



Nova Iguaçu, 19 de outubro de 2016.

Professora Adria Lyra

MODELO 01

Instruções para a realização da Atividade Acadêmica para a disciplina de
Laboratório de Estrutura de Dados 1

Os grupos poderão ter até 3 integrantes no máximo.

Considere um tipo que representa um contato em uma agenda, definido pela estrutura a seguir:

```
struct contato {  
char nome[81]; /* nome do contato */  
char tel[11]; /* ddd+número de contato, ex. 21955557777 */  
};  
typedef struct contato Contato;
```

Escreva um programa que lê um arquivo do disco e carrega as informações na memória do computador.

Possibilita que o usuário inclua um contato de maneira ordenada, exclua e busque um contato. A função que busca deve pedir o nome do contato a ser encontrado na agenda e imprimir nome e telefone para o usuário.

Ao final da execução do programa o mesmo deverá salvar a agenda em arquivo novamente.

Serão avaliadas as seguintes competências:

- Leitura e escrita em arquivo.
- Programação estruturada usando funções para as seguintes operações: leitura em disco, escrita em disco.
- Inserção ordenada em Lista Encadeada, Busca em Lista Encadeada, Remoção em Lista encadeada.
- Programação estruturada usando funções para as seguintes operações: inserir ordenado, buscar por contato, remover contato.