

Analysetools

Identifizierung

- || Unix File Utility
- || DROID
- || FIDO

Charakterisierung

- || NLNZ Metadata Extractor
- || Tika
- || MediaInfo

Validierung

- || JHOVE
- || Jhove2
- || ExifTool
- || Jpylyzer

Migrationtools

Textformate

- iText
- Ghostscript
- PDFBox

Grafikformate

- ImageMagick
- Kakadu

Datenbanken

- SIARD
- RODA DBML

AV-Materialien

- FFmpeg
- Audacity

Emulationtools

- DIOSCURI
- Qemu
- UFCMigrate
- Vicc
- Keep Emulation Framework



Analysetools

Unix File Utility	Identifizierung einer großen Anzahl von Formaten
DROID	Identifizierung einer großen Anzahl von Formaten
Fido	Identifizierung einer großen Anzahl von Formaten
NINZ Metadata Extractor	Identifizierung und Charakterisierung einiger weit verbreiteter Formate wie mp3, flac, MS Word, bmp und weitere
Tika	Identifizierung und Charakterisierung einer großen Anzahl von Formaten
MediaInfo	Identifizierung und Charakterisierung weit verbreiteter Audio- und Videoformate und Kodierungen
Jhove	Identifizierung, Charakterisierung und Validierung gängiger Formate wie pdf, tiff, jpeg, aiff, wave und weitere
Jhove2	Identifizierung, Charakterisierung, Validierung einer aktuell eingeschränkten Formatanzahl, z.B. Shapefile, ICC Color Profile, NetCDF und weitere
Exif Tool	Charakterisierung und Validierung für Metadaten in Grafikformaten; unterstützte Standards sind exif, GeoTiff, xmp und weitere
Jpylyzer	Charakterisierung, Validierung für jp* Formate

Migrationtools

iText	API zur PDF Erzeugung
Ghuts scripts	Interpreter für PostScript und PDF
PDFBox	Java Bibliothek zur PDF Erzeugung und Bearbeitung
SIARD Suite	Tool zur Konvertierung relationaler Datenbanken in das SIARD Format
RODA DBMI	RODA Bestandsatz zur Konvertierung relationaler Datenbanken in DBMI
ImageMagick	Tool zur Erstellung und Bearbeitung von Grafikformaten
Kakadu	JPEG2000 SDK
FFmpeg	Tool zur Konvertierung/Codierung von AV Informationen
Audacity	Tool zur Bearbeitung und Konvertierung von Audio Informationen

Emulationstools

Dioscuri	Emulator für x86 Architektur
Qemu	Emulator für verschiedene Prozessorarchitekturen (x86, PowerPC, ARM, etc.)
UFCMigrate	Webservice zur Migration durch Emulation bestimmter Formate (z.B. sam nach jp* auf Win95)
Vice	Emulator für Commodore 64, 128, VIC-20 u.ä. Architektur
KEEF Emulation Framework	Framework zur automatisierten Verwaltung von Emulatoren