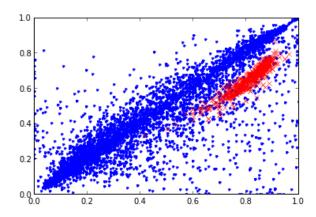
Gaussian Karisimlari ile Deri Rengi Saptamak

Bir projemizde dijital resimlerdeki deri rengi iceren kisimlari cikartmamiz gerekiyordu; cunku fotografin diger renkleri ile ilgileniyorduk (resimdeki kisinin uzerindeki kiyafetin renkleri) ve bu sebeple deri renklerini ve o bolgeleri resimde saptamak gerekti. Bizim de onceden aklimizda kalan bir tembih vardi, Columbia Universitesi'nde yapay ogrenim dersi veren Tony Jebara derste paylasmisti bir kere (bu tur gayri resmi, lakirdi seviyesinde tiyolar bazen cok faydali olur), deri rengi bulmak icin bir projesinde tum deri renklerini R,G,B olarak grafige basmislar, ve beyaz olsun, zenci olsun, ve sonuc grafikte deri renklerinin cok ince bir bolgede yanyana durdugunu gormusler. Ilginc degil mi?

Buradan su sonuc cikiyor ki diger renklerin arasinda deri renklerine odaklanan, onlari "taniyan" bir yapay ogrenim algoritmasinin oldukca sansi vardir. Ama ondan once veriye bakip grafiksel olarak ne oldugunu gorelim.

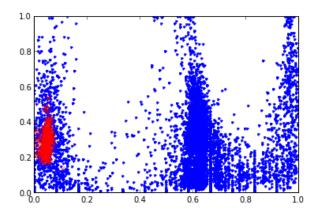
Burada onemli olan R,G,B ve H,S,V kolonlari. Bu iki grup degisik renk kodlama vontemini temsil ediyorlar. Grafikleyelim,

```
nd = d[d['skin'] == False]
sd = d[d['skin'] == True]
plt.plot(nd['r'],nd['g'],'.')
plt.hold(True)
plt.plot(sd['r'],sd['g'],'rx')
plt.savefig('stat_gmm_01.png')
```



Ya da H,S uzerinden

```
nd = d[d['skin'] == False]
sd = d[d['skin'] == True]
plt.plot(nd['h'],nd['s'],'.')
plt.hold(True)
plt.plot(sd['h'],sd['s'],'rx')
plt.savefig('stat_gmm_02.png')
```



Demek ki Jebara hakliymis. Veriye bakinca bir kabaca / sezgisel (intuitive) bazi cikarimlar yapmak mumkun. Mesela her iki grafikte de deri renklerini belirten bolgenin grafigi sanki 3 boyutlu bir Gaussian'in ustten gorunen / kontur (contour) hali. Bunu bilmek bir avantaj, bu avantaji kullanmak lazim. Eger modelimiz gercek dunya verisine ne kadar yakinsa, yapay ogrenim sansi o kadar fazlalasacaktir. Eger o bolgeye bir Gaussian uydurursak (fit) tanima sansimiz artacaktir.

O zaman deri rengi tanima su sekilde yapilabilir. Scikit Learn kutuphanesinin Gaussian Karisimlari (GMM) iceren cok guzel bir paketi var, bunu kullanabiliriz. Tek problem bu karisimlar olasilik fonksiyonunu ogreniyorlar, siniflama (classification) yapmiyorlar. Onemli degil, soyle bir ek kod ile bunu halledebiliriz; iki tane GMM yaratiriz, bir tanesi deri renk bolgeleri icin, digeri diger bolgeler

icin. Egitim sirasinda her iki GMM'i kendi bolgeleri uzerinde egitiriz. Sonra, test zamaninda, her yeni (bilinmeyen) veri noktasini her iki GMM'e veririz, hangisinden daha yuksek olasilik degeri geliyorsa, etiket degeri olarak o GMM'in degerini aliriz.

GMM'leri, ve onlarin icindeki Gaussian'larin kovaryanslarini kullanmak faydali, kovaryans bildigimiz gibi bir Gaussian'in hangi yonde daha fazla agirliginin olacagini belirler, eger kovaryans hesabi yapilmazsa, yani kovaryans matrisinin sadece caprazinda degerler varsa, mesela uc boyutta Gaussian'in konturu bir cember olarak gozukur [1, sf 90]. Tabii her yonde ayni agirlikta olan bir Gaussian her turlu veriyi temsil edemez, en esnegi (ki grafige bakinca bu gerekliligi goruyoruz) tam kovaryans kullanmaktir. Scikit Learn ile bu secim GMM icin full ile yapilir, sadece caprazi kullan anlamina gelen diag da olabilirdi.

```
import zipfile
from sklearn.cross_validation import train_test_split
from sklearn.metrics import roc_curve, auc
from sklearn.metrics import roc_auc_score
from sklearn.mixture import GMM
import pandas as pd
class GMMClassifier():
  def __init__(self,k,var):
      self.clfs = [GMM(n_components=k,
                    covariance_type=var, thresh=0.1,
                    min_covar=0.0001, n_iter=100) for i in range(2)]
   def fit(self, X, y):
       self.clfs[0].fit(X[y==0])
       self.clfs[1].fit(X[y==1])
   def predict(self, X):
      res0 = self.clfs[0].score(X)
      res1 = self.clfs[1].score(X)
      res = (res1 > res0)
      return res.astype(float)
if __name__ == "__main__":
  with zipfile.ZipFile('skin.zip', 'r') as z:
     df = pd.read_csv(z.open('skin.csv'), sep=',')
  y = (df['skin'] == True).astype(float)
  X = df[['h','s','v','r','g']]
   res = []
   for i in range(5):
     clf = GMMClassifier(k=10, var='full')
     x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=2000)
     clf.fit(x_train,y_train)
     preds = clf.predict(x_test)
      fpr, tpr, thresholds = roc_curve(y_test, preds)
      roc auc = auc(fpr, tpr)
```

Basari orani yuzde 98.8! Bu problem uzerinde pek cok diger yontem denedik, mesela KNN siniflayici, Lojistik Regresyon, vs. gibi, bu yontem tum digerlerini gecti.

Ilginc bir yan bir soru, "hangi kolonlarin kullanilacagi". Bu baglamda projede arkadaslardan "ama HSV degerleri RGB degerlerinden turetilebiliyor, ya birini ya otekini kullanmak yeterli olmaz mi?" yorumu yapanlar oldu. Evet, bu verinin digerinden "turetilmis" oldugu dogru, ve beklenir ki ideal bir dunyada mukemmel bir yapay ogrenim algoritmasinin bu tur bir yardima ihtiyaci olmaz, algoritma o kadar iyidir ki ona sanki ayni veriyi tekrar vermis gibi oluruz, en iyi ihtimalle ek kulfet yaratiriz. Fakat pratikte bu ek veri algoritmaya ek bazi sinyaller verebilir. Mesela eger musterilerin kilosu uzerinden bir ogrenim yapiyor olsaydik, 80 kilodan daha az ya da daha fazla olmayi (problem alanina gore) ayri bir kolon olarak kodlamak avantaj getirebilirdi. Tabii ki kilo verisi numerik deger olarak aziyla fazlasiyla oradadir, fakat onem verdigimiz noktalari turetilmis veri olarak ogrenim algoritmasina vermenin zarari yoktur. Ustteki ornekte GB degerlerinin HSV ile beraber kullanilmasinin basari sansini biraz daha arttirdigini gorebiliriz.

Kaynaklar

- [1] Alpaydin, E., *Introduction to Machine Learning*
- [2] Jebara, T., Columbia Machine Learning Course