87
97	92	94	88	92	107	105	95	95	110
102	96	101	112	92	100	110	77	107	117
115	105	96	109	91	105	116	94	98	105

Table 1: Cantidad de números por clase  $O_i$

Se calculó el estadístico  $\chi_0^2 = \sum_{i=1}^{100} \frac{(O_i - E_i)^2}{E_i} = 100.32$  y el valor crítico  $\chi_{99,0.05}^2 = 124.34$ . Por lo tanto, con un nivel

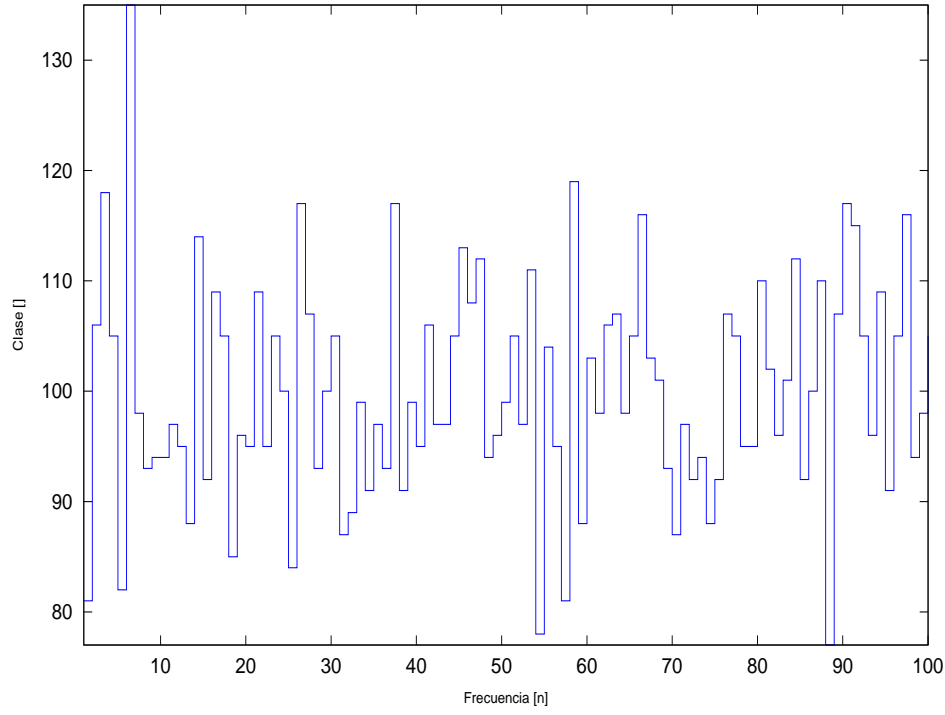


Figure 1: Distribución de los 10000 números en 100 intervalos de clase

de significación del 5% y 99 grados de libertad, no se rechaza la hipótesis  $H_0$ .

Otra forma de ver la independencia de los números de la secuencia es en un gráfico. Como muestran los gráficos 3 y 3 los puntos no demuestran seguir ningún patrón detectable.

#### 4. L'ECUYER PARA SIMULAR

En la sección 3 se probó que la secuencia del generador de L'Ecuyer tiene una distribución uniforme, sin embargo en la simulación, los sucesos pueden tener otro tipo de distribución. Existen varias técnicas que nos permiten obtener secuencias de números pseudo-aleatorios con otras distribuciones. En esta sección utilizaremos el método de la transformada inversa para generar una secuencia de distribución triangular dada por la ecuación 5.

$$fX(x) = \begin{cases} \frac{2(x-a)}{(b-a)(c-a)} & a \leq x \leq b \\ \frac{2(c-x)}{(c-b)(c-a)} & b \leq x \leq c \\ 0 & \text{en otro lado} \end{cases} \quad (5)$$

La técnica consiste en, dado un número  $u$  que es una realización de  $U$  con distribución  $U[0, 1]$ , entonces  $x = F^{-1}(u)$  es una realización de una VA  $x$  con función de distribución  $F(x)$ .

Usando esta técnica en la ecuación 5, obtenemos la ecuación 6.

$$FX(x) = \begin{cases} 0 & x < a \\ \frac{x^2 - 2ax}{(b-a)(c-a)} & a \leq x \leq b \\ \frac{2cx - x^2}{(c-b)(c-a)} & b \leq x \leq c \\ 1 & x > c \end{cases} \quad (6)$$

Por lo tanto, nos queda

$$X = -(x-c)^2 + c^2 \begin{cases} \sqrt{(b-a)(c-a)u + a^2} + a & a \leq U \leq b \\ -\sqrt{(c-b)(c-a)u - c^2} + c & b \leq U \leq c \end{cases} \quad (7)$$

Usando los valores:  $a = 0, b = 1, c = 3$ , la gráfica 4 nos muestra la función de distribución propuesta por la ecuación 5, y en la gráfica 4 vemos los resultados de la variable  $X$  propuesta por 7.

En la gráfica 4 se observa la gráfica de la media muestral comparada con la media teórica de la función e distribución. Como se ve, se cumple la Ley de los grandes números, de modo que  $X(n) \rightarrow \xi X_i$ .

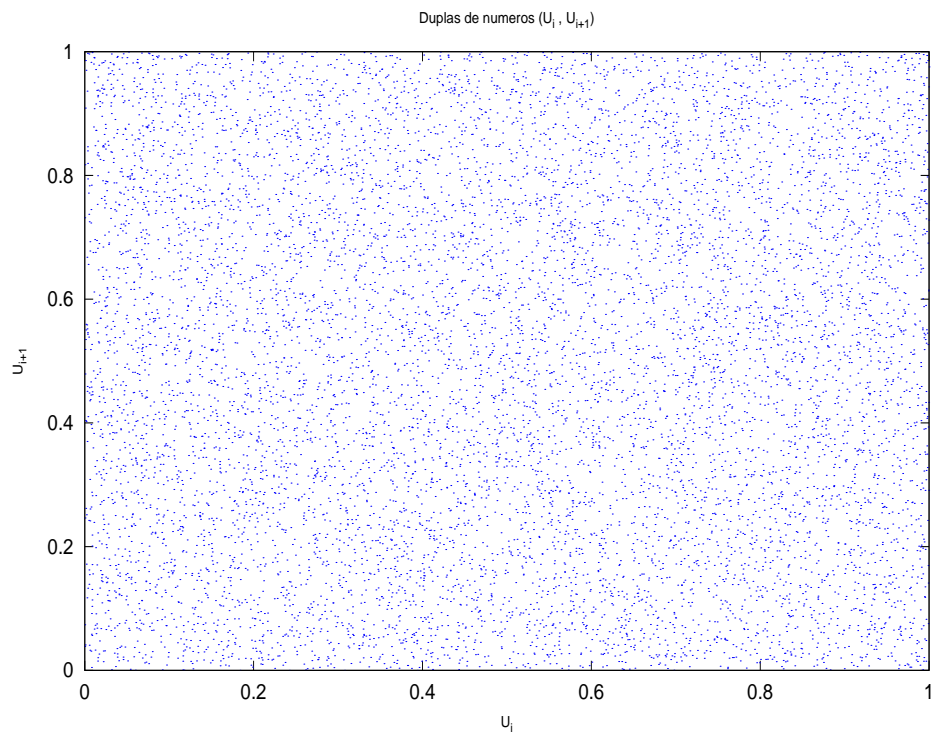
#### 5. TIEMPO A VELOCIDAD WARP

El sistema de propulsión WARP consiste en un núcleo WARP, energizado por aniquilación materia-antimateria controlada por cristales de dilitio, que alimenta dos propulsores. Se puede propulsar a velocidad WARP con un sólo propulsor. El tiempo operación de cada propulsor es una variable aleatoria exponencialmente distribuida  $X_2, X_3$  con tiempo medio  $T_p = 240$  horas. El tiempo de operación entre fallos del núcleo es una variable uniforme  $X_1 \sim \mathcal{U}[72, 12]$  medido en horas.

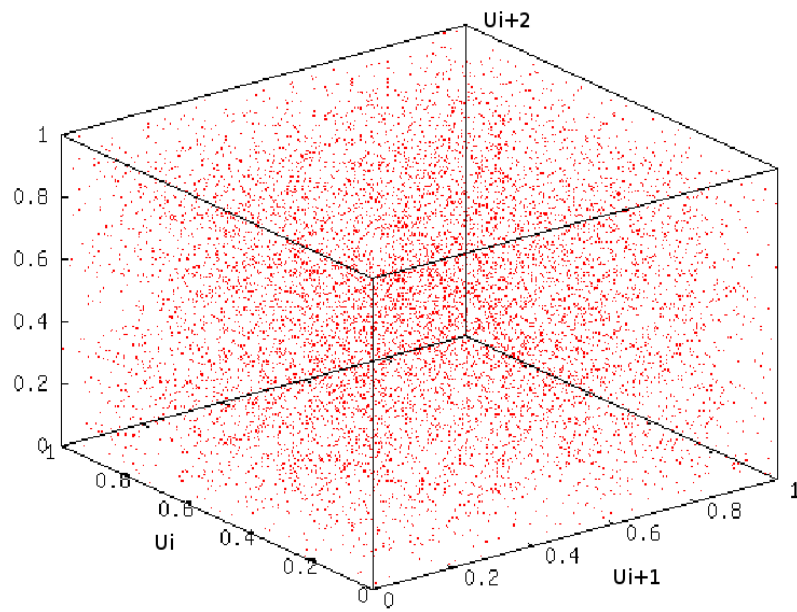
Si  $x_1$  es una realización de la variable  $X_1$ , entonces su función de distribución  $f_{x_1}$  es:

$$f_{x_1}(x) = \begin{cases} \frac{1}{12} & x \in (72, 84) \\ 0 & x \notin (72, 84) \end{cases} \quad (8)$$

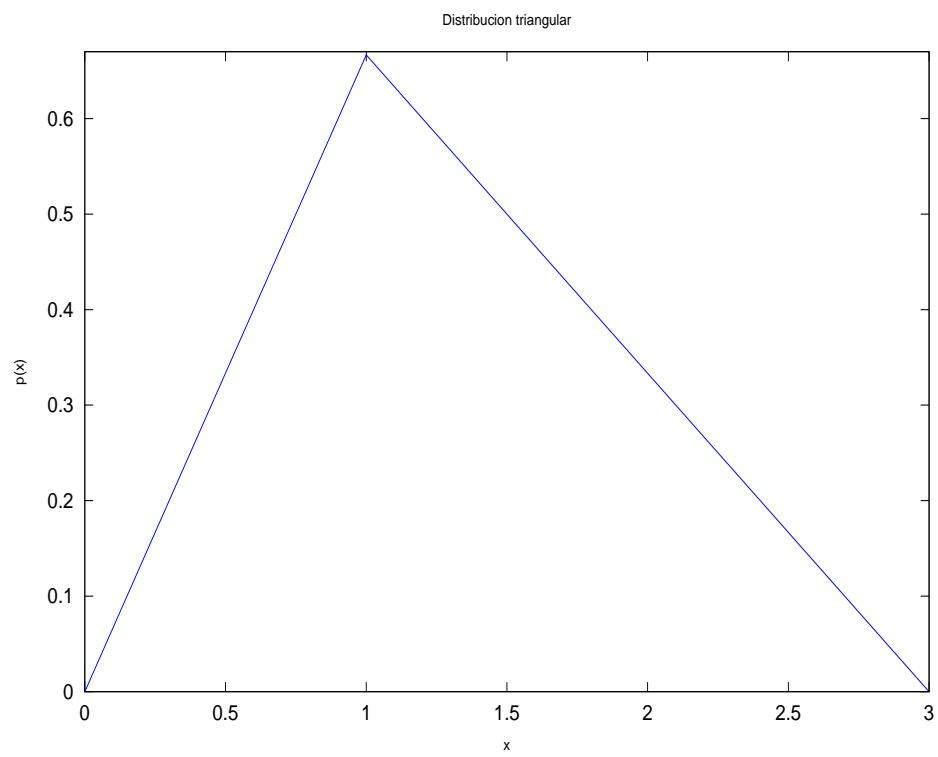
Para los propulsores, si  $x_2$  y  $x_3$  son realizaciones de  $X_2$  y



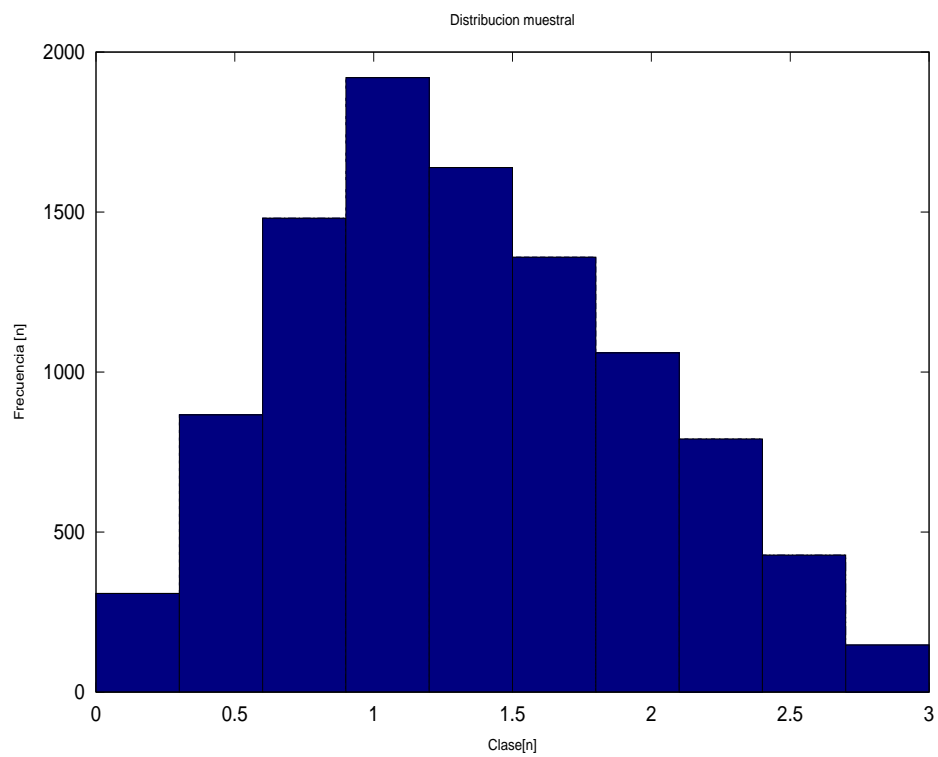
**Figure 2:** Duplas de números pseudo-aleatorios



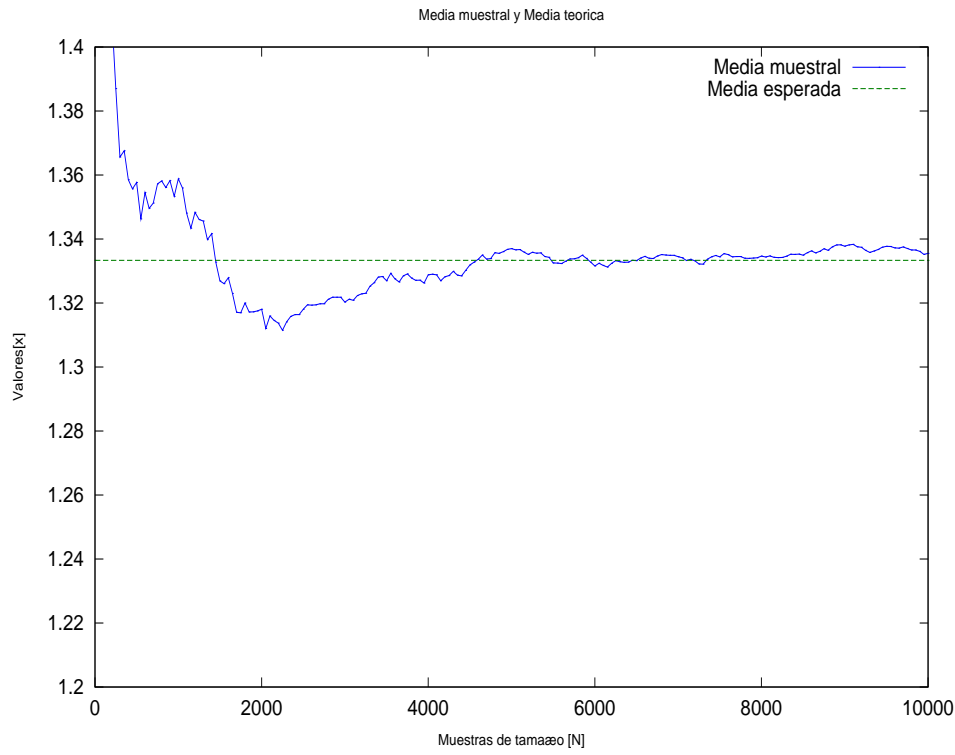
**Figure 3:** Triplas de números pseudo-aleatorios



**Figure 4: Distribución triangular**



**Figure 5: Variable  $X$**



**Figure 6: Media muestral comparada con la media teórica**

$X_3$  respectivamente, sus funciones de distribución son:

$$f_p(t) = \begin{cases} \frac{1}{T_p} e^{-\frac{t}{T_p}} & t > 0 \\ 0 & t < 0 \end{cases} \quad (9)$$

El tiempo de operación del sistema integrado, es una variable aleatoria  $T$  definida como:

$$T = \min\{X_1, \max\{X_2, X_3\}\} \quad (10)$$

Haciendo uso del modelo de las variables  $X_i$ , el tiempo medio entre fallos del sistema es:

$$\mathcal{E}\{T\} = \int_{\mathcal{D}} \min\{x_1, \max\{x_2, x_3\}\} f_{x1}(x_1) f_p(x_2) f_p(x_3) d^3x \quad (11)$$

donde  $\mathcal{D}$  es el dominio  $[72; 84] \times [0, \infty] \times [0, \infty]$ .

Para realizar la simulación de Montecarlo para este sistema, es necesario transformar el dominio de integración  $\mathcal{D} \rightarrow [0, 1]^3$  usando las siguientes transformaciones:

$$x_1 = 12u_1 + 72 \quad (12)$$

$$x_2 = -T_p \ln(1 - u_2) \quad (13)$$

$$x_3 = -T_p \ln(1 - u_3) \quad (14)$$

siendo  $u_i$  realizaciones de variables aleatorias  $\mathcal{U}[0, 1]$ . También es necesario calcular el determinante jacobiano de la transformación  $J$ , siendo este:

$$J = \begin{vmatrix} 12 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{T_p}{1-u_2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{T_p}{1-u_3} \end{vmatrix} = \frac{12T_p^2}{(1-u_2)(1-u_3)} \quad (15)$$

Finalmente, reemplazando en (11) con (12), (13), (14) y multiplicando por (15) obtenemos la integral transformada:

$$\mathcal{E}\{T\} = \int_{[0,1]^3} \min\{12u_1 + 72, \max\{-T_p \ln(1-u_2), -T_p \ln(1-u_3)\}\} d^3u \quad (16)$$

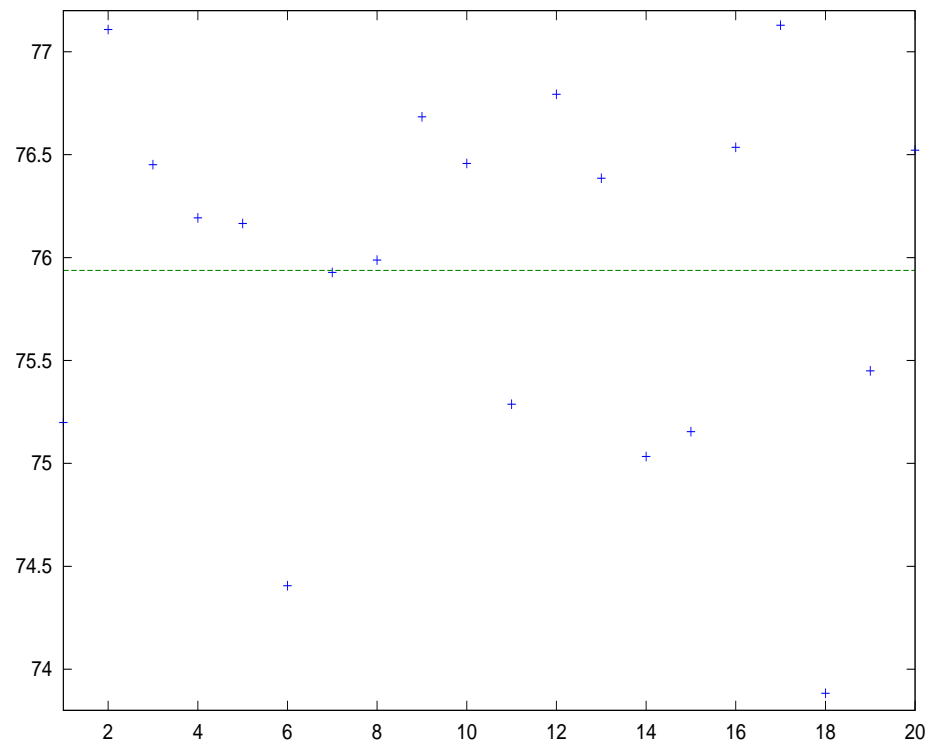
Usando el generador de números pseudo-aleatorios de L'Ecuyer obtenido en la sección 2 calculamos 3 secuencias, cada una correspondiente a  $u_i \in [0, 1]$ . En la tabla 5 se muestran las semillas usadas para generar cada secuencia. Mediante la simulación de Montecarlo, obtenemos 20 realizaciones de la integral (16), resultando el estimador de tiempo medio de vuelo  $\langle T \rangle = 75.937700$  horas y el desvío muestral  $S = 0.88369$  horas. Los valores de las 20 realizaciones  $T_i$  se pueden ver en la figura 5. Entonces, para un nivel de significación del 5%, el tiempo medio de vuelo del sistema de propulsión WARP pertenece al rango  $75.93 \pm 0.413$  horas.

$u_1$	13	20
$u_2$	52	87
$u_3$	101	115

**Table 2: Semillas para los generadores de L'Ecuyer de  $u_i$**

## 6. CONCLUSIÓN

La aplicación de los generadores de números pseudo-aleatorios es amplia. Algoritmos como el de Lecuyer hacen posible realizar simulaciones de muchos pasos, garantizando una dis-



**Figure 7: 20 realizaciones de la integral (16) mediante simulación de Montecarlo**

tribución uniforme en la secuencia de números que serán  
usados como entrada al sistema.