

Тестовое задание для стажера на позицию «Программист на языке С (UEFI)»

Контроль целостности содержимого каталога файлов

Разработать консольную утилиту для ОС Linux на языке С, реализующую функционал контроля целостности содержимого каталога файлов - для подтверждения его неизменности. Необходимо:

- 1. Обеспечить контроль изменения каждого файл из каталога отдельно изменение файла должно диагностироваться как нарушение его целостности. Каждый файл должен фиксироваться посредством расчета по нему хэш-суммы по алгоритму SHA256.
- 2. Обеспечить контроль добавления файлов в каталог и удаления файлов из каталога добавление файлов в каталог или удаление файлов из каталога должно диагностироваться как нарушение целостности каталога.
- 3. Список контроля целостности должен представлять из себя текстовый файл, включающий значения хэш-сумм и путей до контролируемых файлов каталога.
- 4. Обеспечить контроль корректности формата списка контроля целостности, передаваемого в качестве входных данных утилиты.
- 5. Реализовать 2 режима работы утилиты постановка каталога на контроль целостности и проведение контроля целостности каталога. Проведение контроля целостности каталога должно происходить только при старте утилиты в соответствующем режиме, а не в режиме реального времени.
- 6. Реализовать консольный интерфейс утилиты с возможностью задания: режима работы утилиты (постановка на контроль целостности или



- проведение контроля целостности), пути до контролируемого каталога, пути до списка контроля целостности.
- 7. Производить выдачу на экран общего статуса процедуры контроля целостности ("целостность заверена"/"нарушение контроля целостности").
- 8. Производить логирование в syslog найденных несоответствий процедуры контроля целостности на уровне error. Производить логирование в syslog общих информационных сообщений на уровне info.

Требования к присылаемым решениям:

- 1. Язык программирования: С (не С++).
- 2. Компилятор: qcc (версии 10 или выше).
- 3. OC: Linux (x64).
- 4. Для подсчета хэш-сумм использовать библиотеку OpenSSL, использовать статическую линковку OpenSSL при сборке утилиты.
- 5. Использовать только стандартную библиотеку С (без C++, STL, Boost и т.д.).
- 6. Сборка утилиты должна осуществляться с помощью make.