计算机组成这门课要求实现一个MIPS汇编器,带GUI。对于这个作业,我使用了electron进行开发。electron说白了就是把一个html网页包在本地程序里,但不同的是可以使用node.js API进行本地操作,electron本身也提供了大量API。使用这个框架另一个目的是复习JS,这篇文章用于记录遇到的坑。

## JS的变量作用域问题(未解决)

electron使用renderer.js来操作页面渲染。我使用了这样一段代码:

```
function writeId( , , , , , ) {
    document.getElementById(id).innerHTML = content;
}

ipc.on('open-filename', function (event, ) {
    //接收open-filename 信号。在mian.js中当尝试打开文件会发送该信号。
    fs.readFile(filename, 'utf8', function fileOpened( , , , , , , ) }

//週用のde API打开文件内容
    writeId( oreAss', fileData);
    //调用之前定义的writeId函数操作DOM
    })

})
```

然而这段代码却执行失败了。在console中进行调试,发现同样找不到writeld这个函数。因此,我猜测renderer.js并非在页面中顺序执行,这个writeld函数没有被正确定义。

## js操作textarea

在尝试读取textarea中的文件时, 起初使用的是

```
let fileContent = document.getElementById('assText').innerHTML
```

并不能正确读取。改为

```
let fileContent = document.getElementById('assText').value
```

后一切正常。

## 编辑器的实现:如何实现代码高亮

最初的想法是使用textarea,然后每当内容变化就扫描一次,实现高亮。但是查找资料后发现textarea并不能设置高亮。然后去看了一下leetcode等代码编辑器的实现,发现这些编辑 器大都是