

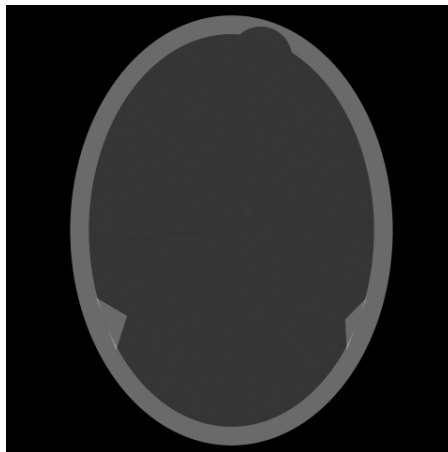
# Práctica parte 2

12 de marzo de 2021

## 0.1. Rango de valores en una imagen

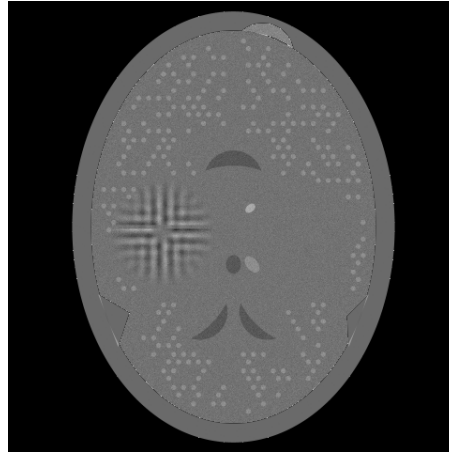
La imagen ".raw" de tamaño 485 x 485 (tipo de datos float64) tiene detalles que no se observan fácilmente

**Imagen original**



Cambie el rango en el que se despliegan algunos valores de la imagen (aquellos que hacen parte de los detalles ocultos). Puede usar el histograma de la imagen para explorar dicho rango de valores.

**Imagen procesada**

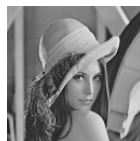


## 1. Datos faltantes e interpolación

- Haga la lectura de la imagen (diferente a la incluida en los ejemplos). Para los pasos posteriores puede usar la imagen en escala de grises
- Construya una o varias funciones que permitan usar esquemas "baratos" de interpolación (interpolación lineal e interpolación bilineal)
- Construya una función que permita escalar la imagen al tamaño que usted elija (usando las funciones construidas en el punto anterior)
- Construya una función que le permita "hacer zoom.<sup>a</sup> una región de la imagen (no necesariamente la región de la imagen debe ser elegida de forma interactiva, las coordenadas de la región a la quiere hacer zoom pueden ser parámetros de entrada de la función)

### 1.0.1. Algunas imágenes de ejemplo

Lena original



Lena \* 2



Lena \* 0.5



Lena \* 5



Lena zoom 1 (el zoom se hizo al sector [50,100,50,100] de la imagen original y se desplegó en tamaño 128x128)



Lena zoom 2 (se usó la misma región anterior pero el tamaño a desplegar fue 512x512)

