1) Vector de estados

S1 = Tiempo transcurrido antes de iniciar el viaje S2 = (Casa ,Estación, Trabajo)

2) Estado de partida

3) Conjunto de Acciones

$$a = [Carro, Ir \ a \ la \ estación, Bicicleta] \ si \ S2 = Casa$$
 $a = [Esperar, Regresar] \ si \ S2 = Estación$
 $a = Myself \ si \ S2 = Trabajo$

4) Conjunto de Evento

$$e = \begin{cases} [Suave, Medio, Alto]si & a = Carro \\ \{Esta, No \ esta] \ si \ a = Tren \\ \{Llgar, No \ llegae\} \ si \ a = Esperar \\ Evento \ Seguro \ si \ a = Myself \end{cases}$$

5) Ecuación de transiciones

$$s1 + 1 + 20 \, si \, e = Suave$$

$$s1 + 1 + 30 \, si \, e = Medio$$

$$s1 + 1 + 70 = Alto$$

$$s1 + 2 + 35 \, si \, e = Esta$$

$$s1 + 2 \, si \, e = No \, esta$$

$$s1 + 3 \, si \, e = No \, llegar \, y \, a = Esperar$$

$$s1 + 2 \, si \, a = Regresar$$

$$s1 + 35 \, si \, e = Llegar$$

$$s1 + 45 \, si \, a = Bicicleta$$

$$sn2 = egin{cases} Trabajo \ si \ a = Carro \ o \ a = Bici \ Estación \ si \ a = Ir \ a \ la \ estación \ Estación \ si \ a = Esperar \ Casa \ si \ a = Regresa \ Trabajo \ si \ e = Esta \ o \ LLegar \ Estación \ si \ e = No \ llegar \end{cases}$$

6) Restricciones

$$s1 \le 60$$

7) Probabilidad de transición

$$p = \begin{cases} 20\% \ e = Suave \\ 70\% \ si \ e = Medio \\ 10\% \ si \ e = Alto \\ 90\% \ si \ e = Esta \\ 10\% \ si \ e = No \ esta \\ 90\% \ si \ e = Llegar \\ 90\% \ si \ e = no \ LLegar \end{cases}$$

8) Contribución de la acción

$$ca = \begin{cases} 1 \text{ si } a = Carro \\ 45 \text{ si } a = Bicicleta \\ 2 \text{ si } a = Ir \text{ a la estación} \\ 3 \text{ si } a = Esperar \\ 2 \text{ si } a = Regresa \end{cases}$$

9) Contribución del estado

$$ce = \begin{cases} 20 \text{ si } e = Suave \\ 30 \text{ si } e = Medio \\ 70 \text{ si } e = Alto \\ 3 \text{ si } e = No \text{ llegar} \\ 35 \text{ si } e = Llegar \text{ o } e = Esta \end{cases}$$

10) Función Calidad

$$Q(s,a) = ca(s,a) + \sum_{e} P(s,e) * \{ce(s,a,e) + Vsn\}$$

11) Función de Valor Optimo

$$Vs = \min(Q(s, a))$$

12) Condición de contorno

$$Vs = 0$$