# Angular 8.x Saban Ünlü

## Zwei Worte zu mir



## Saban Ünlü

- Software Architekt und Programmierer
- Berater und Dozent seit 2000
- Autor
- Influencer
- Gründer von netTrek







# TypeScript



## Grundlagen

- Programmiersprache basierend von ES6 (ES2015)
  - Entwickelt durch Microsoft
- Exporte in andere ECMA-Script Versionen
- Export in unterschiedliche Modul Handlings
- Typsicherheit
- Nutzung Experimenteller Annotationen





#### Variablen

- Definition
  - let
  - const
- Typen
  - Native-Typen
  - Datentypen





#### Klassen

- Klassen als Schablone eines JS Objektes
- constructor
- Eigenschaften und Methoden
- Instanziieren
- Setter und Getter
- Parameterübergabe





## Vererbung

- Klassen können von anderen Klassen erben
  - extends
- Gültigkeitsbereiche
  - private, public & protected
- Überschreiben







#### Interfaces

- Interfaces sind die Schablonen einer Klasse
  - Interfaces können erben extends
- Implementiert wird ein Interface über
  - implements







#### Abstrakte Klasse

- Implementieren Basis Funktionen und Eigenschaften
- Dient als Vorlage für ein Derivat (Vorlage)
- Kann nicht instanziiert werden







## Syntax Magie

- Syntax magic (ES6/TS)
  - private, public definition in constructor
  - Concat Array
  - Object Assign
  - Destructing





# Technologien

## Technologien im Überblick

























## Node.js

- JavaScript-Laufzeitumgebung
- Verfügbar für unterschiedliche Betriebssysteme
- Benötigt:
  - Testen
  - Veröffentlichen







## TypeScript

- Auf ES2015 basierende Programmiersprache
  - Klassen, Vererbung, Typisierung, Interface, Enum uvm.
- Exportiert auf ES5
- Angular wurde mit TypeScript entwickelt







### git

- Versionierungssystem f
   ür Software
- GitHub Filehoster
- Ermöglicht, unterschiedliche Zustände einer Software zu verwalten
- Optimiert Teamwork







## webpack

- Bündelt statische Inhalte in Pakete
- Im Angular-Kontext
  - ES-Module, Styles, Vorlagen
    - JavaScript-Pakete
- Vereinfachte Veröffentlichung
- Optimierte Ladeprozesse





#### SASS

- Erweiterungssprache für CSS
  - Präprozessor für CSS
- Unterstützt
  - Variablen, Funktionen, Erweiterung, Imports uvm.
- Sehr steile Lernkurve







#### Jasmine

- Entwicklungs-Framework zum Testen von JavaScript-Code
  - Unabhängig von weiteren Frameworks
  - Benötigt kein DOM
- Ermöglicht die Definition von verhaltensorientierten Tests
  - Erwartung wird definiert und geprüft
    - expect(a).toBe(true);





#### Karma

- Framework zum Steuern von JavaScript-Tests
  - Bereitgestellt vom Angular-Team
  - Unterstützt: Jasmine, Mocha und QUnit
- Ermöglicht das Testen auf Geräten
- Sehr gute Integration in Continuous Integration z.B. mit Jenkins







#### Protractor

- Framework für End-to-End-Tests
  - Entwickelt von Google für Angular
  - Tests im echten Browser
  - Simuliert einen Benutzer
  - Benutzerereignisse z. B. Klicks oder Eingaben
  - Wartet auf asynchrone Ereignisse





## Polyfills

- JavaScript-Files
- Überprüft die Existenz bestimmter Funktionen in Browsern
- Falls nicht vorhanden, wird die Funktion erweitert
  - Workaround für ältere Browser







## core-js

- Polyfill für ES6 (ES2015) Funktionen
- Häufig benötigt von weniger modernen Browsern
- Insbesondere der IE benötigt hier Hilfe
- Für die Nutzung von Dekoratoren werden im JIT-Kontext auch ES7/reflect benötigt





## Zone.js

- Framework ermöglicht die Definition eines Ausführungskontexts für JavaScript
  - Vergleichbar Domains in Node.js
- Wird in Angular als Abhängigkeit genutzt
- Überwacht und steuert die Ausführung
  - Hilft beim Debugging







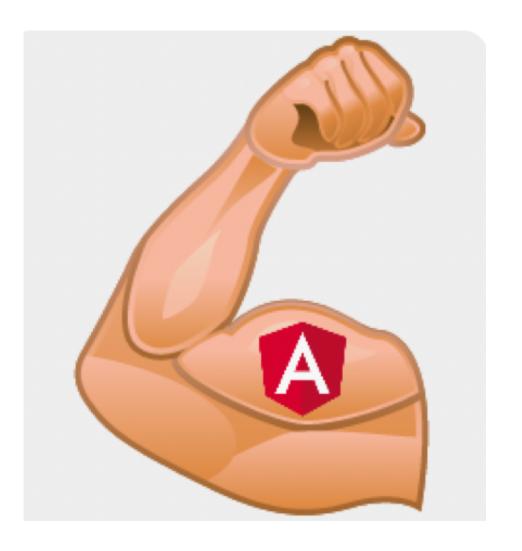
#### ReactiveX

- Framework, um Ereignisse und asynchrone Prozesse zu überwachen
- Wird für unterschiedliche Programmiersprachen angeboten
- RxJS ist die JavaScript-Variante
- In Angular als Abhängigkeit genutzt, unter anderem für HTTP und EventEmitter



## Tooling

- VSCode
  - https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=de vboosts.angular-productivity-pack









# Projektsetup

#### Erste Schritte

- Mac
  - XCODE installieren
  - node.js installieren (>= 10.9.x)
- Win
  - node.js installieren (>= 10.9.x)
  - Git installieren (inkl. Bash)





## npm Proxy?

- npm config set proxy http://PROXYURL
- npm config set https-proxy https://PROXYURL







## Setup Manuell

- Node initialisieren
- Abhängigkeiten installieren
- TypeScript konfigurieren
- Webpack konfigurieren







## angular-cli

- Kommandozeilen Tool
  - Initialisieren & einrichten
  - Entwickeln und Warten
  - Testen und veröffentlichen







### angular-cli - installieren

- npm install -g @angular/cli
  - optional
    - Entwickeln und Warten
      - CLI im App Kontext







## angular-cli

- ng new netTrek --prefix=nt
- ng serve
- ng serve --aot
- ng build
- ng build --prod

- ng lint
- ng test
- ng e2e









## Trainings Branch

• git clone -b training/hh 

https://github.com/netTrek/ng8Adv.git

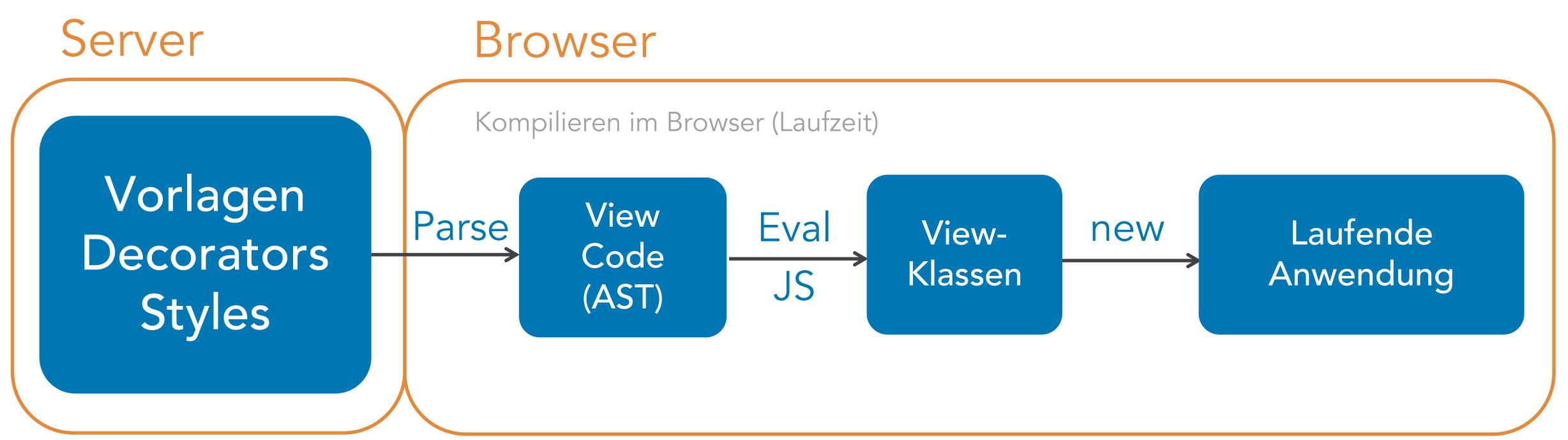
hh





# Veröffentlichen JIT, AOT und mehr

#### 

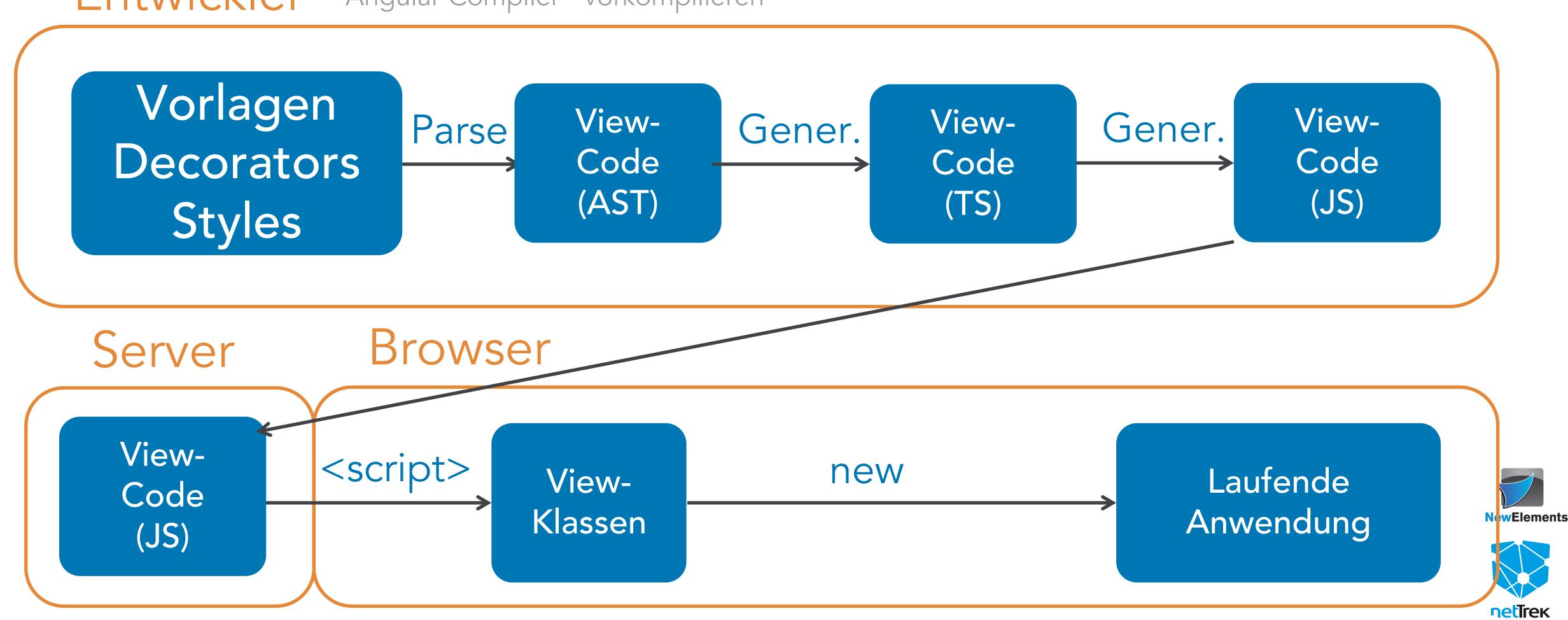






#### AOT

#### Entwick er Angular Compiler - vorkompilieren



## Architektur



## Einleitung

- Decorator
- Module
- Komponenten
- Bootstrap
- Direktiven
- Pipes

- Datenbindung
- Dependency Injection (DI)
- Services
- Router



# Architektur Decorator



#### Decorator

- Funktionen mit vorangestelltem @-Symbol
- Wird vor einer Deklaration verwendet
- Decorators in Angular haben gleiche Kernfunktionalitäten
  - Speichern von Metainformationen
  - Manipulation nachfolgender Deklaration

```
@HostListener('click')
onHostClick() { /**/}
```





#### Decorator

- Decorator-Typ
  - Klassen dekorieren
  - Eigenschaften dekorieren
  - Methoden dekorieren
  - Parameter dekorieren





# Architektur Module



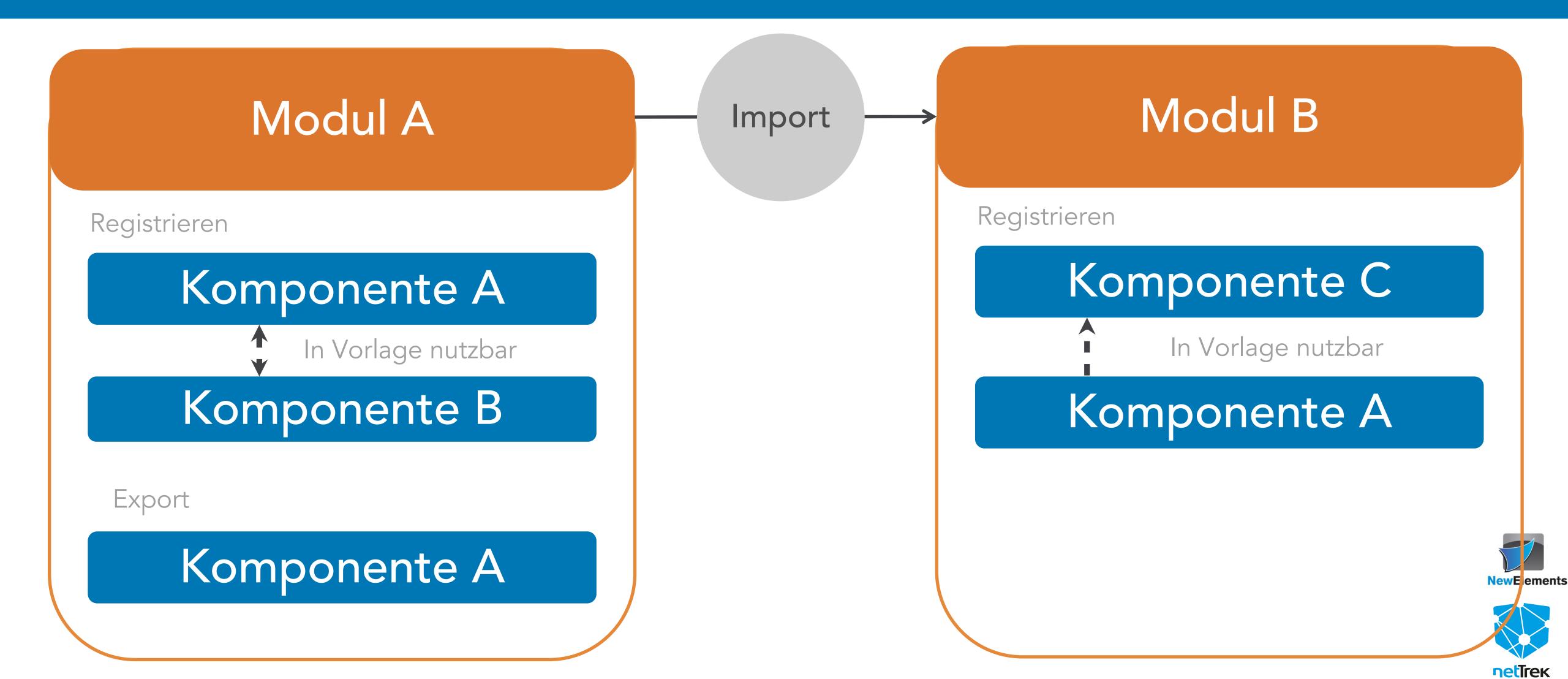
## Modulare Entwicklung

- Angular-Module
  - Perfekt für Teamwork
  - Wiederverwendbar
    - Export/Import
  - Container (zugänglich)
    - Komponenten, Direktiven, Pipes, Services





## Modulare Entwicklung





- Nicht vergleichbar mit JavaScript-Modulen
- Funktionen und Features in einer Black-Box bündeln
- Anwendung und eigene Module mit externen Modulen erweitern
- Compiler mitteilen, nach welchen Elementen auszuschauen ist







- Angular-eigene Module
  - BrowserModule (Ereignisse, DOM)
  - CommonModule (Direktiven, Pipes)
  - HttpModule (XHR)
  - FormsModule (Formulare)
  - RouterModule (Komponenten-Router)





- Module erzeugen
  - Modul-Klasse anlegen







```
class AppModule {}
```







```
@NgModule({
  imports: [BrowserModule]
})
export class AppModule {}
```







```
@NgModule({
  imports: [BrowserModule],
  declarations: [AppComponent]
})
export class AppModule {}
```







- ,ng g m user --module app' in src/app
- @NgModule
  - imports
    - definiert Module die in diesem Modul benötigt werden
  - declarations
    - benötigte Komponenten, Direktiven, Pipes





- @NgModule
  - providers
    - Bestimmt welche Service der Injector dieses Moduls für die DI bereitstellt.
  - exports
    - Exportiert Komponenten, Direktiven, Pipes dieses Moduls damit importierende Module das nutzen





- @NgModule
  - bootstrap
    - Komponenten, die beim Bootstrap dieses Moduls in den ComponentFactoryResolver abgelegt werden.
       Analog - entryComponents







- @NgModule
  - entryComponents
    - Kompiliert Komponenten bei der Definition des Moduls. Anschließend ist die Nutzung ohne Komponente-Kontext möglich, weil es als ComponentFactory und die componentFactoryResolver abgelegt wird.







#### Module - Bootstrap

- in der main.ts
- platformBrowserDynamic
  - bootstrapModule
    - AppModule
      - bootstrap der Komponenten





## Architektur Komponenten



## Einleitung

- Decorator und Metadaten
- Angular Module
- Bootstrap Root-Component
- Bootstrap eine Modules
- Selector
- Vorlagen

- Styling
- Komponenten verschachteln (Shared-Modules)
- ng-content
- ViewChilds
- Lifecycle hook





## Komponentenbasierte Entwicklung

- Komponente entspricht eigenen HTML-Knoten
  - Logik
  - Vorlage (HTML)
  - Style (optional)
- Kind-Komponente
  - Verwendung von Komponenten innerhalb einer Vorlage







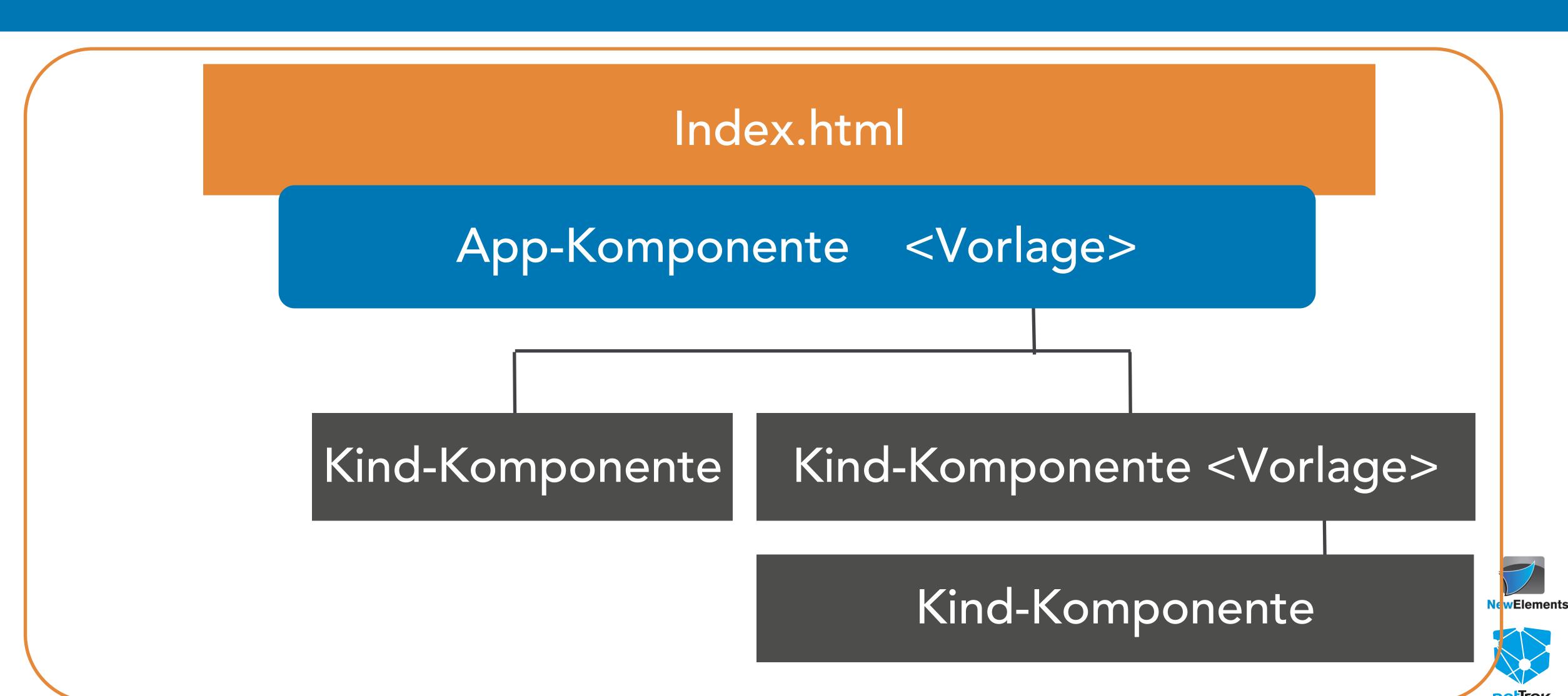
## Vorlagen

- HTML-Schnipsel
  - Stellt Benutzeroberfläche einer Komponente dar
  - Definierbar als
    - Zeichenkette oder externe Dateien
    - Als Metainformation einer Komponente template oder templateUrl





#### Komponentenbasierte Entwicklung



```
Logik (TS)
```

```
export class UserComponent {
   name = 'Saban Ünlü';
   chgName () {
     this.name = 'Peter Müller';
   }
}
```

```
View (HTML)
```

```
<h1>{{name}}</h1>
<button>(click)="chgName()">
Ändern
</button>
```

## View (Style)



- Komponenten Klasse (ts) anlegen
  - export class ComponentName
  - Klasse mit Metainformationen versehen
    - @Component ({ /\*meta\*/})
       export class ComponentName





- @Component Decorator (Metainformationen)
  - selector HTML-Knotenname
  - templateUrl oder template Vorlagen der Komponente
  - styles oder styleUrls Liste der Style-Definitionen





```
class AppComponent {
    constructor () {
        console.log ( "App Component" );
    }
```







```
import { Component } from '@angular/core';
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css']
export class
  name = 'app works!';
  onClick () {
    console.log ( 'clicked' );
```







```
<h1 (click)="onClick()">{{name}}</h1>
```







```
@NgModule({
  imports: [BrowserModule],
  declarations: [AppComponent, MyComponent]
})
export class AppModule {}
```







```
<h1 (click)="onClick()">{{name}}</h1>
<my-component> </my-component>
```







#### Komponent Metadaten

- ng g c user/user --export -skip-tests --flat
  - selector
    - Knoten
  - Vorlage
    - templateUrl (file)
    - template (backticks)





#### Komponent Metadaten

- Style
  - styleUrls (filelist)
  - styles (backtick-list)
  - Spezieller Style
    - :host
    - ::ng-deep





#### Komponent Metadaten

- Style
  - encapsulation Umgang mit Webkomponenten
    - ViewEncapsulation.Emulated
    - ViewEncapsulation.None
    - ViewEncapsulation.Native (deprecated)
      - ViewEncapsulation.ShadowDom



# Bindungen



## Bindung

- Ausdrücke interpolieren
- Eigenschaften binden
- Style-Eigenschaften binden
- CSS-Klassen binden
- Attribute binden
- Ereignisse binden

- Komponenten-Eigenschaften
- Komponenten-Ereignisse
- HostBinding
- HostListener



#### Logik (TS)

```
export class UserComponent {
   name = 'Saban Unlü';
   chgName () {
     this.name = 'Peter Müller';
}
```

#### View (HTML)

```
<h1>{{name}}</h1>
<button (click)="chgName()">
Andern
</button>
```

## Bindungen

- Werte und Methode in Vorlagen binden
  - Mittels Ausdrucksinterpolation
    - <h1>{{name}}</h1>
    - <h1>{(getName())}}</h1>
    - <img src="path/{{img}}">





## Bindungen

- Werte und Methode in Vorlagen binden
  - Als Eigenschaft binden
    - <img [src]= "imgPath">
  - Als Attribut binden
    - <img [attr.alt]= "imgAlt">







## Ausdrücke interpolieren

- Ausdruck in geschweiften Klammern
  - {{ AUSDRUCK }}
- Erlaubte Ausdrücke
  - Eigenschaften, Zeichenketten, Operatoren
  - Methodenrückgabe







## Eigenschaften

- Erlaubt Zuweisung über Eigenschaften eines HTML-Elementes
- [EIGENSCHAFT]="AUSDRUCK"
- Erlaubte Ausdrücke
  - Eigenschaften, Zeichenketten, Operatoren
  - Methodenrückgabe







#### Attribute

- Erlaubt Zuweisung über Knoten-Attribute eines HTML-Elementes
- [attr.EIGENSCHAFT]=",AUSDRUCK"
- Erlaubte Ausdrücke
  - Eigenschaften, Zeichenketten, Operatoren
  - Methodenrückgabe







## Styles

- Erlaubt Zuweisung über StyleEigenschaften eines HTML-Elementes
- [style.EIGENSCHAFT.EINHEIT]="AUSDRUCK"
- Erlaubte Ausdrücke
  - Eigenschaften, Zeichenketten, Operatoren
  - Methodenrückgabe





#### Class

- Erlaubt styling über CSS-Klassen
  - [class.KLASSENNAME]=",BOOL-AUSDRUCK"
  - [class]="AUSDRUCK"
- Erlaubte Ausdrücke
  - Eigenschaften, Zeichenketten, Operatoren
  - Methodenrückgabe



## Ereignis

- Erlaubt Bindung von Ereignissen
  - (EVENT)=",METHODE(\$PARAM)"
- Parameter
  - \$event -> reicht Ereignis durch
- Beispiel
  - (click)=",clickHandler(\$event)"



#### Eltern-Kind-Kommunikation

#### Eltern-Komponente

```
export class UserListComponent {
                                              <user
                                                  [userData]="userList[0]"
   userList: User[]; __
                                                  (onSelect)="selectUser($event)"
   selectUser (user: User) {} ~
                                                    Kind-Komponente
                                              export class UserComponent {
                                                @Input() userData: User;
                                                                                   New Elements
                                                @Output() on Select: EventEmitter;
```



### Komponentenattribute

- Benutzerdefinierte Attribute lassen sich über den Eigenschaftsdekorator anlegen
  - @Input (OPT\_ATTR\_NAME) name: Type
- Auch für Setter nutzbar
- ngOnChanges : Hook informiert über neue Werte
  - SimpleChanges







## Komponentenereignisse

- Benutzerdefinierte Ereignisse lassen sich über den Eigenschaftsdekorator anlegen
  - @Output (OPT\_ATTR\_NAME) name: EventEmitter<T>
- EventEmitter sendet Wert via emit
- Elter-Komponenten können sich an das Ereignis hängen
  - \$event Übertragener Ereigniswert





## Komponenten-Lebenszyklus

constructor

ngOnChanges

ngOnInit

ngDoCheck

ngAfterContentInit

ngAfterContentChecked

ngAfterViewInit

ngAfterViewChecked

ngOnDestroy

export class UserListComponent

<userList [data]="userList">

```
dsserisistxorlage
```







## HostBindings- und Listener

- Mittels Eigenschaftsdekorator lassen sich auch Bindungen direkt in der Komponentenklasse definieren
  - @HostBinding (bind) NAME: boolean = true
  - @HostListener (EVT\_NAME, [,\$event']) HANDLER:
     Function = (evt)=>{}







- Definition
- Hauseigenen
  - nglf
  - ngFor
  - ngClass und ngStyle
- Eigene Direktiven







- Direktiven lassen sich innerhalb einer Vorlage nutzen
- Sie werden als Attribute ausgezeichnet
- Es gibt zwei Typen von Direktiven
  - Strukturelle Direktiven, die den DOM manipulieren
  - Attribut-Direktiven, die das Aussehen und/oder Verhalten eines Elements manipulieren





 Strukturelle Direktiven sind durch ein Asterisk (\*) vor dem Attributnamen erkennbar:

- <img \*nglf="showlmg">





- Attribut-Direktiven ohne Wert:
  - <input matInput>
- Attribut-Direktiven mit Wertzuweisung:
  - <textarea matAutosizeMinRows="2">
- Attribut-Direktiven mit gebundener Wertzuweisung
  - <input [ngClass]="inputClass">





## Strukturelle Direktiven - nglf

- [nglf]="AUSDRUCK"
  - Hängt den Knoten aus dem DOM wenn der Ausdruck false ist







## Strukturelle Direktiven - ngFor

- [ngFor]="AUSDRUCK"
  - Wiederholt den Knoten anhand einer Iteration
  - Ausdruck
    - Beschreibt Iterator und kann zusätzliche Werte durchreichen
      - index, first, last, middle, even, odd, count







#### Attribute Direktiven

- [ngClass]="AUSDRUCK"
- [ngStyle]=,,AUSDRUCK"
  - Erweitert style und class Attribut eines Knotens







#### Direktive erstellen

- @Directive
  - selector
    - Attribut z.B. [,myDirective']
    - Klasse z.B. ,.my-class' (auch als Liste)
  - class optional mit DI von ElementRef
    - nativeElement Referenziert dann das Element



# Pipe



### Pipes

- Pipes dienen der Manipulation von Ausgaben
- Sie werden überwiegend in Vorlagen genutzt
  - Ausdruck | PipeName : Parameter
- Die Nutzung auf Code-Ebene ist aber auch möglich
  - DI oder new und transform Methode der Instanz





### Pipes

- Beispiel
  - <h1>{{name | uppercase}}</h1>
- Pipes lassen sich auch in Kette schalten
  - <h1>{(createdAt | date : 'long' | uppercase)}</h1>







## Pipes

- Hauseigene
  - Uppercase
  - Lowercase
  - Date
  - JSON







### Pipes erstellen

- @Pipe
  - name: string
- class NAME implements PipeTransform
  - transform(value: any, args?: any): any {







## Pipes erstellen

- Pipes sind pure d.h. wir haben eine Singleton und die Ausführung erfolgt bei Datenänderung.
- In den MetaDaten kann eingestellt werden das für pure false verwendet wird.
  - Somit ist die Pipe kein Singleton
  - Kann eigene Zustände somit handeln
  - Und wird durch die Änderungserkennung ausgelöst.



## rxjs

https://github.com/ReactiveX/rxjs
https://www.learnrxjs.io/
http://rxmarbles.com/



### rxjs - Observable

- Lieferant eines observierbaren Datenstroms
- Datenstrom, mit Operatoren manipulierbar und wo Observer (Beobachter) sich registrieren (Subscription)
- Cold (single cast) Observable wartet auf Subscription
- Hot (multi clast) Observable arbeitet bereits





## rxjs - Observer

- Empfängt Werte, Fehler und Status vom Datenstrom
  - next
  - error
  - complete







## rxjs - Subject

- Sowohl Observer als auch Observable (Hot)
  - Damit registrierbarer Datenstrom
  - Und Sender in einem





## rxjs - Subscription

- Registrierung an Observable
  - next
  - error
  - complete
- unsubscribe (Deregistrierung)
- siehe: <a href="http://rxmarbles.com/">http://rxmarbles.com/</a>





## rxjs – Erstellung eins Observables

- new
- of
- range
- fromEvent







## rxjs - Operationen am Datenstrom

- Pipe
  - map
  - filter
  - find
  - scan





## Dependency Injection Service und Provide Grundlagen



#### Services

- Sind View-unabhängige Logiken
  - z.B. Client-Server-Kommunikation
- Sind TypeScript-Klassen
  - Instanzbereitstellung über Dependency Injection
    - provide
    - Typisierter Parameter im Konstruktor







- Services, Werte und Funktionen können injiziert werden
- Benötigt: Bereitstellung innerhalb eines Containers (Injector)
  - Bereitstellung durch Anhänge in providers-Liste
    - Innerhalb von Metadateninformationen für
      - Module
      - Komponenten



## 1 ModulA

- Register (declarations)
  - KomponenteA
- Bereitstellen (providers)
  - ServiceA

```
KomponenteA
```

```
constructor(
    service: ServiceA
) {
```

Rootinjektor der Anwendung

[ ServiceA ]

ModulA

@NgModule ( { providers : [ServiceA] } )







#### Rootinjektor [ServiceA]

KomponenteA-Injektor [ServiceA]

@Component ( {providers : [ServiceA]} )

KomponenteA

KomponenteB-Injektor []

KomponenteB - constructor(service: ServiceA) {}





KomponenteA-Injektor [ServiceA]

KomponenteA

KomponenteB-Injektor []

KomponenteB

constructor(service: ServiceA)

KomponenteC-Injektor []

KomponenteC

constructor(service: ServiceA)







## Provide von Werten im Injector

- Nutzung von StaticProvider Typen statt Klassen
  - ValueProvider
  - ClassProvider
  - ExistingProvider
  - FactoryProvider







#### ValueProvider

- Werte im Injector registrieren
  - provide: any
    - Referenz zum injizieren
  - useValue: any
    - Wert
  - multi?: boolean
    - Nutzung als Liste



# HTTP CRUD via HttpClient



#### Benutzen

- HttpClientModul importieren
- HttpClient-Service injizieren
- Methoden
  - Einen der CRUDServices nutzen
    - request<R>-Methode = Basis aller anderen Methoden
      - observable<R>





## HttpRequest-Methoden

- Parameter HttpRequest oder:
  - method: string,
    - 'DELETE'I'GET'I'POST'I'PUT'
  - url: string,
  - options?: Objekt zur detaillierten Spezifikation
- Rückgabe: observable





## Request-Optionen

- body?: any;
- headers?: HttpHeaders;
- params?: HttpParams;
- reportProgress?: boolean
- with Credentials?: boolean







## Request-Optionen

- responseType: 'arraybuffer' | 'blob' | 'json' | 'text';
- observe: 'body' | 'events' | 'response'
- Beide Parameter bestimmen Rückgabetyp für den Request

observe	responseType	return
body	arrayBuffer	Observable <arraybuffer></arraybuffer>
body	blob	Observable <blob></blob>
body	text	Observable <string></string>
body	json	Observable <object r=""  =""></object>





## Request-Optionen

observe	responseType	return
events	arrayBuffer	Observable <httpevent<arraybuffer>&gt;</httpevent<arraybuffer>
events	blob	Observable <httpevent<blob>&gt;</httpevent<blob>
events	text	Observable <httpevent<string>&gt;</httpevent<string>
events	json	Observable <httpevent<object r=""  ="">&gt;</httpevent<object>
response	arrayBuffer	Observable <httpresponse<arraybuffer>&gt;</httpresponse<arraybuffer>
response	blob	Observable <httpresponse<blob>&gt;</httpresponse<blob>
response	text	Observable <httpresponse<string>&gt;</httpresponse<string>
response	json	Observable <httpresponse<object r=""  ="">&gt;</httpresponse<object>





## Response-Typen

- HttpResponse
  - body: T I null
  - headers: HttpHeaders
  - status: number
  - statusText: string

- url: string I null
- ok: boolean
- type: HttpEventType.Response







## Response-Typen

- HttpEvent
  - Sent-Anfrage gesendet
  - UploadProgress Upload-Fortschrittsereignis (geladen#gesamt)
  - ResponseHeader Antwortstatuscode und Header empfangen
  - DownloadProgress Download-Fortschrittsereignis (geladen#gesamt)
  - Response Vollständige Antwort inkl. Body
  - User Benutzerdefinierte Ereignisse







#### HTTP-Service Methoden

- [C] post
- [R] get
- [U] put
- [D] delete





## Routing Basis einer SPA



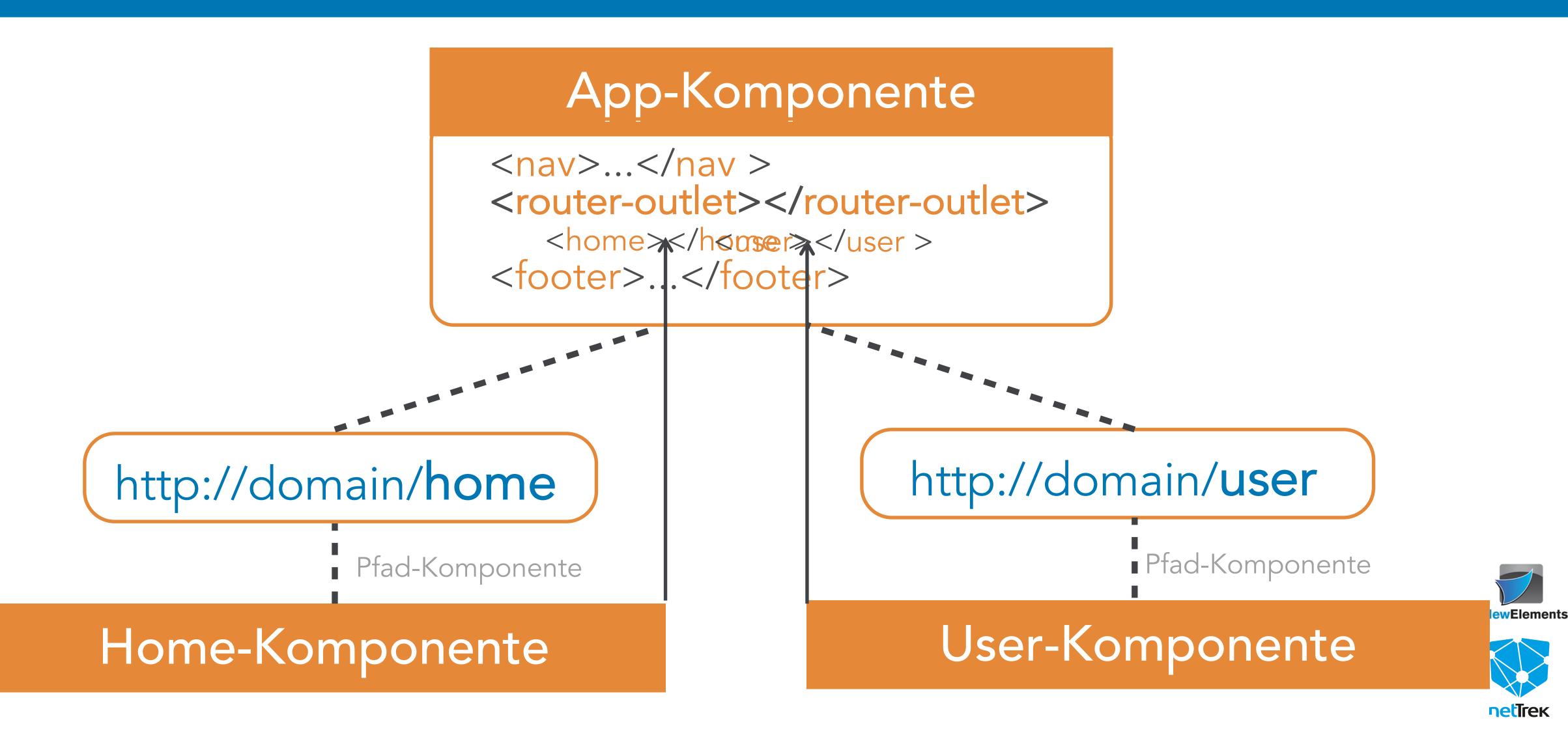
## Routing

- Bestandteil des Routing-Moduls
- Basis einer Single-Page-Application
- Bestimmt, welche Komponenten bei welchem Pfad angezeigt wird





## Routing





## Modul import und Route-Def

- Modul über RouterModule.forRoot einbinden inkl. Config
  - Routes { path, component }
    - { useHash: false }
  - Optional sind Routen auch über den Router-Service und der config Liste zur Laufzeit konfigurierbar.
- <router-outlet></router-outlet> einbinden





### Redirect

initial

```
    path: '',
    pathMatch: 'full',
    redirectTo: 'list'
```

• 404

```
path: '**',redirectTo: 'list'
```







## Navigation

- routerLink Directive
  - path I [path, ...params: any[]]
- routerLinkActive Directive
  - CSS class name







## Navigation – über RouterService

- DI Router Service
- navigate Methode
  - Params
    - List
      - path
      - params





## Ereignisse

- Router Service injizieren
- events Observable<Event> subscriben

```
• constructor ( router: Router ) {
  router.events.subscribe( event => console.log (event));
}
```







#### Child

- Eine Route kann Unterrouten haben
- Diese müssen in der Config unter der Eigenschaft
  - children
    - analog zur vorhanden Konfiguration angelegt werden.







## Lazy Module

 loadChildren ermöglich im CLI Kontext die einfache Umsetzung

```
    path
    loadChildren
    import('./dash/dash.module')
    then(m => m.DashModule)
```

 Der Pfad zu dem Modul muss importiert und die Modul-Klasse als Promis zurückgegeben werden









## Lazy Module

 Im Modul selbst wird die Route mit der darzustellenden Komponente definiert







## Lazy Module

- Module Vorladen
- RouterModule.forRoot ([], opt)
  - opt
    - enableTracing: true,
    - preloadingStrategy: PreloadAllModules





#### Parameter

Route mit Parameter definieren

```
path : 'details/:id',component : UserDetailsComponent
```

- In Komponente ActivatedRoute Service injizieren
  - this.subscription = this.route.paramMap.pipe (
     .map (paramMap => paramMap.get ('id')))
     .subscribe(id => this.param\_id = id);





## Formulare



#### Formulare

- Umsetzbar auf zwei Wege
  - Vorlagen-getrieben
    - Dabei gibt die Vorlage das Formularmodel und die Validatoren vor (ähnlich AngularJS)
  - Reaktiv (Daten-getrieben)
    - Hierbei werden die Formularelemente vorab geplant und an ein Formular in der Vorlage gebunden





## Formulare - Vorlagen-getrieben

- Vorbereitend: Einbindung des FormsModuls zur
- Anschließend sind Formular-Direktiven in der Vorlagen-Schicht nutzbar:
  - ngModel, required, minlengt, ...
  - zur Bindung von Validatoren und Werten ins Formular-Model
  - All dies wird ohne zusätzliche Programmierung realisiert





- ngForm wird genutzt, um das Formular auszuzeichnen.
  - Direktive verfügt über ein exportAs d.h. wir können dies für einen #Hash-Id zuordnen #myForm='ngForm'
    - Ermöglicht den Zugriff auf Control-Eigenschaften
      - valid, invalid, value etc.
      - myForm.valid







- ngModel kann auf drei Arten genutzt werden
  - Als Attributs-Direktive ngModel kombiniert mit einer Namensdefinition über das name Attribut.
    - Dadurch wird automatisch ein Formular-Model erzeugt
    - myForm.value = {name: Input-Feld-Wert}
  - Als Attributs-Direktive mit Bindung eines Initial-Wertes [ngModel]





- Vermeide: Nutzung als Attributs-Direktive mit Zweiwege-Bindung [(ngModel)]. Dadurch wird der Initial-Werte aktualisiert. D.h. es gibt zwei Modelle 🕾
- Als Zuweisung für eine #Hash-Id z.B. #mail='ngModel'
  - Ermöglicht kombiniert mit der ngModel Direktive den Zugriff auf: valid, invalid, value etc.
    - mail.valid







- ngModelGroup Direktive zur Gruppierung von Model-Informationen
  - Die Direktive muss hierarchisch in der Vorlage genutzt werden.
    - Die input-Knoten des Direktiven-Elementes erzeugen die Gruppenelemente.





#### Form

```
<form novalidate #myForm="ngForm">
  <input type="text"</pre>
         autocomplete="name"
         placeholder="name"
         name="name"
         #name="ngModel"
         ngModel
  <span ngModelGroup="credentials">
    <input name="email"</pre>
           #email="ngModel" ngModel>
    <input name="password"</pre>
           #password="ngModel" ngModel>
  </span>
</form>
```

## Model

```
ngForm -> myForm

ngModel -> name

ngModelGroup -> credentials

ngModel -> email

ngModel -> password
```

#### Form

```
<form novalidate #myForm="ngForm">
  <input type="text"</pre>
         autocomplete="name"
         placeholder="name"
         name="name"
         #name="ngModel"
         ngModel
  <span ngModelGroup="credentials">
    <input name="email"</pre>
            #email="ngModel" ngModel>
    <input name="password"</pre>
           #password="ngModel" ngModel>
  </span>
</form>
```

### Model



### Formulare - Controls-

- ngForm und ngModel sind Control-Direktiven mit folgenden Eigenschaften:
  - value Wert
  - valid, invalid Valide
  - touched, untouched Berührt
  - dirty, pristine Benutzt/Unbenutzt
  - errors? Validator-Fehler







### Formulare - Controls

- Control Methoden:
  - setValue, reset Wert
  - markAsTouched, markAsUntouched Berührt
  - markAsDirty, markAsPristine Benutzt/Unbenutzt
  - setErrors? Validator-Fehler







### Formulare – Validatoren

- Validatoren lassen sich über Direktiven einbinden
  - required erforderlicher Wert
  - email Gültige Mail
  - minlength, maxlength Längen-Prüfung
  - pattern Ausdrucks-Prüfung





### Formulare – Validatoren

- Validatoren legen im errors Objekt des Controls Fehlerinformationen in abh. zum Validator ab.
  - Fehlermeldungen lassen sich entsprechend darstellen
  - <div \*nglf="email.errors?.required">...</div>
    - Das Fragezeichen bindet optionale Werte



### Formulare - Daten senden

- (submit) Verwenden auf dem Formular das Submit-Ereignis
  - Nutzen als Auslöser im Formular einen <button> oder <a> vom Typ submit
    - Verwende auf dem Auslöser zusätzlich die disable-Direktiven, zum Deaktivieren bei ungültigen Formularen.

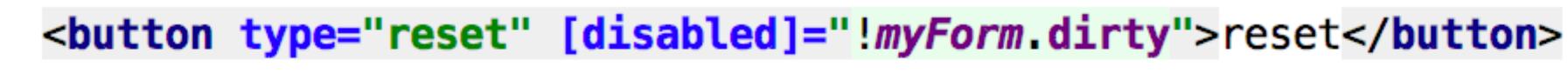
```
<form novalidate #myForm="ngForm" (submit)="send(myForm)">
```

<button type="submit" [disabled]="myForm.invalid">senden</button>



#### Formulare – Daten zurücksetzen

- (reset) Verwenden auf dem Formular das Reset-Ereignis
  - Nutzen als Auslöser im Formular einen <button> oder <a> vom Typ reset</a>
    - Verwende auf dem Auslöser zusätzlich die disable-Direktiven, zum deaktivieren, wenn noch keine Formularwerte eingetragen sind Formularen.









### Formular CSS-Klassen

- Angular fügt an input-Elemente autom. CSS-Klassen, die den Status des Controls wiederspiegeln.
  - ng-untouched, ng-touched
  - ng-pristine, ng-dirty
  - ng-invalid, ng-valid





### Model-Optionen

- Die gleichnamige Direktive beeinflusst das Model-Handling
  - [ngModelOptions]="{name: 'name'}"
    - ersetzt das setzen des name-Attributes
  - [ngModelOptions]="{standalone: true}"
    - Wert wird dem übergeordneten Form nicht mitgeteilt







### Model-Optionen

- [ngModelOptions]="{updateOn: 'blur'}"
  - Definiert einen Form-Hook (change, submit, blur) bei dem das Model aktualisiert werden soll.
  - debounce angekündigt: Update nach timeout.







#### Reaktive Formulare

- Im Gegensatz zu Vorlagen-getrieben Formularen vermeiden wir Direktiven wie: ngModel, required, minlength
- Statt dessen werden zuvor Controls erzeugt und anschließend in der Vorlage gebunden via:
  - formGroup, formControl, formControlName ...
- Als Vorbereitung muss das ReactiveFormsModule eingebunden werden.







### Reaktive Formulare – Model erzeugen

- Erzeuge Controls für Werten über FormControl
  - Konstruktor erwartet Wert und Validatoren
- Erzeuge Gruppen von Werten über FormGroup
  - Konstruktor erwartet ein Key-Value-Pair Objekt
    - Key: Name des Controls oder der Untergruppe
    - Value: Instanz des Controls oder der Untergruppe





#### Reaktive Formulare - Direktiven

- [formGroup] Bindet die unterste Wert-Gruppe
- formGroupName Bindet Untergruppe anhand des Names, das im Key-Value-Pair Objekt definiert wurde.
- formControlName Bindet Control anhand des Names, das im Key-Value-Pair Objekt definiert wurde.
- [formControl] Bindet eine Control-Instanz.





#### Form

### Model

#### Form

# Model



#### Formulare – Helfer – FormBuilder

- FormBuilder (DI) –Service vereinfacht die Model Erstellung und den Umgang mit FormControl und FormGroup
  - Anstelle von new FormGroup () nutzen wir die group Methode vom FormBuilder und übergeben ein Key-Value Objekt.
    - Key: Name des Controls oder der Untergruppe
    - Value: Eigenschafts-Array oder Untergruppe via group Methode





#### Formulare – Helfer – FormBuilder

- Value: Eigenschafts-Array
  - Erstes Element Startwert
  - Zweites Element: Validator oder Validator-Array
  - Drittes Element: AsyncValidator | AsyncValidator-Array





#### Formulare – Helfer – FormBuilder

```
this.myForm = this.fb.group({
  name: ['Saban', Validators.required],
  credentials: this.fb.group ({
     email: ['us@netTrek.de', [ Validators.email,
                               Validators.required]],
     password: ['test1234', Validators.required]
```







### Formulare - Helfer - Control

- get: Methode gibt ein Control aus dem Model zurück
  - Parameter:
    - Name des Controls
      - oder Pfad (Names-Array) zu einem Control
    - this.myForm.get(['credentials', 'email']) as FormControl;







#### Formulare - Helfer - Control - Fehler

- hasError: Methode gibt ein Boolean zurück, ob ein bestimmter Validator-Fehler existiert
  - Parameter:
    - Name des Errors z.B. required, email ...
    - Name des Controls oder Pfad (Names-Array) zu einem Control





#### Formulare – Helfer – Control - Werte

- setValue(value: any, opts?): void;
  - onlySelf? : boolean [default: false]
    - Validation nur auf Control nicht auf Eltern-Komponente
  - emitEvent? : boolean [default: true]
    - valueChanges Event wird vom Control gefeuert







#### Formulare - Helfer - Control - Werte

- setValue( value: any, opts?): void;
  - emitModelToViewChange? : boolean
    - View wird via on Change über die Änderung informiert
  - emitViewToModelChange? : boolean
    - Model wird via ngModelChange über die Änderung informiert







#### Formulare - Helfer - Control - Werte

- reset( value, opts?: { onlySelf?: boolean; emitEvent?: boolean; })
  - Setzt Control zurück
    - value = null oder Wert
    - Zustand wird auf pristine & untouched gesetzt



#### Formulare – Helfer – Control - Status

- markAsTouched(opts?: { onlySelf?: boolean; }): void;
- markAsUntouched(opts?: { onlySelf?: boolean; }): void;
- markAsDirty( opts?: { onlySelf?: boolean; }): void;
- markAsPristine(opts?: {onlySelf?: boolean; }): void;
- disable(opts?: { onlySelf?: boolean; emitEvent?: boolean; })
- enable (opts?: { onlySelf?: boolean; emitEvent?: boolean; })



# Unit-Testing

- Setup
  - angular.json
    - projects > [name] > architect > test
      - main > test.ts
      - tsConfig > src/tsconfig.spec.json
      - karmaConfig > src/karma.conf.js





- test.ts
  - Einstellung für TestBed (engl. Testumgebung)
    - JIT Setup
    - Spec Definitionen







- tsConfig
  - TypeScript Compiler Einstellungen
    - module > commonjs
- karmaConfig
  - Test-Runner für Unit Tests z.B. mit Jasmine
  - Setup des Karma-Umgebung





- Setup des Karma-Umgebung
  - Pfade und Frameworks
    - Jasmine & @angular-devkit/build-angular
  - Setup der Plugins
    - Framework, Reporter und Launcher
  - Setup generelle Setups





### Spec Dateien

- describe Block für einen Test erstellen
  - description: string
  - callback handler
- describe callback hat zwei Haupt-Phasen
  - beforeEach (jasmine) zu vorbereiten der Test-Assets
  - it (jasmine) zum testen



### Spec Dateien

- beforeEach (jasmine) erwartet ein callback handler, der Test-Assets vorbereitet
- it (jasmine function) erwartet zwei Parameter
  - description: string -> dargestellt während der Tests
    - describe:description + it:description
      - Componente + shold ... (Ausdruck steht vor Testauswertung)
  - callback Handler führt die Tests aus





- callback body
  - Inerhalb des Handlers werden die Tests ausgeführt über
    - expect (jasmine) Methode
      - parameter zu testender Wert
      - return Instanz zur Prüfung der Übereinstimmung





- Test der Übereinstimmung
  - toBe (val) -> vergleichbar ===
    - not.toBe(val) -> vergleichbar !==
  - toEqual(val) -> vergleicht Objekt und alle Felder
  - toMatch(regExp) -> vergleichbar regExp
  - toBeDefined (val) -> vergleichbar !== undefined



- Test der Übereinstimmung
  - toBeUndefined (val) -> vergleichbar === undefined
  - toBeNull (val) -> vergleichbar === null
  - toBeTruthy(val) -> vergleichbar === Boolean(val)
  - toBeFalsy (val) -> vergleichbar !== Boolean(val)
  - toContain (val) -> vergleichbar indexOf!== -1





- Test der Übereinstimmung
  - toBeLessThan (val) -> vergleichbar < val</li>
  - toBeGreaterThan (val) -> vergleichbar > val







- TestBed (Angular test utils )im before Each konfigurieren
  - configure Testing Module Factory für Testing Modules
    - Einsatz vor jedem Test im Ruhezustand
    - als Parameter wird ein NgModule MetaData-Objekt übergeben
    - compileComponents() kompiliert alle Komponenten im Module zu Inline JavaScript



- compileComponents()
  - und alle Übereinstimmungsmethoden
    - geben ein Promise zurück
- Handlert für beforeEach, afterEach und it werden daher oft
- in der async Methode gekapselt.
  - before  $Each(async(() => { ... })$





```
beforeEach(async(() => {
  TestBed.configureTestingModule({
    imports:
      RouterTestingModule
    declarations:
      AppComponent
 }).compileComponents();
```



- createComponent(Komponenten Klasse) Methode schließt die TestBed-Konfiguration und gibt eine ComponentFixture Instanz zurück.
  - fixture = TestBed.createComponent (AppComponent);
  - bietet Zugriff auf ein Debug-Element und die Instanz der Komponente.
    - componet = fixture.componentInstance;
    - fixture.debugElement.componentInstance





- detectChanges () Methodw der ComponentFixture Instanz führt die Änderungserkennung aus & rendert das Template
  - fixture.detectChanges ();
- Das Fixture Debug-Element bietet das nativeElement der Komponente
  - fixture.debugElement.nativeElement





- Das nativeElement unterstützt querySelector.
- Alternativ kann query, vom debugElement mit der By kombiniert werden.
  - fixture.debugElement.query (By.css ('h1'));



```
beforeEach ( () => {
   fixture = TestBed.createComponent ( AppComponent );
   componet = fixture.componentInstance;
    fixture.detectChanges ();
   debugElement = fixture.debugElement.query ( By.css (
'h1' ) ):
   htmlElem = debugElement.nativeElement;
it ( 'should render title in a h1 tag', () => {
   componet.changeTitel( 'test' );
    fixture.detectChanges();
   expect ( htmlElem.textContent )
      .toContain ( `Welcome to test!` );
```





#### Services testen

- Service im TestBed Modul providen
  - via TestBed.get oder inject Methode anfordern

```
    beforeEach (() => { TestBed.configureTestingModule ({ imports : [ HttpClientTestingModule ], providers: [ UserService ] } );
    service = TestBed.get ( UserService );
    httpMock = TestBed.get ( HttpTestingController );
    } );
```





# HttpClientTestingModule

- Verwende das Modul als Abh. in TestBed
- Nutze den HttpTestingController zum mocken
- Erzeuge einen TestRequest mit dem Ctrl.
  - testRequest = httpMock.expectOne( url )
- sende Response mittels flush Methode.
  - testRequest.flush(body, opts?);





# HttpClientTestingModule

```
• it ( 'shold getUsers', () => {
  const dummyUsers: User[] = [
    { name: 'saban', age: 33 }, { name: 'peter', age: 22 }, ];
  service.getUsers(); const testRequest =
    httpMock.expectOne(`${environment.endpoint}/users`);
  testRequest.flush(dummyUsers);
  expect( service.users ).toBe( dummyUsers );
```





# Helfer - HttpClientTestingModule

Im afterEach nicht genutzte Requests entfernen

```
afterEach(() => {
    httpMock.verify();
});
```





# e2e-Testing



#### Protractor

- Blackbox e2e Tests
- Entwickelt von Google aus Basis
  - Selenium
  - Webdriver
- kein Ersatz für Unit-Tests
  - sehr gute Ergänzung





# Protractor - Konfiguration

- Anular.json
  - Eigenes Projekt für e2e
    - protractorConfig
    - devServerTarget
    - tsConfig







# Protractor - Protractor Config

- Einstellungsmöglichkeiten für
  - Test-Framework jasmine
  - Browser jasmine
    - URL
  - Tests ./src/\*\*/\*.e2e-spec.ts
  - tsConfig tsconfig.e2e.json
  - uvm.





#### Protractor - Tests

- Vergleichbar Unit-Tests
  - öffnen einer Seite browser.get('/');
  - Ausführen von Tests mit jasmine
    - expect(page.getParagraphText()).toEqual('Welcome!');







- aus dem Protractor Modul
  - browser: ProtractorBrowser
    - get('/');
    - getTitle()





- element (by-statement): ElementFinder
  - all(by.repeater('result in memory'));
- by: ProtractorBy
  - css(selector);
- element(by.css('pr-root h1')) => WebElement





- element: WebElement
  - click();
  - sendKeys(keyslstring[])
  - getCssValue(cssProp)
  - getText()
  - isEnabled()





- element: WebElement
  - isSelected()
  - isDisplayed()
  - submit()





#### DANKE

• https://bit.ly/2Jzt12i

