
Projet Logiciel - 2021

Création de deux jeux de plateau en Java

Nestor Skoczylas - Lucas Vasco - Théo Serra - Alexandre Ledun

Groupe 6 – L2 S4 Informatique
Correcteur : **Pr Jean-Christophe Routier**

Présentation de l'équipe



: ALEXANDRE



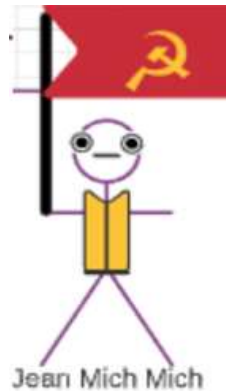
: PATRICK



: NESTOR



: THEO



: JEAN MICH MICH



: LUCAS

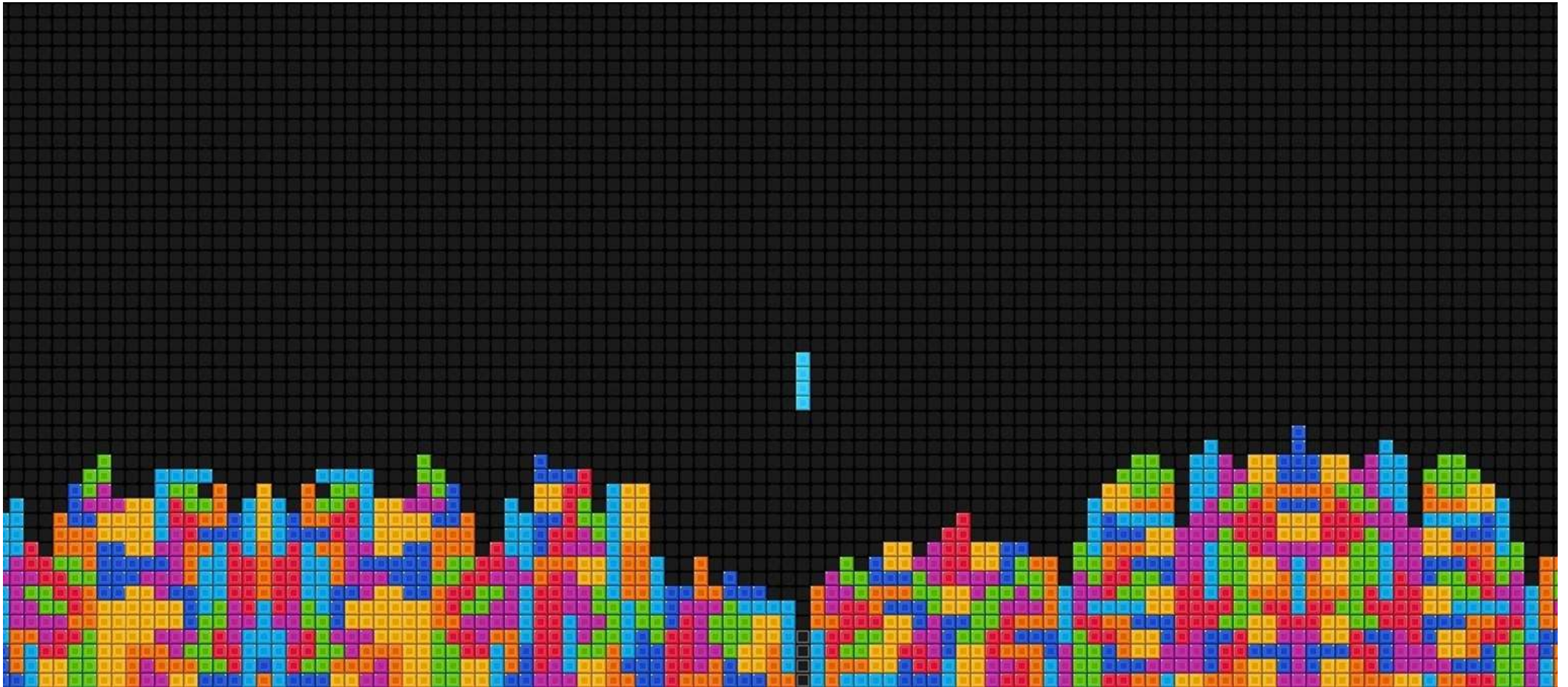
Présenter l'état d'avancement du projet



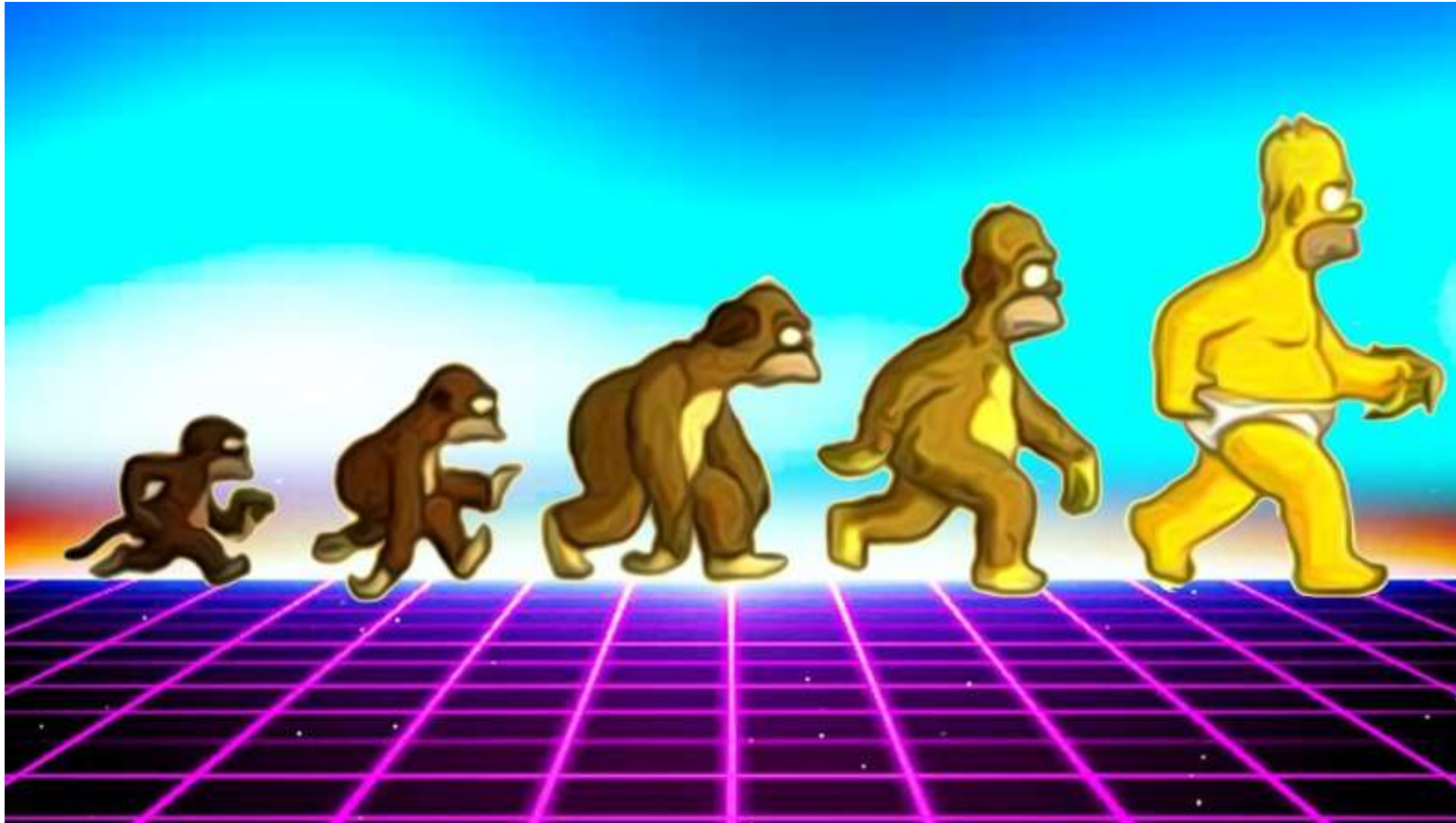
Présentation modélisation globale



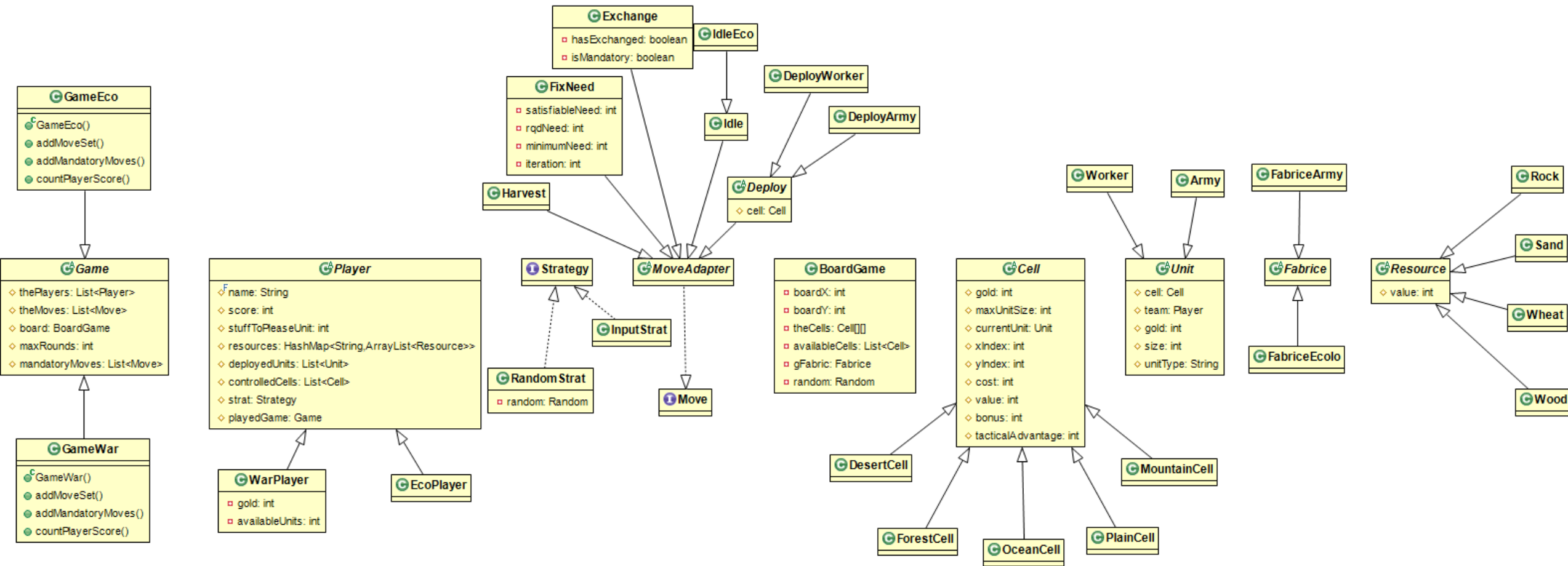
Organisation générale



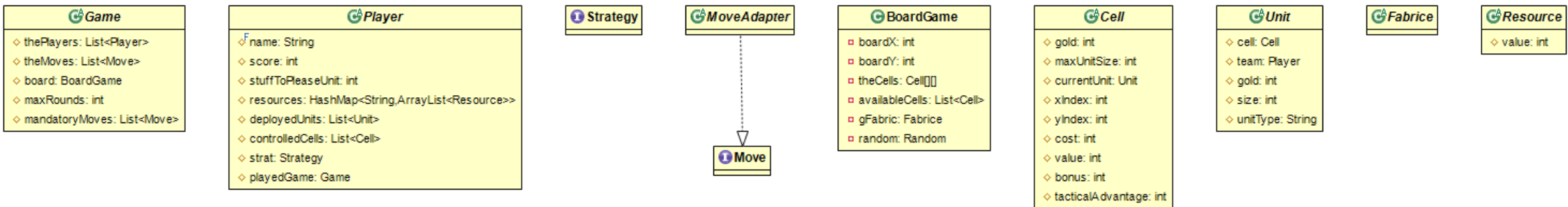
Exemple des Moves



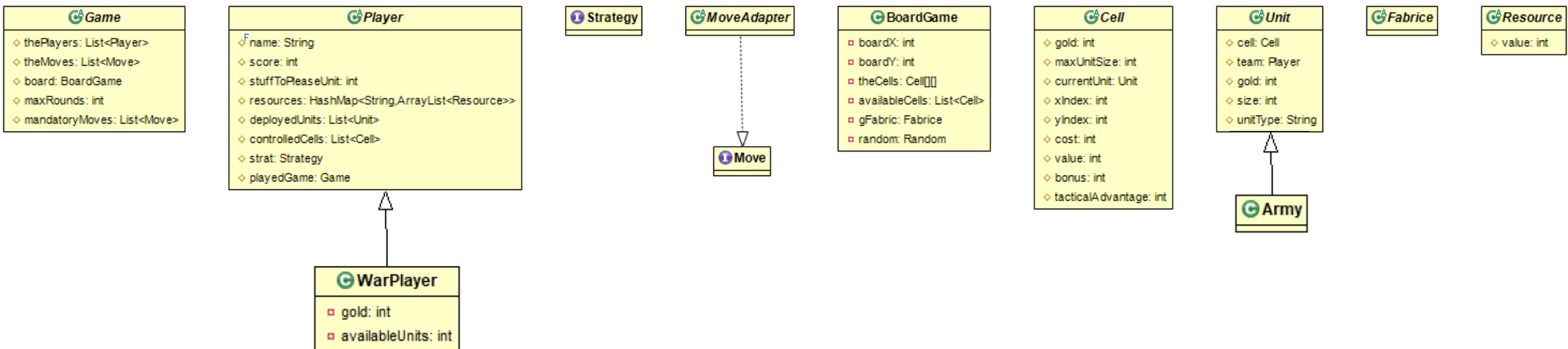
Conséquences de nos choix de modélisation



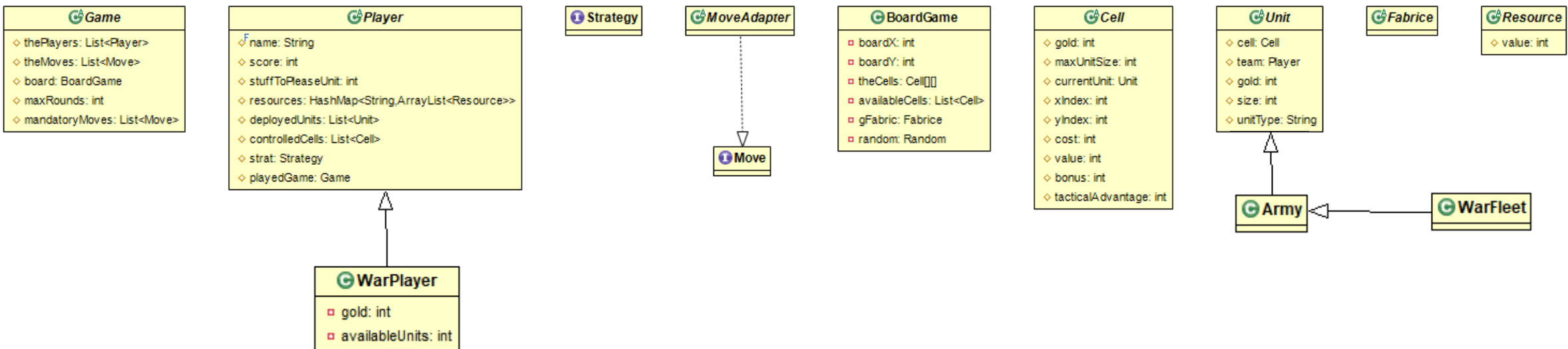
Conséquences de nos choix de modélisation



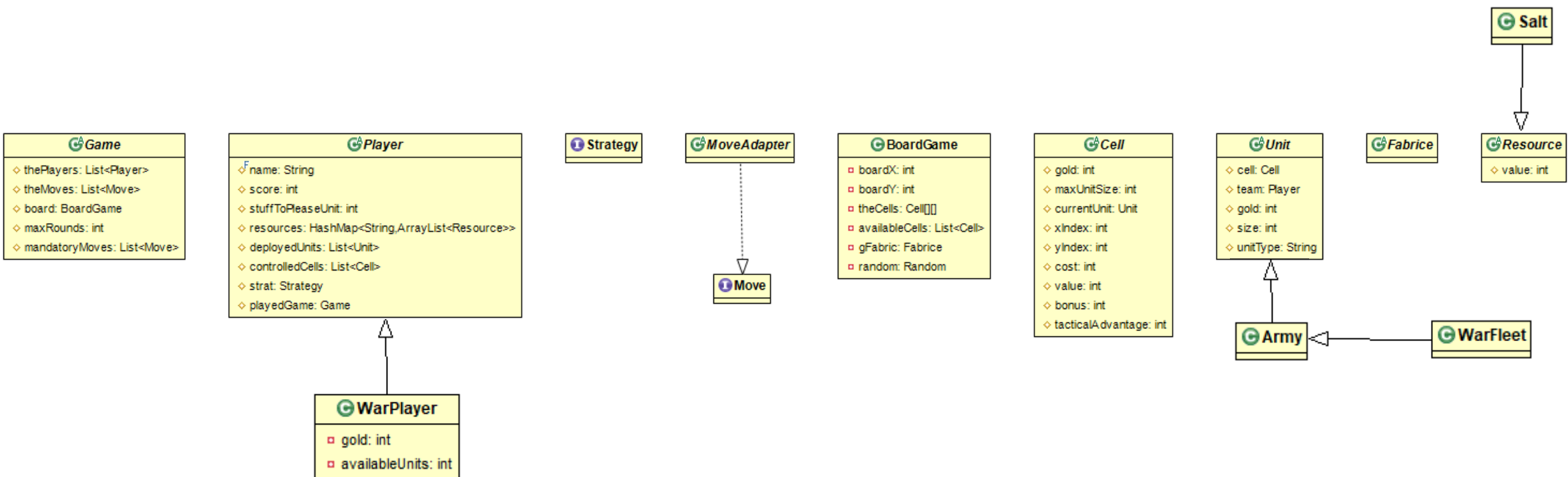
Conséquences de nos choix de modélisation



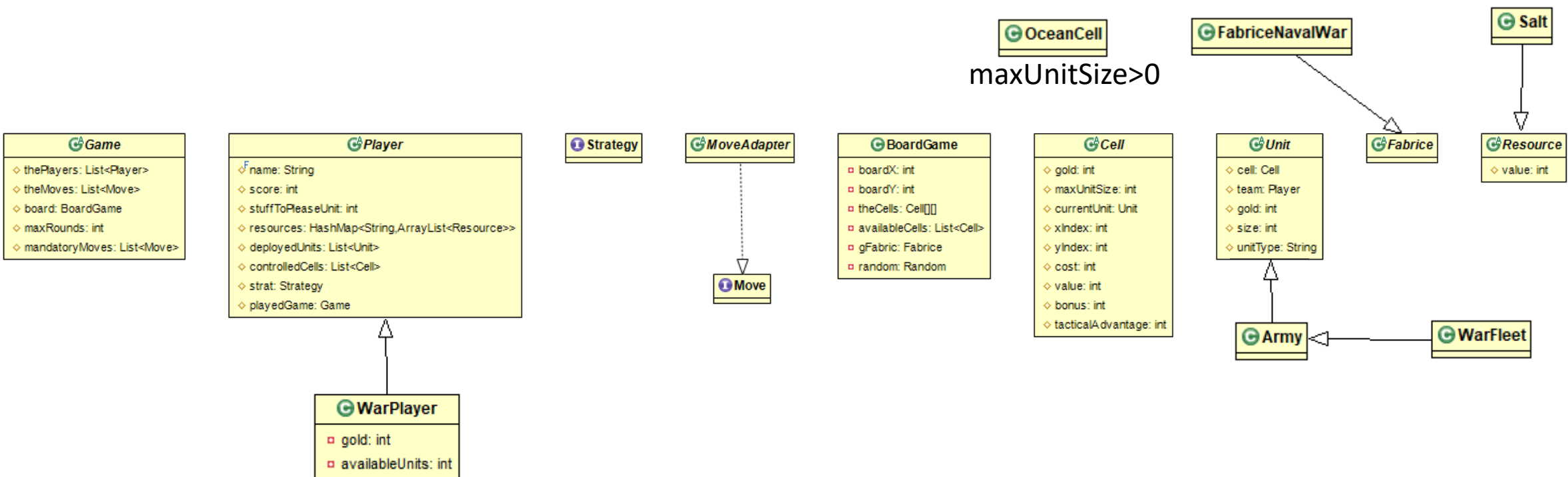
Conséquences de nos choix de modélisation



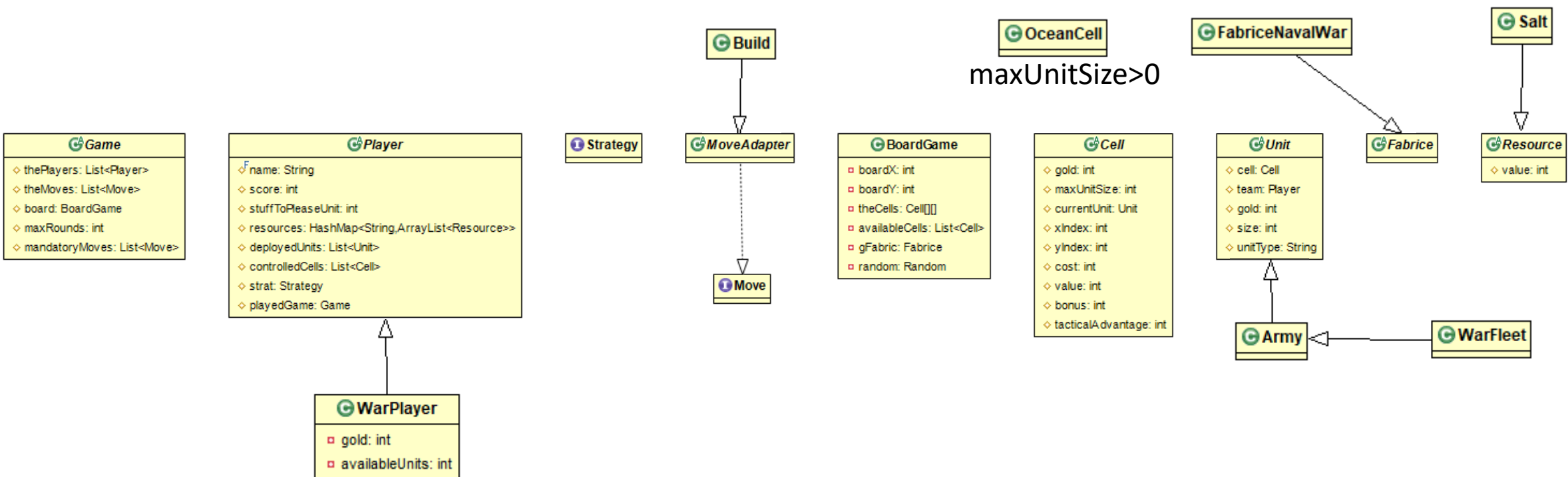
Conséquences de nos choix de modélisation



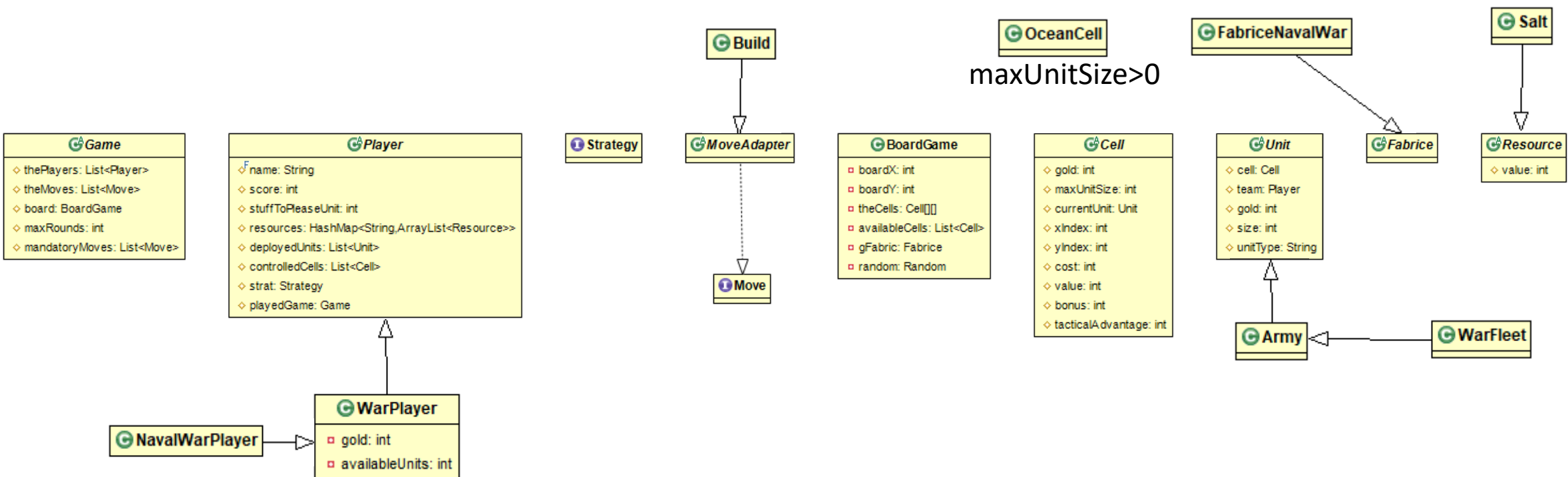
Conséquences de nos choix de modélisation



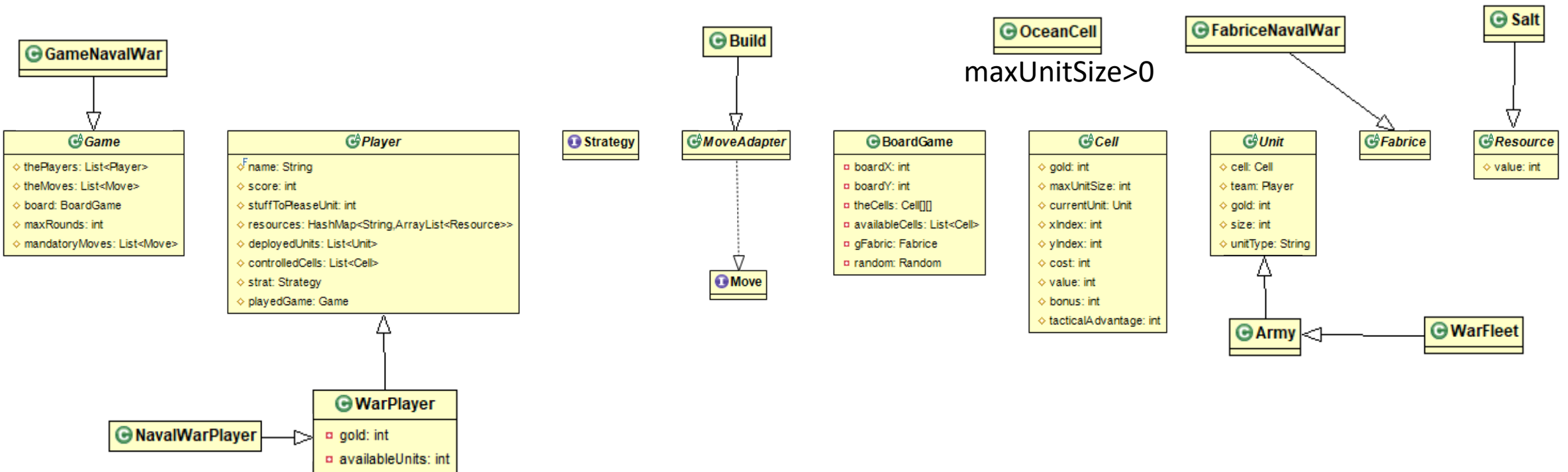
Conséquences de nos choix de modélisation



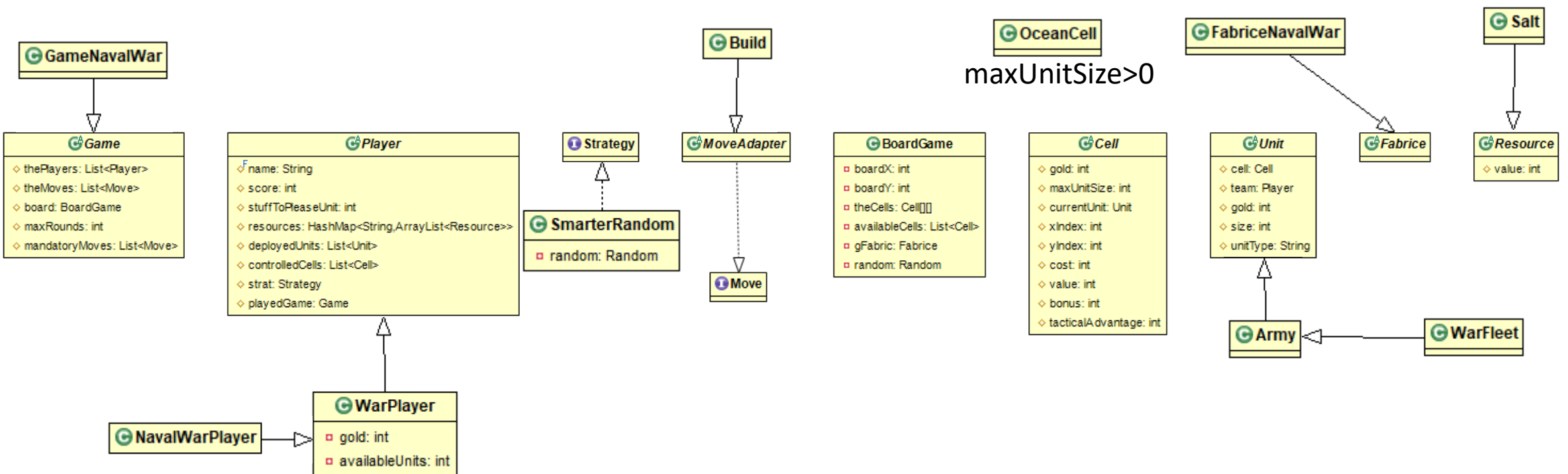
Conséquences de nos choix de modélisation



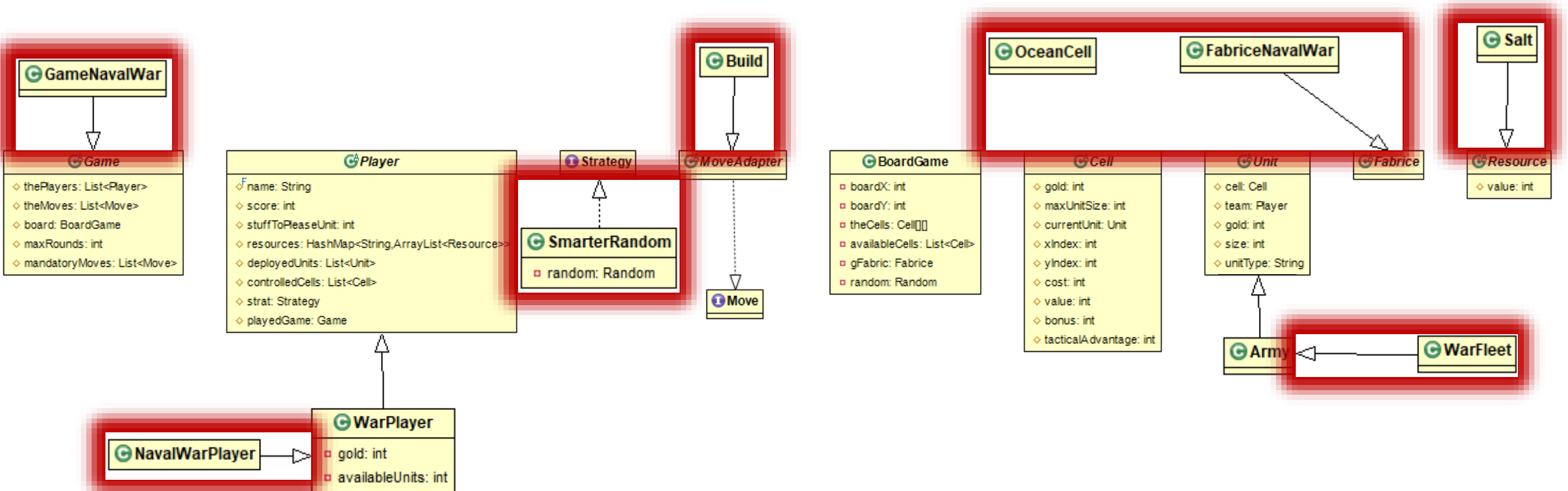
Conséquences de nos choix de modélisation



Conséquences de nos choix de modélisation



Conséquences de nos choix de modélisation



Conséquences de nos choix de modélisation

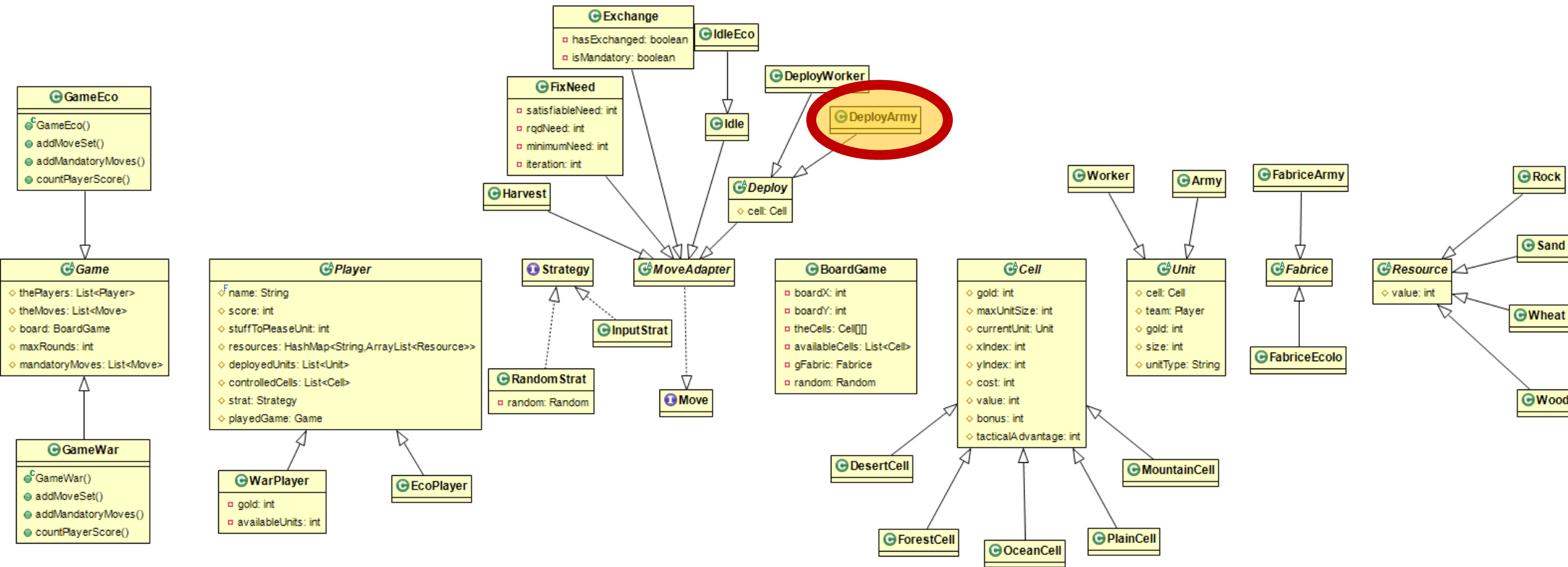


Conséquences de nos choix de modélisation

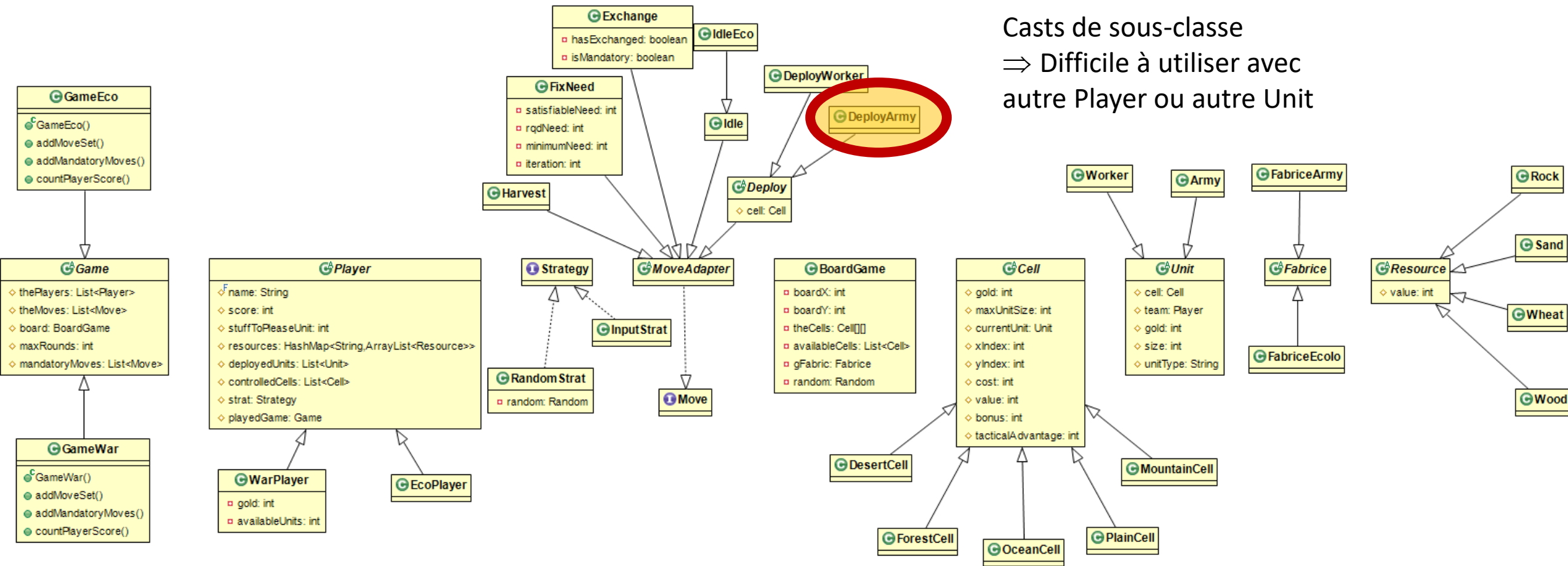
- **Quelles règles ?**
- **Coder l'action** -> + complexe



Conséquences de nos choix de modélisation

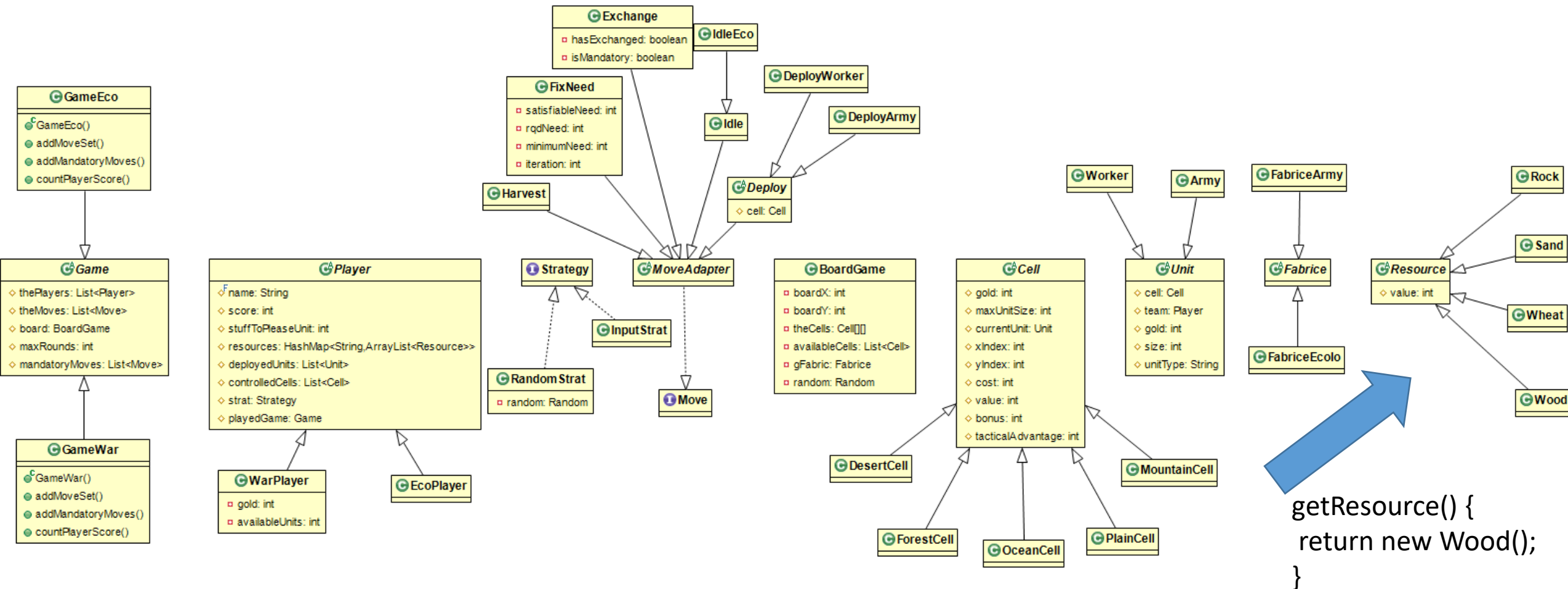


Conséquences de nos choix de modélisation

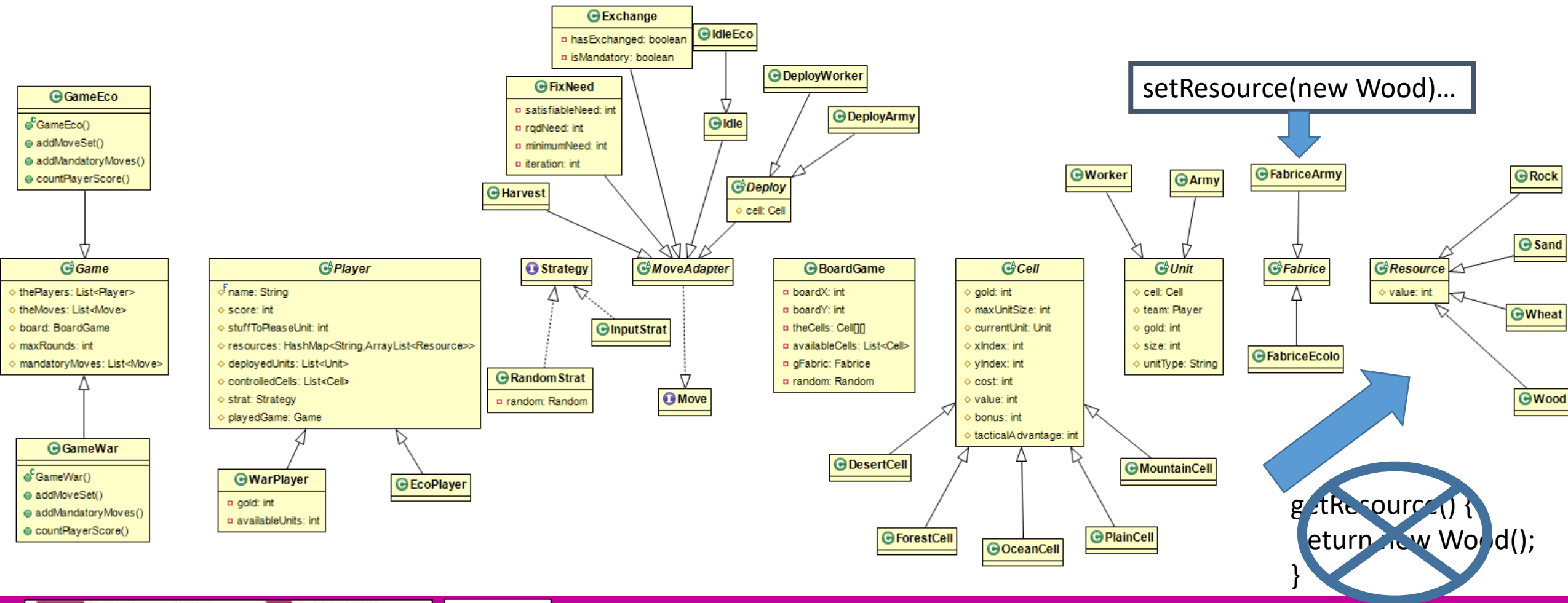


Casts de sous-classe
⇒ Difficile à utiliser avec
autre Player ou autre Unit

Conséquences de nos choix de modélisation



Conséquences de nos choix de modélisation



Principales difficultés rencontrées



Principales difficultés rencontrées

Organisation



Principales difficultés rencontrées



Organisation



Modélisation

Principales difficultés rencontrées



Modélisation

Organisation



Programmation



Bilan du développement à plusieurs

```
#####  
GAME OVER !  
#####  
Let's settle the scores!  
  
==> [ALEXANDRE] HAS 24 POINTS !  
  
==> [THÉO] HAS 15 POINTS !  
  
==> [NESTOR] HAS 6 POINTS !  
  
==> [LUCAS] HAS 23 POINTS !  
  
==> [JC-ROUTIER] HAS 42 POINTS !  
  
*****  
  
====> (^o^b [JC-ROUTIER] WON THE GAME ! d(^o^ <====  
  
*****
```

Merci de votre attention !

