

メモ

■ ネストール・シレ [www.nestorsire.com]

■ 3Dデザイナー:イグニス・レア、ミシェル・パルガ

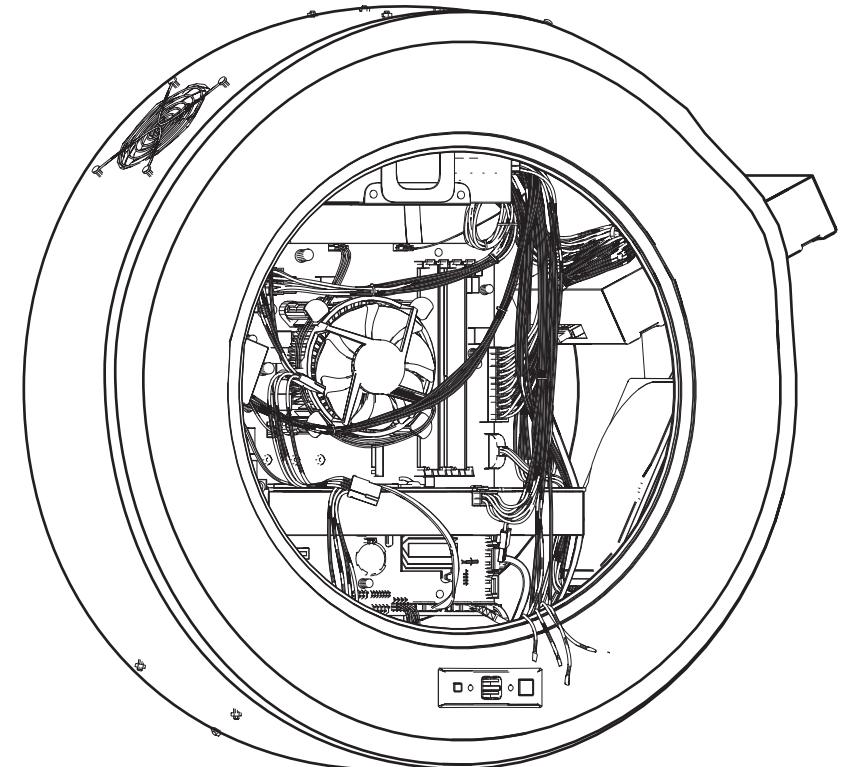
このプロジェクトは、トーキョーアーツアンドスペース(TOKAS)の2023年度レジデンス・プログラム「海外招聘クリエーター・プログラム」の一環として、キューバのコピンチャ(Copincha)と、日本の東京ハッカースペース(Tokyo Hackerspace)のメンバーとのコラボレーションによって開発されました。使用された材料は、すべてリサイクルおよび／または再利用されたもので、本プロジェクトはグローバル・メーカー・コミュニティの哲学に従って自由に使用することができます。



PC Gamer [GOMA]

CubaCreativa [2014-現在]

■ ネストール・シレ

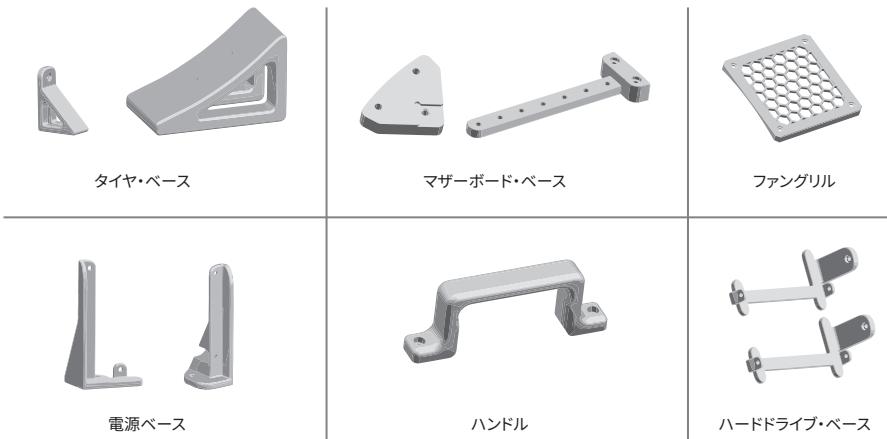


取扱説明書

PC Gamer は、世界中のゲーミング・コミュニティによって製作されたカスタム・パソコンのデザインを最適化するアート・プロジェクトです。このマニュアルでは、リサイクルおよび再利用された材料を使用してパソコンの筐体を製作するための工程について説明します。ご自分の筐体を組み立てる前に、必ず内容を読んで理解してください。

付属アクセサリー

PC Gamer [GOMA] キット



■ 3Dモデルのダウンロードはこちら:
[https://github.com/nestor-sire/PC-Gamer-GOMA-](https://github.com/nestor-sire/PC-Gamer-GOMA)



Github

必要な材料

- 車のタイヤ
- パソコンの電子部品
- ネジ、スクリュードライバーセット (M3 - M4)
- マルチカラーのLEDストリップライト

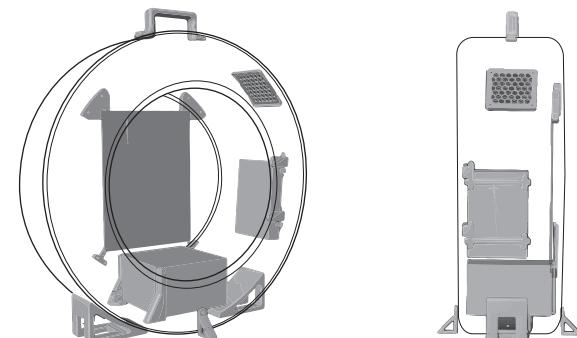
必要な道具

- 金属用ドリル
- スクリュードライバー
- ペンチ、ピンセット

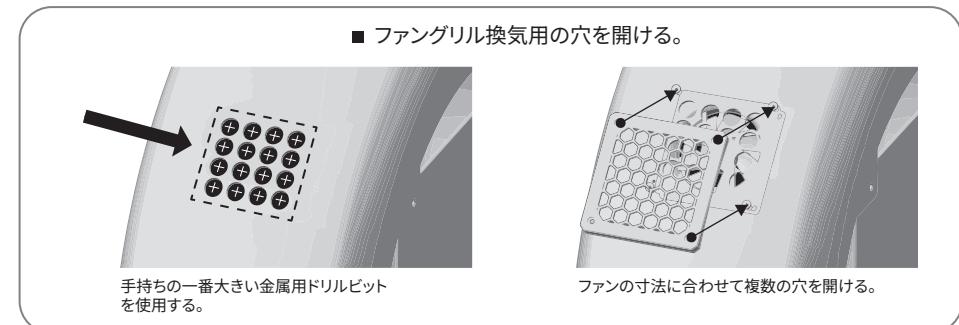
機能性

- リサイクル素材・再利用素材を使用した筐体
- 最適化された冷却システム
- ゲーマーをイメージしたデザインとカラー
- 簡易な機動性

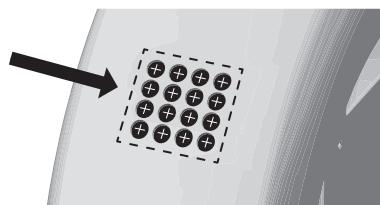
手順



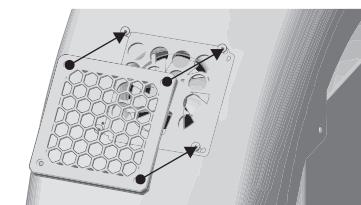
■ 部品の位置に沿って、タイヤに印をつける。



■ ファングリル換気用の穴を開ける。



手持ちの一番大きい金属用ドリルビットを使用する。



ファンの寸法に合わせて複数の穴を開ける。



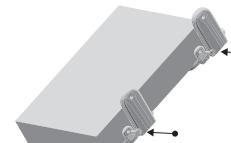
■ LEDストリップライトを取り付ける。



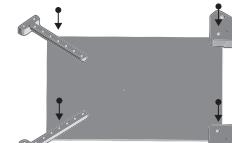
■ PC Gamer [GOMA]キットの部品を、車のタイヤにネジで固定する。



電源



ハードドライブ



マザーボード

■ PC Gamer [GOMA]キットの部品を、電子部品にネジで固定する。

■ ファン、ハードドライブ、電源、マザーボードの順に、タイヤに取り付ける。