

Instrukcja Edycji Strony Internetowej Andrzeja Nestorowicza na Macu

Wprowadzenie

Witaj, Andrzej! Rozumiem, że chcesz samodzielnie edytować swoją stronę internetową. To świetnie! Przygotowałem dla Ciebie tę instrukcję, która poprowadzi Cię krok po kroku przez cały proces. Nie musisz być ekspertem od komputerów, obiecuję, że wszystko wyjaśnię prostym językiem. Pamiętaj, że zawsze możesz wrócić do tej instrukcji, jeśli czegoś zapomnisz.

Twoja strona internetowa została stworzona przy użyciu nowoczesnych technologii, które sprawiają, że jest szybka, bezpieczna i wygląda świetnie na każdym urządzeniu (komputerze, tablecie, telefonie). Aby ją edytować, będziemy potrzebować kilku prostych narzędzi, które zainstalujemy na Twoim Macu. Nie martw się, to jak instalowanie nowej aplikacji.

Zacniemy od przygotowania Twojego komputera, a potem przejdziemy do edycji tekstu, dodawania zdjęć na końcu – do zmiany adresu strony na andrzejnestorowicz.com. Gotowy? Zaczynamy!

Faza 1: Przygotowanie Środowiska na Macu

Zanim zaczniemy edytować Twoją stronę, musimy przygotować Twój komputer Mac. Pomyśl o tym jak o przygotowaniu warsztatu pracy – potrzebujemy odpowiednich narzędzi, żeby móc coś zbudować lub zmienić. Nie martw się, to tylko kilka kroków.

Krok 1: Pobierz i Zainstaluj Visual Studio Code (VS Code)

Visual Studio Code to taki specjalny program, który bardzo ułatwia edycję kodu i tekstu. Jest darmowy i bardzo popularny wśród osób, które tworzą strony internetowe. To nasz główny "edytor kodu".

1. **Otwórz przeglądarkę internetową** (np. Safari, Chrome) na swoim Macu.

2. **Wejdź na stronę:** <https://code.visualstudio.com/>
3. Na stronie znajdziesz duży przycisk "Download for Mac". **Kliknij go**, aby pobrać program.
4. Po pobraniu pliku (zazwyczaj będzie to plik `.zip`), **znajdź go w folderze "Pobrane rzeczy"** (Downloads).
5. **Kliknij dwukrotnie na pobrany plik `.zip`**, aby go rozpakować. Powinien pojawić się folder lub ikona aplikacji o nazwie "Visual Studio Code".
6. **Przeciągnij ikonę "Visual Studio Code" do folderu "Aplikacje"** (Applications) na swoim Macu. Możesz to zrobić, otwierając nowe okno Findera, przechodząc do "Aplikacje" i przeciągając ikonę tam.
7. Teraz możesz **otworzyć Visual Studio Code** z folderu "Aplikacje" lub poprzez Launchpad. Przy pierwszym uruchomieniu Mac może zapytać, czy na pewno chcesz otworzyć aplikację pobraną z internetu – potwierdź, że tak.

Gratulacje! Masz już swój edytor kodu. Będziemy go używać do otwierania i zmieniania plików Twojej strony.

Krok 2: Zainstaluj Homebrew (Menedżer Pakietów)

Homebrew to takie narzędzie, które pomaga nam łatwo instalować inne programy, które są potrzebne do tworzenia stron internetowych. Pomyśl o nim jak o "sklepie z narzędziami" dla programistów. Instalacja Homebrew wymaga użycia "Terminala" – to taka aplikacja na Macu, gdzie wpisuje się komendy. Nie bój się, to tylko jedna komenda!

1. **Otwórz aplikację "Terminal"** na swoim Macu. Możesz ją znaleźć w folderze "Narzędzia" (Utilities) w "Aplikacjach" lub wyszukać ją za pomocą Spotlight (Cmd + Spacja i wpisz "Terminal").
2. Gdy otworzy się okno Terminala, **skopiuj dokładnie poniższą komendę** (zaczynając od `/bin/bash`):
3. **Wklej skopiowaną komendę do okna Terminala** i naciśnij klawisz `Enter`.

4. Terminal poprosi Cię o **podanie hasła do Twojego Maca**. Wpisz je (nie zobaczysz, jak się wpisuje, to normalne) i naciśnij `Enter` .
5. Homebrew zacznie się instalować. Może to potrwać kilka minut. Będziesz widział różne komunikaty w Terminalu. Poczekaj, aż instalacja się zakończy i zobaczysz ponownie znak zachęty (np. `TwojaNazwaUzytkownika@TwojMac ~ %`).
6. Po zakończeniu instalacji, Terminal może wyświetlić dodatkowe instrukcje, aby dodać Homebrew do Twojej "ścieżki" (PATH). Zazwyczaj będą to dwie komendy, które musisz skopiować i wkleić osobno. Wyglądają one mniej więcej tak (ale skopiuj te, które pokaże Ci Terminal!):

Gratulacje! Masz już Homebrew. Teraz możemy użyć go do zainstalowania kolejnego ważnego narzędzia.

Krok 3: Zainstaluj Node.js (Środowisko Uruchomieniowe JavaScript)

Node.js to takie "serce" Twojej strony internetowej. Pozwala nam uruchamiać specjalne programy, które pomagają w edycji i budowaniu strony. Będziemy go instalować za pomocą Homebrew.

1. **Otwórz Terminal** (jeśli go zamknąłeś, otwórz ponownie).
2. **Wpisz (lub skopiuj i wklej) następującą komendę** i naciśnij `Enter` :
3. Homebrew pobierze i zainstaluje Node.js. Może to potrwać kilka minut. Poczekaj, aż zobaczysz ponownie znak zachęty w Terminalu.
4. Aby sprawdzić, czy Node.js został poprawnie zainstalowany, **wpisz następującą komendę** i naciśnij `Enter` :

Świetnie! Masz już wszystkie potrzebne narzędzia. Teraz możemy przejść do Twojej strony internetowej.

Krok 4: Pobierz Pliki Strony na Swoją Mac

Twoja strona internetowa to zbiór plików i folderów. Musisz je mieć na swoim komputerze, żeby móc je edytować. Zakładam, że otrzymałeś ode mnie spakowany folder z projektem strony (np. `andrzej-nestorowicz-website.zip`).

1. **Znajdź spakowany folder** z projektem strony (np. w "Pobrane rzeczy").
2. **Kliknij dwukrotnie na ten plik** `.zip`, aby go rozpakować. Powinien pojawić się nowy folder o nazwie `andrzej-nestorowicz-website`.
3. **Przenieś ten folder** w miejsce, gdzie łatwo go znajdziesz i będziesz przechowywać swoje projekty, np. do folderu "Dokumenty" (Documents) lub stwórz nowy folder "Moje Strony" na pulpicie i przenieś go tam.

Bardzo ważne: Zapamiętaj, gdzie umieściłeś ten folder! Będziemy go potrzebować w kolejnych krokach.

Krok 5: Otwórz Projekt w Visual Studio Code

Teraz otworzymy folder z Twoją stroną w edytorze VS Code, żebyś mógł zobaczyć wszystkie pliki.

1. **Otwórz Visual Studio Code.**
2. W menu na górze ekranu wybierz **"File" (Plik) > "Open Folder..." (Otwórz Folder...)**.
3. **Znajdź i wybierz folder** `andrzej-nestorowicz-website`, który rozpakowałeś w poprzednim kroku. Następnie kliknij "Open" (Otwórz).
4. Po lewej stronie VS Code zobaczysz listę wszystkich plików i folderów Twojej strony. To jest cała Twoja strona!

Krok 6: Uruchom Stronę Lokalnie (na Twoim Komputerze)

Zanim zaczniesz edytować, warto zobaczyć, jak strona wygląda i działa na Twoim komputerze. Uruchomimy ją w trybie "deweloperskim", co oznacza, że każda zmiana, którą wprowadzisz i zapiszesz, będzie od razu widoczna w przeglądarce.

1. W Visual Studio Code, na górnym pasku menu, wybierz **"Terminal" > "New Terminal" (Nowy Terminal)**. Na dole VS Code otworzy się nowe okno Terminala.
2. Upewnij się, że Terminal jest w odpowiednim folderze. Powinien zobaczyć coś w stylu `TwojaNazwaUzytkownika@TwojMac andrzej-nestorowicz-website %`. Jeśli nie, wpisz `cd andrzej-nestorowicz-website` i naciśnij `Enter`.

3. W oknie Terminala **wpisz następującą komendę** i naciśnij `Enter` :
4. Po zakończeniu instalacji, **wpisz następującą komendę** i naciśnij `Enter` :
5. **Otwórz swoją przeglądarkę internetową** (Safari, Chrome) i **wpisz w pasku adresu** `http://localhost:5173/` (lub kliknij na ten link w Terminalu). Twoja strona powinna się otworzyć!

Teraz masz swoją stronę uruchomioną na swoim komputerze. Możesz ją przeglądać, a co najważniejsze – będziesz widział wszystkie zmiany na żywo! Nie zamykaj okna Terminala w VS Code, dopóki chcesz, żeby strona działała lokalnie. Aby zatrzymać stronę, naciśnij `Ctrl + C` w oknie Terminala.

To koniec pierwszej fazy! Twój Mac jest gotowy do edycji. W kolejnej części instrukcji pokażę Ci, jak zmieniać tekst i dodawać zdjęcia.

Faza 2: Edycja Treści (Tekst i Zdjęcia)

Teraz, gdy Twój Mac jest już przygotowany, możemy przejść do najważniejszej części – edycji treści na Twojej stronie. Pamiętaj, że wszystkie zmiany będziesz wprowadzał w plikach tekstowych za pomocą Visual Studio Code. To bardzo proste, a każda sekcja strony ma swój własny plik, co ułatwia odnalezienie odpowiedniego miejsca do edycji.

Krok 1: Edycja Tekstu w Sekcjach Strony

Każda sekcja Twojej strony (O mnie, Koncerty, Media, Sklep, Kontakt) ma swój własny plik w folderze `src/components/`. Otwórzmy je i zobaczmy, jak edytować tekst.

Edycja sekcji "O mnie"

1. W Visual Studio Code, po lewej stronie, znajdź i kliknij folder `src`, a następnie `components`.
2. Znajdź plik o nazwie `About.jsx` i kliknij go. Otworzy się w głównym oknie edytora.
3. W tym pliku znajdziesz tekst, który widnieje w sekcji "O mnie" na Twojej stronie. Będzie on umieszczony wewnątrz znaczników `<p>` (paragrafów) oraz `<blockquote>` (cytatu).

4. **Zmień tekst** wewnątrz tych znaczników na swoją własną biografię. Możesz dodawać nowe paragrafy, kopiując i wklejając znaczniki `<p>...</p>`.
5. Jeśli chcesz zmienić cytaty, znajdź fragment zaczynający się od `<blockquote>` i zmień tekst w jego środku.
6. Po wprowadzeniu zmian, **zapisz plik**, naciskając `Cmd + S` (na Macu) lub wybierając "File" > "Save".
7. **Otwórz przeglądarkę** z Twoją stroną (tą uruchomioną lokalnie na `http://localhost:5173/`). Zobaczysz, że tekst w sekcji "O mnie" automatycznie się zaktualizował!

Edycja sekcji "Koncerty"

1. W Visual Studio Code otwórz plik `Concerts.jsx` w folderze `src/components/`.
2. W tym pliku znajdziesz listę nadchodzących koncertów w zmiennej `upcomingConcerts`. Każdy koncert to osobny blok tekstu, który wygląda tak:
3. **Aby edytować istniejący koncert:** Zmień wartości po dwukropkach (np. `date: '2025-09-01'`, `title: 'Mój Nowy Koncert'`). Pamiętaj, aby tekst był w cudzysłowach `"`.
4. **Aby dodać nowy koncert:** Skopiuj cały blok jednego koncertu (od `{` do `}` wraz z przecinkiem na końcu), wklej go na końcu listy `upcomingConcerts` (przed `];`) i zmień `id` na unikalną liczbę (np. `4`), a następnie uzupełnij pozostałe dane.
5. **Aby usunąć koncert:** Po prostu usuń cały blok koncertu z listy.
6. Zapisz plik (`Cmd + S`) i sprawdź zmiany w przeglądarce.

Edycja sekcji "Media"

1. W Visual Studio Code otwórz plik `Media.jsx` w folderze `src/components/`.
2. W tej sekcji możesz edytować:
 - **Linki zewnętrzne** (YouTube, Spotify, SoundCloud) w zmiennej `externalLinks`.
 - **Tytuł i opis kompilacji utworów** (znajdziesz je wewnątrz znaczników `<h3>` i `<p>`).

- **Galerię zdjęć** w zmiennej `galleryImages` . (Więcej o zdjęciach w kolejnym kroku).

3. Zapisz plik (`Cmd + S`) i sprawdź zmiany w przeglądarce.

Edycja sekcji "Sklep"

1. W Visual Studio Code otwórz plik `Shop.jsx` w folderze `src/components/` .
2. W tym pliku znajdziesz listę produktów w zmiennej `products` . Każdy produkt to osobny blok tekstu, który wygląda tak:
3. **Aby edytować istniejący produkt:** Zmień wartości po dwukropkach (np. `title: 'Nowe Nuty'` , `price: '50 PLN'`). Pamiętaj, aby tekst był w cudzysłowach `"` .
4. **Aby dodać nowy produkt:** Skopiuj cały blok jednego produktu, wklej go na końcu listy `products` (przed `];`) i zmień `id` na unikalną liczbę (np. `5`), a następnie uzupełnij pozostałe dane. Zwróć uwagę na `type` (`'sheet-music'` dla nut, `'album'` dla płyt) oraz `featured` (`true` jeśli chcesz, żeby produkt był wyróżniony, `false` jeśli nie).
5. **Aby usunąć produkt:** Po prostu usuń cały blok produktu z listy.
6. Zapisz plik (`Cmd + S`) i sprawdź zmiany w przeglądarce.

Edycja sekcji "Kontakt"

1. W Visual Studio Code otwórz plik `Contact.jsx` w folderze `src/components/` .
2. W tym pliku znajdziesz teksty dotyczące Twojego adresu e-mail, telefonu, lokalizacji oraz sekcji "Współpraca". Będą one wewnątrz znaczników `<p>` lub `<h4>` .
3. **Zmień te teksty** na swoje aktualne dane.
4. Możesz również edytować linki do mediów społecznościowych w zmiennej `socialLinks` (podobnie jak w sekcji Media).
5. Zapisz plik (`Cmd + S`) i sprawdź zmiany w przeglądarce.

Krok 2: Dodawanie i Zmienianie Zdjęć

Zdjęcia są bardzo ważne na stronie kompozytora! Twoja strona ma specjalny folder na zdjęcia, co ułatwia ich zarządzanie.

1. **Przygotuj swoje zdjęcia:** Upewnij się, że zdjęcia są w dobrej jakości, ale nie są zbyt duże (optymalnie do 1920 pikseli szerokości). Możesz użyć darmowych narzędzi online do zmniejszania rozmiaru zdjęć, jeśli są zbyt duże (np. TinyPNG).
2. **Znajdź folder na zdjęcia:** W Visual Studio Code, po lewej stronie, znajdź folder `src`, a następnie `assets`, a w nim folder `images`.
3. **Przeciągnij swoje zdjęcia do folderu `images`:** Otwórz folder `images` w Finderze (możesz to zrobić, klikając prawym przyciskiem myszy na folder `images` w VS Code i wybierając "Reveal in Finder" lub "Odkryj w Finderze"). Następnie po prostu przeciągnij swoje pliki zdjęć do tego folderu.
4. **Zaktualizuj ścieżki do zdjęć w kodzie:**
 - **Zdjęcie profilowe w sekcji "O mnie":** Otwórz plik `About.jsx`. Znajdź fragment, który wygląda tak:
 - **Zdjęcia w galerii "Media":** Otwórz plik `Media.jsx`. Znajdź zmienną `galleryImages`. Zmień `src: '/api/placeholder/400/300'` na ścieżkę do Twojego zdjęcia, np. `src: '/src/assets/images/koncert-warszawa.jpg'`. Pamiętaj, aby `id` było unikalne, a `alt` i `title` opisywały zdjęcie.
 - **Zdjęcia produktów w "Sklepie":** Otwórz plik `Shop.jsx`. Znajdź zmienną `products`. Zmień `image: '/api/placeholder/300/400'` na ścieżkę do zdjęcia produktu, np. `image: '/src/assets/images/nuty-refleksje.jpg'`.
5. Zapisz pliki (`Cmd + S`) i sprawdź zmiany w przeglądarce.

Krok 3: Dodawanie Plików Audio

Podobnie jak zdjęcia, pliki audio mają swój własny folder.

1. **Przygotuj swój plik audio:** Upewnij się, że masz skompilowany plik audio (np. MP3) z fragmentami Twoich kompozycji.

2. **Znajdź folder na audio:** W Visual Studio Code, po lewej stronie, znajdź folder `src`, a następnie `assets`, a w nim folder `audio`.
3. **Przeciągnij swój plik audio do folderu `audio`:** Otwórz folder `audio` w Finderze i przeciągnij swój plik audio do tego folderu.
4. **Zaktualizuj ścieżkę do pliku audio w kodzie:** Otwórz plik `Media.jsx`. Będziesz musiał dodać znacznik `<audio>` do sekcji odtwarzacza. Znajdź sekcję "Odtwarzacz" i dodaj tam znacznik `<audio>` z atrybutem `src` wskazującym na Twój plik. Na przykład, jeśli Twój plik nazywa się `kompilacja-demo.mp3`:
5. Zapisz plik (`Cmd + S`) i sprawdź zmiany w przeglądarce.

To wszystko, jeśli chodzi o edycję treści i dodawanie multimediów! W kolejnej fazie zajmiemy się wdrożeniem strony pod Twoją własną domeną `andrzejnestorowicz.com`.

Faza 3: Wdrożenie Strony pod Własną Domeną (`andrzejnestorowicz.com`)

Teraz, gdy wiesz już, jak edytować treści na swojej stronie, przyszedł czas na najważniejszy krok – udostępnienie jej światu pod Twoją własną domeną `andrzejnestorowicz.com`. To trochę jak przewodniczka z Twojego komputera do internetowego "domu", który będzie dostępny dla każdego.

Krok 1: Zbuduj Stronę do Wdrożenia

Kiedy edytujesz stronę lokalnie, działa ona w trybie deweloperskim. Aby strona była gotowa do umieszczenia w internecie, musimy ją "zbudować". Proces budowania optymalizuje wszystkie pliki, zmniejsza ich rozmiar i przygotowuje je do szybkiego ładowania przez odwiedzających.

1. **Otwórz Visual Studio Code** i upewnij się, że masz otwarty folder `andrzej-nestorowicz-website`.
2. Jeśli masz uruchomiony serwer deweloperski (z poprzedniej fazy, czyli `pnpm run dev`), **zatrzymaj go**, naciskając `Ctrl + C` w oknie Terminala w VS Code. Możesz zostać

zapytany, czy chcesz zakończyć proces – wpisz `y` i naciśnij `Enter` .

3. W oknie Terminala w VS Code **wpisz następującą komendę** i naciśnij `Enter` :

4. Po zakończeniu budowania, zobaczysz komunikat podobny do:

Krok 2: Wybierz Usługę Hostingową

Aby Twoja strona była dostępna pod adresem `andrzejnestorowicz.com` , potrzebujesz "hostingu". Hosting to usługa, która udostępnia miejsce na serwerze (komputerze podłączonym do internetu 24/7), gdzie będą przechowywane pliki Twojej strony. Jest wiele firm oferujących hosting. Dla statycznych stron takich jak Twoja, polecam usługi, które są proste w obsłudze i często darmowe lub bardzo tanie.

Popularne opcje hostingu statycznych stron:

- **Netlify** [1]: Bardzo popularna i prosta w obsłudze platforma do hostingu statycznych stron. Oferuje darmowy plan dla małych projektów. Możesz po prostu przeciągnąć i upuścić folder `dist` na ich stronę, a strona zostanie wdrożona.
- **Vercel** [2]: Podobnie jak Netlify, Vercel jest świetny do hostingu statycznych stron i aplikacji React. Również oferuje darmowy plan.
- **GitHub Pages** [3]: Jeśli masz konto na GitHubie (platforma do przechowywania kodu), możesz hostować swoją stronę bezpośrednio z repozytorium. To darmowa opcja, ale wymaga nieco więcej konfiguracji.
- **Tradycyjny hosting (np. nazwa.pl, home.pl)**: Możesz również użyć tradycyjnego hostingu, który oferuje miejsce na pliki FTP. Wtedy będziesz musiał przesłać zawartość folderu `dist` na serwer za pomocą programu FTP (np. FileZilla).

Moja rekomendacja: Dla Twojej wygody i prostoty, sugeruję Netlify lub Vercel. Są one zaprojektowane tak, aby wdrożenie było jak najłatwiejsze.

Krok 3: Wdrożenie Plików na Hosting (Przykład z Netlify)

Przyjmijmy, że wybierasz Netlify. Proces będzie bardzo podobny dla Vercel.

1. **Załącz darmowe konto na Netlify:** Wejdź na <https://www.netlify.com/> i zarejestruj się, używając swojego adresu e-mail lub konta GitHub/Google.
2. Po zalogowaniu, na pulpicie Netlify, poszukaj opcji **"Add new site"** (Dodaj nową stronę) lub **"New site from Git"** (Nowa strona z Git). Jeśli nie używasz Git, poszukaj opcji **"Deploy manually"** (Wdróż ręcznie) lub **"Drag and drop your site folder"** (Przeciągnij i upuść folder ze stroną).
3. **Przeciągnij i upuść folder `dist`** : Otwórz folder `andrzej-nestorowicz-website` na swoim Macu, znajdź folder `dist` i po prostu przeciągnij go do wyznaczonego miejsca na stronie Netlify. Netlify automatycznie wykryje, że to strona React i rozpocznie proces wdrożenia.
4. Netlify automatycznie przypisze Twojej stronie tymczasowy adres (np. `random-name-12345.netlify.app`). Twoja strona jest już w internecie!

Krok 4: Skonfiguruj Domenę `andrzejnestorowicz.com`

To jest kluczowy krok, aby Twoja strona była dostępna pod adresem `andrzejnestorowicz.com` . Zakładam, że już posiadasz tę domenę (kupiłeś ją u rejestratora domen, np. nazwa.pl, home.pl, GoDaddy).

Proces konfiguracji domeny składa się z dwóch głównych części:

1. **Dodanie domeny do Netlify (lub innej usługi hostingowej):**
 - Na pulpicie Netlify, przejdź do ustawień swojej nowo wdrożonej strony.
 - Znajdź sekcję **"Domain management"** (Zarządzanie domenami) lub podobną.
 - Kliknij **"Add custom domain"** (Dodaj własną domenę) i wpisz `andrzejnestorowicz.com` .
 - Netlify poprowadzi Cię przez proces weryfikacji domeny. Może to wymagać dodania rekordu TXT do ustawień DNS Twojej domeny (o tym za chwilę).
2. **Skonfigurowanie rekordów DNS u Twojego rejestratora domeny:**

- Musisz zalogować się do panelu zarządzania domeną u firmy, u której kupiłeś `andrzejnestorowicz.com` (np. nazwa.pl, home.pl).
- Znajdź sekcję "**Zarządzanie DNS**", "**Ustawienia DNS**" lub "**Rekordy DNS**".
- Będziesz musiał dodać lub zmodyfikować dwa typy rekordów:
 - **Rekord A (dla głównej domeny):** Ten rekord wskazuje na adres IP serwera Netlify. Netlify poda Ci konkretny adres IP, który musisz wpisać. Będzie to wyglądało mniej więcej tak:
 - **Typ:** `A`
 - **Nazwa/Host:** `@` (lub pozostaw puste, oznacza to główną domenę)
 - **Wartość/Adres IP:** `104.198.14.52` (to jest przykład, Netlify poda Ci właściwy adres!)
 - **Rekord CNAME (dla subdomeny `www`):** Ten rekord przekierowuje `www.andrzejnestorowicz.com` na Twoją stronę na Netlify.
 - **Typ:** `CNAME`
 - **Nazwa/Host:** `www`
 - **Wartość/Cel:** `twoja-tymczasowa-nazwa.netlify.app` (czyli ten tymczasowy adres, który Netlify nadał Twojej stronie)
- **Ważne:** Po wprowadzeniu zmian w rekordach DNS, musisz poczekać. Propagacja DNS (czyli rozesłanie informacji o zmianach po całym internecie) może potrwać od kilku minut do 48 godzin. W tym czasie strona może być niedostępna pod nowym adresem lub działać niestabilnie. Bądź cierpliwy!

Krok 5: Włącz Certyfikat SSL (HTTPS)

Certyfikat SSL (Secure Sockets Layer) sprawia, że Twoja strona jest bezpieczna (adres zaczyna się od `https://` zamiast `http://`) i jest to bardzo ważne dla wyszukiwarek internetowych (jak Google) oraz dla zaufania odwiedzających. Netlify automatycznie zapewnia darmowe certyfikaty SSL (Let's Encrypt).

1. Na pulpicie Netlify, w ustawieniach Twojej strony, znajdź sekcję **"SSL/TLS certificate"** (Certyfikat SSL/TLS).
2. Upewnij się, że opcja **"HTTPS" jest włączona** lub kliknij przycisk, aby ją aktywować. Netlify automatycznie wygeneruje i zainstaluje certyfikat dla Twojej domeny.

Po wykonaniu tych kroków, Twoja strona powinna być w pełni dostępna pod adresem `https://www.andrzejnestorowicz.com` oraz `https://andrzejnestorowicz.com` !

Podsumowanie Wdrożenia

- **Zbuduj stronę:** `pnpm run build` (tworzy folder `dist`)
- **Wybierz hosting:** Netlify lub Vercel (zalecane dla prostoty)
- **Prześlij folder `dist` :** Na wybraną usługę hostingową
- **Skonfiguruj domenę:** Dodaj `andrzejnestorowicz.com` w panelu hostingu i ustaw rekordy DNS (A i CNAME) u swojego rejestratora domeny.
- **Włącz HTTPS:** Upewnij się, że certyfikat SSL jest aktywny.

To jest najbardziej techniczna część, ale po jej jednorazowym skonfigurowaniu, kolejne aktualizacje strony będą polegały tylko na budowaniu i ponownym przesłaniu folderu `dist` (lub automatycznej synchronizacji, jeśli połączysz hosting z GitHubem).

Faza 4: Dostarczenie Instrukcji Użytkownikowi

To ostatnia faza, w której przekazę Ci wszystkie niezbędne informacje i pliki. Otrzymasz:

- **Ten plik instrukcji** (`instrukcja_edycji_mac.md`)
- **Spakowany folder z projektem strony** (`andrzej-nestorowicz-website-source.tar.gz`), który zawiera wszystkie pliki źródłowe, które możesz edytować na swoim Macu.
- **Link do wdrożonej strony:** `https://tlcogwzr.manus.space` (to jest tymczasowy link, dopóki nie skonfigurujesz swojej domeny `andrzejnestorowicz.com`).

Mam nadzieję, że ta instrukcja jest dla Ciebie jasna i pomocna. Pamiętaj, że zawsze możesz zadawać pytania, jeśli napotkasz trudności. Powodzenia w zarządzaniu Twoją nową stroną internetową!

Referencje

- [1] Netlify: <https://www.netlify.com/>
- [2] Vercel: <https://vercel.com/>
- [3] GitHub Pages: <https://pages.github.com/>