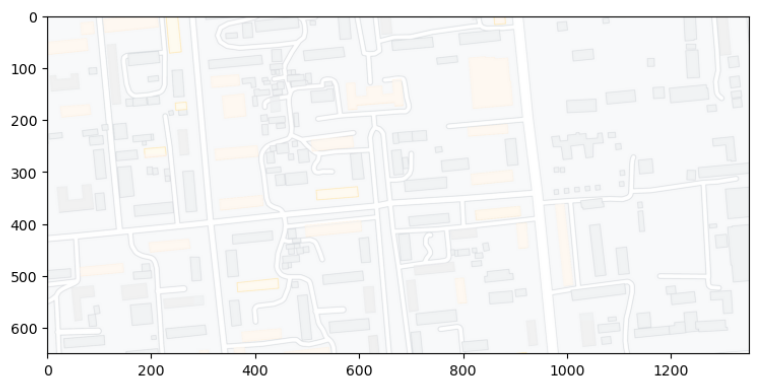
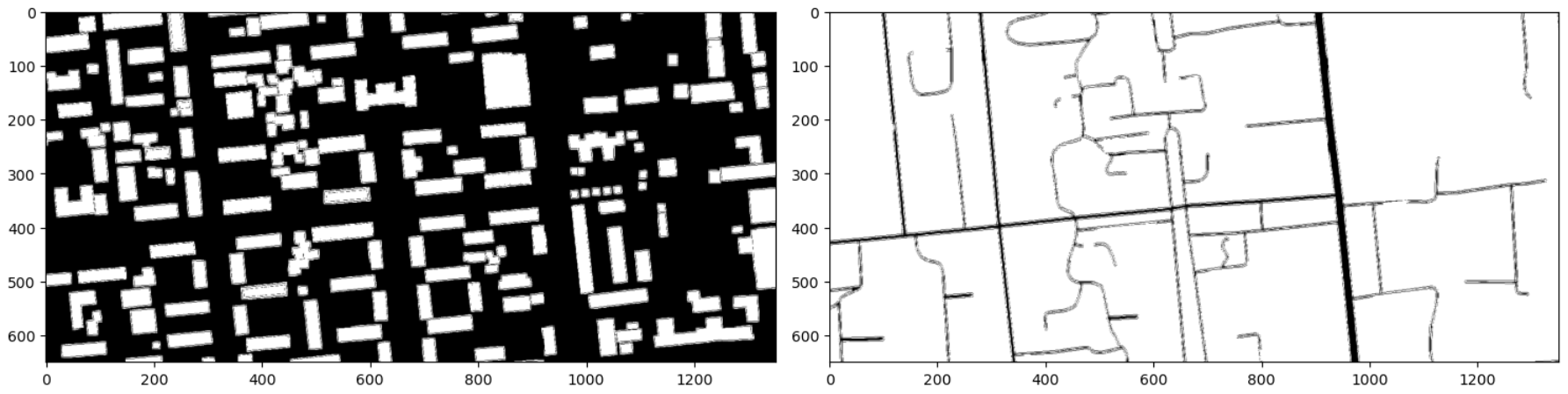
**Генерация неструктурированной треугольной сетки вокруг архитектурных препятствий по скрину участка из Google Maps**

Условия задачи:



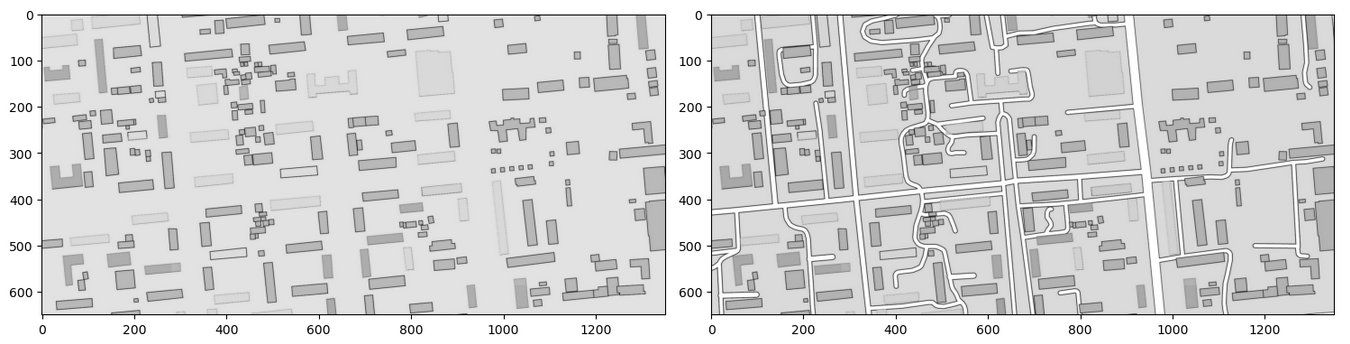
1. Разделение архитектурных препятствий и проезжей дороги



1. Выделение границ препятствий

Использовался детектор границ Канни

1. Перевод изображение в черно-белую расцветку



1. Ступень сглаживания изображения с помощью фильтра Гаусса была пропущена, так как результаты ухудшились
2. Поиск градиента

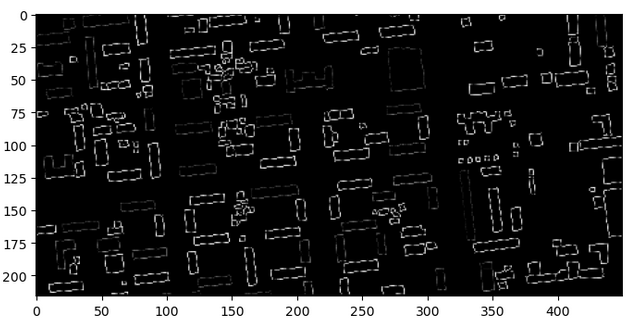
Применялся оператор Собеля

Ядра фильтров

Изображение выглядит как снимок экрана, текст, черный

Автоматически созданное описание

1. Подавление не-максимумов

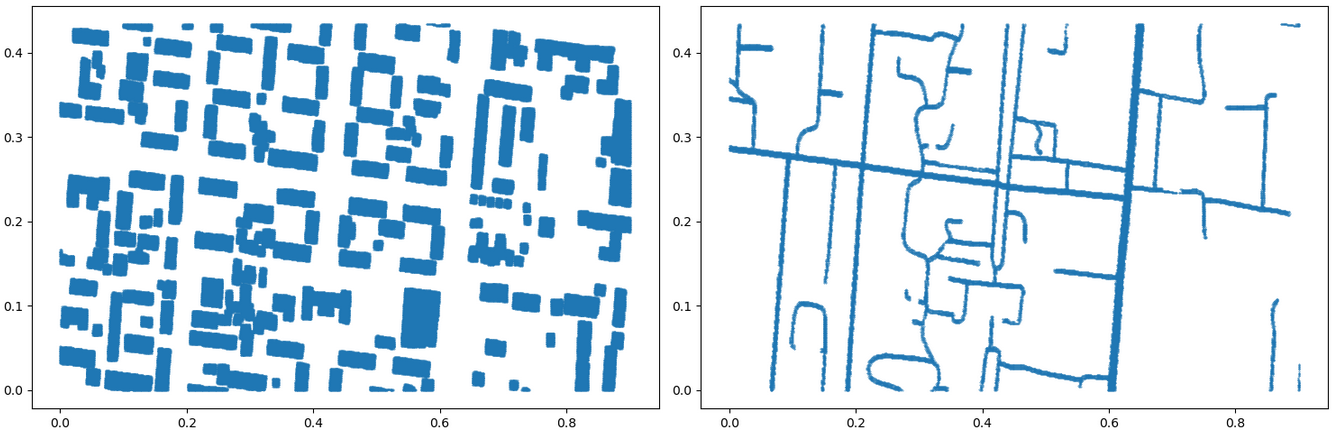


1. Перевод изображения в бинарный вид

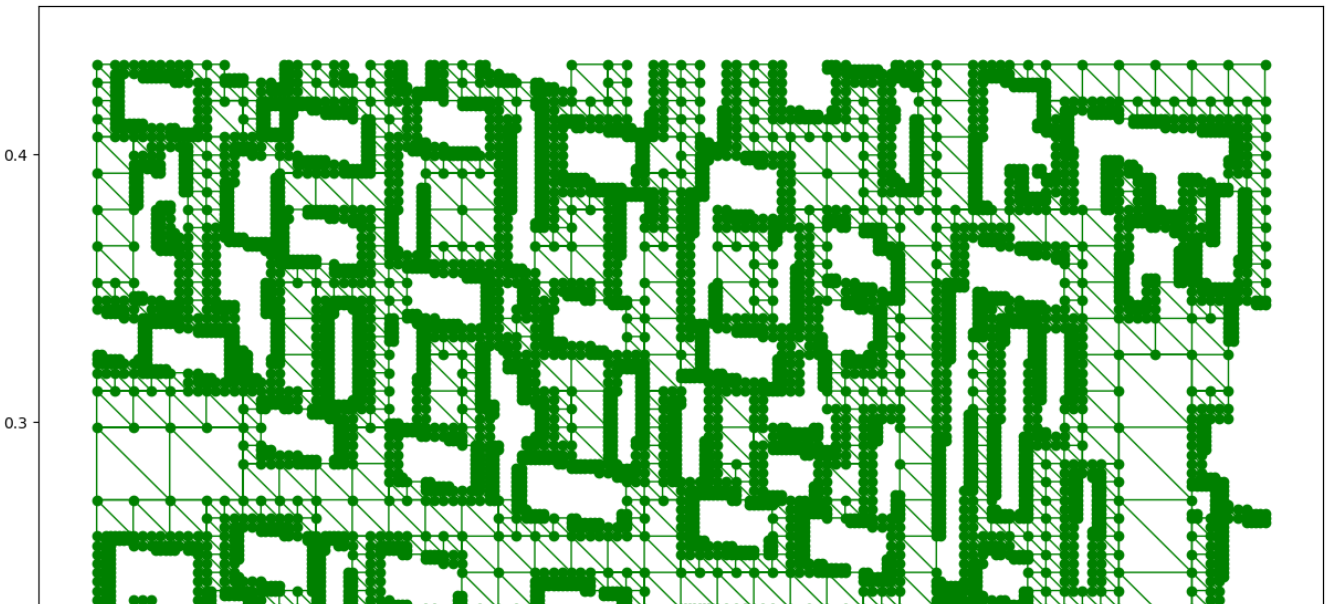
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, черно-белый, диаграмма

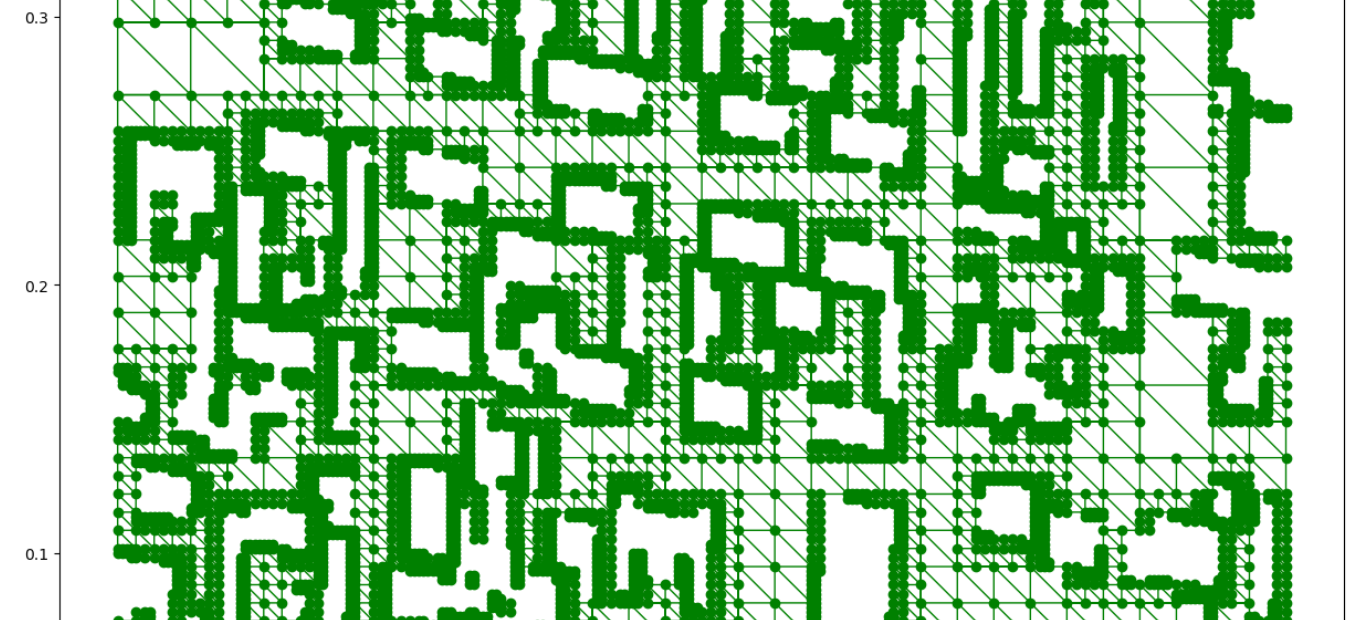
Автоматически созданное описание

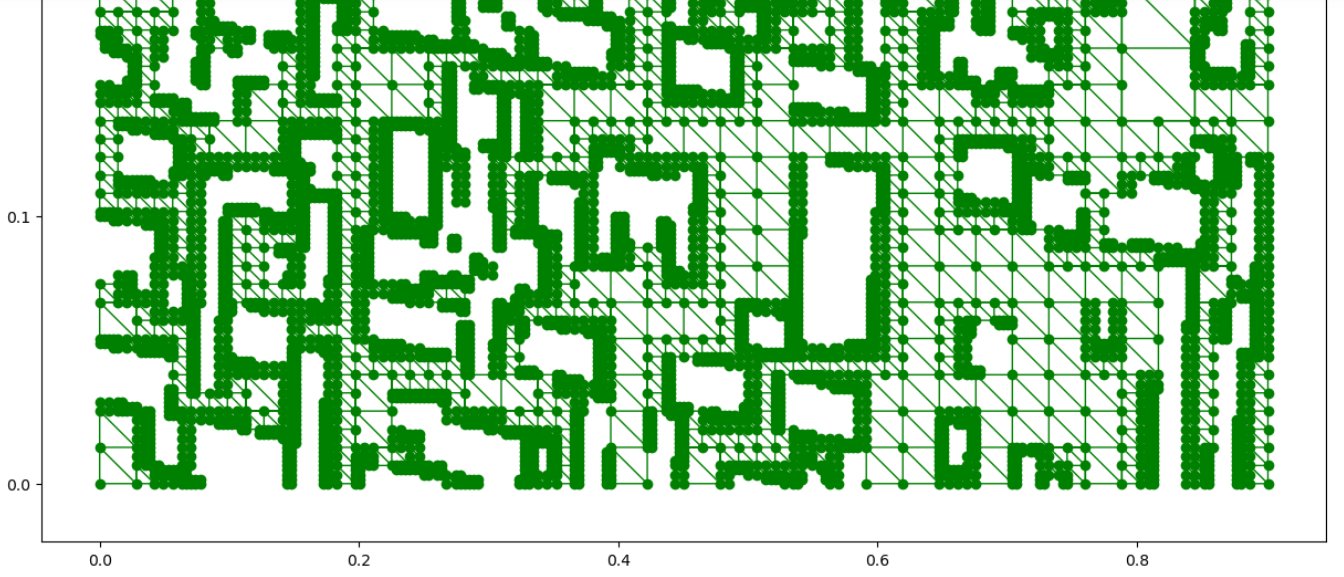
1. Обезразмеривание координат препятствий



1. Нодализация с помощью алгоритма квадтри







1. Триангуляция с помощью алгоритма Delaunay и удаление ненужных сторон

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, линия, Прямоугольник

Автоматически созданное описание

