Sem vložte zadání Vaší práce.

# ČESKÉ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V PRAZE FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ KATEDRA TEORETICKÉ INFORMATIKY



Diplomová práce

## Doplňte název práce

Bc. Tomáš Nesrovnal

Vedoucí práce: Ing. Jan Baier

1. června 2016

# Poděkování Doplňte, máte-li komu a za co děkovat. V opačném případě úplně odstraňte tento příkaz.

### Prohlášení

Prohlašuji, že jsem předloženou práci vypracoval(a) samostatně a že jsem uvedl(a) veškeré použité informační zdroje v souladu s Metodickým pokynem o etické přípravě vysokoškolských závěrečných prací.

Beru na vědomí, že se na moji práci vztahují práva a povinnosti vyplývající ze zákona č. 121/2000 Sb., autorského zákona, ve znění pozdějších předpisů. V souladu s ust. § 46 odst. 6 tohoto zákona tímto uděluji nevýhradní oprávnění (licenci) k užití této mojí práce, a to včetně všech počítačových programů, jež jsou její součástí či přílohou, a veškeré jejich dokumentace (dále souhrnně jen "Dílo"), a to všem osobám, které si přejí Dílo užít. Tyto osoby jsou oprávněny Dílo užít jakýmkoli způsobem, který nesnižuje hodnotu Díla, a za jakýmkoli účelem (včetně užití k výdělečným účelům). Toto oprávnění je časově, teritoriálně i množstevně neomezené. Každá osoba, která využije výše uvedenou licenci, se však zavazuje udělit ke každému dílu, které vznikne (byť jen zčásti) na základě Díla, úpravou Díla, spojením Díla s jiným dílem, zařazením Díla do díla souborného či zpracováním Díla (včetně překladu), licenci alespoň ve výše uvedeném rozsahu a zároveň zpřístupnit zdrojový kód takového díla alespoň srovnatelným způsobem a ve srovnatelném rozsahu, jako je zpřístupněn zdrojový kód Díla.

České vysoké učení technické v Praze Fakulta informačních technologií

© 2016 Tomáš Nesrovnal. Všechna práva vyhrazena.

Tato práce vznikla jako školní dílo na Českém vysokém učení technickém v Praze, Fakultě informačních technologií. Práce je chráněna právními předpisy a mezinárodními úmluvami o právu autorském a právech souvisejících s právem autorským. K jejímu užití, s výjimkou bezúplatných zákonných licencí, je nezbytný souhlas autora.

#### Odkaz na tuto práci

Nesrovnal, Tomáš. *Doplňte název práce*. Diplomová práce. Praha: České vysoké učení technické v Praze, Fakulta informačních technologií, 2016. Dostupný také z WWW: (https://github.com/nesro/nesrotom-dip-2016).

## **Abstrakt**

V několika větách shrňte obsah a přínos této práce v češtině. Po přečtení abstraktu by se čtenář měl mít čtenář dost informací pro rozhodnutí, zda chce Vaši práci číst.

**Klíčová slova** Nahraďte seznamem klíčových slov v češtině oddělených čárkou.

## **Abstract**

Sem doplňte ekvivalent abstraktu Vaší práce v angličtině.

**Keywords** Nahraďte seznamem klíčových slov v angličtině oddělených čárkou.

# Obsah

U	vod		1
1	Cíl	práce	3
2	Ana	alýza a návrh	5
	2.1	Debugovaní shellu	5
	2.2	Možnosti debugování v interaktivním shellu	5
3	Rea	llizace	7
	3.1	Nespouštění příkazů	7
	3.2	Hooks	7
	3.3	Bezpečný mód	7
Zá	ivěr		9
Li	terat	ura	11
A	Sez	nam použitých zkratek	13
В	Obs	sah přiloženého CD	<b>15</b>

# Seznam obrázků

# Úvod

Rozhraní příkazové řádky (CLI) je základní prostředí pro komunikaci s operačním systémem.

Grafické uživatelské rozhraní (GUI) se jednodušeji ovládá, ale ne vždy je k dispozici. To platí zejména při ovládání serverů.

# KAPITOLA 1

# Cíl práce

# Analýza a návrh

#### 2.1 Debugovaní shellu

#### 2.1.1 Interní nástroje

#### 2.1.1.1 Debugovací mód BASHe (jak funguje shopt s extdebug)

shopt s extdebug

2.1.1.2 set x, u, v, e

priklady do skriptu

- 2.1.1.3 PS0, PS4
- 2.1.2 Externí nástroje
- 2.1.3 BASH Debugger

todo: popsat jak funguje, co vsechno umi, nejake priklady

#### 2.2 Možnosti debugování v interaktivním shellu

#### 2.2.1 GNU Readline

GNU Readline umožnuje přemapovat enter tak, abysme mohli spustit prikaz v nami definovane funkci. Problémem je, že takto upravený příkaz se uloží do historie. Dalším problémem jsou víceřádkové příkazy, tedy takové, pro jejichž napsání musíme několikrát zmáčknout enter. TODO: ukázka.

#### 2.2.2 Napsání nového REPLu

Zprovoznění základní funkcionality by bylo snadné, vzhledem ke komplexnosti BASHe však téměř nemožné mít stejné chování jako v BASHi.

#### 2.2.3 DEBUG trap

Současné řešené. Při zapnutém extdebug je možné příkazy nepustit a jen evalovat poslední příkaz z historie. TODO: je potřeba popsat základní chování historie (např mezera na začátku příkazu, atd.)

## Realizace

#### 3.1 Nespouštění příkazů

Pro zabránění spouštění používáme DEBUG trap.

#### 3.2 Hooks

Aby byl kód přehledný, veškerá funkcionalita je rozdělena do hooků, nebo-li modulů, které obsahují kód, který je spuštěn před, nebo i po vykonání příkazu. Kód vykonaný před příkazem může rozhodnout, zda-li má dojít k zabránění vykonání příkazu.

#### 3.3 Bezpečný mód

Bezpečný m

# Závěr

sem napište závěr Vaší práce

# Literatura

PŘÍLOHA **A** 

# Seznam použitých zkratek

 ${\bf GUI}$  Graphical user interface

 $\mathbf{XML}$  Extensible markup language

# PŘÍLOHA **B**

# Obsah přiloženého CD

readme.txtstručný popis obsahu Cl	D
exe adresář se spustitelnou formou implementac	ce
src	
implzdrojové kódy implementac	ce
implzdrojové kódy implementac thesiszdrojová forma práce ve formátu LATE	X
text text prác	
thesis.pdftext práce ve formátu PD	
L thesis.pstext práce ve formátu P	S