



Зайчик Alilo 3.0

Руководство для родителей

Назначение игрушки

Зайчик Alilo 3.0 — это интерактивная музыкальная игрушка: он умеет проигрывать песенки и сказки, реагировать на встряхивание как погремушка, определять цвета входящих в комплект карточек, а также использоваться как ночник.

Элементы управления

- **Кнопка MODE (кнопка на животике)** — отвечает за переключение режимов и переключение треков.
 - **Кнопка COLOR (поставить зайчика на поверхность и слегка надавить)** — отвечает за распознавание цветов и калибровку.
 - **Датчик вибрации** — встроен в игрушку, срабатывает, когда ребёнок трясёт Зайчика.
 - **Подсветка головы** — изменяет цвет в зависимости от музыки, режима или выбранного эффекта.
 - **Разъём питания (Type-C)** — для зарядки.
-

Режимы работы

Игрушка имеет 4 **режима**, которые переключаются **долгим нажатием кнопки MODE (удерживать ~2 сек.)**, и **режим ночника** при убавленной до нуля громкости:

1. 🎵 **Режим песенок (Папка 01)**
 - Воспроизводятся детские песенки.
 - Короткое нажатие на кнопку MODE переключает следующий трек.
2. 📖 **Режим сказок (Папка 02)**
 - Воспроизводятся аудиосказки.
 - Короткое нажатие переключает следующую сказку.
3. 🌙 **Музыка для сна (Папка 03)**
 - Воспроизводятся спокойные мелодии способствующие засыпанию
 - Короткое нажатие переключает следующий трек.
4. 🎲 **Режим погремушки**

- Когда ребёнок трясёт игрушку, включаются специальные короткие звуки (папка 07). Алфавит.
- Подсветка загорается случайным цветом до следующего встряхивания.





5. Режим ночника

Режим активируется автоматически при нулевой громкости, световые эффекты переключаются коротким нажатием на кнопку MODE.

Эффекты:

1. Плавное переливание цветов.
2. Белый свет.
3. Красный свет.
4. Зеленый свет.
5. Синий свет.

Дополнительные функции

-  **Контроль питания**
 - При низком заряде батареи (ниже 3.1 В) Зайчик мигает красным и предупреждает звуком.
 - При зарядке мигает зелёным, при полной зарядке горит зелёный постоянно.
 -  **Определение цвета**
 - Установите Зайчика на карточку и слегка надавите. Зайчик распознает цвет и зажжет ушки в цвет карточки, и произнесет название цвета на русском и английском языках.
 - В случае неправильного определения цвета, цвета необходимо откалибровать (см. ниже).
 -  **Запоминание состояния**
 - Игрушка запоминает, в каком режиме и на каком треке она остановилась, даже если выключить питание.
 -  **Автоматический сон**
 - Если игрушку не трогать 40 минут, она засыпает для экономии заряда батареи.
 - Разбудить можно нажатием и удержанием более 2 сек кнопки MODE или подключением зарядки.
-

Калибровка цветов

(для родителей, если цвета определяются некорректно)

1. Выключите игрушку поворотом ручки регулировки громкости.
 2. Нажмите и удерживайте кнопку **COLOR** (кольцо на нижней стороне Зайчика).
 3. Одновременно удерживайте кнопку **MODE**.
 4. Включите питание Зайчика поворотом ручки регулировки громкости не отпуская кнопок. Через две секунды Зайчик перейдет в режим калибровки три раза мигнув синим цветом.
 5. Поставьте Зайчика на карточку с первым калибруемым цветом Черным и нажмите кнопку **MODE**, в случае успешного определения цвета зайчик три раза мигнет зеленым и перейдет к калибровке следующего цвета подсветив ушки нужным цветом, в случае если определенный цвет уже имеется в памяти Зайчик мигнет три раза красным и будет ожидать повторного нажатия **MODE** с правильным установленным цветом.
 6. Прделайте так со всеми цветами (чёрный, синий, зелёный, фиолетовый, красный, белый, жёлтый, серый, оранжевый).
 7. Калибровку необходимо пройти полностью так как при начале калибровки цвета из памяти удаляются и в случае не полного прохождения калибровки определение цветов будет работать не корректно. В случае не полной калибровки, процедуру необходимо повторить сначала выключив Зайчика.
-

Советы по использованию

- Игрушка рассчитана для детей от **1 года** (под присмотром взрослых).
 - Не оставляйте игрушку под дождём или в воде.
 - Заряжайте только стандартным USB-кабелем от адаптера 5 В не более 1А, без поддержки быстрой зарядки, или от USB порта компьютера.
 - Если игрушка не реагирует — возможно, батарея полностью разряжена. Поставьте на зарядку на 30–40 минут.
-

Быстрый справочник для родителей

- **Короткое нажатие MODE** → следующий трек (в режимах 1–2) или смена цвета (в ночном режиме).
- **Долгое нажатие MODE** → переключение режима.
- **Кнопка COLOR** → определение цвета или вход в режим калибровки.
- **Трясти игрушку** → звуки погремушки.