

MILESTONE 3

Néstor Campos Géstal - 1494758
Marc Domínguez Florido - 1494597
Pedro García Suárez - 1494603
Flavio Jiménez Marco - 1494936

Semana 1:

- Sketchboard I
 - Brainstorming (Todos)
 - Primera borrador del sketchboard de la interfaz de usuario (Todos)

Semana 2:

- Sketchboard II
 - Tras recibir el feedback del tutor, sketchboard ajustado para seguir sus consideraciones/recomendaciones (Pedro, Flavio, Marc)
 - Traspasar las ideas plasmadas en papel a la aplicación de diseño Adobe XD para estudiar con mayor detalle el diseño (Néstor)

Semana 3:

- Set up del servidor siguiendo el Codelab (Flavio y Pedro)
- Set up del cliente flutter siguiendo el Codelab (Néstor y Marc)
- Comienzo de la programación de la UI en Dart (Flavio)

Semana 4:

- Programación de la UI en Dart
 - Home Screen (Flavio y Néstor)
 - Running Screen (Marc y Pedro)
 - Botones Play/Pausa (Marc y Pedro)

- Pop Ups de todas las pantallas (Néstor)
- Pulir la navegación entre pantallas (Flavio)
- Pantalla de ajustes (Marc y Pedro)
- Internacionalización (Néstor y Flavio)
- Pantalla de detalle de una actividad (Néstor y Marc)
- Pantalla para añadir actividad (Pedro y Néstor)
- Search Screen:
 - By tag (Néstor)
 - By period y cálculo de coste (Flavio)
 - Resultados de ambas búsquedas (Néstor y Flavio)
- Slides de Eliminar Tarea/Proyecto y mostrar Tags (Flavio y Pedro)

La parte funcional de cada una de estas pantallas (peticiones, respuestas...) la realizó casi siempre la misma o mismas personas que se encargaron de la programación a nivel interfaz de esa parte.

En las partes que no fue así debido a una dificultad agregada, el equipo trabajó en conjunto para sacar adelante las funcionalidades más difíciles:

- Sistema de árbol de proyectos visible en toda la aplicación, árbol con objetos activos para la pantalla de “Running” (Todos)