

Traballar con BD en PHP



Sumario

Acceso a Bases de Datos.....	2
Creación de Bases de Datos.....	2
Conexión a Bases de Datos. <i>mysqli_connect()</i> - <i>mysqli_close()</i>	2
Consultas á base de datos. <i>mysqli-query()</i>	3
Traballando con imaxes.....	5
Subida de ficheiros ao servidor.....	5
Almacenamento de imaxes na bases de datos.....	6
Sentencias preparadas.....	8
Preparación.....	9
Unir parámetros e execución.....	9
Exemplo de conexión con estilo orientado a obxectos:.....	11

Acceso a Bases de Datos

Poderemos desde PHP conectarnos a diferentes bases de datos. Neste curso centrarémonos no acceso á MySQL.

Creación de Bases de Datos

Podemos crear a base de datos desde un script ou ben desde MySQL Workbench ou phpMyAdmin.

Conexión a Bases de Datos. *mysqli_connect()* - *mysqli_close()*

Cada xestor de Base de datos (XBD) ten as súas funcións de conexión en PHP (PHP tamén ten un método xeral PDO que veremos máis adiante). En xeral, para conectarnos a unha base de datos teremos que coñecer:

- Servidor de bases de datos
- Usuario
- Contraseñal
- Nome da base de datos a empregar

Para MySQL existen 2 versións, a recomendable é a “i” (improved, mellorada):

~~**mysql_connect**~~(servidor, usuario, passwd,...) (versión PHP<5.5.0)

mysqli_connect (servidor, usuario, passwd, baseDatos, ...) (versión PHP>5.5.0)

A sentencia `mysqli_connect` é un alias de `mysqli::construct` (ver <https://www.php.net>), e devolve un identificador/obxecto que representa unha conexión de base de datos MySQL ou **False** se hai un erro. Vexamos un exemplo en PHP, se temos definida a base de datos “proba” no servidor “db”, con usuario “usuario” e contraseñal “abc123.”, para conectarnos á base de datos podemos facer algo así:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Conexión a bases de datos</title>
</head>
<body>
<?php
// Créase a conexión ao servidor de mysql.
// A sentencia die() detén a execución da páxina
// devolvendo o último erro do servidor de mysql.

$conexion=mysqli_connect("db","usuario","abc123.","proba");
```

```
if ($conexion) {  
    echo "Feita a conexión coa base de datos.<br>";  
} else {  
    echo "Erro conectando coa base de datos";  
}  
// Pechamos a conexión.  
mysqli_close($conexion);  
?>  
</body>  
</html>
```

Unha vez feita a conexión coa base de datos, poderemos enviar consultas á base de datos, coa función `mysqli_query`.

Consultas á base de datos. *mysqli_query()*

A función `mysqli_query()` envía unha sentencia SQL ao servidor para que este a execute. Será:

mysqli_query(conexión, consulta);

A consulta poderá ser calquera consulta SQL válida, podendo así crear, modificar, e eliminar táboas ou índices, e inserir, actualizar, ou consultar os datos da BD sempre que teñamos os permisos correspondentes.

OLLO: Valores **devoltos** de *mysqli_query()*

- Para SELECT, SHOW, DESCRIBE, EXPLAIN... retornan un **conxunto de resultados** ou FALSE
- Para INSERT, UPDATE, DELETE, DROP, ... devolve TRUE ou FALSE (foi correcto, ou non)

Unha vez realizada a consulta teremos que acceder ao conxunto de resultados.

Para iso pódense utilizar varias funcións, entre outras, ***mysqli_result()***, ***mysqli_fetch_row()***, ***mysqli_fetch_array()***, ***mysqli_num_rows()***, ***mysqli_affected_rows()***.

Principalmente empregaremos ***mysqli_fetch_array()***:

Esta función devolve un array que corresponde a unha das filas devoltas. Permite tanto acceder aos valores como un array asociativo polos nomes dos campos ou con índices numéricos. Emprégase habitualmente un bucle para percorrer ese array:

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
    <title>Conexión a bases de datos</title>  
    <meta charset="UTF8">  
</head>  
<body>
```

```
<?php
    //$conexion=mysqli_connect("localhost","usuario","Password", "proba"); //Co xampp
    $conexion=mysqli_connect("dbXdebug","usuario","abc123.", "proba"); //Co docker de
                                     // clase

    if ($conexion) {
        mysqli_set_charset($conexion,"utf8");
        $resultado=mysqli_query($conexion,"SELECT codCliente,nome,apelidos from cliente");
        if ($resultado != FALSE) {
            while($fila=mysqli_fetch_array($resultado))
                echo $fila["codCliente"]," ",$fila["nome"]," ", $fila["apelidos"],"<br>";
        }
    } else {
        echo "Fallou a conexión coa base de datos";
    }
    mysqli_close($conexion); // Pechamos a conexión.
?>
</body>
</html>
```

Traballando con imaxes

Subida de ficheiros ao servidor

Para almacenar ficheiros no servidor, podemos subir o ficheiro e almacenalo nunha carpeta determinada no servidor. Teremos primeiro que ter un formulario que envíe os datos en “modo ficheiro”. Isto faise enviando por **POST** e engadindo ao form o atributo **enctype=“multipart/form-data”**:

```
<form method="POST" action="recibeFich.php" enctype="multipart/form-data">
Ficheiro:<input name="meuArquivo" type="file"/>
    <input name="enviar" type="submit" value="Enviar"/>
</form>
```

OLLO: As variables `post_max_size`, `upload_max_filesize` do `php.ini` limitarán o tamaño do ficheiro.

Teremos un script que xestione a recepción do ficheiro. En PHP recoméndase empregar o array asociativo `$FILES` para ler os datos dos ficheiros subidos por POST. Este array ten os seguintes índices:

- ✓ **`$_FILES['meuArquivo']['name']`**: o nome orixinal do ficheiro.
- ✓ **`$_FILES['meuArquivo']['type']`**: o tipo MIME do ficheiro, `image/gif`, `application/pdf`, `application/msword`,... etc
- ✓ **`$_FILES['meuArquivo']['size']`**: O tamaño do arquivo en bytes.
- ✓ **`$_FILES['meuArquivo']['tmp_name']`**: A ubicación do arquivo temporal que se crea cando se sube un ficheiro ao servidor. Nesta variable están os datos, pero se non son copiados ou movidos, pódense perder pois PHP elimina este ficheiro temporal ao cabo dun tempo.

Se estamos gardando as nosas imaxes nunha carpeta **imaxes** o ficheiro `recibeFich.php` podería ser:

```
if(isset($_POST["enviar"])){
    $tmp_name = $_FILES['meuArquivo']['tmp_name'];
    //SE O FICHEIRO ESTÁ SUBIDO POR POST:
    if (is_uploaded_file($tmp_name))
    {
        $img_file = $_FILES['meuArquivo']['name']; //O NOME
        $img_type = $_FILES['meuArquivo']['type']; // A EXTENSIÓN
        // SE É UNHA IMAXE:
        if (((strpos($img_type, "gif") || strpos($img_type, "jpeg") ||
            strpos($img_type, "jpg")) || strpos($img_type, "png")))
        {
            //COMPROBAMOS QUE PODEMOS ESCRIBIR NA CARPETA IMAXES E TODO FOI BEN:

            if (move_uploaded_file($tmp_name, "imaxes/". $img_file))
            {
                echo "arquivo subido con éxito";
            } }
        }
    }
}
```

Almacenamento de imaxes na bases de datos

Aínda que menos frecuente, para almacenar as imaxes nunha base de datos, podemos definir un campo BLOB, que permite almacenar **datos binarios**. En Mysql existen os seguinte tipos BLOB:

TINYBLOB: Ata 255 bytes

BLOB: Ata 65 Kb

MEDIUMBLOB: Ata 16 Mb

LONGBLOB: Ata 4 Gb

*OLLO: As variables `post_max_size`, `upload_max_filesize` do **php.ini** limitarán o tamaño do ficheiro.*

Por exemplo, podemos crear unha táboa imaxe:

```
CREATE TABLE `imaxe` (
  `imaxe` mediumblob,
  `nome_imaxe` varchar(30),
  `tipo_imaxe` varchar(30)
)
```

Poderíamos introducir valores directamente desde phpMyAdmin, ou introducir datos desde o navegador cliente. Podemos ter de novo un formulario para subir ficheiros:

```
<form method="POST" action="gardaFich.php" enctype="multipart/form-data">
Imaxe:<input name="meuArquivo" type="file"/>
  <input name="enviarFich" type="submit" value="Enviar"/>
</form>
```

e recoller o enviado e inserir un rexistro na nosa táboa “imaxes” deste xeito:

```
gardaFich.php
<?php
// Conexión á base de datos
$conex=mysqli_connect("db", "root", "root","proba") or die(mysqli_error());

// COMPROBAMOS ERROS...
if (!isset($_FILES["meuArquivo"]) || $_FILES["meuArquivo"]["error"] > 0)
{
    echo "Houbo un erro.";
}
else
{
    mysqli_set_charset($conex,"UTF8");
    // VERIFICAMOS QUE O TIPO DA IMAXE É COÑECIDO E O TAMAÑO NON SUPERA OS 16MB
    $permitidos = array("image/jpg", "image/jpeg", "image/gif", "image/png");
    $limite = 16*1024*1024;

    if (in_array($_FILES['meuArquivo']['type'], $permitidos) && $_FILES['meuArquivo']['size'] <=
    $limite)
    {
        $imaxe_temporal = $_FILES['meuArquivo']['tmp_name'];
        $tipo = $_FILES['meuArquivo']['type'];
        $nomeG=$_FILES['nomeArquivo']['name'];
```

```

//LEAMOS O CONTIDO DO FICHEIRO E ESCAPAMOS OS CARACTERES PARA QUE SE ALMACENEN
//CORRECTAMENTE NA BASE DE DATOS

$data=file_get_contents($imaxe_temporal);
$data = mysqli_real_escape_string($conex,$data);

//INSERTIMOS NA BASE DE DATOS
$resultado = mysqli_query($conex,"INSERT INTO imaxe VALUES ('$data','$nomeG',
'$tipo')") ;

if ($resultado) {
    echo "Arquivo copiado correctamente";
}
else {
    echo "Houbo un erro:";
    printf("Error: %s\n", mysqli_error($conex));
}
}
else {
    echo "FORMATO NON PERMITIDO OU TAMAÑO MOI GRANDE.";
}
}
?>

```

Para mostrar as imaxes da base de datos, podemos entre outras opcións que empregar a función **`base64_encode($datosBinarios)`**, que codifica os datos binarios coa codificación base64. Logo indicarlémolle a img que o seu src será unha imaxe jpg (ou no formato que teñamos) codificada deste xeito. Algo así:

```

<?php
// Conexion á base de datos
$conex=mysqli_connect("localhost", "proba", "abc123.", "proba") or die(mysqli_error($conex));
    mysqli_set_charset($conex, "UTF8");
    // CONSULTAMOS A BASE DE DATOS.
    $consulta = "SELECT imaxe, tipo_imaxe FROM imaxe WHERE nome_imaxe='$nome' ";
    $resultado = mysqli_query($conex, $consulta) or die(mysqli_error($conex));

    if (mysqli_num_rows($resultado)>0)
    {
        while($fila=mysqli_fetch_assoc($resultado)) {
            $imaxe = $fila['imaxe']; // Datos binarios da imaxe.
            $tipo = $fila['tipo_imaxe']; // Mime Type da imaxe.

            echo '';
        }
    }
?>

```

Sentencias preparadas

OLLO: Para as sentencias preparadas é conveniente conectarnos á BD co estilo orientado a **obxectos**.

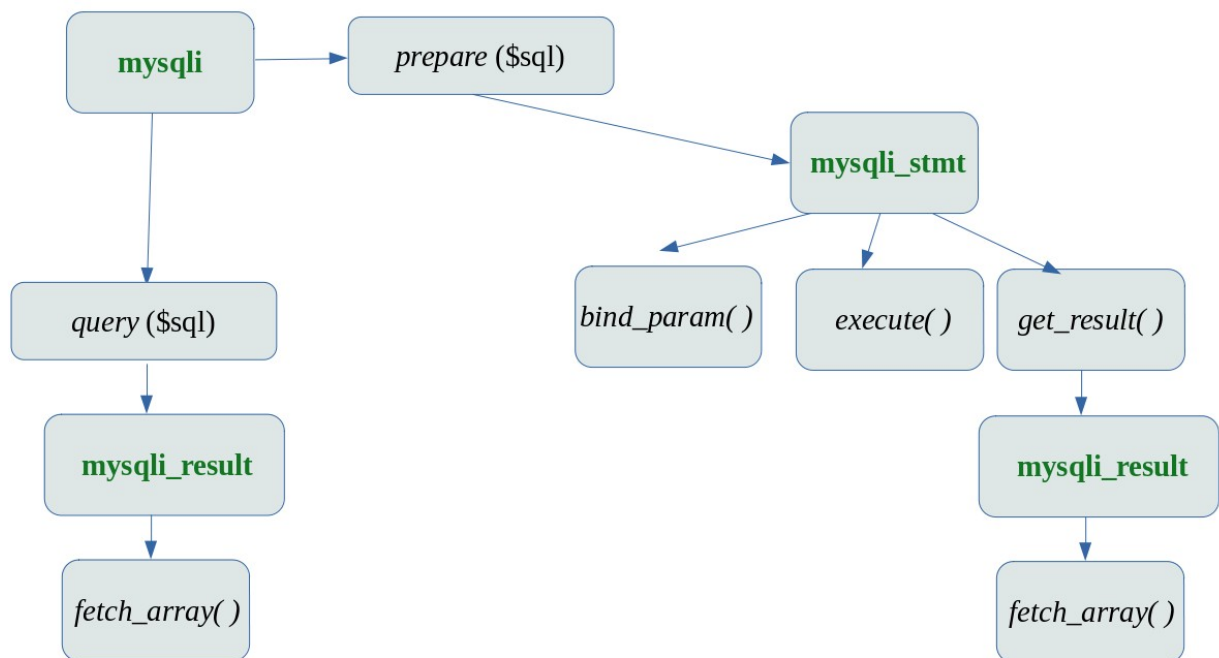
En PHP emprégase a palabra reservada **new** para crear un obxecto dunha clase:

```
$conexion = new mysqli(...);
```

E accedemos aos métodos e propiedades empregando o operador frecha ->

```
echo $conexion->connect_error;
```

A clase mysqli:



Unha **sentencia preparada** (*sentencia parametrizada*) úsase para executar a mesma sentencia repetidamente e con gran rendemento (funcionan como plantillas compiladas para SQL) . Provocan ademais unha mellora de seguridade da BD (por exemplo fronte a Inxección de SQL).

A sentencia só necesita ser analizada unha vez (ou preparada) e executada logo unha ou varias veces con diferentes parámetros.

As sentencias preparadas empregan 2 pasos:

- x Preparación (prepare)
- x Unir parámetros e Execute (Execución)

Preparación

Creamos unha plantilla da sentencia SQL e envíase á base de datos. Algúns valores estarán sen especificar , serán os parámetros representados por un interrogante:

```
$conexion->prepare("INSERT INTO Cliente VALUES (?, ?, ?)");
```

Despois, a base de datos analizará esa consulta, compilaraa, e realizará a optimización da mesma sobre a sentencia SQL, gardando o resultado sen executalo, para un uso posterior.

Unir parámetros e execución

Debemos enlazar valores cos parámetros (con ***bind_param()***), e executar a sentencia (con ***execute()***). Podemos executar a sentencia tantas veces como se queira, con valores diferentes. Fíxate que agora os parámetros non precisan estar entre comiñas.

Entenderemos mellor isto cun exemplo, seguindo cos clientes:

```
$servidor="db";
$usuario="root";
$passwd="root";
$base="proba";

//CONECTAMOS
$conexion = new mysqli($servidor, $usuario, $passwd, $base); //CONECTAMOS COA NOTACIÓN POO
if($conexion->connect_error)
    die("Non é posible conectar coa BD: ". $conexion->connect_error);
$conexion->set_charset("utf8");
//PREPARAMOS A SENTENCIA:
$sentenciaPrep=$conexion->prepare("INSERT INTO cliente (codCliente,nome,apelidos)
VALUES(?, ?, ?)");

// DAMOS VALORES AOS PARÁMETROS E EXECUTAMOS:
$codCliente=100;
$nome="Xan";
$apelidos="Fieito";
$sentenciaPrep->bind_param('iss',$codCliente, $nome, $apelidos); //INDICAMOS O TIPO DAS
VARIABLES

if(!$sentenciaPrep->execute() ) //EXECUTAMOS A CONSULTA
    echo "Houbo un erro na execución da consulta";

$codCliente=101;
$nome="Eva";
$apelidos="Loureiro";
$sentenciaPrep->bind_param('iss',$codCliente, $nome, $apelidos);

if(!$sentenciaPrep->execute() )
    echo "Houbo un erro na execución da consulta";

$sentenciaPrep->close(); //PECHAMOS AS CONEXIÓNS
$conexión->close();
```

No método ***bind_param()*** especificamos á base de datos que parámetros terá a consulta e de que tipo son. Os argumentos poden ser de catro tipos:

- i:** integer
- s:** string
- d:** double
- b:** blob

Temos que especificar un por cada parámetro!

Exemplo con SELECT para obter datos empregando sentencias preparadas:

```
$sentencia=$conexion->prepare("SELECT * FROM cliente where nome = ?");
$nome="Xan"; //OU $_GET['nome'] SE VIMOS DUN FORMULARIO
$sentencia->bind_param("s",$nome);
$sentencia->execute();
$resultado=$sentencia->get_result();

while($fila=$resultado->fetch_array(MYSQLI_BOTH) )
    echo $fila['codCliente']. " ". $fila['nome']. " ". $fila['apelidos'];

$sentencia->close();
$conexion->close();
```

Para saber máis: <https://www.php.net/manual/es/pdo.prepared-statements.php>

Exemplo

resolto:

https://manuais.iessanclemente.net/index.php/Exemplo_empregando_as_clase_mysqli_e_mysqli_stmt

Exemplo de conexión con estilo orientado a obxectos:

Para traballar co estilo orientado a obxectos existe unha clase definida en php, mysqli:

<https://www.php.net/manual/es/class.mysqli.php>

que representa a conexión entre php e a base de datos. Os métodos definidos para esta clase son os que levamos usando ata agora sen utilizar o **mysqli_** previo, e sen utilizar a variable que representa a conexión. A conexión xa está representada no propio obxecto que ten os métodos:

Por exemplo,

Estilo procedemental

```
$con=mysqli_connect(...)
```

```
mysqli_query($conexion, "SELECT ...");
```

Estilo orientado a obxectos

```
$mysqli = new mysqli(...)
```

```
$mysqli->query("SELECT ...");
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Conexión a bases de datos</title>
  <meta charset="UTF8">
</head>
<body>
<?php
  //AGORA CREAMOS UN OBXECTO DA CLASE mysqli

  // $mysqli= new mysqli("localhost","usuario","Password", "proba"); //En xampp
  $mysqli=new mysqli('db','root','root', 'proba'); //Se estou co docker de clase
  if ($mysqli->connect_error) {
    die('Erro de Conexión (' . $mysqli->connect_errno . ') '
      . $mysqli->connect_error);
  }
  else
  {
    $mysqli->set_charset("utf8");
    $resultado=$mysqli->query("SELECT codCliente,nome,apelidos from cliente");
    if ($resultado != FALSE)
    {
      while($fila=$resultado->fetch_array())
        echo $fila["codCliente"]," ",$fila["nome"]," ",$fila["apelidos"],"<br>";
    }
  }

  $mysqli->close(); // Pechamos a connexion.
?>
</body>
</html>
```