



ANDROID. PROYECTO FINAL

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Cursos de selección (2018 – 2). Generación 36

Aplicación informativa del PROTECO

DESCRIPCIÓN GENERAL

Desarrollar una aplicación para dispositivos móviles con Android que sirva como fuente de información sobre el Programa de Tecnología en Cómputo para personas ajenas a éste.

ASPECTOS A EVALUAR

Del lado izquierdo se muestra el porcentaje asociado a cada función que se implemente:

- 15% por implementar un sistema de log-in al iniciar la aplicación que permita iniciar sesión con Facebook o con un usuario y contraseña cuyos datos (nombre completo, correo y número de cuenta UNAM) deberán ser recuperados mediante un web service.
- 5% por mostrar, en la actividad principal de su aplicación, información real sobre el PROTECO, por ejemplo, su objetivo e historia.
- 5% por una actividad “Únetenos” donde aparezca información general sobre las características y beneficios del programa, además de una liga hacia la sección de convocatoria de la página del PROTECO.
- 5% por una actividad “Síguenos” donde se muestren vínculos a por lo menos 3 redes sociales del PROTECO. Éstos se deben poder abrir en su aplicación respectiva o navegador web.
- 10% por una actividad “Contáctanos” donde se muestre información de contacto del PROTECO como sus números telefónicos (con la opción de llamar), su correo (con opción de enviar un correo) y su dirección con ubicación proporcionada mediante la API de Google Maps.
- 15% por una actividad “Cursos” donde haya una liga a la sección de cursos de la página del PROTECO, así como un listado ficticio de al menos 10 cursos que se vayan a impartir, cada uno con su respectiva opción de inscribirse en él. Al presionar un elemento se debe desplegar su información detallada en un fragment (Fragmento). Si el usuario desea inscribirse a un curso e inició sesión con Facebook debe proporcionar su número de cuenta (si no lo proporciona, se le cobrará tarifa de externo), de lo contrario se inscribirá con los datos proporcionados mediante el web service. Una vez inscrito en un curso, en la aplicación debe aparecer en una sección “Mis cursos” y no se debe poder volver a inscribir al mismo.



- 10% por implementar un web service a través del cual sea posible ver el estado actual de las inscripciones con los datos de los usuarios inscritos en los cursos.
- 5% por tener la capacidad de lanzar notificaciones que redirijan hacia la página de Facebook del PROTECO.
- 10% por implementar el menú de opciones mediante un “panel de navegación lateral” (Navigation Drawer).
- 10% por implementar una agenda con información real de al menos 10 becarios que vayan a ser titulares de cursos intersemestrales del PROTECO como su nombre completo, fotografía actualizada, número telefónico, correo electrónico y nombre del curso del cual es titular. Esta información se debe almacenar en una base de datos externa y ser accedida mediante un web service.
- 10% por desplegar la información de los becarios de la agenda en un fragmento (Fragment), con opciones FUNCIONALES de llamar por teléfono, enviar un mensaje o enviar un correo.

EVALUACIÓN

- El proyecto podrá realizarse en equipos de hasta tres personas.
- Un 100% en la calificación de este proyecto corresponde a 70% de su calificación final.
- Se darán 4 puntos adicionales al equipo que haga la aplicación con interfaz más bonita y amigable. Pueden investigar cómo usar Material Design en su aplicación.
- Se darán tres puntos extras si la aplicación se programa enteramente con Kotlin.
- Si incluyen algún *easter egg*, al estilo Android, que sea un juego pequeño en su aplicación, podrán obtener de 3 a 5 puntos extra dependiendo de la complejidad de su juego.
- La aplicación debe tener coherencia. Si sólo crean vistas verticales, el usuario no debe poder cambiar la orientación. Si añaden vistas horizontales, estas deben tener layouts creados específicamente para ello, no copiar exactamente lo que se ve en la vista vertical. Añadir *layouts* para ver la aplicación de forma horizontal añade 3 puntos extras a su calificación.
- Cualquier extra útil que agreguen a su aplicación será tomada en cuenta en forma de puntos adicionales.

LUGAR Y FECHA DE ENTREGA

Viernes, 01 de junio de 2018 en el cubículo del PROTECO. **NO SE PERMITIRÁN ENTREGAS EXTEMPORÁNEAS** y recuerden que debe haber avances de su proyecto reflejado con **COMMITTS** en su fork.

Cualquier duda o comentario, envíenla a mi correo angel.vazquez.proteco@gmail.com.

