

Tabla Usuarios

Campo	Tipo	Descripción	Estado	Longitud
id	integer	Identificador del usuario que será autoincrementable y no se repetirá.	not null	
name	string	Nombre del usuario en la aplicación	not null	25
lastname	string	Apellido del usuario en la aplicación	not null	25
phone_number	string	Número de teléfono del usuario en la aplicación, debe de ser número de El Salvador	not null	11
email	string	Correo electrónico con el cual se identifica el usuario dentro de la aplicación	not null	30
password	string	Contraseña con que el usuario podrá ingresar a la aplicación	nullable	30
username	string	Nombre de usuario con el cual el usuario se identificará en la aplicación	nullable	25
verified	boolean	Campo que determinará si un usuario ha sido verificado o no, por defecto es falso cuando un usuario se registra	default false	
rol_id	integer	Campo que contiene el id de la relación entre el usuario y el rol asignado	not null	
event_id	integer	Si el usuario tiene el rol con permisos para crear el objeto, este campo tiene el id de los eventos creados.	nullable	
ticket_id	integer	Contiene el id de los eventos a los cuales el usuario ha comprado tickets para asistir, o ha asistido.	nullable	

Tabla de Roles

Campo	Tipo	Descripción	Estado	Longitud
id	integer	Identificador del rol	not null	
name	string	Nombre del rol	not null	25
description	string	Descripción del rol	nullable	100
user_id	integer	Identificadores de los usuarios que tienen dichos roles, ya que cada usuario puede tener más de un rol	not null	

Tabla de eventos

Campo	Tipo	Descripción	Estado	Longitud
id	integer	Identificador del evento que será autoincrementable y no se repetirá.	not null	
title	string	Título del evento	not null	50
description	string	Descripción del evento en cuestión	not null	50
date	Date	Fecha en la cual se llevará a cabo el evento	not null	
hour	string	Hora en la que se llevará a cabo el evento	not null	5
duration	float	Tiempo destinado para la duración del evento	not null	
is_active	boolean	Campo que determina si un evento está o no está activo para poder mostrarse.	default true	
verified	boolean	Campo que determinará si un usuario ha sido verificado o no, por defecto es falso cuando un usuario se registra	default false	
assistants	integer	Número de personas que asistieron al evento (Esto se llenará con cada escaneo que se haga a los tickets), en un inicio aparecerá en	nullable	

		cero.		
assistants_capacity	integer	Capacidad de personas que podrá soportar el evento, estas se irán actualizando siempre que se agreguen nuevos tiers/localidades o se actualicen las ya existentes	nullable	
user_id	integer	Identificador del usuario que creó el evento.	not null	
tier_id	integer	Identificador de los tiers o localidades del evento	not null	
category_id	integer	Identificador de la categoría asociada al evento	not null	

Tabla de patrocinadores de un evento (Sponsors)

Campo	Tipo	Descripción	Estado	Longitud
id	integer	Identificador del patrocinador de un evento	not null	
name	string	Nombre del patrocinador del evento	not null	50
event_id	integer	Identificador del evento al cual pertenece el patrocinador	not null	

Tabla de personas involucradas en un evento (Involved)

Campo	Tipo	Descripción	Estado	Longitud
id	integer	Identificador del involucrado del evento	not null	
name	string	Nombre del patrocinador del evento	not null	50
type	string	Tipo de involucrado en el evento, puede ser una organización, una persona, etc.	not null	20
event_id	integer	Identificador del evento	not null	

		al cual pertenece el involucrado		
--	--	----------------------------------	--	--

Tabla de categorías de un evento (Category)

Campo	Tipo	Descripción	Estado	Longitud
id	integer	Identificador de la categoría	not null	
name	string	Nombre de la categoría	not null	20
description	string	Breve descripción de la categoría en cuestión, esta no puede ser nula	not null	100

Tabla de localidades o tiers (Tiers)

Campo	Tipo	Descripción	Estado	Longitud
id	integer	Identificador de la localidad	not null	
name	string	Nombre de la localidad	not null	25
description	string	Breve descripción de la localidad en cuestión, esta puede ser nula	nullable	100
capacity	integer	Capacidad de personas que tiene esa localidad	not null	
price	float	Precio que se le asignará a esa localidad.	not null	
sold	integer	Número de elementos vendidos de esa localidad	not null	
is_sold_out	boolean	El total de tickets fueron vendidos por completo, por defecto es falso, pero se cambia a verdadero cuando se alcanza el número total de localidades vendidas.	not null	
event_id	integer	Identificador del evento al cual pertenece la localidad	not null	

Tabla de tickets

Campo	Tipo	Descripción	Estado	Longitud
id	integer	Identificador de la localidad	not null	
title	string	Titulo dado al ticket	not null	25
description	string	Breve descripción del ticket en cuestión, esta puede ser nula	nullable	100
user_id	float	Identificador del usuario que ha comprado el/los tickets	not null	
tier_id	integer	Identificador de la localidad a la cual pertenece el ticket.	not null	