

TETRIS

GAME DESIGN DOCUMENT

Nuestro juego es una reedición del clásico *Tetris* (1984) de Alekséi Pázhitnov. El objetivo principal es recrear el juego original y, sobre esa base, incorporar algunas mejoras en las dinámicas y mecánicas de juego, que exponemos a continuación.

Dinámicas

El modo individual será el más parecido al clásico; este es un modo libre en el que el jugador podrá ir progresando de manera indefinida, subiendo de nivel cada vez que elimine 10 líneas, tal y como ocurría en el juego original. Además, vamos a plantear tres modalidades extra de juego:

1. Modo para 2 jugadores: dos jugadores se enfrentan a pantalla partida. Individualmente, es como si cada uno de los jugadores jugase una partida clásica, pero la curva de dificultad estará más nivelada, siendo más sencillo avanzar de nivel al principio:

PROGRESIÓN DE NIVELES	
Nivel 0-5	7 líneas
Nivel 6-10	8 líneas
Nivel 11-15	9 líneas
Nivel 16-	10 líneas

La partida acaba cuando uno de los dos jugadores alcanza con las piezas la parte superior de la pantalla, perdiendo en el proceso.

2. Modo para expertos: en este modo el nivel aumenta con cada pieza que colocamos y/o cada línea que eliminamos. De este modo, la dificultad aumenta de manera muy pronunciada. Además, de manera aleatoria, en algunos niveles aparecerán figuras de una sola pieza en posiciones vacías aleatorias.
3. Modo contrarreloj: idéntico al modo individual clásico, sólo que con un límite de tiempo, 90 segundos inicialmente. Cada línea que se elimine, nos dará, en primera instancia, 30 segundos adicionales; cada 5 líneas, el número de segundos disminuirá:

PROGRESIÓN DE CONTRARRELOJ	
Líneas 0-5	30 segundos
Líneas 5-10	25 segundos
Líneas 10-15	20 segundos
Nivel 16-	15 segundos

Mecánicas

Además, como principal cambio en las mecánicas, incluiremos en el modo de 2 jugadores dos piezas especiales, que aparecerán como parte de las figuras:

1. Pieza explosiva: al ser colocada explota y elimina las piezas de alrededor, en un cuadrante de 3x3.
2. Pieza desplazadora: al ser colocada desplaza toda su fila 3 casillas a la izquierda o la derecha de manera aleatoria.