

Algoritma Analizi-Ödev 4

1. Şehirleri bir dizi olarak temsil edin (örneğin, `cities = [0, 1, 2, ..., n-1]`).
2. Başlangıç şehri seçin (örneğin, `current_city = 0`).
3. Ziyaret edilen şehirleri bir küme olarak saklayın (örneğin, `visited = {0}`).
4. Turu bir liste olarak başlatın (örneğin, `tour = [0]`).
5. Döngü (`len(visited) < n`):
 6. En yakın ziyaret edilmemiş şehri bulun (örneğin, `next_city = find_nearest_unvisited_city(current_city, visited, cities)`).
 7. `next_city`'yi ziyaret edin (örneğin, `visited.add(next_city)`).
 8. Turu güncelleyin (örneğin, `tour.append(next_city)`).
 9. `current_city`'yi `next_city` olarak ayarlayın (örneğin, `current_city = next_city`).
10. Başlangıç şehrine dönün (örneğin, `tour.append(tour[0])`).
11. Optimal TSP turunu yazdırın:

```
for city in tour:
    print(city)
```

Algoritmanın Analizi

1.İteratif Algoritma:

Karmaşıklık Analizi

- $O(n!)$, n şehir sayısını temsil eder. Bu, algoritmanın şehirlerin sayısının artmasıyla birlikte faktöriyel olarak yavaşladığını gösterir. Örneğin, 10 şehir için 3,628,800 farklı rota hesaplanmalıdır.
- $O(n)$, algoritmanın her zaman için tuttuğu geçici rota listesi ve en iyi rota listesi dışında önemli bir ekstra hafıza kullanımı yoktur. Yani, algoritma girdi büyüklüğüne doğrusal olarak ölçeklenir.

2.Özyinelemeli Algoritma:

Karmaşıklık Analizi

- $O(n!)$, çünkü bu yöntem de tüm olası rotaları denemektedir. Her seviyede, kalan şehirlerin sayısına eşit sayıda yinelemeli çağrı yapılır. Bu da faktöriyel bir büyüme demektir
- $O(n)$, bu yaklaşım için de geçerlidir, çünkü her çağrıda rotanın şu anki durumu ve kalan şehirler için yeni listeler oluşturulur. Ancak, yinelemeli çağrılar nedeniyle çağrı yığını kullanımı burada daha belirgindir.
- Her yinelemeli çağrı, çağrı yığığında ekstra bir alan kaplar, bu da derinliği n 'ye kadar olan bir yığın kullanımına yol açar.