

# Projekt interfejsu użytkownika Projektu Labirynt

Polina Nesterova  
01192875@pw.edu.pl

Martyna Kochalska  
01187553@pw.edu.pl

19 maja 2024

## 1 Opis programu

‘MazeSolver’ to aplikacja służąca do wczytywania, wyświetlania, modyfikowania i rozwiązywania labiryntów. Poniżej znajduje się opis interfejsu użytkownika i instrukcje dotyczące korzystania z programu.

## 2 Opis interfejsu użytkownika

### 1. Wczytywanie pliku labiryntu

- **Text file** - Wczytanie pliku tekstowego (.txt) zawierającego labirynt.
- **Bin file** - Wczytanie pliku binarnego (.bin) zawierającego labirynt.

Po kliknięciu odpowiedniego przycisku, otworzy się okno dialogowe umożliwiające wybór pliku z systemu plików. Po wybraniu pliku, program sprawdzi jego format oraz zawartość i poinformuje użytkownika o powodzeniu lub błędzie operacji.

### 2. Wybór kolorów

- **Background color** - Wprowadź kod koloru dla tła labiryntu lub wybierz kolor z palety klikając przycisk BCPalette.
- **Maze color** - Wprowadź kod koloru dla ścian labiryntu lub wybierz kolor z palety klikając przycisk MCPalette.
- **Solve color** - Wprowadź kod koloru dla rozwiązania labiryntu lub wybierz kolor z palety klikając przycisk SCPalette.

Każda z opcji wyboru koloru składa się z pola tekstowego do wprowadzenia kodu koloru oraz przycisku do otwarcia palety kolorów.

### 3. Zmiana punktu wejścia i wyjścia

- **Change entrance** - Pozwala na zmianę miejsca punktu wejścia do labiryntu poprzez kliknięcie myszką na wyświetlonym labiryncie.
- **Change exit** - Pozwala na zmianę miejsca punktu wyjścia z labiryntu poprzez kliknięcie myszką na wyświetlonym labiryncie.

### 4. Wyświetlanie i rozwiązywanie labiryntu

- **Show maze** - Wyświetla wczytany labirynt na ekranie.
- **Solve Maze** - Pojawia się po kliknięciu przycisku Show maze i pozwala na rozwiązanie labiryntu.

### 5. Pobieranie plików

- **Download maze** - Pojawia się po kliknięciu przycisku Show maze i umożliwia pobranie wyświetlonego labiryntu jako plik .png/.jpg/.txt/.bin.
- **Download solved** - Pojawia się po kliknięciu przycisku Solve Maze i umożliwia pobranie rozwiązania labiryntu jako plik .png/.jpg/.txt/.bin.

## 3 Przykładowy interfejs użytkownika

Poniżej znajduje się przykładowy interfejs użytkownika, w którym można wstawić odpowiednie obrazy z interfejsu programu.

