

MANUAL TECNICO

Néstor Villatoro

PRACTICA 1 LFP

Requisitos:

Para poder correr el programa correctamente es necesario tener instalado Python 3.11.4 y un editor de código. Además, necesitamos tener una computadora con requisito mínimos de 1gb de ram y 20mb de espacio libre. También es necesario tener un sistema operativo compatible con Python.

Para poder usar el programa correctamente se debe crear un archivo llamado inventario.inv y un archivo llamado movimientos.mov

En el archivo inventario.inv se debe ingresar, por medio de un editor de texto, el inventario inicial que le daremos al programa, esto se debe hacer con el siguiente formato:

```
crear_producto <nombre>;<cantidad>;<precio_unitario>;<ubicacion>
```

Por ejemplo:

```
crear_producto Tomates;100;1.00;BodegaA
crear_producto Manzanas;250;3.00;BodegaB
crear_producto Peras;175;3.25;BodegaC
crear_producto Bananos;75;1.75;BodegaD
crear_producto Queso;50;20.50;BodegaE
crear_producto Helado;360;6.50;BodegaF
crear_producto Uvas;1000;0.50;BodegaG
crear_producto Tomates;200;1.00;BodegaG
crear_producto Manzanas;300;3.00;BodegaF
crear_producto Peras;100;3.25;BodegaE
crear_producto Bananos;50;1.75;BodegaC
crear_producto Queso;10;20.50;BodegaD
crear_producto Helado;80;6.50;BodegaB
crear_producto Uvas;5;0.50;BodegaA
```

En el archivo movimientos.mov se debe ingresar, por medio de un editor de texto, las instrucciones de movimientos del stock de productos, esto se debe hacer con el siguiente formato:

Para agregar:

```
agregar_stock <nombre>;<cantidad>;<ubicacion>
```

Para vender:

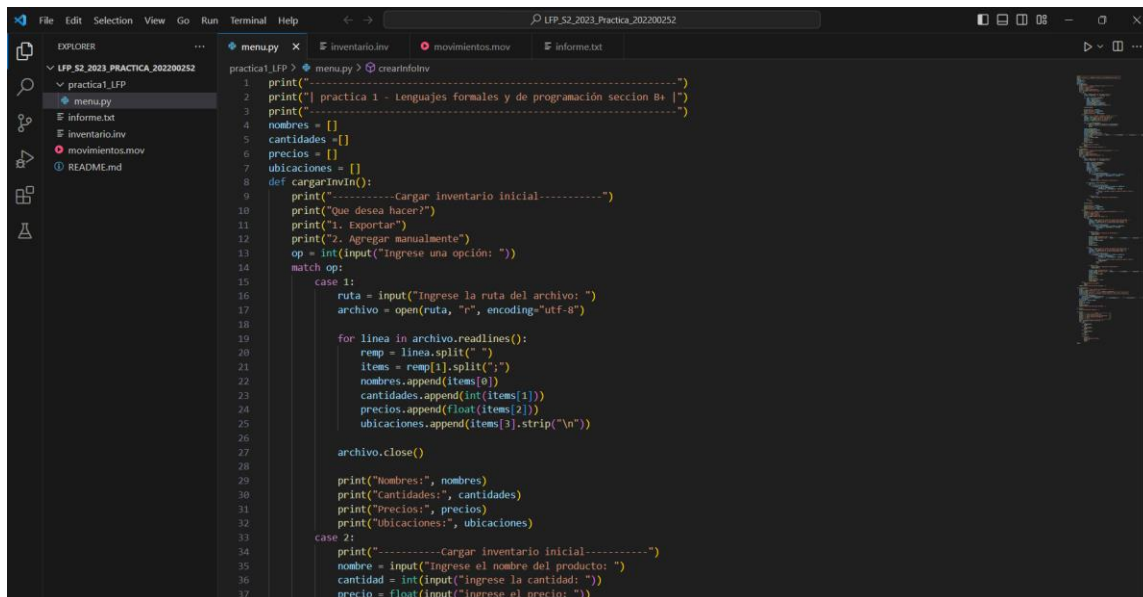
```
vender_producto <nombre>;<cantidad>;<ubicacion>
```

Por ejemplo:

```
vender_producto Tomates;250;BodegaB
vender_producto Manzanas;100;BodegaB
vender_producto Peras;200;BodegaC
vender_producto Bananos;25;BodegaD
vender_producto Manzanas;150;BodegaB
agregar_stock Helado;150;BodegaF
agregar_stock Queso;350;BodegaD
vender_producto Manzanas;150;BodegaB
vender_producto Bananos;50;BodegaC
```

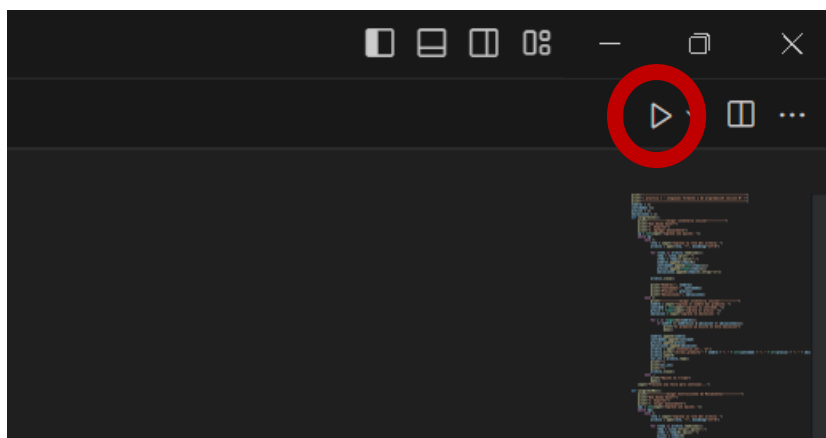
Uso del programa:

Para abrir el programa se debe abrir el archivo menu.py con visual studio code:



```
1 print("-----Cargar inventario inicial-----")
2 print("[1. Exportar]")
3 print("[2. Agregar manualmente]")
4 nombres = []
5 cantidades = []
6 precios = []
7 ubicaciones = []
8 def cargarInvIn():
9     print("-----Cargar inventario inicial-----")
10    print("Que desea hacer?")
11    print("1. Exportar")
12    print("2. Agregar manualmente")
13    op = int(input("Ingrese una opción: "))
14    match op:
15        case 1:
16            ruta = input("Ingrese la ruta del archivo: ")
17            archivo = open(ruta, "r", encoding="utf-8")
18
19            for linea in archivo.readlines():
20                reimp = linea.split(" ")
21                items = reimp[1].split(";")
22                nombres.append(items[0])
23                cantidades.append(int(items[1]))
24                precios.append(float(items[2]))
25                ubicaciones.append(items[3].strip("\n"))
26
27            archivo.close()
28
29            print("Nombres:", nombres)
30            print("Cantidades:", cantidades)
31            print("Precios:", precios)
32            print("Ubicaciones:", ubicaciones)
33        case 2:
34            print("-----Cargar inventario inicial-----")
35            nombre = input("Ingrese el nombre del producto: ")
36            cantidad = int(input("Ingrese la cantidad: "))
37            precio = float(input("Ingrese el precio: "))
```

Seguidamente se deberá dar click en la flecha superior derecha:

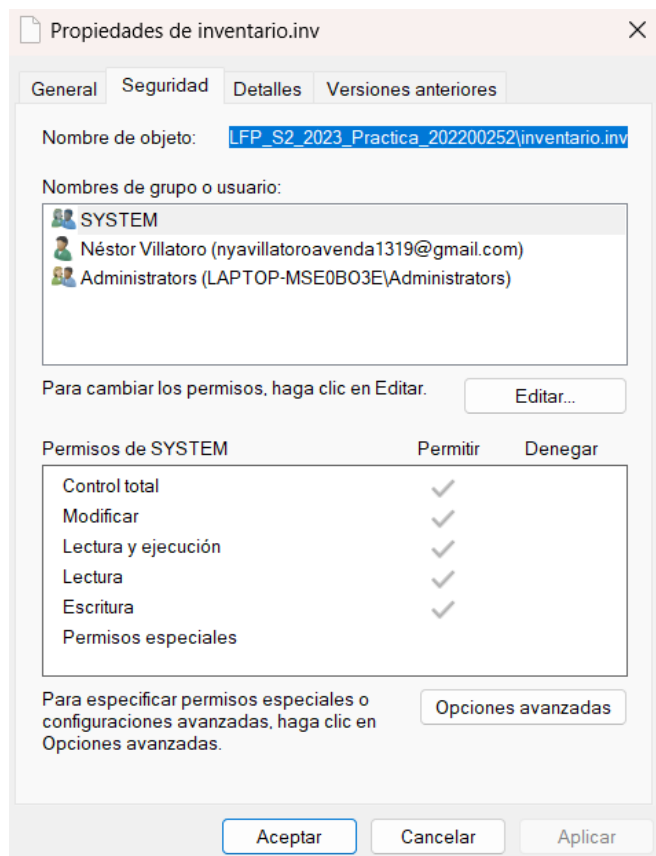


Esto abrirá el menú para acceder a las diferentes opciones:

```
| practica 1 - Lenguajes formales y de programación seccion B+ |
|-----MENU-----|
| 1. Cargar Inventario Inicial |
| 2. Cargar Instrucciones de Movimientos |
| 3. Crear Informe de inventario |
| 4. Salir |
|-----|
Ingrese una opción:
```

Cargar inventario inicial

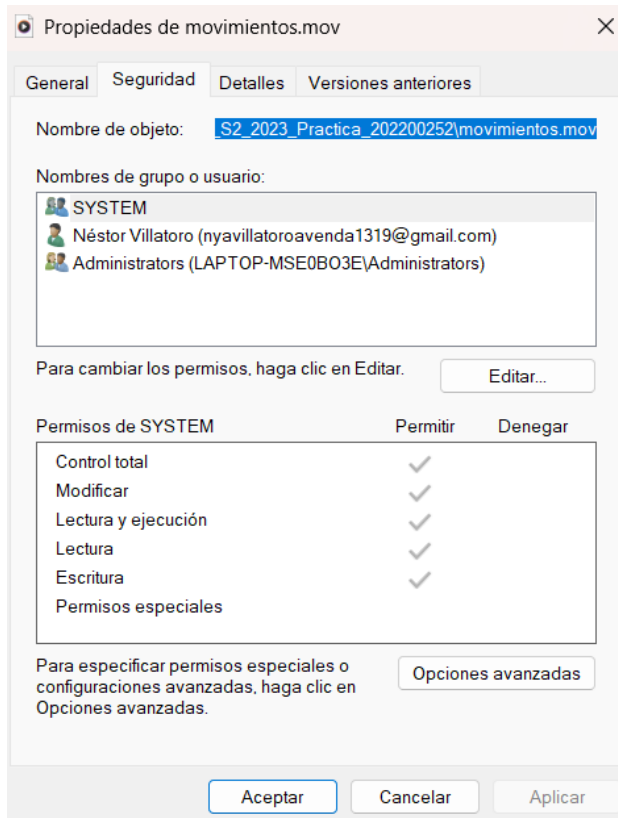
Al entrar a la opción 1. Cargar inventario inicial se mostrarán dos opciones (1. Exportar & 2. Agregar manualmente). Al darle a la opción 1. Exportar, se pedirá la ruta del archivo inventario.inv creado previamente. Esta ruta se puede conseguir dándole click derecho al archivo, propiedades, seguridad:



Con este procedimiento se cargará el inventario inicial al programa.

Cargar instrucciones de movimiento

Al entrar a la opción 2. Cargar instrucciones de movimiento se mostrarán dos opciones (1. Exportar & 2. Agregar manualmente). Al darle a la opción 1. Exportar, se pedirá la ruta del archivo movimientos.mov creado previamente. Esta ruta se puede conseguir dándole click derecho al archivo, propiedades, seguridad:



Con este procedimiento se cargarán las instrucciones de movimiento al programa y se modificarán los valores correspondientes.

Crear informe de inventario

Al entrar en la opción 3. Crear informe de inventario se generará un archivo llamado informe.txt el cual contendrá la siguiente información:

- **Producto:** El nombre del producto registrado en el inventario.
- **Cantidad:** La cantidad actual de unidades disponibles del producto en el inventario.
- **Precio Unitario:** El precio por unidad del producto.
- **Valor Total:** El valor total del inventario para cada producto, calculado como el producto de la cantidad disponible y el precio unitario.
- **Ubicación:** El nombre de la ubicación de ese producto

Ejemplo:

----- INFORME DE INVENTARIO -----				
Producto	Cantidad	Precio Unitario	Valor Total	Ubicacion

Tomates	100	\$1.0	\$100.0	BodegaA
Manzanas	150	\$3.0	\$450.0	BodegaB
Peras	175	\$3.25	\$568.75	BodegaC
Bananos	50	\$1.75	\$87.5	BodegaD
Queso	50	\$20.5	\$1025.0	BodegaE
Helado	510	\$6.5	\$3315.0	BodegaF
Uvas	1000	\$0.5	\$500.0	BodegaG
Tomates	200	\$1.0	\$200.0	BodegaG
Manzanas	300	\$3.0	\$900.0	BodegaF
Peras	100	\$3.25	\$325.0	BodegaE
Bananos	0	\$1.75	\$0.0	BodegaC
Queso	360	\$20.5	\$7380.0	BodegaD
Helado	80	\$6.5	\$520.0	BodegaB
Uvas	5	\$0.5	\$2.5	BodegaA

Salir

Para salir del programa solo debe elegir la opción 4. Salir