

Reloj de Control de Horarios del Personal Biométrico y por RFID (tarjetas de proximidad) ZT-60TUBD



Manual del Usuario

Rev 3.0

Componentes de la Caja:

- * 1 Reloj de Control de Personal ZT-60
- * 1 Manual del usuario
- * 1 Cable de conexionado adicional
- * Tarugos
- * Tornillos
- * Soporte



ADVERTENCIA: Fuente Requerida (no incluida)

Para su correcto funcionamiento el equipo requiere una fuente de alimentación con una entrada de 220v y una salida de 9v 1000mAh, con conexión positiva al centro.

El uso de una fuente de alimentación distinta a la descrita podrá causar un choque eléctrico al usuario



Especificaciones del Equipo:

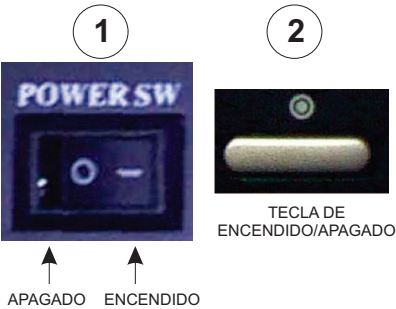
Capacidad de Registro de Plantillas de Huellas Digitales	3.000
Capacidad de Eventos	80.000
Modos de Verificación	1:1 o 1:N
Comunicación	RS232/RS485(hasta 32 canales) / TCP/IP
Teclado y Pantalla Display	LCD 128x64 con luz de fondo azul y un teclado de 16 teclas
Suministro de Energía	9 VDC, corriente en espera: 2.5A, corriente en actividad: 400mA
Velocidad de identificación	<= 2 segundos
FRR (Razón de Errores Rechazo)	<= 0.01%
FAR (Razón de Errores de Aceptación)	<= 0.0001%
Ambiente Operativo	Temperatura: 0°C – 45°C Humedad: 20% – 80%
Idiomas Soportados	Español/Inglés/Francés entre otros
Dimensiones	189(Largo)*137(Ancho)*50(Alto)mm

Guia de Instalación e Inicio Rápido

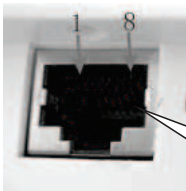
Encendido del Equipo:

Para encender el equipo se requiere en primera instancia colocar el switch de encendido en la posición adecuada (como muestra la imagen), y luego, pulsar en el teclado la tecla inferior izquierda (que tiene un círculo dibujado).

Una vez hecho esto, el equipo comenzará su proceso de arranque, el que deberá permitir su interacción después de algunos segundos.



Comunicaciones:



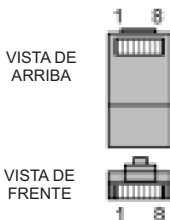
RS232
RS485
TCP/IP

La conexión con la computadora es opcional ya que permite descargar los eventos utilizando un Pen Drive.

En caso de desear tener una conexión con una PC puede hacerlo a través del conector RJ45 incluido. A través del mismo se puede conectar a través de red Tcp/Ip, RS232 o RS485. El modo utilizado dependerá de los pines conectados.

La asignación de pines del conector RJ45 es la siguiente:

Pin	Función
1	TCP---TX+
2	TCP---TX-
3	TCP---RX+ / RS485A
4	RS485B
5	GND
6	TCP---RX
7	RS232---R
8	RS232---T



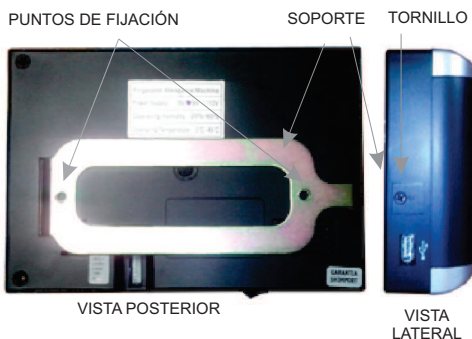
Si va a utilizar la conexión de red Tcp/Ip, debe configurar los parámetros de red dentro del menú del equipo (menu 18, 19 y 20).

Si utiliza RS485, debe activar la opción 14 y si va a utilizar RS232 debe desactivarla.

Amurado del Equipo

Si se desea amurar el equipo, se deben soltar el soporte del equipo, removiendo el tornillo. Luego haciendo presión hacia un lado se libera.

Una vez liberado se amura el soporte en la pared utilizando los tarugos y tornillos incluidos en sus dos puntos de fijación. Por último se vuelve a colocar el equipo en el soporte, y se fija volviendo a colocar el tornillo nuevamente en su lugar.



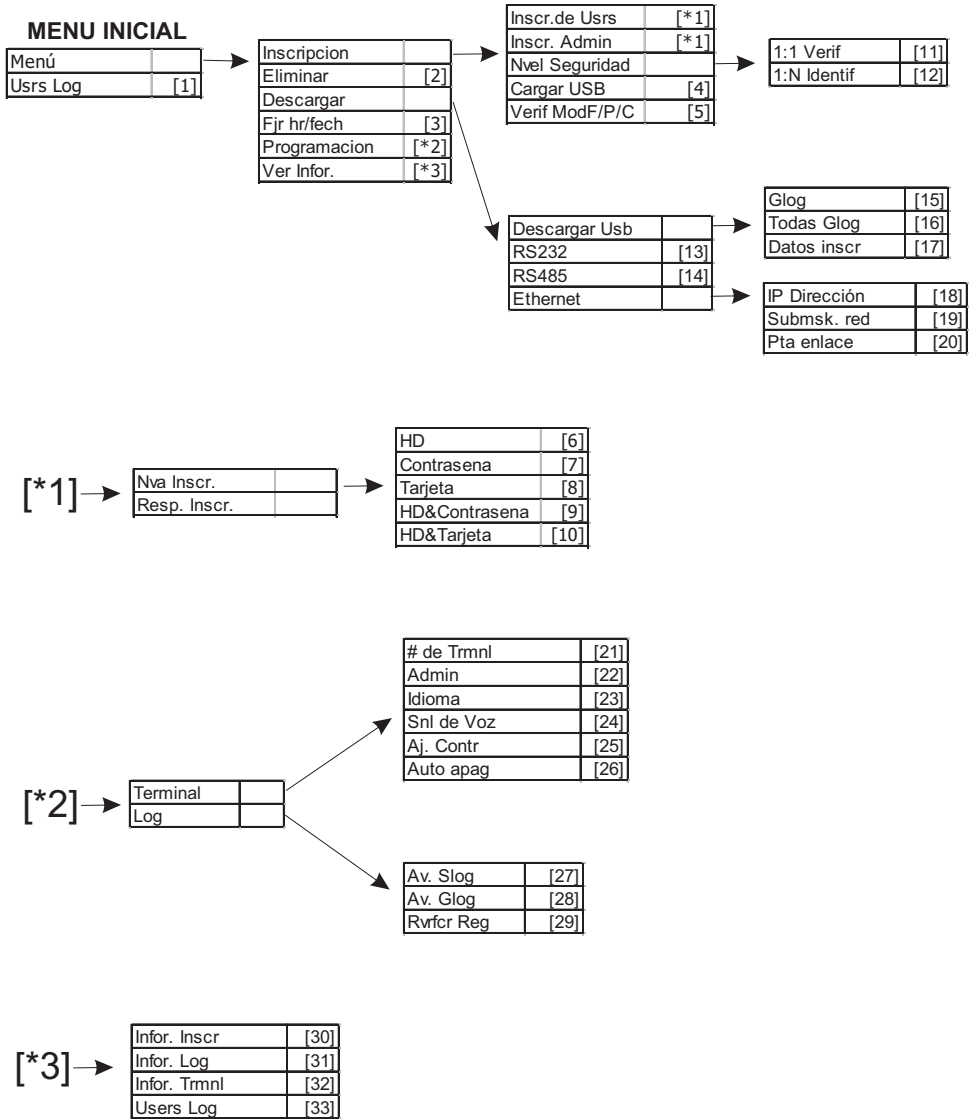
Recomendaciones de Registración de Usuarios:

El equipo admite dos tipos de personas registradas: Administradores y Usuarios. El equipo admite registrar hasta 10 Administradores, y un total de 3000 Usuarios. Si el equipo no tiene registrado ningún Administrador, cuando se pulsa el botón "MENU" y luego Ok, se accede al menú en forma directa. Si hay registrado al menos un Administrador, cuando se pulsa el botón "MENU" y luego se pulse Ok, el equipo requerirá que se identifique uno de los Administradores registrados en el mismo, por cualquiera de los medios en los que se haya registrado, es decir, usando una de sus huellas, utilizando una tarjeta de proximidad, utilizando una contraseña.

Se recomienda que se registre al menos un administrador en el equipo, de forma de evitar que cualquier usuario (no autorizado) proceda a la desconfiguración del equipo, a la eliminación de sus registros, a la registración indebida de métodos de registro de eventos, y otras acciones que puedan perjudicar el correcto desempeño de este sistema.

También recomendamos, en el caso de la utilización de huellas dactilares como medio de identificación, la registración de al menos dos dedos de cada persona, preferentemente uno de cada mano, y de ser posible, los dedos centrales (índice, mayor, anular). En caso de no ser posible, utilizar los pulgares, y por último los meñiques.

Menú del Equipo



Operación del menú del Equipo:

El equipo se opera, para su configuración, enrolamiento, y demás funciones, a través del menú del equipo.

Para acceder al menú del equipo, se debe pulsar el botón MENU.

Para navegar entre las opciones del menú, se utilizan las flechas hacia arriba y hacia abajo.

Una vez que está seleccionada la opción deseada, se acepta pulsando el botón OK.

Para volver al nivel superior del menú, o para cancelar la información ingresada, se pulsa el botón ESC.

Cuando se debe ingresar un valor numérico, el mismo se ingresa a través de los botones numéricos (del 0 al 9).



Opciones del Menú:

[1] Usrs Log.

Esta opción permitirá visualizar a cualquier persona que fiche, sus propias fichadas en la pantalla del equipo.

Para eso, una vez seleccionada la opción, se debe identificar la persona, utilizando su huella, tarjeta o contraseña de la misma manera en que realiza los fichados. Una vez que el equipo identifica la persona, mostrará sus últimas fichadas.

[2] Eliminar

Esta opción le permitirá eliminar el registro de una persona del fichero.

Esta opción se utiliza cuando la persona que estaba registrada ya no va a volver a fichar, por ejemplo porque ya no pertenece a la organización, o bien porque el equipo no está identificando rápidamente a la persona, y entonces la recomendación es eliminar a la persona del equipo y luego volver a inscribirla (registrarla) sin tocar su registro en el software.

[3] Fjr hr/fech

Esta opción permite establecer la fecha y hora del equipo.

Una vez que se accede a esta opción, se cambia el valor del campo activo con las flechas hacia arriba y abajo, y se avanza al campo siguiente pulsando el botón OK. Una vez que el equipo está en fecha y hora correctos, se confirma pulsando ESC.

No se puede salir de esta opción sin poner efectivamente el equipo en fecha y hora.

[4] Cargar USB

Utilice esta opción para restaurar una copia de seguridad de los datos de enrolamiento desde un Pen Drive. Esta opción eliminará cualquier información que haya en el equipo reemplazándola por la que está en el Pen Drive.

[34] Verif Mode F/P/C

Esta opción permite indicar el modo de verificación de eventos.

H/P/C permite que los eventos se registren utilizando un medio cualquiera de registraci3n: huella, tarjeta o contrase1a.

H+P indica que para registrar un evento el usuario debe validar huella y tarjeta

H+C indica que para registrar un evento el usuario debe validar huella y contrase1a.

[6] HD

Utilice esta opci3n para registrar una huella de un usuario o administrador nuevo en el equipo.

Al ingresar pregunta si es una inscripci3n nueva. De serlo, pulse OK. Si est1 registrando una huella de un usuario que ya fue registrado anteriormente, pulse ESC.

Luego pregunta el n1mero de enrolamiento. Los n1meros de enrolamiento no pueden repetirse en m1s de un usuario, es decir que cada usuario estar1 vinculado a su n1mero de enrolamiento. Como n1mero de enrolamiento puede utilizar el n1mero del legajo de personal, su n1mero de documento, o simplemente n1meros correlativos. Le recomendamos que utilice los n1meros de documento como n1mero de enrolamiento.

Una vez que acepte el n1mero de enrolamiento (con OK), el equipo le pedir1 que coloque 3 veces el mismo dedo sobre el lector. Si pudo reconocer que las tres veces se present3 el mismo dedo, aceptar1 la registraci3n y le pedir1 que pulse OK para guardarla o ESC para ignorarla. Si no logra reconocer el dedo colocado (o no se ha puesto tres veces el mismo), le dir1 que intente otra vez.

Para cancelar, en cualquier momento puede pulsar ESC.

Si pone OK para guardar la registraci3n, luego continuar1 como para hacer una nueva registraci3n de huella, preguntando nuevamente si es un alta nueva.

[7] Contrase1a

Utilice esta opci3n para registrar una contrase1a para un usuario o administrador en el equipo.

El procedimiento es similar al de registraci3n de una huella, salvo que, en lugar de presentar tres veces el dedo, se debe tipear la contrase1a asignada dos veces, pulsando OK despu3 de introducirla cada vez.

[8] Tarjeta

Utilice esta opci3n para registrar una tarjeta de proximidad para un usuario en el equipo.

El procedimiento es similar al de registraci3n de una huella, salvo que, en lugar de presentar tres veces el dedo, se presenta solo una vez la tarjeta a menos de 10 cm. de teclado del equipo.

La antena del lector de tarjetas puede encontrarse bajo el teclado (es decir que se deben acercar las tarjetas al teclado para que las reconozca) o bajo el lector de huellas (debiendo acercar las tarjetas al lector de huellas para reconocerlas).

[9] HD+Contrase1a

Esta opci3n es una combinaci3n de las opciones [6] y [7], es decir que permitir1 registrar para una misma persona una huella y una contrase1a en forma secuencial. Sin embargo el registro quedar1 bloqueado y no permitir1 agregar nuevas identificaciones para la persona por lo que recomendamos registrar una cosa por vez.

[10] HD+Tarjeta

Esta opci3n es una combinaci3n de las opciones [6] y [8], es decir que permitir1 registrar para una misma persona una huella y una tarjeta de proximidad. Sin embargo el registro quedar1 bloqueado y no permitir1 agregar nuevas identificaciones para la persona por lo que recomendamos registrar una cosa por vez.

[11] 1:1 Verif

Esta opci3n permite asignar a cada usuario el nivel de concordancia entre la lectura de la huella al momento del enrolamiento, y al momento de la registraci3n de eventos. Va de 1 a 50.

[12] 1:N Identif

Este parámetro maneja el nivel de precisión al comparar huellas en la identificación 1:N

[13] Rs232

Aquí podrá establecer la velocidad de comunicaciones en caso de utilizar la conexión RS-232 (con conector Db9).

[14] Rs485

Aquí podrá indicar como utilizar el puerto de comunicaciones. Si esta activado el modo RS-485, no funcionará el modo RS-232.

El modo RS-485 le permitirá conectar el fichero con la PC con cables de hasta 1000 metros, pero requerirá un conversor del lado de la PC de USB a RS-485 o de RS-232 a RS-485.

En el modo RS-232 el cable no podrá exceder los 20 metros.

[15] Glog

Utilice esta opción para descargar los eventos nuevos del equipo a un Pen Drive. Normalmente esta es la opción que va a utilizar, ya que los eventos anteriores ya estarán normalmente en la PC.

[16] Todas Glog

Utilice esta opción para descargar todos los eventos del equipo a un Pen Drive. Este registro será mucho más grande que el anterior, y será mayor cuanto más tiempo pase desde que se comience a usar, y es por esto que no se debiera usar en forma normal. Se utilizar para recuperar el historial de fichadas anterior en caso de reinstalación del software.

[17] Datos Inscr

Utilice esta opción para crear una copia de seguridad de los datos de enrolamiento registrados en el equipo en un Pen Drive.

[18] IP Dirección

En caso de conectar a PC por TCP/IP aca indicará la IP (única dentro de la red) del equipo.

[19] Submsk Red

En caso de conectar a PC por TCP/IP aca indicará la máscara de red.

[20] Pta enlace

En caso de conectar a PC por TCP/IP aca indicará la puerta de enlace de la red.

[21] # de Trmnl

Indica el número de terminal (fichero). Si solo tiene uno dejelo en 1. Si tiene varios relojes ponga números distintos en cada uno.

[22] Admin

Esta opción permite indicar el máximo de administradores del equipo. Recomendamos poner 10 en esta opción que es el valor máximo que admite.

Esto permitirá que se puedan registrar hasta 10 huellas, o tarjetas o contraseñas combinadas como máximo para administradores, que son los que podrán desbloquear el menú del equipo.

[23] Idioma

Permite cambiar el idioma del menú del equipo (no de la voz). Recomendamos no tocarlo.

[24] Snl de Voz

Esta opción permite activar o desactivar el habla del equipo (la voz).
Si esta opción se desactiva, ya no se escuchará “Gracias” ni “Intente de nuevo”.

[25] Aj. Contr

Esta opción permite cambiar el nivel de contraste del display. Recomendamos no tocarlo ya que de bajar el nivel de contraste es probable que termine por no poder visualizar nada. Cambiando solo un par de puntos en esta opción ya será ilegible y muy difícil de volver a cambiar (ya que no se verá el menú).

[26] Auto apag

Esta opción permite desactivar o indicar la cantidad de minutos de inactividad que deben pasar desde la última utilización del equipo para que el mismo se apague automáticamente. Esta función es útil para lograr ahorrar energía cuando no se usa.

[27] Av. Slog

Activa la advertencia cuando la cantidad de registros nuevos de administración supera la cantidad aquí indicada. Se desactiva poniendo este valor en NO. Recomendamos desactivarla.

[28] Av. Glog

Activa la advertencia cuando la cantidad de registros nuevos de usuarios supera la cantidad aquí indicada. Se desactiva poniendo este valor en NO.

[29] Programacion -> Archivo -> Rvrfor Reg

Activa o desactiva una función para que equipo no registre eventos iguales (del mismo usuario) que sucedan dentro de un período de tiempo.

Esta función evita fichadas duplicadas, pero a su vez no permitirá que la misma persona fiche dos veces seguidas.

[30] Infor. Inscr

Esta opción permite ver la cantidad total de inscripciones registradas y también cuantas huellas, tarjetas y contraseñas hay registradas.

[31] Infor. Log

Esta opción permite ver la cantidad de registros de usuario (fichadas, llamados glog) y registros de administrador (tareas del administrador como registrar usuarios) hay registrados en el equipo.

[32] Infor. Trmnl

Esta opción permite ver los datos del equipo, como ser el modelo, número de serie y fecha de fabricación.

[33] Users Log

Esta opción permite ver los eventos de un usuario (fichadas) registrados en el equipo.

Importa y distribuye en Argentina
S.H.Import
www.shimport.com.ar
info@shimport.com.ar