

# Dependency Injection

- Services, Werte und Funktionen können injiziert werden
- Benötigt: Bereitstellung innerhalb eines Containers (**Injector**)
  - Bereitstellung durch Anhänge in **providers**-Liste
    - Innerhalb von Metadateninformationen für
      - Module
      - Komponenten

# Service Wiederholung

Was, Wie, Wo?

1

## ModulA

- Register (**declarations**)
  - KomponenteA
- Bereitstellen (**providers**)
  - ServiceA

2

## KomponenteA

```
constructor(  
    service: ServiceA  
) {
```

# Dependency Injection

Rootinjektor der Anwendung  
[ ServiceA ]

ModulA  
`@NgModule ( { providers : [ServiceA] } )`

KomponenteA - `constructor(service: ServiceA) { }`

# Dependency Injection

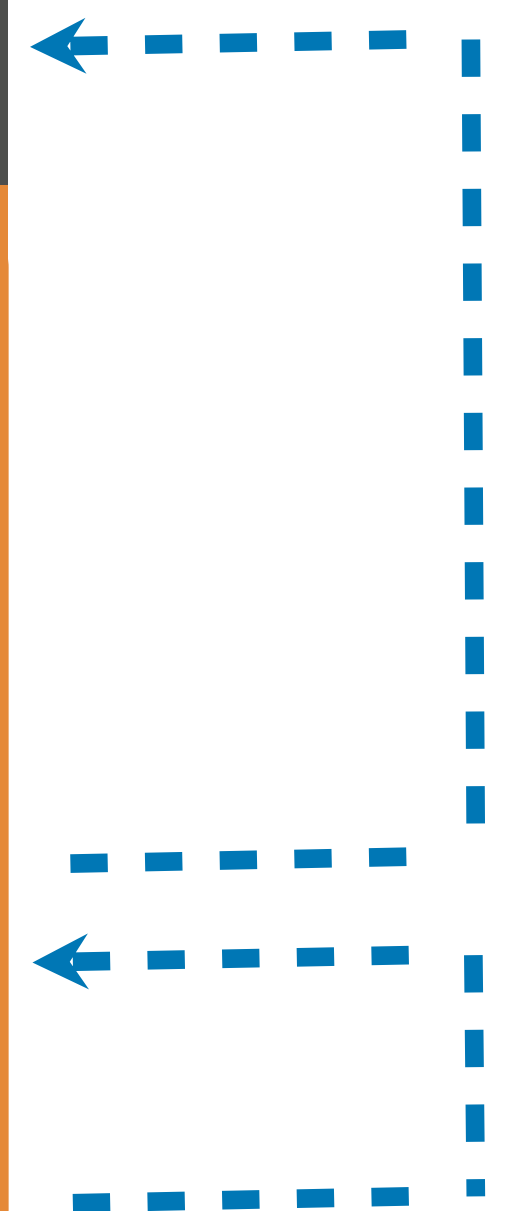
Rootinjektor [ServiceA]

KomponenteA-Injektor [ServiceA]  
`@Component ( {providers : [ServiceA]} )`

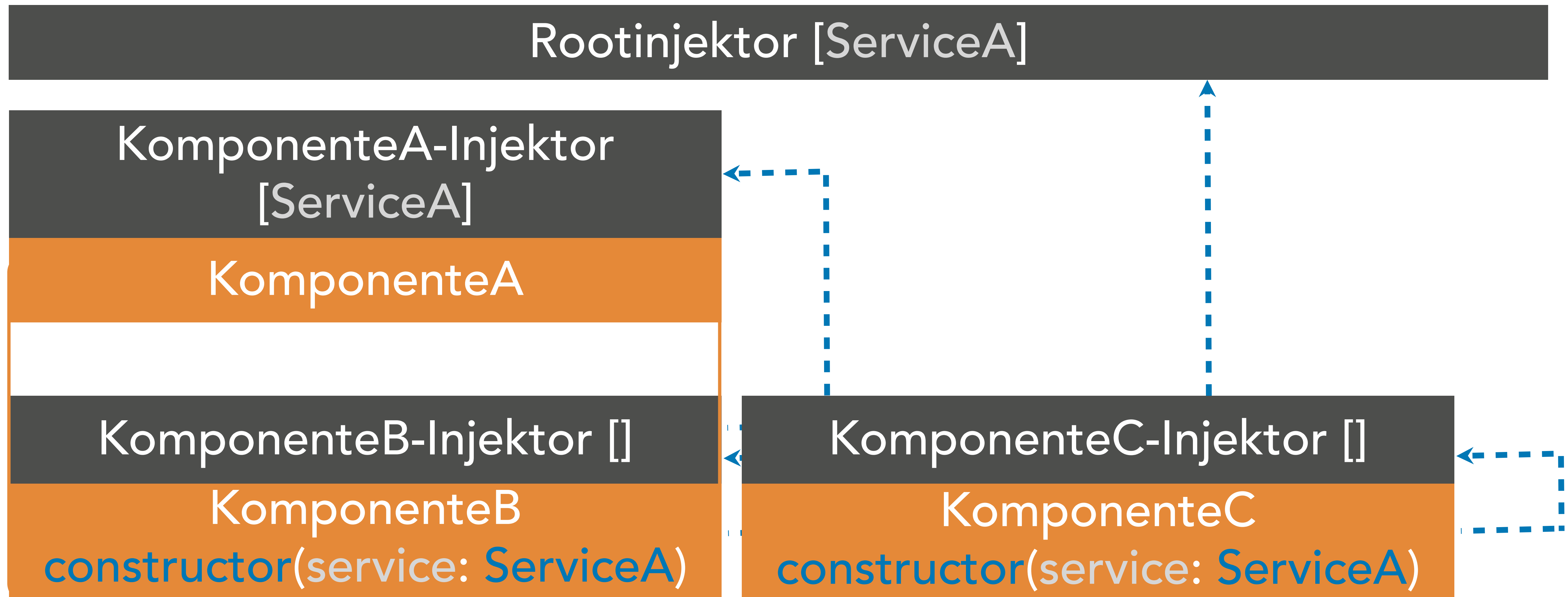
KomponenteA

KomponenteB-Injektor []

KomponenteB - `constructor(service: ServiceA) {}`



# Dependency Injection



- *Erstelle ein users-Modul*
- *Provide einen user-Service darin*
- *Nutzen den Service in der App Komponente*

Übung 01

- *Erstelle ein user-Komponente*
- *Deklarier die Komponente im users-Modul*
- *Exportiere die Komponente im users-Modul*
- *Beweise, dass der user-Service ein Singleton ist.*

Übung 02



- *Erstelle ein user-list-Komponente*
- *Deklarier die Komponente im users-Modul*
- *Exportiere die Komponente im users-Modul*
- *Provide den user-Service in der user-Komponente*
- *Nutze <user-list> als Kind von <user>*
- *Beweise, dass es zwei user-Service Instanzen gibt*

Übung 03

# Provide von Werten im Injector

- Nutzung von `StaticProvider` Typen statt Klassen
  - `ValueProvider`
  - `ClassProvider`
  - `ExistingProvider`
  - `FactoryProvider`

# ValueProvider

- Werte im Injector registrieren
  - `provide`: any
    - Referenz zum injizieren
- `useValue`: any –
  - Wert
- `multi?`: boolean
  - Nutzung als Liste

# Injizierten-Wert nutzen

- Werte die im Injector bereitgestellt wurden lassen sich Injizieren
  - `@Inject` Decorator
    - Referenz
    - Token

- *Nutze den ValueProvider*
- *Beweise, dass ohne multi die Werte überschrieben werden*
- *Zeige, dass mit multi eine Liste von Werten genutzt werden*

Übung 04

# ClassProvider

- Klassen im Injector registrieren
  - Wie ValueProvider
  - `useClass: Type<any>` – statt ~~`useValue`~~
  - Klasse
    - sollte für aot im ES6-Modul exportiert sein

# ExistingProvider

- Existierende Werte nutzen erneut registrieren
  - Wie ValueProvider
  - `useExisting`: any – statt ~~`useValue`~~
  - Referenz zu einem bereits registrierten Objekt

# FactoryProvider

- FactoryMethode zum registrieren im Injector
- Wie ValueProvider
  - `useFactory`: Function – statt ~~`useValue`~~
    - Factory-Methode
  - `deps`: [any]
    - Liste von Abh.



# DI-Decoratoren

- **@Injectable** – Zeichnet Service-Klassen aus, damit diese wiederum die DI im Konstruktor nutzen können
- **@Inject** - injiziert anhand eines Tokens
- **@Optional** – wird vor @Inject verwendet, ermöglichen optionale Injizierung
- **@Self, @Host, @SkipSelf** – wird genutzt, um das Injector-Bubling zu kontrollieren

# InjectionToken

- Erzeugt Referenz-Token zu einer DI
- Generische Type verweist auf Werte-Typ der DI

- *Erzeuge ein home-Modul und –Komponente*
- *Erzeuge eine home und user Route*
- *Beweise, dass UserService in beiden Routen erreichbar ist*

- *Refactore das Sample auf LazyLoaded Modules*
- *Erkunde, wo der UserService registriert werden muss.*

Übung 06