Regăsirea Informațiilor pe Web

P01 – Indexare și căutare

Student: Neştian Mihai

1. Descriere

Proiectul conține două părți: partea de indexare și cea de căutare.

Modulul de indexare primește ca intrare calea și numele unui director ce conține un set de fișiere de tip .txt. Acest director este parcus recursiv și pentru fiecare fișier este construit indexul direct , stocat apoi într-o bază de date MongoDB. La construirea indexului direct, este parcurs fiecare fișier caracter dupa caracter și sunt determinate cuvintele. Fiecare cuvânt trece prin două teste înainte de a fi adăugat în index. În primul rând se verifică dacă face parte din lista de excepții (din fișierul exceptions) . Dacă nu este o excepție, se verifică dacă se găsește în lista de cuvinte ignorate (din fișierul stopwords). Dacă trece aceste teste, cuvântul este adus la forma canonică prin trecerea lui prin algorimul Porter Stemming din biblioteca nltk și este adăugat apoi în index, împreună cu numărul de apariții în document. Pe baza indexului direct, se construiește indexul indirect cantitativ, care este stocat, la fel ca cel direct, în baza de date MongoDB.

Am ales să folosesc algoritmul lui Porter deoarece are o acuratețe mai mare fata de cel al lui Lancaster. Timpul de prelucrare este același, prelucrearea fișierelor a durat 12 secunde cu ambii algoritmi. Am mai incercat si un lemmatizer. Acuratețea acestuia este mult mai bună față de cea a algoritmilor de stemming dar timpul de prelucrare este mult mai mare, prelucrarea celor 26 de fișiere a durat 1:53 față de 12 secunde pentru algoritmii de stemming.

| Cuvant | Porter | Lancaster | Lemmatizer |
|-------------|----------|-----------|------------|
| programs | program | program | program |
| programming | program | program | program |
| programmers | programm | program | programmer |
| languages | languag | langu | language |
| peoples | peopl | peopl | people |
| programmer | programm | program | programmer |
| involving | involv | involv | involve |
| swimming | swim | swim | swim |
| spliting | splite | spliting | split |
| are | are | ar | be |
| going | go | going | go |
| tissues | tissu | tissu | tissue |
| bigger | bigger | big | big |
| smallest | smallest | smallest | small |
| churches | church | church | church |
| biggest | biggest | biggest | big |
| Churchill | churchil | churchil | Churchill |

Modulul de căutare cuprinde două metode: căutarea booleană și căutarea vectorială. Acesta primește ca intrare o expresie de căutare din partea utilizatorului și returnează numele fișierelor relevante pentru expresia introdusă și scorul obținut de acestea. Pentru căutarea booleană această expresie trebuie să conțină operatori booleeni între cuvinte (*AND*, *OR*, *NOT*) care sunt reprezentați de (&, |, !). Căutarea se face pe baza indecsului indirect, iar criteriile de relevanță sunt: similaritatea cosinus pentru căutarea vectorială și criteriul deciziei binare și logica mulțimilor pentru căutarea booleană.

Pentru stocarea datelor s-a folosit o bază de date MongoDB, în care sunt stocați indecșii direct și indirect, dar și matricea de ponderi folosită la căutarea booleană, *inverse document frequency* și valorile ponderilor documentelor (*term frequency* * *inverse document frequency*) folosite pentru căutarea vectorială.

Toate fișierele de test se găsesc în directorul *Structura*. Cele generate de program se găsesc in Direct_Index și Indirect_Index.

2. Utilizare

Aplicația folosește o bază de date MongoDB, configurată cu setările implicite (*localhost*, port 27017). Numele bazei de date folosite este *mydatabase* și conține un număr variabil de colecții, in funție de numărul fișierelor de intrare:

- ID 1-N aici este stocat indexul direct
- direct index aici este stocată maparea fișierelor, ce colectie de index ii revine fiecărui fișier
- indirect_index_cantitativ aici este stocat indexul invers
- info collection cuprinde TF,IDF și vectorul asociat fiecărui document

Aplicația conține și o interfață grafică. Interfața este de tip *tkinter* și conține un o căsuță text în care utilizatorul poate introduce expresia de căutare , un button: *Search și încă o căsuîa text unde vor fi afișate documentele rezultate in urma căutării vectoriale*. Prin apăsarea butonului Search se va apela funcția de căutare vectorială.

3. Auto-evaluare

baza - 1 punct

- 1. parcurgere recursivă structura de directoare 0.5 **puncte**
- 2. procesare cuvinte + stemming 2 puncte
- 3. indexare indirectă 3 puncte
- 4. căutare (în indecși preîncărcați)

vectorială (cu restrângerea colecției de lucru) - 3 puncte

5. stocare indecși în mongodb - 1 punct

Total: 9.5 puncte + 1 punct bonus