# 五子棋游戏产品需求文档

## 1. 产品概述

五子棋游戏是一款经典的双人对战策略游戏，支持两名玩家在同一设备上轮流落子。游戏目标是在横、竖或斜线上先形成连续五个或以上同色棋子的一方获胜。

## 2. 核心功能需求

### 2.1 游戏界面

* 显示15×15标准棋盘网格
* 棋盘右侧显示当前玩家回合提示（黑棋/白棋）
* 顶部显示游戏状态栏（包含新游戏按钮和胜负提示）
* 底部显示操作历史记录（可选）

### 2.2 游戏操作

* 玩家点击棋盘交叉点放置棋子
* 自动切换玩家回合（黑棋先手）
* 落子后立即判断胜负\n- 提供悔棋功能（可后退一步）
* 提供重新开始游戏按钮

### 2.3 胜负判定

* 横向连续5子获胜
* 纵向连续5子获胜
* 左上到右下斜线连续5子获胜
* 右上到左下斜线连续5子获胜
* 获胜时高亮显示连成五子的棋子
* 弹出获胜提示窗口

### **2.4 游戏**设置

* 可选择先手玩家（黑棋/白棋）
* 提供音效开关选项
* 落子音效
* 获胜音效

## 3. 技术需求

* 响应式设计，支持主流移动设备和桌面端
* 棋子放置需要有动画效果
* 棋盘需要清晰的视觉区分（线条颜色、背景色）
* 需要记录游戏历史，支持复盘功能

## 4. 用户体验需求

* 落子点需要有明显的悬停提示效果
* 游戏状态需要清晰可见
* 操作反馈需要及时（音效+视觉）
* 界面布局简洁明了，聚焦棋盘区域

## 5. 异常处理

* 防止在已有棋子的位置重复落子
* 游戏结束后禁止继续落子
* 网络异常时的本地存储保护
* 处理非法操作提示

*文档版本：1.0* *最后更新日期：2023年10月*