

Python

14

Итератор

```
mylist1 = [1, 2, 3]
for i in mylist1:
    print(i)
```

```
mylist2 = [x*x for x in range(3)]
for i in mylist2 :
    print(i)
```

Считывание элементов один за другим - итерирование. Список - итерируемый объект.

Всё, к чему можно применить цикл «for... in...», является итерируемым объектом: списки, строки, файлы

Генератор

```
mygenerator = (x*x for x in range(3))  
for i in mygenerator :  
    print(i)
```

Генераторы - итерируемые объекты, которые можно прочитать только один раз. Генераторы не хранят значения в памяти, а генерируют их на лету.

yield

```
def create_generator() :  
    mylist = range(3)  
    for i in mylist:  
        yield i*i  
  
mygenerator = create_generator()  
print(mygenerator)  
# <generator object createGenerator at 0x000000>  
for i in mygenerator:  
    print(i)
```

Yield - ключевое слово, которое используется вместо return и возвращает объект генератора.

Генераторы удобно использовать, когда известно что функция вернет большой набор значений, который надо прочитать только один раз.

Когда вызывается функция, код внутри тела функции не выполняется. Функция только возвращает объект-генератор. Код будет вызываться каждый раз, когда for обращается к генератору.

В первый запуск функции, она будет исполняться от начала до того момента, когда она наткнется на yield — тогда она вернет первое значение из цикла. На каждый следующий вызов будет происходить ещё одна итерация написанного вами цикла, возвращаться будет следующее значение — и так пока значения не кончатся.

Генератор считается пустым, как только при исполнении кода функции не встречается yield. Это может случиться из-за конца цикла, или же если не выполняется какое-то из условий «if/else».

next

```
def my_animal_generator():  
    yield 'корова'  
    for animal in ['кот', 'собака', 'медведь']:  
        yield animal  
    yield 'кит'
```

```
my_generator = my_animal_generator()  
print(next(my_generator))  
print('-----')  
for animal in my_generator:  
    print(animal)  
# корова кот собака медведь кит
```

Для обращения к
следующему элементу
генератора используется
функция **next**

Задание 14.01

Создать бесконечный генератор случайных чисел.

Использовать в генераторе временную задержку

```
from time import sleep
```

Задание 14.02

Модифицировать генератор, чтобы генератор принимал диапазон случайных чисел и чтобы последующее случайное число лежало в диапазоне смещенном на n .

Пример: $a = 1$, $b = 10$, $\text{diff} = 10$

1. 1- 10
2. 11-20
3. ...
4. $N + 10 - M + 10$

Создание скриптов

```
import sys

print(sys.argv)

if 'Alex' in sys.argv:
    print('Hello, Alex')
else:
    print('Hello, Guest')
```

При запуске программ на python из терминала с передачей аргументов

```
python [filename].py arg1 arg2
```

sys.argv содержит все переданные аргументы. В качестве первого аргумента выступает путь по которому был запущен скрипт

Задание 14.03

Создать скрипт, который при запуске принимает неопределенное количество аргументов и считает сумму тех из них, что являются цифрами.

Пример:

```
python test.py 1 2 3 4 a b 5 6 --> 21
```

argparse

```
import sys
import argparse

print(sys.argv)

parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument('-fn', '--first-name',
                    required=True)
parser.add_argument('-ln', '--last-name',
                    required=True)
parser.add_argument('echo')
args = parser.parse_args()
print(args)
print('First name:', args.first_name)
print('Last name:', args.last_name)
print('echo:', args.echo)
```

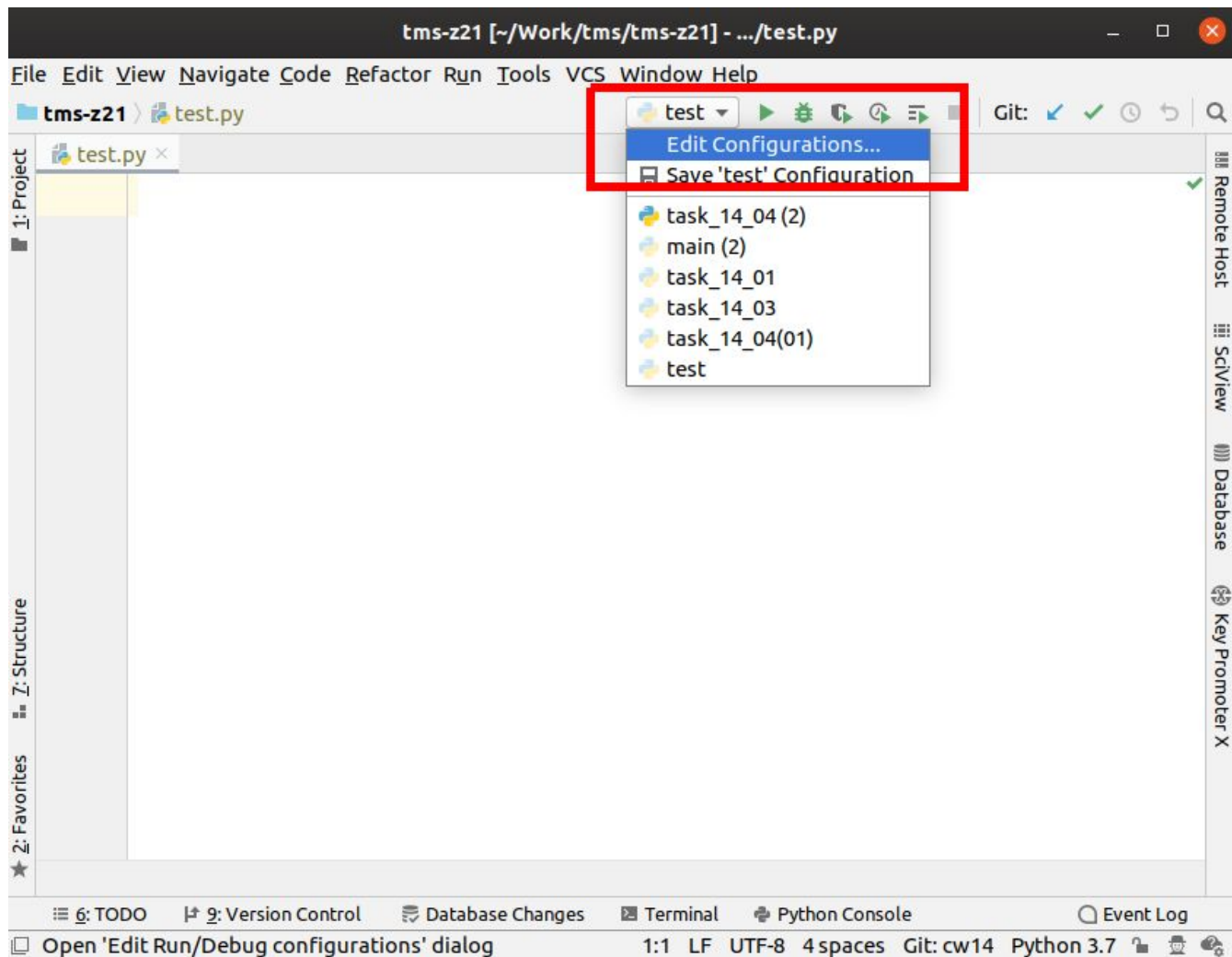
argparse - библиотека упрощающая работу с входными аргументами скрипта.

python test.py -fn Alex --last-name Varkalov test
или
python test.py test -fn=Alex --last-name=Varkalov

Задание 14.04

Создать скрипт, который принимает имя фамилию и возраст и дописывает их в csv файл

Использование конфигурации



Run/Debug Configurations



Add New Configuration

- App Engine server
- Attach to Node.js/Chrome
- Behave
- Compound
- Django server
- Django tests
- Docker
- Firefox Remote
- Flask server
- Grunt.js
- Gulp.js
- HTTP Request
- JavaScript Debug
- Jest
- Lettuce
- npm
- NW.js
- Protractor
- Pyramid server
- Python**
- Python docs
- Python Remote Debug
- Python tests
- React Native
- Shell Script
- tox

Name: test

☐ Share through VCS ? ☐ Allow parallel run

Configuration Logs

Script path: /full_path_to_script/test.py

Parameters: --test-arg1 1 --test-arg2 2

Environment

Environment variables: PYTHONUNBUFFERED=1

Python interpreter: Project Default (Python 3.7) /usr/bin/python3.7

Interpreter options:

Working directory: /home/alex/Work/tms/tms-z21

☒ Add content roots to PYTHONPATH☒ Add source roots to PYTHONPATH

Execution

☐ Emulate terminal in output console☐ Run with Python Console☐ Redirect input from:

Before launch: Activate tool window

OK

Cancel

Apply

Help

Run/Debug Configurations



Python

- task_14_04 (2)
- main (2)
- task_14_01
- task_14_03
- task_14_04(01)
- test

script

Templates

Name

script

☐ Share through VCS ? ☐ Allow parallel run

Configuration Logs

Script path:

/full_path_to_script/script.py

Parameters:

--arg-one 1 --arg-two 2

Environment

Environment variables:

PYTHONUNBUFFERED=1

Python interpreter:

Python 3.7 /usr/bin/python3.7

Interpreter options:

Working directory:

☒ Add content roots to PYTHONPATH

☒ Add source roots to PYTHONPATH

Execution

☐ Emulate terminal in output console

☐ Run with Python Console

☐ Redirect input from:

Before launch: Activate tool window



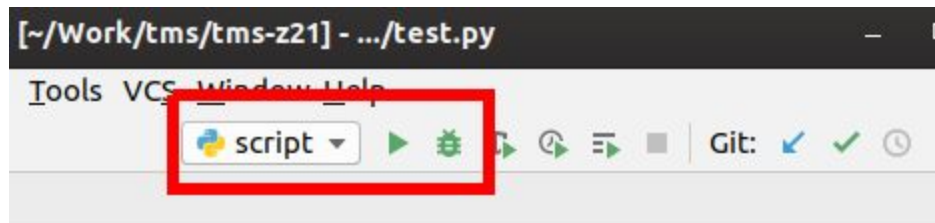
OK

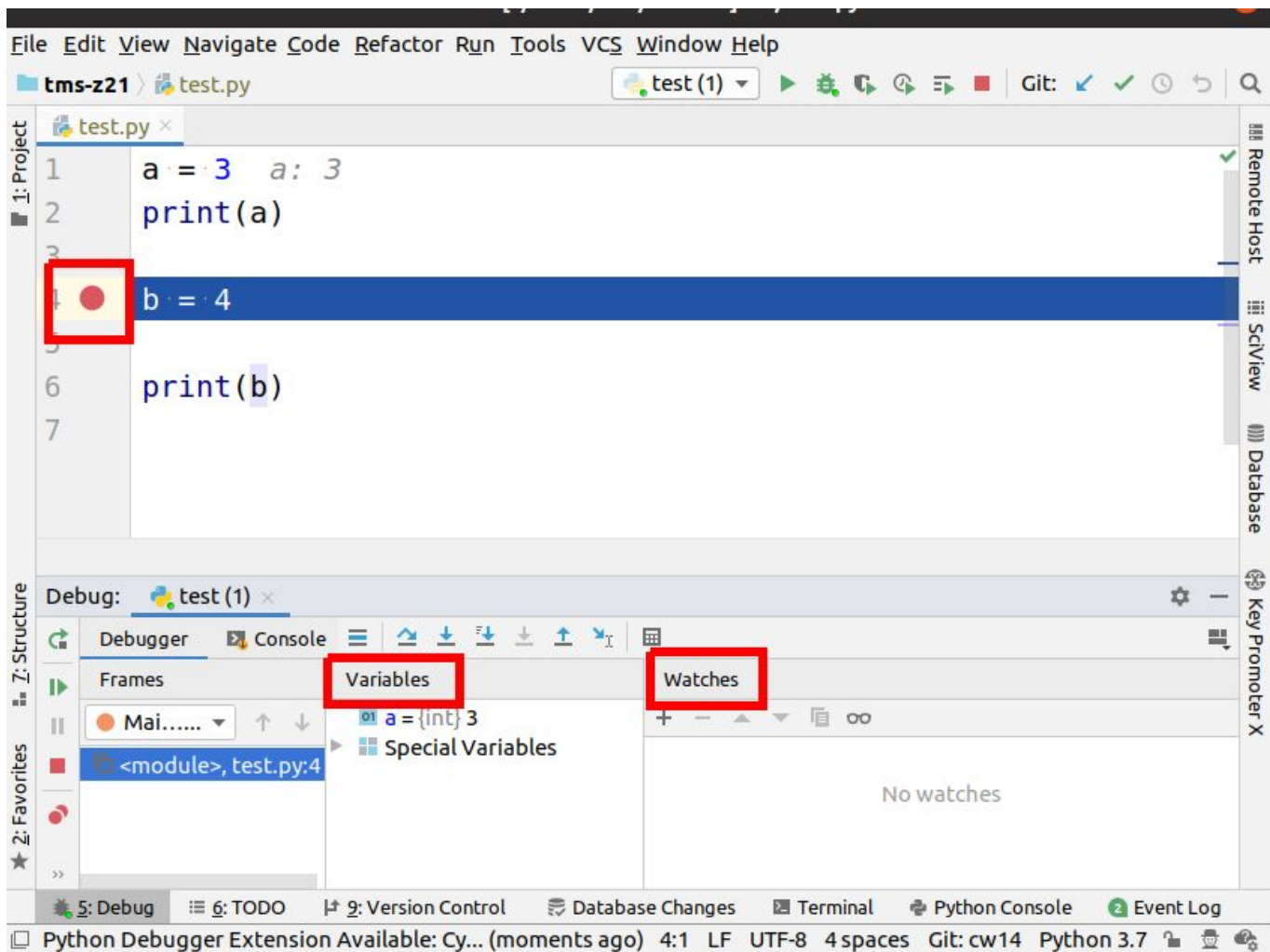
Cancel

Apply

Help

Использование дебаггера





Взаимодействие с файловой системой

```
import os
```

os - библиотека для работы с операционной системой.

```
file_path = os.path.realpath(__file__)
```

```
dir_name = os.path.dirname(file_path)
```

```
os.mkdir('path to dir')
```

Задание 14.05

Создать скрипт, который принимает имя папки и создает ее рядом со скриптом

Задание 14.06

Дописать скрипт. Программа принимает имя папки и имя файла. Создает папку и создает в ней файл.

Задание 14.07

Дописать скрипт. Программа принимает имя папки и имя файла с расширением. Создает папку и создает в ней файл. Если расширение файла ru - записывает в файл следующее:

```
def main():
```

```
    pass
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    main()
```